

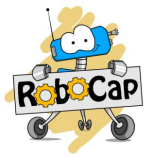
Zadanie 2

Interakcja z innymi elementami

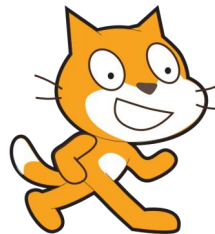
SCRATCH



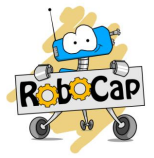
People matter, results count.



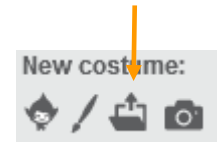
- Wykonaj wszystkie ćwiczenia krok po kroku.
- W ćwiczeniach możesz posłkować się wydrukowanymi kartami (Scratch Cards).
- Jeśli potrzebujesz pomocy, poproś prowadzącego.



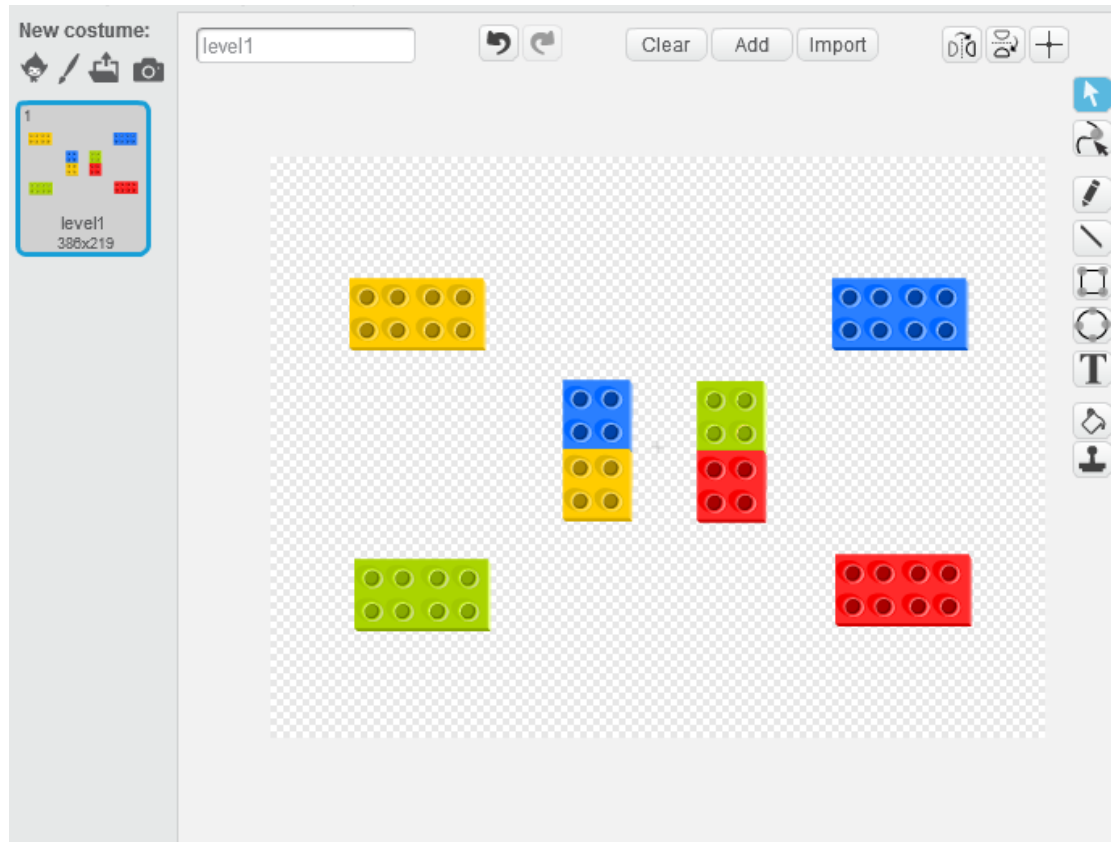
Krok 1. Ułóż labirynt z klocków



- Stwórz nowego duszka wybierając przycisk **Paint new sprite**. Nazwij go **Labirynt**.
- Zimportuj grafikę z klockami przyciskiem **Upload costume from file** i wybierz plik **level1.svg**.
- Możesz w dowolny sposób poukładać klocki (możliwe po wcześniejszym zaznaczeniu klocków i wciśnięciu przycisku Ungroup)

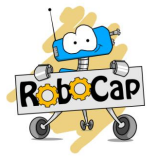





Krok 1. Ułóż labirynt z klocków



Spróbuj poruszać kotem. Przechodzi przez śiany?

Krok 2. Zablokuj przechodzenie przez ściany

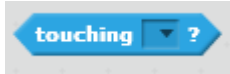


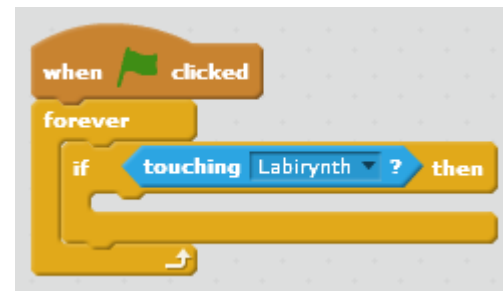
- Zaznacz duszka **Cat**.
- Z **Events** na panelu **Scripts** wybierz  (chcemy aby skrypt się uruchomił po kliknięciu zielonej flagi)
- Z Control wybierz blok  (chcemy aby jakieś polecenie wykonywało się cały czas)
- Wewnątrz poprzedniego bloku dodaj blok  (chcemy sprawdzić jakiś warunek)



Krok 2. Zablokuj przechodzenie przez ściany




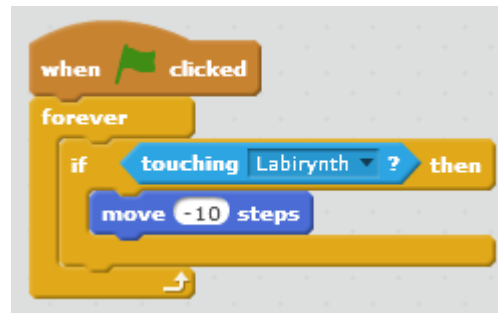
- Z grupy **Sensing** przeciągnij blok 
- Kliknij strzałkę obok słowa **touching** i wybierz Labirynt 
- Przeciągnij blok **touching** i upuść go na poprzednim bloku za słowem **if** (będziemy sprawdzać czy nasz kotek dotknął dowolny element labiryntu).



Krok 2. Zablokuj przechodzenie przez ściany



- Z grupy **Motion** przeciągnij blok  do środka bloku **if**. Zmień wartość na -10 (kotek po dotknięciu elementu labiryntu cofnie się 10 kroków do tyłu)



- Po kliknięciu zielonej flagi sprawdź jak porusza się kot po labiryncie.
- Spróbuj dodać dźwięk gdy kot dotyka labiryntu.

People matter, results count.

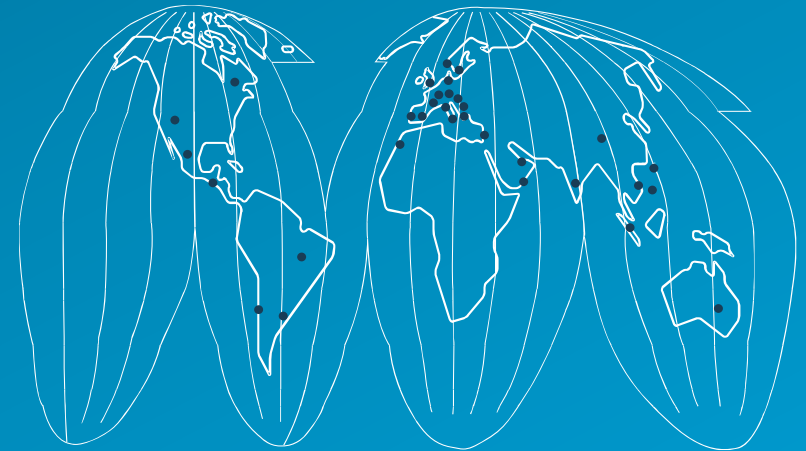


About Capgemini

With more than 130,000 people in 44 countries, Capgemini is one of the world's foremost providers of consulting, technology and outsourcing services. The Group reported 2012 global revenues of EUR 10.3 billion.

Together with its clients, Capgemini creates and delivers business and technology solutions that fit their needs and drive the results they want. A deeply multicultural organization, Capgemini has developed its own way of working, the Collaborative Business Experience™, and draws on Rightshore®, its worldwide delivery model.

Rightshore® is a trademark belonging to Capgemini



www.capgemini.com



