

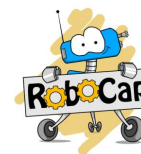
SCRATCH

Tworzenie gier



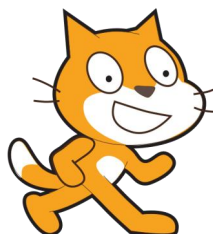
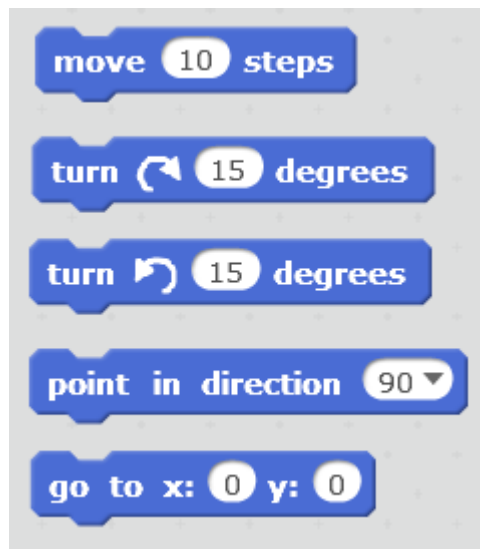
People matter, results count.

Bloki wykorzystywane w grach



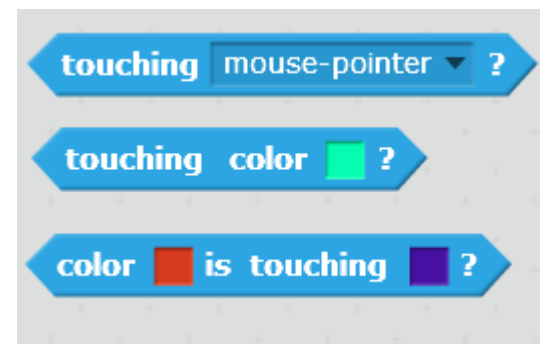
- Ruch

- Spraw aby duszki się poruszały

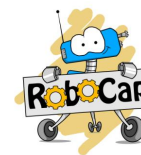


- Kontakt

- Sprawdź, czy 2 duszki dotykają się lub czy duszek dotyka pola w określonym kolorze

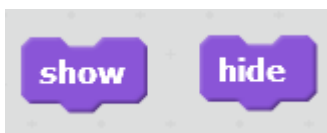


Bloki wykorzystywane w grach



- Widoczność

- Pokaż lub schowaj duszka



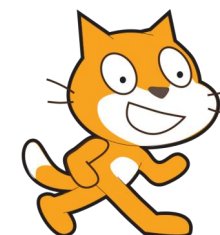
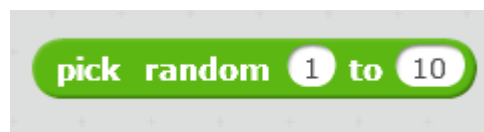
- Czas

- Odmierzaj czas



- Losowość

- Wygeneruj liczbę losową z danego zadanego przedziału

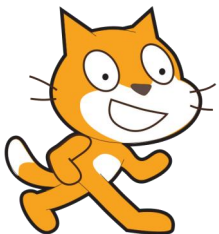


Bloki wykorzystywane w grach



- Teksty

- Porównuj, zmieniaj słowa i zdania

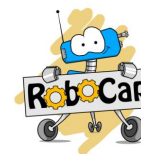


- Zmienne

- Przechowuj teksty i liczby w pamięci

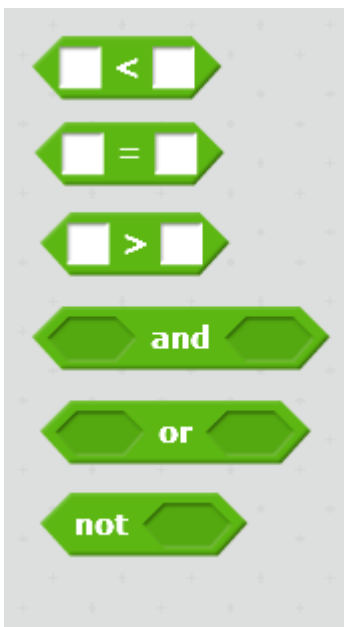


Bloki wykorzystywane w grach



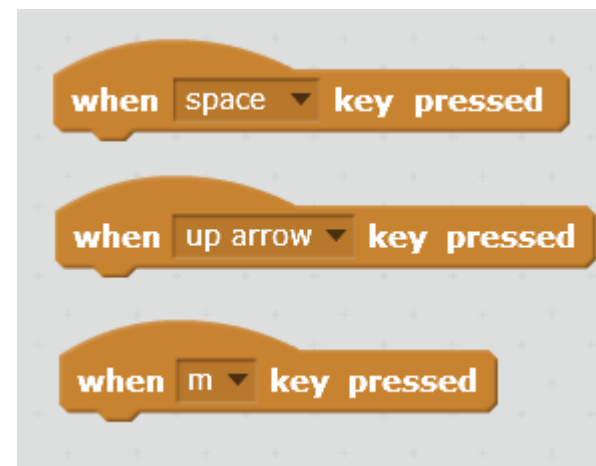
- Porównania

- Porównuj wartości aby podejmować decyzje w grze



- Przyciski

- Spraw, aby duszek reagował na przyciski



People matter, results count.

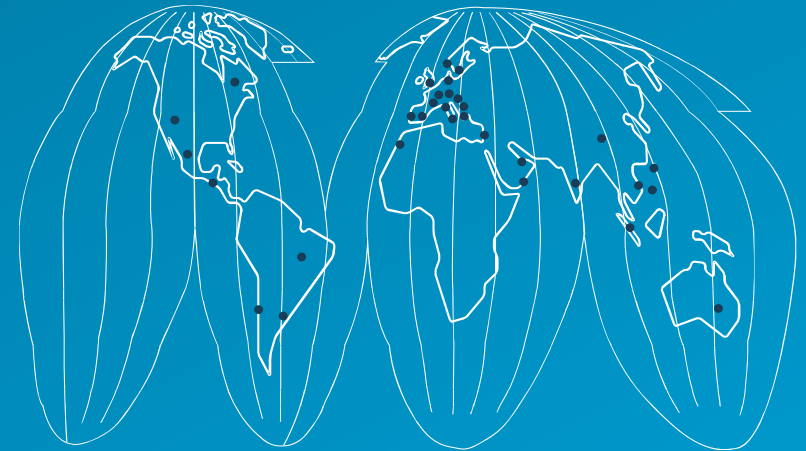


About Capgemini

With more than 130,000 people in 44 countries, Capgemini is one of the world's foremost providers of consulting, technology and outsourcing services. The Group reported 2012 global revenues of EUR 10.3 billion.

Together with its clients, Capgemini creates and delivers business and technology solutions that fit their needs and drive the results they want. A deeply multicultural organization, Capgemini has developed its own way of working, the Collaborative Business Experience™, and draws on Rightshore®, its worldwide delivery model.

Rightshore® is a trademark belonging to Capgemini



www.capgemini.com



