

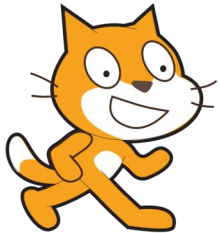
SCRATCH



People matter, results count.

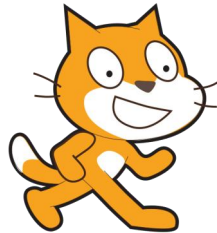
Czym jest SCRATCH?

- Scratch jest językiem programowania.
- Możemy użyć go do tworzenia własnych, interaktywnych historyjek, animacji, gier, muzyki oraz sztuki



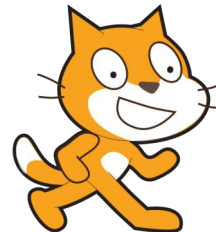
Czego uczy nas SCRATCH?

- Uczy nas ważnych **idei programistycznych**.
- Uczy nas **myśleć kreatywnie**.
- Uczy nas **systematycznego rozumowania**.



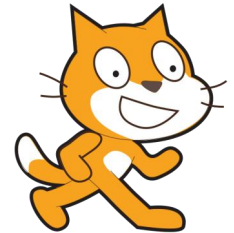
Czym jest programowanie?

- Programowanie jest **sztuką** powiedzenia komputerowi żeby zrobił coś co chcemy żeby zrobił.
- Program komputerowy jest **zbiorem instrukcji mówiących komputerowi, w jaki sposób wykonać dane zadanie.**
- Programowanie jest jak recepta: zbiór instrukcji mówiących kucharzowi jak przyrządzić danie.



Podstawowe elementy projektu w Scratchu.

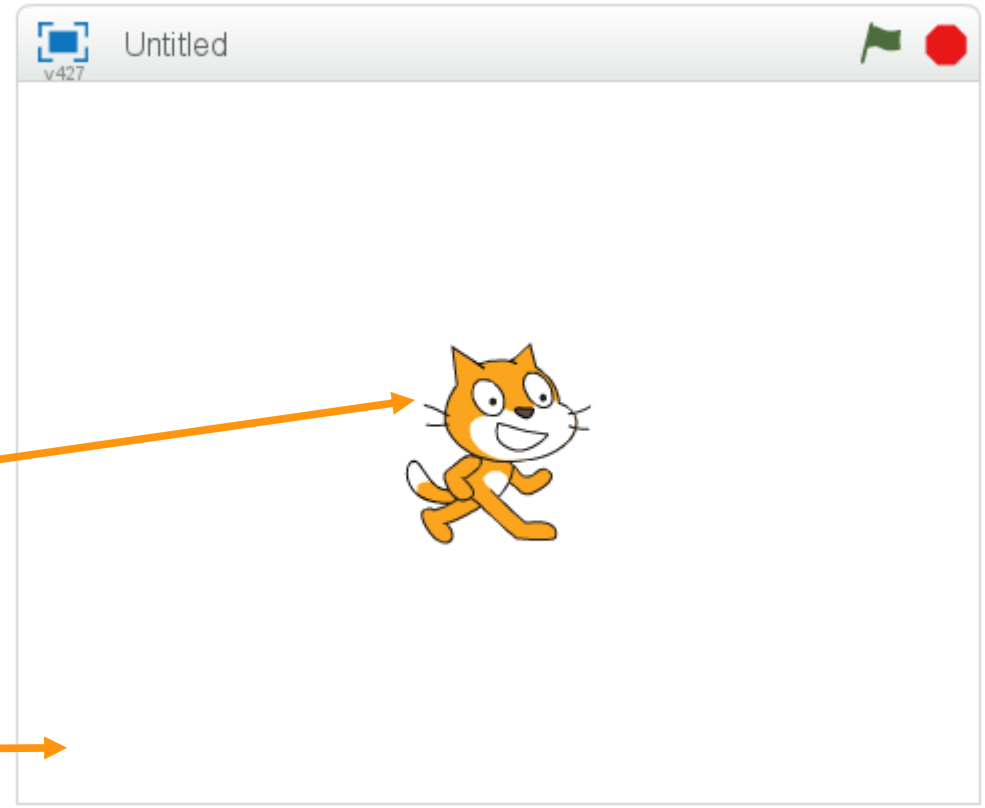
- Projekt w Scratchu składa się ze **scen** (**stages**) oraz obiektów zwanych **duszkami** (**sprites**)



Podstawowe elementy projektu w Scratchu.

- **Scena** jest miejscem gdzie odbywają się wasze animacje, gry i historyjki

- **Duszki** poruszają się oraz współdziałają ze sobą na **scenie**.



People matter, results count.

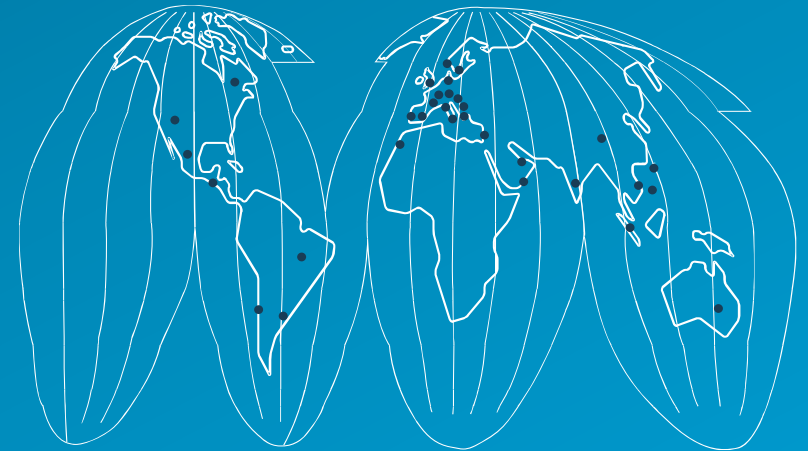


About Capgemini

With more than 130,000 people in 44 countries, Capgemini is one of the world's foremost providers of consulting, technology and outsourcing services. The Group reported 2012 global revenues of EUR 10.3 billion.

Together with its clients, Capgemini creates and delivers business and technology solutions that fit their needs and drive the results they want. A deeply multicultural organization, Capgemini has developed its own way of working, the Collaborative Business Experience™, and draws on Rightshore®, its worldwide delivery model.

Rightshore® is a trademark belonging to Capgemini



www.capgemini.com



