

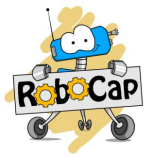
# Zadanie 4

## Zasania zaawansowane

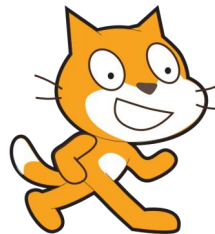
SCRATCH



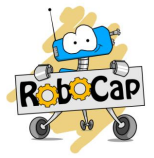
People matter, results count.



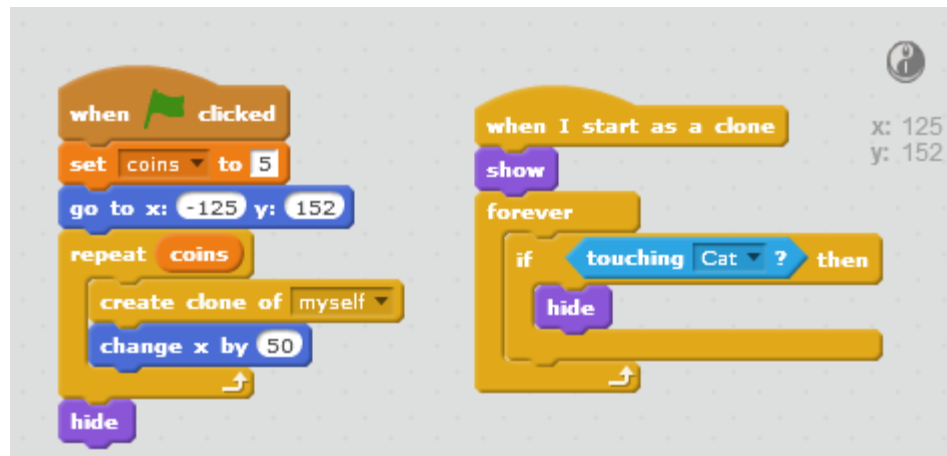
- Wykonaj wszystkie ćwiczenia krok po kroku.
- W ćwiczeniach możesz posłkować się wydrukowanymi kartami (Scratch Cards).
- Jeśli potrzebujesz pomocy, poproś prowadzącego.



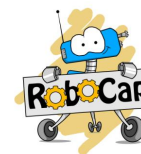
# Krok 1. Dodaj więcej monet



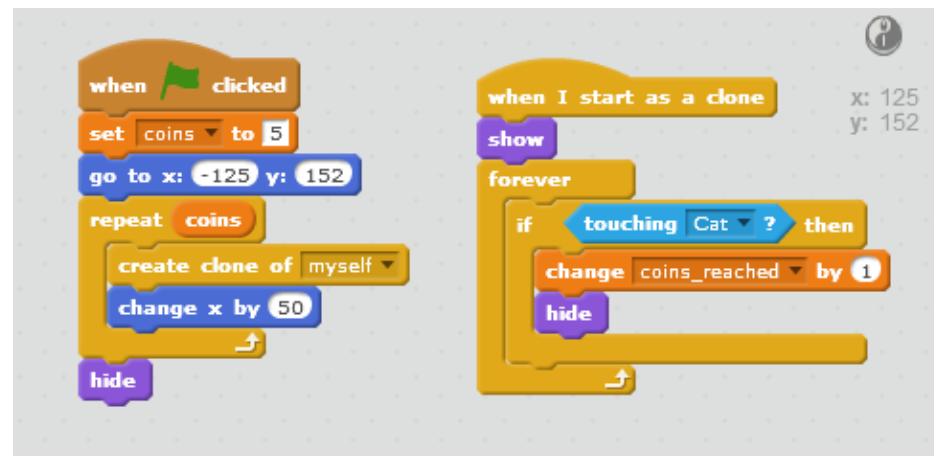
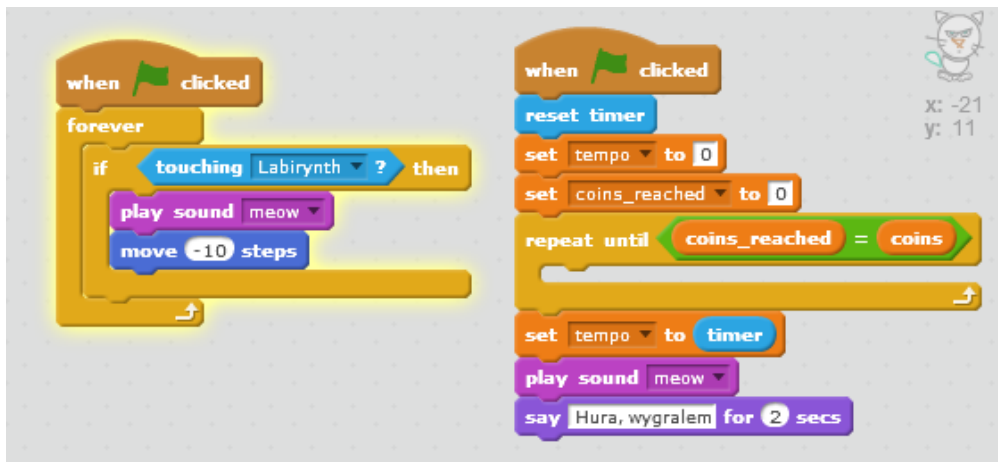
- Zmień skrypt monety tak aby po starcie (zielona flaga) powstało 5 klonów monety oddalonych od siebie w pewnej odległości. Każdy z klonów powinien zachowywać się dokładnie tak samo jak moneta zachowuje się obecnie



## Krok 2. Zliczaj zdobyte monety



- Dodaj nową zmienną do zliczania monet zdobytych przez kotka. Ustaw wartość początkową na 0. Za każdym razem gdy kotek dotknie monety zwiększaj wartość zmiennej o 1.
- Zmień skrypt kotka tak aby kotek wołał „Hura, wygrałem” dopiero po zebraniu wszystkich monet. Wtedy też powinien być zapisywany czas od rozpoczęcia gry w zmiennej **tempo**.



People matter, results count.

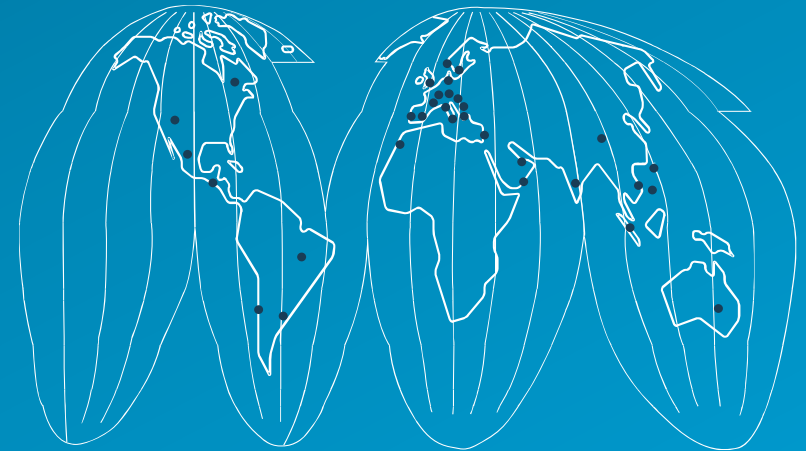


## About Capgemini

With more than 130,000 people in 44 countries, Capgemini is one of the world's foremost providers of consulting, technology and outsourcing services. The Group reported 2012 global revenues of EUR 10.3 billion.

Together with its clients, Capgemini creates and delivers business and technology solutions that fit their needs and drive the results they want. A deeply multicultural organization, Capgemini has developed its own way of working, the Collaborative Business Experience™, and draws on Rightshore®, its worldwide delivery model.

*Rightshore® is a trademark belonging to Capgemini*



[www.capgemini.com](http://www.capgemini.com)



