

# RoboCup Japan Open 2020

## Unknown Objects 発送手順

### 1. 用意するオブジェクト

OPLとDSPLでは用意するオブジェクトの種類、個数が異なります。各チーム、リーグごとに指定された複数の箱を送ります。まったく同じオブジェクトを複数セット用意する必要はありません。

#### 1.1 OPL

Basic FunctionalitiesのPick And Placeで使用するUnknown Objectを用意します。3つのカテゴリ (Food, Drink, Snack) の中からカテゴリを1つ選択して、そのカテゴリに分類できる、Known Objectsとは異なるオブジェクトを1つ用意してください。用意する箱数を以下に示します。

オブジェクト1つ × 2箱 (SOBITS, Hibikino-Musashi@Home OPL, OIT-Challenger)  
オブジェクト1つ × 3箱 (eR@sers DSPL)

例えば、次にあげるようなオブジェクトを選択してください。

- カップ麺【Food】
- ペットボトルや紙パックに入った飲み物（中身無し）【Drink】
- 筒に入ったお菓子【Snack】

まったく同じオブジェクトを複数セット用意する必要はありません。例えば送るものとして以下のようなものが考えられます。

- 「ペットボトルの緑茶」と「紙パックの紅茶」
- 「ペットボトルのジュース」を2セット  
(いずれも合計2箱)

#### 1.2 DSPL

Tidy UpのTask1で使用するUnknown Objectsを5個用意します。以下の例を参考に、YCBオブジェクトのカテゴリ (Food, Kitchen, Tool, Shape, Task) ごとにオブジェクトを1つ用意してください。別途配布している「dspl\_unknown\_objects\_list.docx」を編集して以下の例のようなオブジェクトリストを作成し、印刷してください。

例

ID	Class	Picture	Object Name
1	Food Items		Soup Pasta
2	Kitchen Items		Kids Cup
3	Tool Items		Crimp Pliers
4	Shape Items		Cube
5	Task Items		Mouse

各チームオブジェクトが5つ入った箱を3セット用意してください。

## 2. 梱包方法

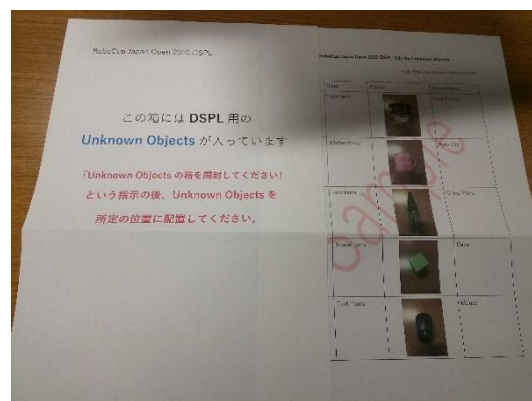
梱包手順との注意事項です。以下の手順に従って梱包してください。また、競技前に誤って開封しないよう、十分ご注意ください。

### 1. オブジェクトが壊れないように工夫して梱包してください



### 2. 注意事項が書かれた紙をオブジェクトの上においてください

OPLはこの手順書の5ページ目、DSPLは5ページ目にある注意事項を印刷してください。  
(DSPLのみ：オブジェクトリストを注意事項の紙の下においてください)



### 3. 箱の外側の目立つところに「OPL/DSPL Unknown Objects」と書いてください



## 3. オブジェクトの配置方法

競技開始時、皆さんのお手元にはUnknown Objectsの入った箱が3箱届いているはずです。競技開始前に「Unknown Objectsの箱を開封してください」というアナウンスがあります。このアナウンスの後、Unknown Objectsが入った箱を開封し、所定の位置に配置してください。競技は3回行われます。競技ごとに異なる箱を開封してください。

## 4. 発送について

次の表は賞状発送情報を基に作成したオブジェクト発送先一覧です。

発送先はSlackで共有しています。

## 5. 注意事項

- 生鮮食品は送らないでください
  - 飲み物を送る場合は中身を空にして洗浄・乾燥した上で送ってください
- ロボットがつかめそうなオブジェクトを用意してください
  - OPLの既知オブジェクト、およびDSPLのYCBオブジェクトを参考にしてください
  - 極端に大きいもの・小さいもの・重いものは不可

ご協力、よろしくお願いいたします。

この箱には**OPL**用の  
**Unknown Objects**が入っています

「Unknown Objectsの箱を開封してください」  
という指示の後、Unknown Objectsを  
所定の位置に配置してください。

この箱には**DSPL**用の  
**Unknown Objects**が入っています

「Unknown Objectsの箱を開封してください」  
という指示の後、Unknown Objectsを  
所定の位置に配置してください。