## Restaurant

競技チーム名 / Active Team:	Trial :	1	2	
得点係(チーム名) / Scorer (Team Name) :	(			_)_

Action	Score	Restart	Done	Restart	Done	Score		
メインタスク - Main Task								
1. 注文フェーズ - Order Phase								
呼び出しまたは手を振っている顧客を検出 Detect calling or waving customer	40							
顧客のテーブルに到達 Reach a customer's table	40							
注文を正しく取る Take the order correctly	40							
キッチンバーに戻る Return to Kitchen-Bar	15							
2. デリバリーフェーズ - Delivery Phase								
バーマンに注文された商品をリクエスト Request the ordered items to the Barman	10							
バーマンから与えられた商品を把持 Pick up the given items from the Barman	22.5							
注文した顧客の位置に戻る Return to the previous customer	15							
商品をテーブルの上に配置 Place the items on the table	22.5							
デウス・エクス・マキナ - Deus ex Machina								
顧客にARマーカーを持たせる Only one bag is placed								
人の支援で目的地へ到着する The robot makes the operator to hold the selected bag								
QRコードにより注文をロボットに伝える Perform following with a marker-similar help								
バーマンや顧客の支援で物体を把持・配置させる Perform following with a marker-similar help								
ペナルティ - Penalty								
注文受付中に顧客に注意を払っていない Not looking at the customer during order taking	-50							
不参加(無断) Not attending (absence without permission)	-500							