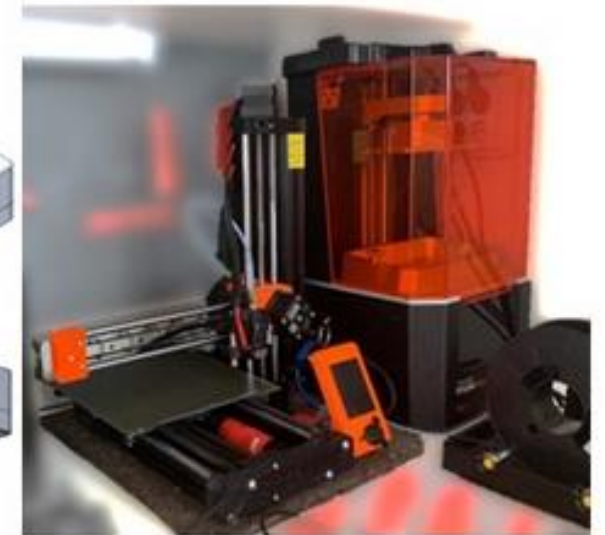
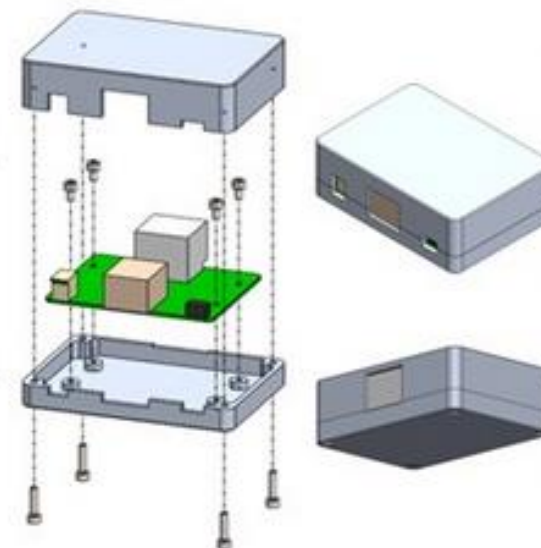
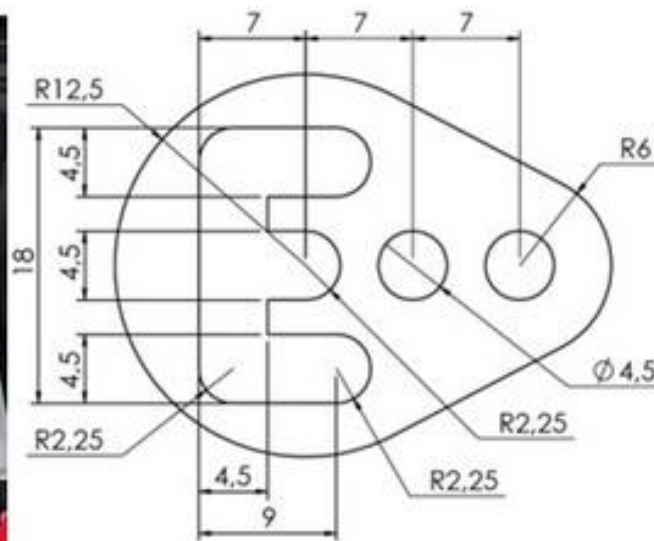
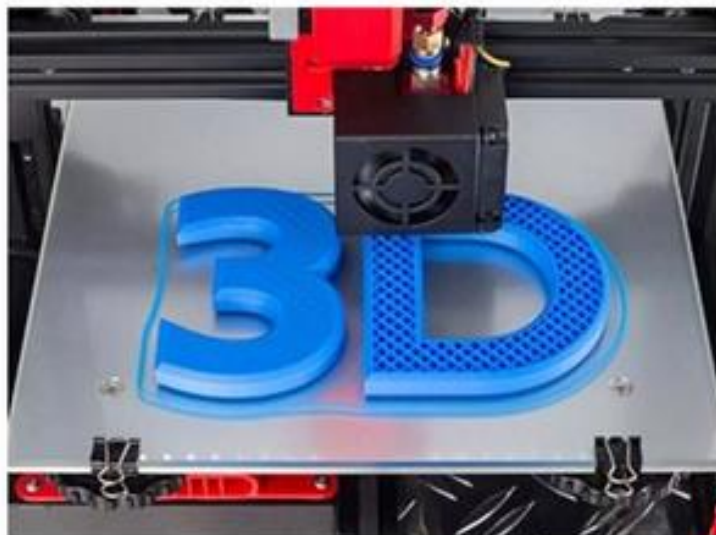
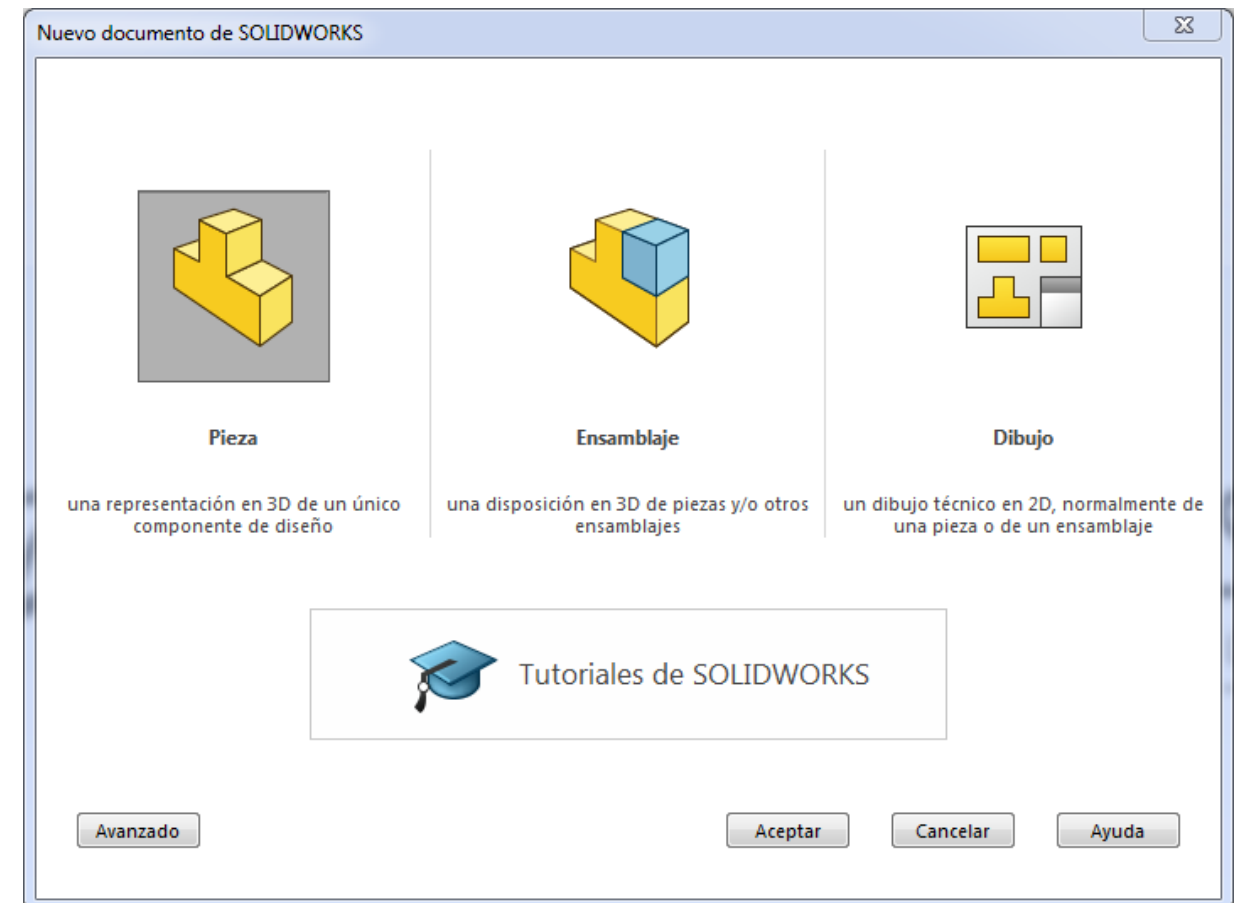


# Diseño con **SolidWorks** para Impresión 3D



## SOLIDWORKS - INTERFAZ DE PIEZA

- Abra un nuevo documento de SOLIDWORKS del tipo “Pieza”



## SOLIDWORKS - INTERFAZ DE PIEZA

Barra de menús (azul)

Administrador de comandos (naranja)

Barra de comandos (purpura)

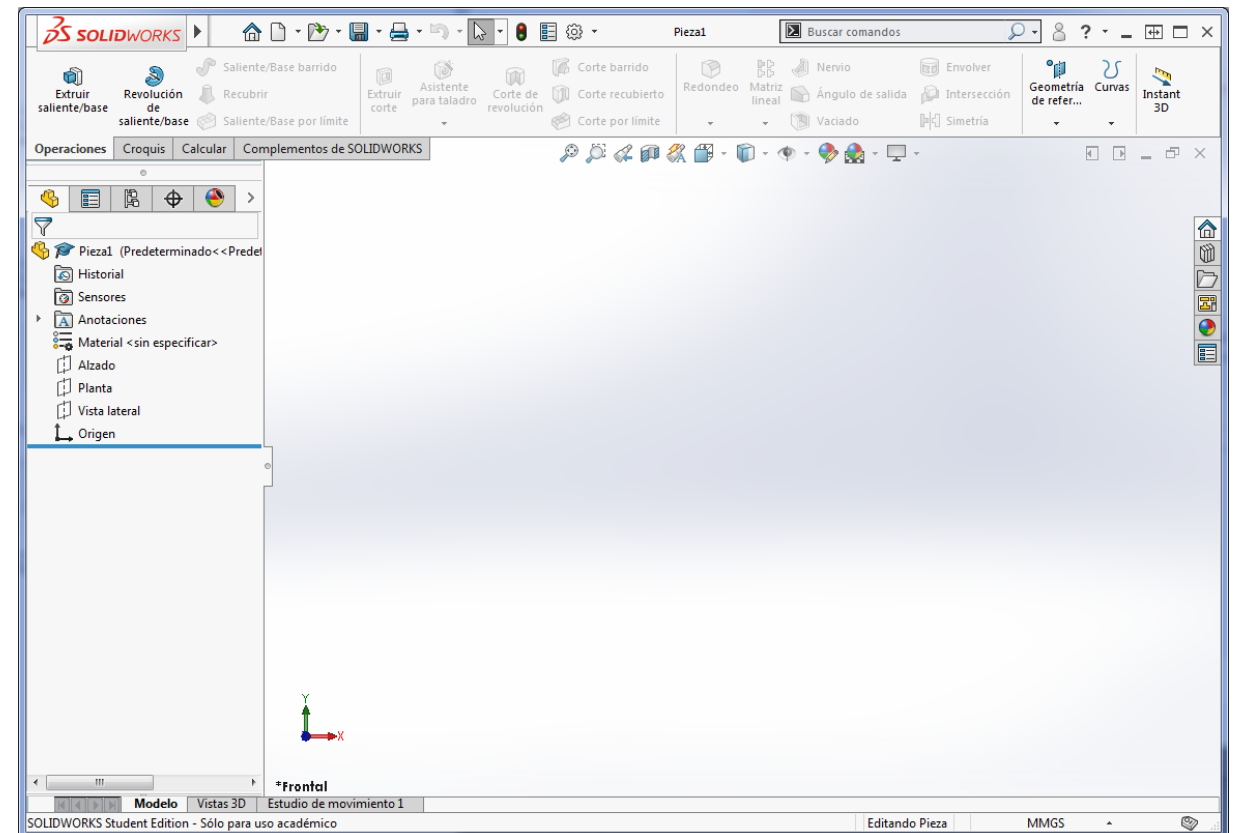
Gestor de diseño (rojo)

Barra transparente ver (negro)

Barra de estado (verde)

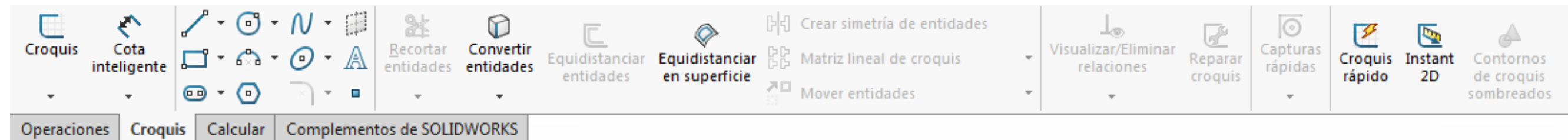
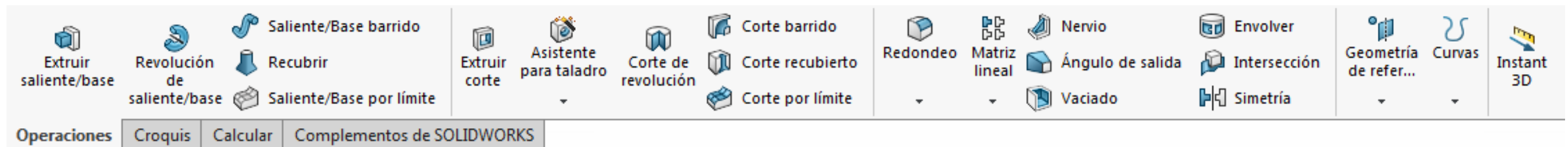
Panel de tareas (gris)

Zona de gráficos (amarillo)



## SOLIDWORKS - INTERFAZ DE PIEZA

Existen múltiples Barras de comandos como Operaciones, Croquis y Calcular.

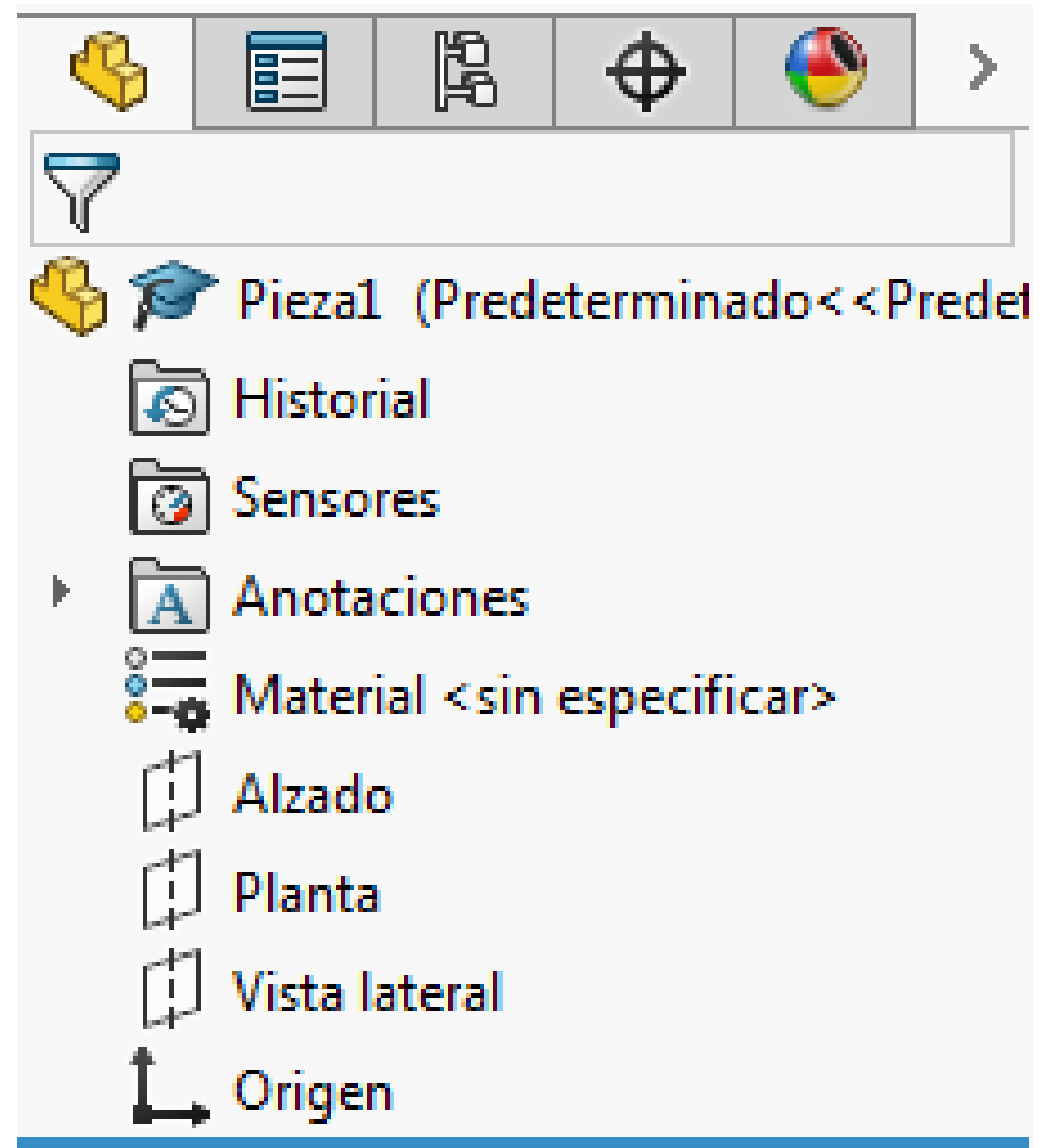


## SOLIDWORKS - INTERFAZ DE PIEZA

Gestor de diseño:

- Árbol de operaciones.

El árbol de operaciones del gestor de diseño proporciona un esquema de la pieza. Esto le hace mas fácil visualizar la construcción del modelo.

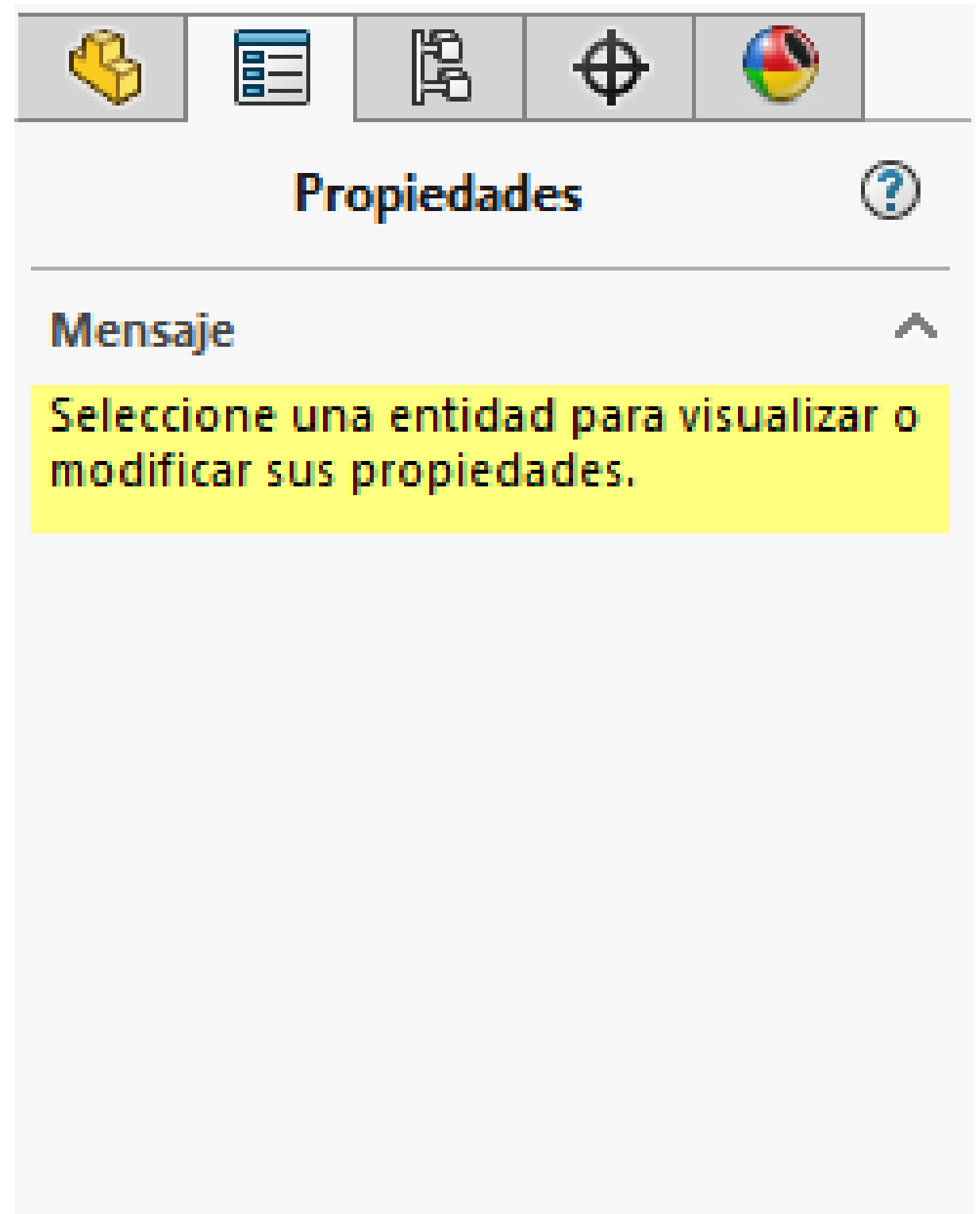


## SOLIDWORKS - INTERFAZ DE PIEZA

Gestor de diseño:

- PropertyManager

Permite configurar las propiedades y otras opciones de la mayoría de comandos.



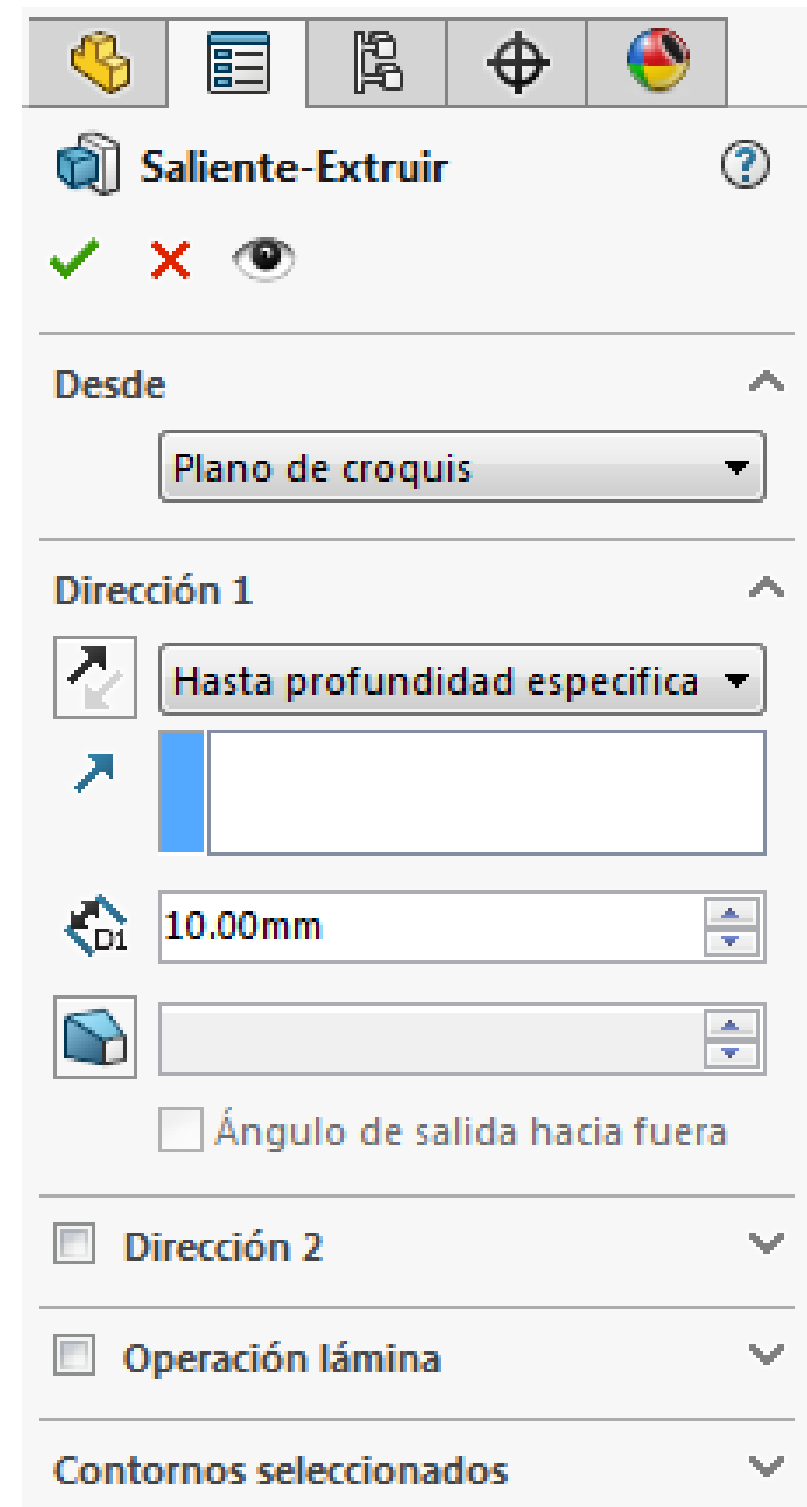
## SOLIDWORKS - INTERFAZ DE PIEZA

Gestor de diseño:

- PropertyManager

Permite configurar las propiedades y otras opciones de la mayoría de comandos.

El contenido del PropertyManager variara según la operación que se este editando.



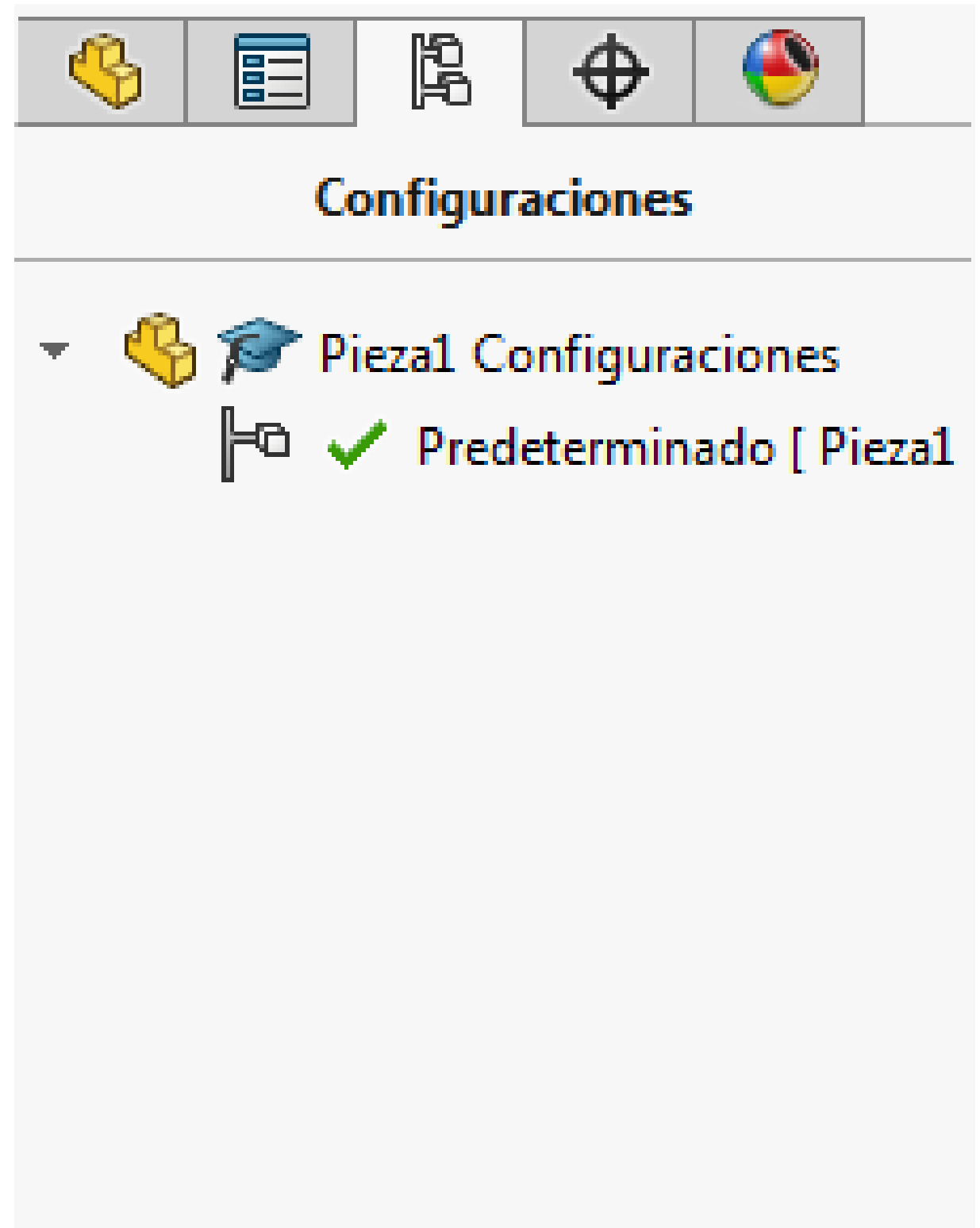


## SOLIDWORKS - INTERFAZ DE PIEZA

Gestor de diseño:

- ConfigurationManager

Es una forma de crear, seleccionar y ver múltiples configuraciones de piezas y de ensamblajes





## SOLIDWORKS - INTERFAZ DE PIEZA

Gestor de diseño:

- DimXpertManager

Puede utilizar un conjunto de herramientas de DimXpert para insertar cotas y tolerancias en forma manual o automática.



# SOLIDWORKS - INTERFAZ DE PIEZA

Gestor de diseño:

- DisplayManager

El DisplayManager enumera las apariencias, calcomanías, luces, escenas y cámaras que se aplican al modelo actual. En el DisplayManager puede ver el contenido aplicado, así como, agregar, editar o eliminar elementos.

