



2023 『途零』   竞赛交流会

温州职业技术学院

Created by [Mark](#)

机器人🤖足球⚽竞赛交流会 活动

为竞赛参与者提供一个沟通平台和交流社群，促进
比赛良好发展

主要内容

- 上半场

- 竞赛经验分享
- 专题研讨分享

- 下半场

- 沟通答疑与反馈
- 实训演练

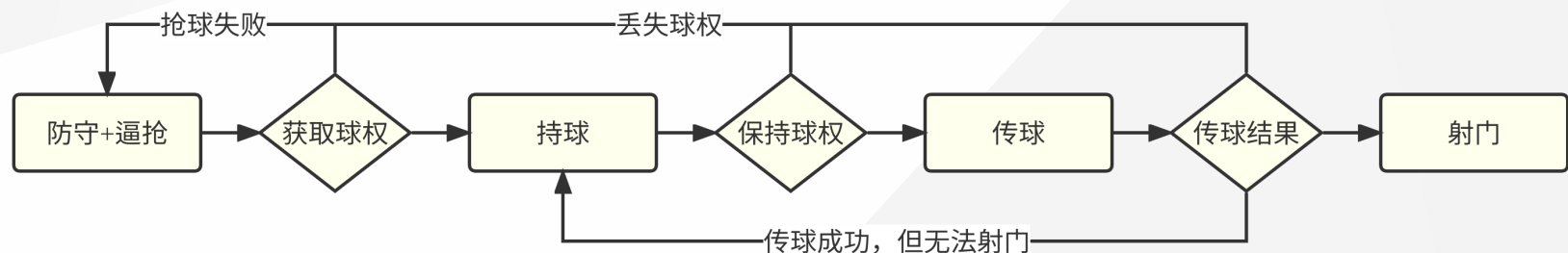
竞赛经验分享

- 2023年比赛反思
- 预测后续的主要进步方向
 - 关于策略：如何实现**容易维护和传承**的传球策略
 - 单体技能：Skill向通用/鲁棒/泛化的方向实现
 - 硬件改进：在原有机机器人基础上实现硬件改进与创新
- 2024年技术挑战赛规则（**草案**）

裁判机的安装与使用

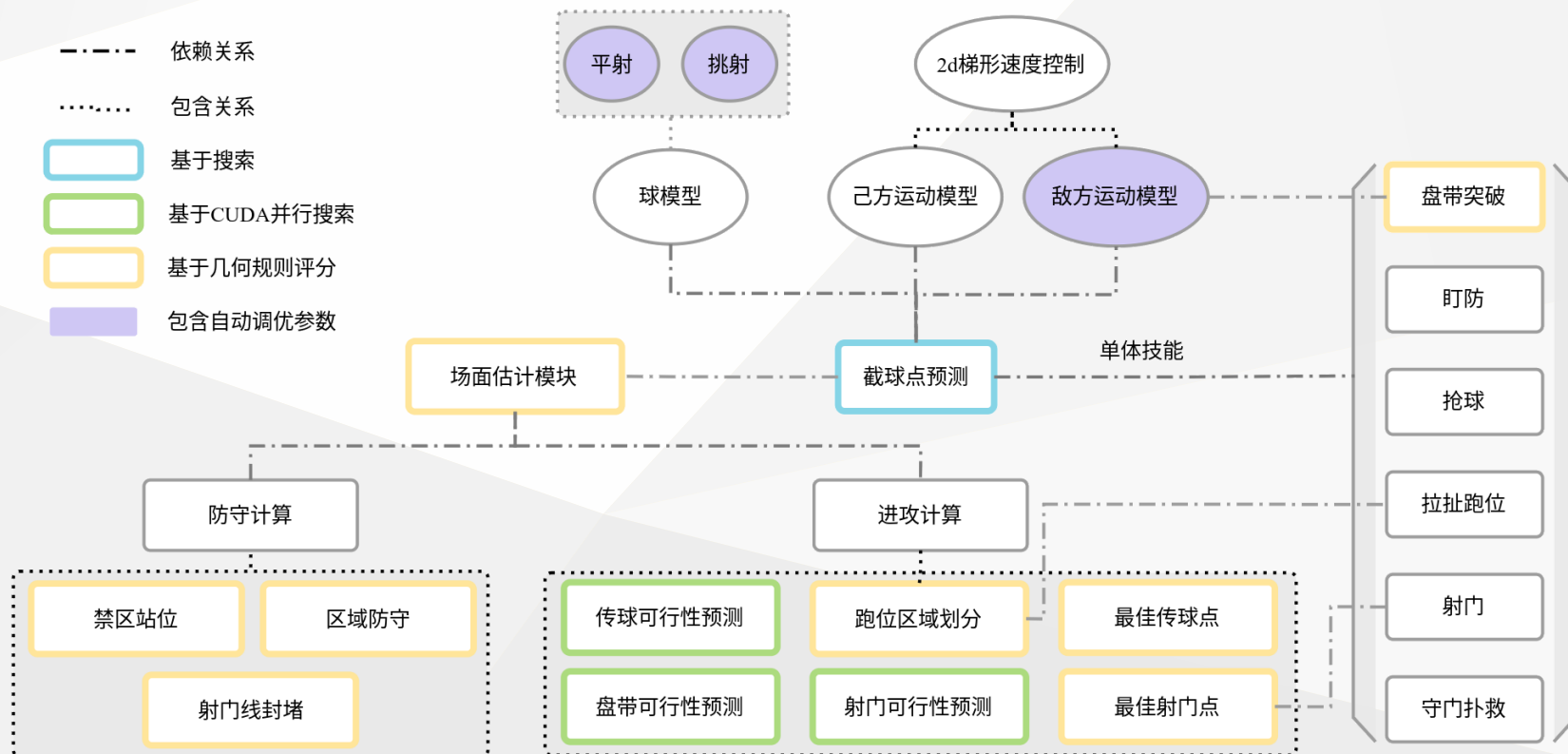
- [架构说明-TZ-S01 2.3节](#)
- 软件
 - [SSL-Vision](#)
 - [Game-Controller](#)
 - [Status-Board](#)
 - [Autoref](#)

进攻策略



- 稳定的Skill - 传球，接球
(Intercept/Chase/Touch/Rush)
- 决策模块 - <Receiver,Pos,KickMode,Power>
- 执行稳定 - 传球精度，运动精度

进攻策略 - 总框架



机器人标定？

“ 车辆的参数调整？ ”

- 总则：相同的参数/指令 → 相同的效果
 - 运动补偿
 - 踢球标定
 - *电机的PID*

Q&A