

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE 7342

CUESTIONARIO NO 1

SISTEMA INFORMÁTICO PARA EL CONTROL Y GESTIÓN DE INVENTARIO DE UNA TIENDA DE ROPA

GEOVANNY RAURA, MSC. DOCENTE DE DCCO

Integrantes:

Arrieta Camilo

Llumiquinga Dayana

Anahí Naula

Adrián Simbaña

Moises Socasi

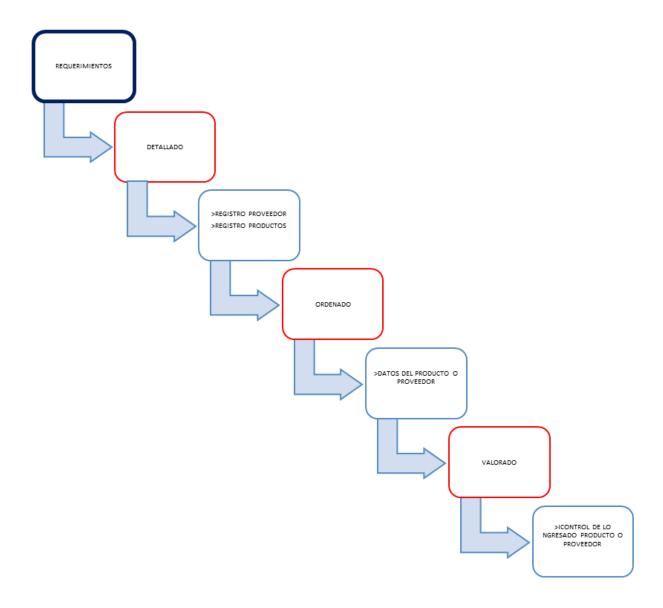
03 de diciembre de 2021

CUESTIONARIO NO 1

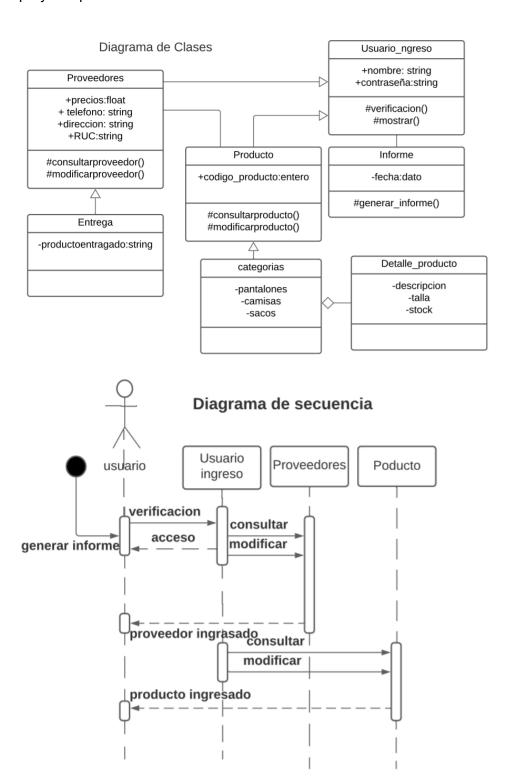
1. Consultar las metodologías más usadas actualmente en la industria del software. Realizar un cuadro comparativo

METODOLOGÍAS MÁS USADAS ACTUALMENTE EN LA INDUSTRIA DEL SOFTWARE					
Transformación digital ágil	Programación extrema				
 Marco conceptual para emprender proyectos de ingeniería de software. Ayuda a alinear las iniciativas de transformación digital con las necesidades del negocio. Ayuda a generar resultados valiosos para el negocio en lugar de esperar durante largos periodos de tiempo. 	software. • Requiere más tiempo y recursos humanos.				
Metodología de desarrollo rápido de aplicaciones	Metodología espiral				
 Está dirigido a reducir la cantidad de construcción necesaria para elaborar el producto. Produce un sistema de alta calidad con bajos costos de inversión. Produce resultados rápidamente. 	 Proporciona un énfasis en un área clave con análisis de riesgo iterativo deliberativo. Se centra en la identificación temprana y la reducción de los riesgos del proyecto. Obtiene un rápido beneficio de desarrollo al reducir continuamente el nivel de riesgo de los proyectos. 				

2. Definir el ciclo de vida de desarrollo aplicado a un caso práctico. Utilizar el proyecto planteado en clase



3. Definir un diagrama de clases y diagramas de secuencia para un caso de estudio. Utilizar el proyecto planteado en clase



4. Definir casos de pruebas para una aplicación. Utilizar el proyecto planteado en clase.

Condición de Entrada	Tipo	Clase Equivalencia Válida	Clase Equivalencia No Válida
Usuario	String Si está es Rango	1: Letras mayúsculas 2: 8<= Usuario<= 12	3: Caracteres especiales:'_: 4.Usuario < 8 5: Usuario > 12
Contraseña	Carácter	6: 8 <=Contraseña <=16	7: Contraseña < 16 8: Contraseña >= 8
Código Proveedor	Entero	9: 4<=XXXXX>=5	10: Número > 5 dígitos 11: Número < 4 dígitos
Cantidad de mercadería ingresada	Entero	12: Cantidad=>1	13: Cantidad <1

Nº Caso	Clase de equivalencia	Usuario	Contraseña	Código de Proveedor	Cantidad	Resultado
1	1,4,7,9	Aqwsuqsb	asq12	03214	1	No refleja un informe
2	1,7,6,3	Aqwsuqsb	2133	99999	1	No refleja informe
3	4,2,6,9,2	Dani32A	10017417	12345	2	Envió informe
4	3, 6, 9, 12	xaVi3r	12345678	00212	0	No refleja informe

5	4, 6, 9, 12, 15	PeDrox2	1234AAc	22875	0	Código erróneo
6	5, 6, 9, 12, 15	Jollse32	DDs2213	33456	4	Genera Informe
7	1,8,9,13	nBsJess	999412741 35	12347	-1	No Genera Informe
8	1,6,9,12	Jsjalopez	A12347s20	12345	10	Genera informe detallado