

# **Especificación de Requisitos**

(ERS)

Sistema informático para el control y gestión  
de inventario de una tienda de ropa

## ***Grupo 1***

### **Integrantes:**

Arrieta Camilo

Lumiquinga Dayana

Naula Anahí

Simbaña Adrián

Socasi Moisés

17 de Febrero 2022

**Índice**

<b>1. Introducción</b>	<b>3</b>
1.1. Propósito	3
1.2. Ámbito del Sistema	3
1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	3
1.3.1 Definiciones	3
1.3.1 Acrónimos	3
1.4. Visión General del Documento	4
<b>2. Descripción General</b>	<b>4</b>
2.1. Perspectiva del Producto	4
2.2. Funciones del Producto	4
2.3. Características de los Usuarios	4
2.4. Restricciones	4
2.5. Suposiciones y Dependencias	4
2.5.1 Suposiciones	5
2.5.2 Dependencias	5
2.6. Requisitos Futuros	5
<b>3. Requisitos Específicos</b>	<b>6</b>
3.1. Requisitos Funcionales	6
3.1.1. Gestión de Proveedores	6
3.1.2. Gestión de Productos	6
3.2. Requisitos de Rendimiento	7
3.3. Requisitos de Desarrollo	8
3.4. Requisitos Tecnológicos	8
3.5. Atributos del Sistema	8

## 1. Introducción

Este documento es una especificación de requisitos de software (ERS) para el sistema de gestión de inventarios y el contenido de este ha sido elaborado con la colaboración de los integrantes del grupo y el usuario que usara el sistema en su negocio

### 1.1. Propósito

El objetivo de la especificación es presentar de manera clara la funcionalidad y restricciones del sistema que se desea construir, el documento está dirigido al grupo de trabajo encargado de crear el sistema y al usuario final, siendo este un medio de comunicación entre los involucrados

### 1.2. Ámbito del Sistema

El avance tecnológico ha impulsado diferentes aspectos en el mercado, como la compra y venta de productos lo que complica la gestión de inventarios

La idea de este proyecto surge a partir de la inexistencia de un sistema que gestione el inventario de productos de forma automatizada, ya que el sistema tradicional que se está usando es defectuoso y será remplazado por el sistema propuesto en este documento que llevara el nombre de ASG Elegant

El sistema se encargará única y exclusivamente de la parte de gestión de inventarios, teniendo en cuenta la entrada y salida de productos, información acerca de proveedores de estos, y la cantidad de producto con la que se cuenta para la venta.

### 1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

#### 1.3.1 Definiciones

- Usuario: Persona que usara el sistema terminado
- Proveedores: Fabricantes textiles los cuales proveerán la mercadería
- Producto:
- Cliente: Persona que adquiere los productos de los que dispone la tienda de ropa.
- Inventario: Cantidad de stock dentro de la tienda de ropa.

#### 1.3.1 Acrónimos

- ERS: Especificación de Requisitos Software

### **1.4. Visión General del Documento**

Este documento consta de tres secciones. Esta sección es la Introducción y proporciona visión general de la ERS. En la Sección 2 se da una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que debe realizar, los datos asociados y los hechos restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en exceso de detalles. En la sección 3 se definen detalladamente los requisitos que debe satisfacer sistema.

## **2. Descripción General**

El sistema deberá llevar un control de la entrada y salida de la mercadería dentro de nuestra tienda de ropa, para ello se necesita poder agregar, modificar, eliminar los productos, proveedores y clientes.

### **2.1. Perspectiva del Producto**

Siendo esta la primera versión, esta no interactuara con otro sistema informático.

### **2.2. Funciones del Producto**

A grandes rasgos el sistema gestionara los siguientes aspectos

- Gestión de proveedores.
- Gestión de productos.
- Gestión de clientes.
- Informe del stock.

### **2.3. Características de los Usuarios**

El sistema de información deberá ofrecer una interfaz de usuario intuitivo, fácil de aprender y sencillo de manejar. El sistema deberá presentar un alto grado de usabilidad.

### **2.4. Restricciones**

La principal restricción que se tiene en este proyecto es el tiempo por lo que el sistema no debe ser muy complejo, lo que no quiere decir que el sistema no sea funcional.

### **2.5. Suposiciones y Dependencias**

### **2.5.1 Suposiciones**

Se asume que los requisitos planteados en este documento son estables, pero en el caso de surgir cambios esta deberá ser aprobada por los miembros del grupo

### **2.5.2 Dependencias**

El sistema ASG Elegant funciona de forma automática e independiente por lo que no existe dependencia alguna con otros sistemas

## **2.6. Requisitos Futuros**

Teniendo en cuenta que es el sistema está en sus primeras etapas la idea del surgimiento de nuevos está presente, sin embargo, para hacerlos se pondrá a consideración la opinión del usuario y los miembros del grupo

### **3. Requisitos Específicos**

En esta sección tendremos los requisitos de diferentes ámbitos que deberán ser satisfechos por el software, estos requisitos son indispensables para que el software pueda cubrir todas las necesidades de la tienda y cubra todos los servicios que presta esta misma.

#### **3.1. Requisitos Funcionales**

##### **3.1.1. Gestión de Proveedores**

Req (01): El sistema debe mantener un registro (base de datos) de los proveedores en el cual debe constar con: nombre del proveedor, RUC.

Req(02): Se debe permitir agregar, eliminar y editar proveedores así mismo debe también permitirse buscar un proveedor en específico mediante el Ruc o nombre

Req (03): Cada que se necesite añadir una entrada de mercadería, se deberá seleccionar un proveedor para su registro.

##### **3.1.2. Gestión de Productos**

Req (04): El sistema debe organizar los productos por código, descripción y categoría

Req(05): Se debe permitir agregar, eliminar y editar productos así mismo debe también permitirse buscar un producto en específico mediante el código, descripción o categoría

Req (06): El sistema debe controlar la cantidad de productos que quedan al realizar una venta.

Req (07): El sistema debe generar un archivo .xls donde constaran los datos de los productos con su debida descripción.

### **3.1.3 Gestión de Clientes**

Req (08): El sistema debe mantener un registro de los clientes en el cual debe constar con: nombre del cliente, cédula.

Req (09): Se debe permitir agregar, eliminar y editar clientes así mismo debe también permitirse buscar un cliente en específico mediante el cédula o nombre.

Req (10): Al momento de agregar una salida de mercadería, se deberá seleccionar un cliente para su registro.

## **3.2. Requisitos de Rendimiento**

El número de puestos a los que se debe dar servicio simultáneamente es de un ordenador. En donde el tiempo de respuesta en las operaciones debe ser no mayor a los 15 segundos. Para acelerar el proceso de verificación de la mercadería.

#### **3.3. Requisitos de Desarrollo**

El ciclo de vida es indefinido por lo que es importante desarrollar el producto con prototipo evolutivo, en donde se pueden hacer cambios y mejoras de acuerdo con el avance o evolución de la tienda de ropa facilitando así en un futuro poder brindar nuevas funcionalidades

#### **3.4. Requisitos Tecnológicos**

La aplicación cliente se ejecutará sobre un PC con una configuración mínima de:

Procesador: Core i3 2.10Ghz

Memoria: 128 Mb

Espacio libre en disco: 200 Mb.

Tarjeta Ethernet

El software se podrá ejecutarse en un sistema operativo Windows 7 o superior en ambas computadoras se utilizará uno de los sistemas operativos mencionados para tener una mejor compatibilidad y eficiencia de respuesta al momento de solicitar la información de los artículos de la tienda de ropa

#### **3.5. Atributos del Sistema**

##### **Seguridad**

Cuando un usuario se use el software, deberá ingresar sus credenciales (Usuario y contraseña), si el sistema detecta que los datos ingresados están incorrectos, automáticamente se desplegará una ventana con un mensaje de error ("No se encontraron coincidencias del usuario").

##### **Contabilidad**

Al momento de que se genere el documento de Excel se nos generarán 2 celdas adicionales en donde se mostrará los egresos e ingresos correspondientes.