

Especificación de Requisitos

(ERS)

Sistema informático para el control y gestión
de inventario de una tienda de ropa

Grupo 1

Integrantes:

Arrieta Camilo

Lumiquinga Dayana

Naula Anahí

Simbaña Adrián

Socasi Moisés

26 de noviembre 2021

Índice

1. Introducción	3
1.1. Propósito	3
1.2. Ámbito del Sistema	3
1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	3
1.3.1 Definiciones	3
1.3.1 Acrónimos	3
1.4. Visión General del Documento	4
2. Descripción General	4
2.1. Perspectiva del Producto	4
2.2. Funciones del Producto	4
2.3. Características de los Usuarios	4
2.4. Restricciones	4
2.5. Suposiciones y Dependencias	4
2.5.1 Suposiciones	5
2.5.2 Dependencias	5
2.6. Requisitos Futuros	5
3. Requisitos Específicos	9
3.1. Requisitos Funcionales	9
3.1.1. Gestión de Proveedores	9
3.1.2. Gestión de Productos	9
3.2. Requisitos de Rendimiento	10
3.3. Requisitos de Desarrollo	10
3.4. Requisitos Tecnológicos	10
3.5. Atributos del Sistema	10

1. Introducción

Este documento es una especificación de requisitos de software (ERS) para el sistema de gestión de inventarios y el contenido de este ha sido elaborado con la colaboración de los integrantes del grupo y el usuario que usara el sistema en su negocio

1.1. Propósito

El objetivo de la especificación es presentar de manera clara la funcionalidad y restricciones del sistema que se desea construir, el documento está dirigido al grupo de trabajo encargado de crear el sistema y al usuario final, siendo este un medio de comunicación entre los involucrados

1.2. Ámbito del Sistema

El avance tecnológico ha impulsado diferentes aspectos en el mercado, como la compra y venta de productos lo que complica la gestión de inventarios

La idea de este proyecto surge a partir de la inexistencia de un sistema que gestione el inventario de productos de forma automatizada, ya que el sistema tradicional que se esta usando es defectuoso y será remplazara por el sistema propuesto en este documento que llevara el nombre de Gestion.ar

El sistema se encargará única y exclusivamente de la parte de gestión de inventarios, teniendo en cuenta la entrada y salida de productos, información acerca de proveedores de estos, y la cantidad de producto con la que se cuenta para la venta.

1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

1.3.1 Definiciones

- Usuario: Persona “cliente” que usara el sistema terminado
- Proveedores: Fabricantes textiles a los que se les compra las diferentes prendas de ropa

1.3.1 Acrónimos

- ERS: Especificación de Requisitos Software

1.4. Visión General del Documento

Este documento consta de tres secciones. Esta sección es la Introducción y proporciona visión general de la ERS. En la Sección 2 se da una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que debe realizar, los datos asociados y los hechos restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en exceso de detalles. En la sección 3 se definen detalladamente los requisitos que debe satisfacer sistema.

2. Descripción General

En esta sección se presenta las funciones que el sistema debe realizar, las restricciones y factores que pueden afectar el desarrollo de este.

2.1. Perspectiva del Producto

Siendo esta la primera versión, esta no interactuara con otro sistema informático.

2.2. Funciones del Producto

A grandes rasgos el sistema gestionara los siguientes aspectos

- Gestión de proveedores.
- Gestión de productos.

2.3. Características de los Usuarios

El sistema de información deberá ofrecer una interfaz de usuario intuitivo, fácil de aprender y sencillo de manejar. El sistema deberá presentar un alto grado de usabilidad.

2.4. Restricciones

La principal restricción que se tiene en este proyecto es el tiempo por lo que el sistema no debe ser muy complejo, lo que no quiere decir que el sistema no sea funcional

2.5. Suposiciones y Dependencias

2.5.1 Suposiciones

Se asume que los requisitos planteados en este documento son estables, pero en el caso de surgir cambios esta deberá ser aprobada por los miembros del grupo

2.5.2 Dependencias

El sistema Gestion.rar funciona de forma automática e independiente por lo que no existe dependencia alguna con otros sistemas

2.6. Requisitos Futuros

Teniendo en cuenta que es el sistema está en sus primeras etapas la idea del surgimiento de nuevos está presente, sin embargo, para hacerlos se pondrá a consideración la opinión del usuario y los miembros del grupo

3. Requisitos Específicos

En esta sección tendremos los requisitos de diferentes ámbitos que deberán ser satisfechos por el software, estos requisitos son indispensables para que el software pueda cubrir todas las necesidades de la tienda y cubra todos los servicios que presta esta misma.

3.1. Requisitos Funcionales

3.1.1. Gestión de Proveedores

Req (01): El sistema debe mantener un registro (base de datos) de los proveedores en el cual debe constar: nombre del proveedor, RUC, números de teléfono, dirección, precios.

Req (02): Cada proveedor que haga la entrega de su mercadería, el sistema deberá registrar detalladamente los productos que ingresa a la tienda como: Cantidad de productos, tipo de producto, tallas del producto.

Req (03): El sistema debe organizar los productos por tipos de prenda de vestir como: pantalones, camisetitas, blusas, abrigos.

3.1.2. Gestión de Productos

Req (04): El sistema debe controlar la cantidad de productos que quedan al realizar una venta, para mantener los stocks mínimos y máximos de la tienda de ropa.

Req (05): El sistema debe enviar una alerta cuando la cantidad de productos que quedan al realizar una venta están por debajo de los stocks mínimos de la tienda de ropa.

Req (06): El sistema debe generar un archivo .txt donde constaran los datos de los productos

3.2. Requisitos de Rendimiento

El número de puestos a los que se debe dar servicio simultáneamente es de 2 ordenadores. En donde el tiempo de respuesta en las operaciones debe ser no mayor a los 15 segundos. Para acelerar el proceso de verificación de la mercadería.

3.3. Requisitos de Desarrollo

El ciclo de vida es indefinido por lo que es importante desarrollar el producto con prototipo evolutivo, en donde se pueden hacer cambios y mejoras de acuerdo con el avance o evolución de la tienda de ropa facilitando así en un futuro poder brindar nuevas funcionalidades

3.4. Requisitos Tecnológicos

La aplicación cliente se ejecutará sobre un PC con una configuración mínima de:

Procesador: Core i3 2.10Ghz

Memoria: 128 Mb

Espacio libre en disco: 500 Mb.

Tarjeta Ethernet

El software se podrá ejecutarse en un sistema operativo Windows 7 o superior en ambas computadoras se utilizará uno de los sistemas operativos mencionados para tener una mejor compatibilidad y eficiencia de respuesta al momento de solicitar la información de los artículos de la tienda de ropa

3.5. Atributos del Sistema

Seguridad

Cuando un usuario se conecte al software, deberá ingresar sus credenciales (ID y contraseña) proporcionados por la tienda, si el sistema no tiene registrado a dicho usuario automáticamente se desplegará una ventana con un mensaje de error ("Credenciales incorrectas, verifique y vuelva a intentarlo").