

Защищено:
Гапанюк Ю.Е.

Демонстрация:
Гапанюк Ю.Е.

"__" _____ 2017 г.

"__" _____ 2017 г.

Отчет по лабораторной работе № 8 по курсу Разработка интернет-приложений

5
(количество листов)

ИСПОЛНИТЕЛЬ:

студент группы ИУ5-51

Тодосиев Н.Д.

(подпись)

"__" _____ 2017 г.

Москва, МГТУ - 2017

СОДЕРЖАНИЕ

1. Описание задания лабораторной работы.....	3
2. index.html	3
3. index.js.....	3
4. Результаты работы программы.....	4

1. Описание задания лабораторной работы

Разработать приложение для построения графиков тригонометрических функций на языке Javascript с HTML интерфейсом.

2. index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="index.css">
  <meta charset="UTF-8">
  <title>График</title>
</head>
<body>
  <div>
    <form>
      <p>Введите ограничения для оси OX </p>
      <p>От: <input name="from" class="from"> </p>
      <p>До: <input name="to" class="to"> </p>
      <p>Введите функцию </p>
      <p>Функция: <input name="fun" class="fun"> </p>
      <p><button class="plot" type="button">Построить график</button></p>
    </form>
    <div class="graph"></div>
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-2.2.4.min.js"></script>
    <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/flot/0.8.3/jquery.flot.js"></script>
    <script src='index.js'></script>
  </div>
</body>
</html>
```

3. index.js

```
/**
 * Created by Robot 173 on 12.01.2017.
 */
var graf;
$('.plot').click(function (e) {
  clearInterval(graf);
  console.log(graf);
  var x = parseFloat($('.from').val());
  const x1 = x;
  var i = x;
  var step = 1;
  const x2 = parseFloat($('.to').val());
  const delta = 100 * (x2 + x1) / (x1 * x2);
  const fun = ($.fun).val();
  var pointst = [x, eval(fun)];

  console.log(pointst);
  console.log(fun);

  graf = setInterval(function () {
    if (x < x2) {
      $.plot($('.graph'), [{label: fun, data: pointst}], {});
      x = x + (x2 - x1) / delta;
      console.log(pointst);
      if (pointst.length > delta) {
        pointst = pointst.splice(1)
      }
      pointst.push([x, eval(fun)])
    }
  }, 1000);
});
```

```
        i += parseFloat(step)
    }
    else {
        clearInterval(graf);
    }
}, 10);
});
```

4. Результаты работы программы

Введите ограничения для оси OX

От:

До:

Введите функцию

Функция:



Функция: `Math.random()`

Построить график

