

gamepad besturing voor Rose

Speedlink Strike

Met de gamepad zijn zowel de base (oftewel de wielen), de nek en de arm(en) te besturen.

Dit kan niet allemaal tegelijk, daarvoor kan met zowel de cockpit als de gamepad zelf een modus geselecteerd worden.

Tussen modi schakelen kan:

– via de cockpit:

Illustration 1: Selectie van gamepadmodus



– via de gamepad zelf: met links(4)/rechts(2) knoppen op de rechterkant van de gamepad.

Een modus is pas actief als de 'veiligheidsknop' van de gamepad is ingedrukt. Dit is de knop bij de rechter wijsvinger, op de achterkant van de gamepad met nummer 6. Dit is zo voor de veiligheid: als je per ongeluk tegen de gamepad stoot beweegt de robot niet onverwachts.

Ook moet het rode lampje onder Analog-knop branden. Druk hiervoor op de Analog-knop.

Knoppen

De knoppen op de gamepad

1. -
2. Volgende modus
3. -
4. Vorige modus
5. 'Shift'. Dit is de knop bij linker wijsvinger. Als deze knop is ingedrukt doet de besturing *net* iets anders, zoals ook de shiftknop op een toetsenbord.
6. Veiligheidsknop of 'vuur'-knop bij de rechter wijsvinger. Deze moet ingedrukt zijn om te bewegen.
7. -
8. -
9. -

Modi

De beschikbare modi worden hieronder beschreven:

None

De gamepad bestuurt niets. Dit is de standaardmodus.

Base+Neck (tilt only)

Rondrijden en de nek naar boven/beneden laten kijken

- *rechter joystick naar voor/achter = Robot rijd vooruit/achteruit*
- *rechter joystick links/rechts = Robot draait naar links/rechts*
 - Als de 'shift' knop 5 is ingedrukt, dan geldt:
rechter joystick links/rechts = Robot beweegt naar links/rechts.
Hiermee kan de robot zijwaarts bewegen zonder te draaien.
- *Op de linker knoppenset, bovenste en onderste knoppen = Omhoog/omlaag kijken*
 - Links bovenop de gamepad zitten 4 knoppen, waarvan de naar-boven en naar-beneden knoppen de nek besturen

Met de cockpit kan de nek ook naar links en rechts draaien, onafhankelijk van de gamepadmodus

Left arm

De linkerarm op- en neer bewegen + roteren.

- *Rechter joystick naar voor/achter = Grijper naar voor/achter*
 - *Met shiftknop 2 ingedrukt: Grijper kantelt naar voor/achter*
- *Rechter joystick naar links/rechts = Grijper naar links/rechts*
 - *Met shiftknop 2 ingedrukt: Grijper kantelt naar links/rechts*
- *Linker joystick naar voor/achter = Grijper omlaag/omhoog*
- *Met shiftknop 2 ingedrukt en linker joystick naar links/rechts: Grijper draait om verticale as*

Right arm

De rechterarm op- en neer bewegen + roteren. Deze modus werkt gelijk aan de linkerarm.