## Typografie a publikování

ITY 2015/2016

1. přednáška

Bohuslav Křena

krena@fit.vutbr.cz

## Cíle předmětu

- Naučit typografické zásady a principy.
   Zlepšit úroveň psaného projevu.
- Seznámit s nástroji pro profesionální sazbu dokumentů.
- Pomoci zvládnout obtíže spojené s užíváním systému LEX.
   Nabídnout alternativu k programům typu MS Word.

## Organizace přednášek

- Posluchárenský komplex II, učebna D105
- úterý od 16:00 do 17:50; jednou za dva týdny
  - 9. února 2016
  - 23. února 2016
  - 8. března 2016
  - 22. března 2016
  - 5. dubna 2016
  - 19. dubna 2016
  - Případné změny budou předem ohlášeny.
- Konzultace k přednáškám
  - o přestávce
  - v konzultačních hodinách (pátek od 14:30 do 15:30 v A 308)
  - v jiném čase bez záruky
  - prostřednictvím fór v IS FIT
  - e-mailem s předmětem začínajícím ITY

## Hlavní témata přednášek

- 1. Organizace předmětu, úvod do typografie
- 2. Filozofie a struktura systému LaTEX, hladká a smíšená sazba
- 3. Strukturování dokumentů, sazba odstavců a matematických vzorců
- 4. Sazba tabulek a obrázků
- 5. Bibliografické citace (BiBTeX, ČSN ISO 690)
- 6. Vytváření prezentací

## Organizace projektů

LATEX je podobný programovacímu jazyku.

 $\Rightarrow$ 

Nelze si jej osvojit bez praktického cvičení.

- 5 projektů
- 70 bodů
- Projekty procvičují látku 2. až 6. přednášky.
- Zadání bude mít většinou formu vzorového dokumentu v pdf.
- Vaším úkolem bude ho napodobit při dodržení typografických zásad.
- 14 dnů na vypracování
- hodnotí a konzultují H. Pluháčková, J. Rozman a B. Křena

### Plagiátorství bude odhalováno a postihováno

- 1. neudělením zápočtu
- 2. případně zahájením disciplinárního řízení

## Zaměření projektů

- 10 bodů Hladká a smíšená sazba
- 15 bodů Sazba odstavců a matematických vzorců
- 15 bodů Vytváření tabulek a obrázků
- 15 bodů Bibliografické citace (BiBTeX, ČSN ISO 690)
- 15 bodů Vytváření prezentací

## Hodnocení

- klasifikovaný zápočet
- 4 kredity
- Body lze získat za

projekty
závěrečnou písemku 3. května 2016, 16:00 a 17:00
celkem

70 bodů
100 bodů

## Standardní klasifikační stupnice

Bodů		Klasifikace	Číselně	Slovně
90 - 100	$\Rightarrow$	Α	1	výborně
80 - 89	$\Rightarrow$	В	1,5	velmi dobře
70 - 79	$\Rightarrow$	С	2	dobře
60 - 69	$\Rightarrow$	D	2,5	uspokojivě
50 - 59	$\Rightarrow$	E	3	dostatečně
0 - 49	$\Rightarrow$	F	4	nevyhovující

## Zdroje informací

- Informační systém fakulty (IS FIT)
  - termíny a hodnocení
  - slidy k přednáškám
  - diskuzní fóra (aktuální zprávy od vyučujících, diskuze k předmětu)
- Privátní stránka předmětu (~> wiki)
  - odkazy na literaturu, zadání projektů
  - https://www.fit.vutbr.cz/study/courses/ITY/private/
- Literatura
  - P. Hanáček, et al: Jak publikovat na počítači
  - J. Rybička: LaTeX pro začátečníky
  - H. Kopka, P. Daly: Guide to LaTeX
  - F. Mittelbach, et al: LaTeX Companion
  - D. Martinek: LaTeXové speciality,
     http://www.fit.vutbr.cz/~martinek/latex/index.html

## Milníky informatiky

Informatika se zabývá získáváním, zpracováním, využitím, uchováváním, šířením a rušením informací. Nevztahuje se ale pouze na počítače!

## Významné milníky informatiky:

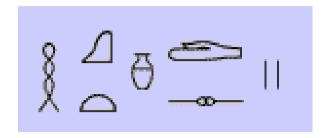
- Jazyk je základním prostředkem myšlení a komunikace lidí.
- Písmo dovoluje přenos informací i bez přímého styku lidí.
- Knihtisk umožnil masovější a levnější šíření informací.
- Počítač automatizoval a urychlil zpracovávání informací.
- Internet urychlil a zlevnil šíření informací.
- A co bude dál?

## Vznik a vývoj písma

## 1. **Obrázkové písmo** (piktografické)

stylizované obrázky věcí

### 2. **Slovní písmo** (ideografické – hieroglyfy)



Častým užíváním obrázku pro označení určitého předmětu se obrázek začal spojovat s konkrétním slovem, nikoli s předmětem.

ryba (živočich) × ryba (slovo)

## 3. Slabičné písmo

Jednotlivé znaky označují slabiky.

např. japonská písma Hiragana a Katakana

## 4. Hláskové písmo

Jednotlivé znaky označují jednotlivá písmena.

Dnes ho používá většina jazyků.

## 5. Speciální písma

např. Braillovo písmo, Morseův kód

## Tiskové písmo

- Písmo je základem pro design a typografickou úpravu tiskoviny.
- Naším cílem není naučit se vytvářet nová písma, ale orientovat se v písmech existujících.
- V západní civilizaci je základem hláskové písmo latinka.
- Tiskové písmo rozdělujeme do kategorií rodů:

Antikva – 15. století, renesanční tisková písma

Grotesk – 19. století, reklamní písma, bezpatková, nestínovaná

Egyptienka – nestínovaná písma s patkami (serify)

ostatní – např. psaná, historická či dekorativní písma



## Antikva

# Palatino New Century Bookman

Mají vážnější charakter. Hodí se například do knih.

## Grotesk

## Sans Serif Avant Garde Helvetica

Jsou dobře čitelná a snesou i nekvalitní reprodukci.

## Egyptienka

## Beton Courier

Síla hlavních a vedlejších tahů se (příliš) neliší. Serify jsou výrazné.

## Ostatní písma

## Zapf Chancery

Gotické

ro běžné užití se tato písma nehodí!

## Československá klasifikace písem

V ČR se používá klasifikace typografa Jana Solpery (ON 88 1101):

- 1. Dynamická antikva
- 2. Přechodová antikva
- 3. Statická antikva
- 4. Lineární písmo serifové
- 5. Lineární bezserifové statické písmo
- 6. Lineární bezserifové geometricky konstruované písmo
- 7. Lineární bezserifové dynamické písmo
- 8. Lineární antikva
- 9. Kaligrafická písma
- 10. Volně psaná písma
- 11. Písma lomená

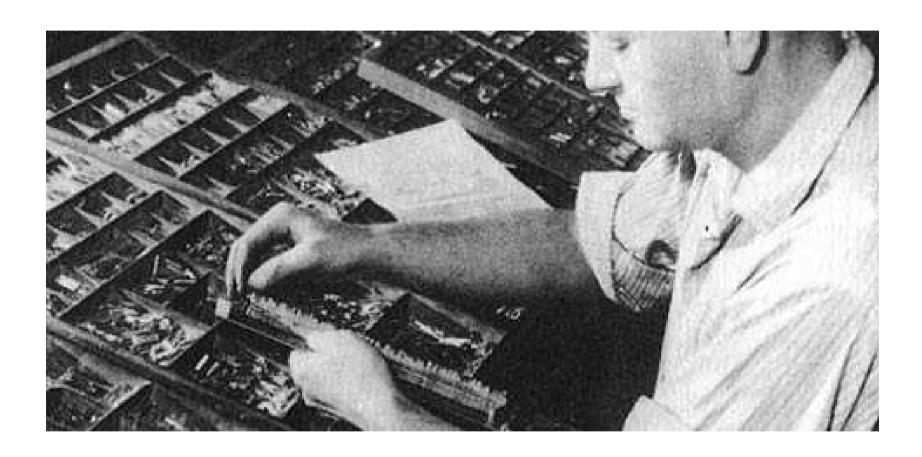
## Knihtisk

- 8. století AD
   Dálný východ
   deskotisk
- kolem 1040 AD
   Pi Šeng
   matice z jednotlivých znaků
- kolem 1436 AD
   Johannes Gensfleisch Gutenberg
   písmena z kovu ⇒ knihtisk

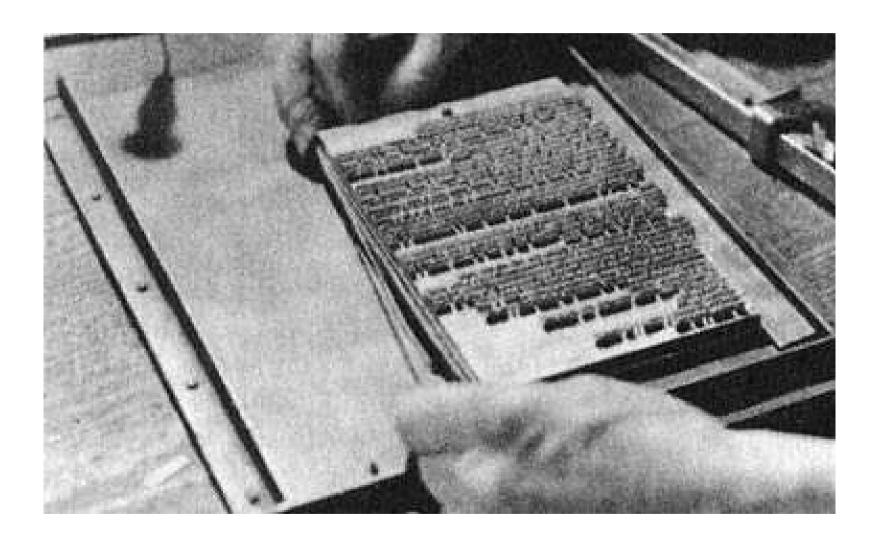


kovová litera

## Sazeč při práci



## Výsledek sazby



## Technologie tisku

- Tisk z výšky (knihtisk) barva je na vystouplých částech klasický knihtisk nebo razítko, flexografie – tisková forma z gumy
- Tisk z hloubky (hlubotisk) barva je v prohlubních
- Tisk z plochy (ofset) tisknoucí i netisknoucí prvky jsou ve stejné výšce po UV ozáření přes film některé části desky přitahují barvu jiné vodu dnes asi nejrozšířenější
- Průtisk (sítotisk, serigrafie) protlačování barvy obrazovou šablonou vhodný pro různé materiály, efektivní i pro malé série
- **Přímý tisk** barva se přenáší přímo ze sazebnice na papír, textil, ...
- Nepřímý tisk barva se přenáší nejdříve na přenosový válec

Nauka o tisku se nazývá **polygrafie**. My se však budeme dále zabývat pouze **sazbou** neboli **typografií**.

## *Typografie*

- dříve souhrnné označení pro tiskárenský průmysl,
- později pro grafickou úpravu tiskovin,
- dnes především nauka o písmu, jeho zákonitostech a správném užití
- nebo také práce s písmem a jeho uspořádání v grafických projevech.

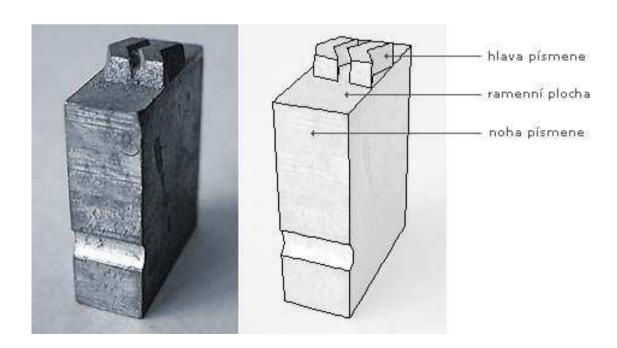
**Písmo** může v dnešní době nabývat několika mírně odlišných významů. Od významu velmi obecného, čili prostředku pro psanou a tištěnou komunikaci, až po označení jedné jediné písmové rodiny, fontu, abecedy.

## Typografická pravidla

- Účelem je, aby bylo možné dokumenty číst co nejpřirozeněji a nejpohodlněji.
- Prvořadá je čitelnost textu, přičemž vlastnosti jako originalita či schopnost zaujmout mají smysl pouze v určitých případech (reklama, titul knihy, ...).
- Typografická pravidla se vyvíjela dlouhou dobu (a stále se vyvíjejí).
- Základní princip: jednotnost.

## Základní pojmy

- Písmeno = Typ = Litera
  - 1. písmový znak malé nebo velké abecedy
  - 2. odlitek písmového znaku
- Kuželka písma bodový rozměr nohy písmene (typu)
   Udává stupeň písma (v bodech).
- Velikost písma velikost písmových znaků (udávána v mm).



## Typografické míry

Didotův měrný typografický systém (Evropa)

1 metr = 2660 bodů; 1 cicero = 12 bodů

1 bod	[dd]	=	0,3759 mm
1 cicero	[cc]	=	4,5113 mm

Angloamerický systém (UK a USA)

1 inch = 72,27 points (= 72 big points); 1 pica (čti pajka) = 12 points

1 point	[pt]	=	0,3515 mm
1 pica	[pc]	=	4,2175 mm
1 big point	[bp]	=	0,3528 mm

- Metrický systém [1 mm]
- Relativní míry

čtverčík	[em]	stupeň písma
půlčtverčík	[ex]	polovina stupně písma

## Základní pojmy

- Verzálky (majuskule) velká písmena abecedy
- Minusky (minuskule) malá písmena abecedy
- Kapitálky způsob vyznačování

## VERZÁLKY minusky KAPITÁLKY

## Kerning (vyrovnání)

- Určuje vzdálenosti mezi jednotlivými písmeny a slovy.
   Geometrické a optické vzdálenosti písmen se totiž liší.
- Vzdálenostem mezi písmeny se někdy říká rozpaly nebo prostrkání.
- Prostrkávání lze použít pro zdůraznění.
- V profesionálních programech pro sazbu jsou kerningové informace uvedené pro každou dvojici znaků = pair-wise kerning.

## 

## Slitky

V některých případech může dojít až ke splynutí znaků

fi

fl



## Proklad

Proklad = mezery mezi řádky (řádkování).

- V kovové sazbě řešeno vložením kovových proložek.
- Kompresní sazba sazba bez proložek.
- Nejlepší čitelnost je při prokladu 20 % (řádkování 1,2).
- V počítačové sazbě lze snadno realizovat i záporný proklad. Kromě sazby kapitálkami je to však holý nesmysl.

- Větší proklady (50 %, 100 %, ...) narušují optickou celistvost odstavců a zhoršují čitelnost.
- Typicky u diplomových prací bývalo vyžadováno větší řádkování, aby jedna vysázená strana odpovídala normostraně.
- 1 normostrana = 1800 znaků = 30 řádků \* 60 znaků (úhozů)
- 1 autorský arch (AA) = 20 normostran = 36 000 znaků

## Počítačová sazba

Dříve se používaly dva typy programů:

- nejdříve textový editor (procesor),
- poté profesionální DTP software.
   (DTP = Desktop Publishing and Typesetting)

Dnes se funkčnost textových editorů přiblížila funkčnosti profesionálních DTP softwarů.

## **Off-line systémy**

Uživatel v okamžiku přípravy textu nevidí ani přibližnou podobu stránky.

## WYSIWYG systémy

Systém při zpracování textu zobrazuje (přesně) to, co bude vytištěno. (WYSIWYG = What You See Is What You Get.)

## Příklady

## **Textové editory**

- Text 602
- Word Perfect
- Microsoft Word
- Open Office
- PSPad
- WindEdt
- •

### **DTP** software

- Adobe PageMaker (verze 7 za \$499)
- QuarkXPress (verze 9 za 26 990 Kč, pro studenty za 3 090 Kč)
- Ventura Publisher → Corel Ventura (verze 10 za \$699)
- Scribus, http://www.scribus.cz/ (open source, zdarma)
- LATEX
- . . .

## Použité zdroje

- P. Hanáček, et al: Jak publikovat na počítači
- J. Rybička: LaTeX pro začátečníky
- Martin Pecina: Typomil.com, http://www.typomil.com/
- Starověká písma a jazyky, http://www.lingvistika.mysteria.cz/
- Grafika Publishing: http://www.printing.cz/