# Jak a proč používat LATEX

J. Páral, V. Boček

Pobočka Robotárna - Dům dětí a mládeže Brno. Helceletova

2. listopadu 2016

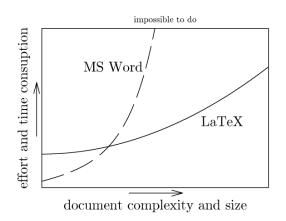
# Osnova prezentace

- a) Úvod
- b) Jak na to
- c) Výhody LATEXU
- d) Slabiny
- e) Prezentace v LATEXU
- f) A kam dál?

## Úvod

- 1. Co je to LATEX
  - program pro počítačovou sazbu
- 2. Kdy a proč vznikl
  - vznikl v 70. letech 20. století
  - tvůrce Donald Ervin Knuth
- 3. K čemu je primárně určen
  - primárně vyvinut pro sázení vzorců
- 4. Kdy se vyplatí jej používat
  - rozsáhlé a strukturované práce (ročníkovky, SOČky, bakálářky, diplomky,...)
- 5. Proč se vyplatí jej používat
  - navrhli jej odborníci na typografii
  - bezproblémová přenositelnost

# LATEX vs Mord



Obrázek: Kdy se vyplatí použít LATEX

### Co potřebuji pro zprovoznění LATEXU:

- 1. Překládací software
  - TeX Live [Windows, MacOsX, Linux]
  - MiKTex [Windows]
- 2. Editor zdrojové kódu
  - Texmaker [free Windows, MacOsX, Linux]
  - Atoms [free Windows, MacOsX, Linux]
  - PSPad [free Windows]
  - Notepad++ [free Windows]

Instalace Linux:

#### Instalace Linux:

cfdisk /dev/hda && mkfs.xfs /dev/hda1 && mount /dev/hda1 /mnt/gentoo/ && chroot /mnt/gentoo/ && env-update && . /etc/profile && emerge sync && cd /usr/portage && scripts/bootsrap.sh && emerge system && emerge vim && vi /etc/fstab && emerge gentoo-dev-sources && cd /usr/src/linux && make menuconfig && make install modules\_install && emerge gnome mozilla-firefox openoffice && emerge grub && cp /boot/grub/grub.conf.sample /boot/grub/grub.conf && grub && init.6

### Instalace Linux:

```
# Debian/Ubuntu/Xubuntu
apt-get install texlive texlive-lang-czechslovak texmaker
```

### Instalace Linux:

```
# Debian/Ubuntu/Xubuntu
apt-get install texlive texlive-lang-czechslovak texmaker
# Fedora
yum install texlive-scheme-full texmaker
```

#### Instalace Linux:

```
# Debian/Ubuntu/Xubuntu
apt-get install texlive texlive-lang-czechslovak texmaker
# Fedora
yum install texlive-scheme-full texmaker
```

Překládáme příkazy pdflatex JMENO\_SOUBORU.tex

### Ukázka jednoduchého dokumentu v LATEXU:

```
\documentclass[12pt]{article}
\begin{document}
Hello world!
$a^2+b^2=c^2$ %math mode
\end{document}
```

Pozor na češtinu! \usepackage[utf8]{inputenc}

- 1. Jednotné formátování v dokumentu
- 2. Sazba stránek a kapitol
- 3. Generování obsahu
- 4. Seznamy obrázků, tabulek
- 5. Citace
- 6. Poznámky
- 7. Odkazy v textu
- 8. Vkládání vzorců
- 9. Číslování stran
- 10. Odrážky, číslované seznamy
- 11. Sloupce

#### 1. Jednotné formátování v dokumentu

- používá všude stejný font
- a již v základu jsou pěkné :-)
- nestaráte se o formátování nadpisů, odkazů, poznámek, citací

2. Sazba stránek a kapitol

### Nová stránka:

\newpage % zacne na nove strance

### Kapitoly:

```
% popis/ukazka
\titulek[ text do obsahu ]{ nadpis }
\titulek*{ nadpis } necislovany nadpis

% realne pouziti
\section{Nadpis prvniq urovne}
\subsection{Nadpis druhe urovne}
\subsubsection{Nadpis treti urovne}
```

#### 3. Generování obsahu

Lze provést přidáním jednoho příkazu a následně se aktualizuje při každém přeložení.

\tableofcontents

Pozor, většinou je potřeba přeložit dokument dvakrát, pro zobrazení změn v obsahu. Nebo lze automatický volat překladač dvakrát.

4. Seznamy obrázků, vzorců, tabulek

Platí to samé jako pro obsah.

```
\listoffigures %seznam obrazku
\listoftables %seznam tabulek
```

Pozor, většinou je potřeba přeložit dokument dvakrát, pro zobrazení změn v obsahu. Lze také překladač volat vždy dvakrát (lze nastavit v Texmakeru) n.

5. Citace

Odkaz na citaci

\cite{jmeno\_odkazu}

Vytvořit citaci

- a) pomocí prostředí thebibliography
- b) nástrojem BIBTEX

Více informací naleznete v dokumentu:

ITY6 - Vytváření prezentací

6. Poznámky

### Poznámky pod čarou

\footnote{text poznamky}

6. Poznámky

### Poznámky pod čarou

\footnote{text poznamky}

...a to je všechno.

7. Odkazy v textu

```
%identifikuje objekt
\label{jmeno_odkazu}

%odkaz na cislo objektu
\ref{cislo_odkazu}

%odkaz na cislo stranky s objektem
\pageref{cislo_stranky}
```

8. Vkládání vzorců (1)

### LATEXU je nejmocnější nástroj na práci se vzorci.

```
$a^2+b^2=c^2$
% $ - pro vkladani do textu
```

$$a^2 + b^2 = c^2$$

```
\begin{equation*}
\lim_{x \to \infty}\frac{\sin^2 x +
\cos^2 x}{4} = y \nonumber
\end{equation*}
```

8. Vkládání vzorců (2)

$$\lim_{x \to \infty} \frac{\sin^2 x + \cos^2 x}{4} = y$$

Číslované vzorce \begin{equation}:

$$\int_a^b f(x) \mathrm{d}x = -\int_b^a f(x) \mathrm{d}x$$

9. Číslování stran <sup>1</sup>

Nastavení a zobrazení čítače stránek na x:

\setcounter{page}{x}

Nastavení a zobrazení čítače stránek od jedné:

\setcounter{page}{1}

Nastavení způsob sazby čísla stránky:

\pagenumbering{styl}

Nastavení pozice na stránce:

\pagestyle{styl}

<sup>1</sup>https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Counters

10. Odrážky, číslované seznamy (1)

### Odrážky

```
\begin{itemize}
  \item prvni odrazka
  \item druha odrazka
\end{itemize}
```

- první odrážka
- druhá odrážka

## Číslované seznamy

```
\begin{enumerate}
  \item prvni polozka
  \item druha polozka
\end{enumerate}
```

- 1. první položka
- 2. druhá položka

10. Odrážky, číslované seznamy (2)

### Číslované seznamy – zanořování

```
\begin{enumerate}[a)]
  \item prvni polozka
   \begin{enumerate}
    \item prvni pod polozka
    \item druha pod polozka
   \end{enumerate}
  \item druha polozka
  \end{enumerate}
```

10. Odrážky, číslované seznamy (3)

Číslované seznamy – zanořování

- 1. první položka
  - první pod položka
  - druhá pod položka
- 2. druhá položka

Změna čísel na písmena: \begin{enumerate}[a)]

- a) první položka
  - první pod položka
  - druhá pod položka
- b) druhá položka

#### 11. Sloupce

```
\begin{multicols}{2}
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit. Proin tincidunt mollis
nisl, in finibus dolor accumsan ultricies.
Integer consectetur purus eu lacus sodales.
\end{multicols}
```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Proin tincidunt mollis nisl, in

finibus dolor accumsan ultricies. Integer consectetur purus eu lacus sodales consectetur.

## "Slabiny"

#### 1. Obrázky

- složitější pozicování
- LATEX určí, kde obrázek bude
- problémy s překryvem

```
\begin{figure}[H]
  \includegraphics[width=220px]{img.png}
  \caption{Popisek k obrazku}
\end{figure}
```

## "Slabiny"

2. Tabulky (1)

```
begin{table}
  \begin{tabular}{1 | c | c | c | c }
    Competitor Name & Swim & Cycle & Run & Total \\
    \hline \hline
    John T & 13:04 & 24:15 & 18:34 & 55:53 \\
    Norman P & 8:00 & 22:45 & 23:02 & 53:47\\
    Alex K & 14:00 & 28:00 & n/a & n/a\\
    Sarah H & 9:22 & 21:10 & 24:03 & 54:35
  \end{tabular}
  \caption{Triathlon results}
end{table}
```

## "Slabiny"

### 2. Tabulky (2)

- jednoduché tabulky lze dělat ručně
- složitější tvořte pomocnými nástroji <sup>2</sup>
- ... nebo vlastními skripty

Competitor Name	Swim	Cycle	Run	Total
	1	24:15		
Norman P	8:00	22:45	23:02	53:47
Alex K	14:00	28:00	n/a	n/a
Sarah H	9:22	21:10	24:03	54:35

Tabulka: Triathlon results

# Prezentace LATEXU

### Právě ji vidíte! Kdy použít:

- chci sázet matematiku nebo zdrojový kód
- složitější struktura prezentace
- univerzitní prostředí

### Kdy nepoužívat:

- propagační materiály (LATEXnedělá moc COOL prezentace)
- krátká prezentace s několika slajdy
- velké množství obrázků

### A co dál?

### Kdy použít:

- LATEX Ize verzovat<sup>3</sup>
- Vyzkoušejte Pandoc<sup>4</sup> (konvertor dokumentů)
- LATEX jde dobře kombinovat s programováním
  - Gnuplot<sup>5</sup> skriptové generování grafů
  - skript pro generování tabulek

<sup>3</sup>https://github.com

<sup>4</sup>http://pandoc.org/

<sup>5</sup>http://gnuplot.sourceforge.net/



Q & A?