

Jak a proč používat L^AT_EX

J. Páral, V. Boček

Pobočka Robotárna - Dům dětí a mládeže Brno, Helceletova

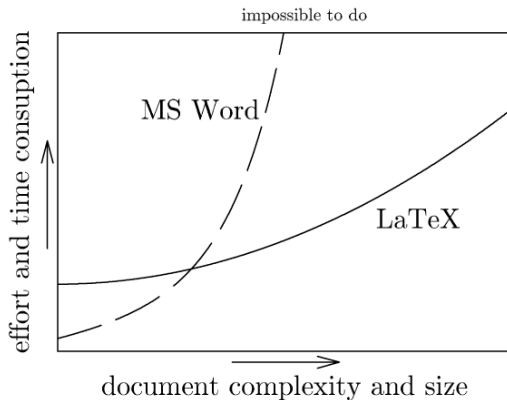
2. listopadu 2016

Osnova prezentace

- a) Úvod
- b) Jak na to
- c) Výhody \LaTeX
- d) Slabiny
- e) Prezentace v \LaTeX
- f) A kam dál?

1. Co je to \LaTeX
 - program pro počítačovou sazbu
2. Kdy a proč vznikl
 - vznikl v 70. letech 20. století
 - tvůrce Donald Ervin Knuth
3. K čemu je primárně určen
 - primárně vyvinut pro sázení vzorců
4. Kdy se vyplatí jej používat
 - rozsáhlé a strukturované práce
(ročníkovky, SOČky, bakálářky, diplomky,...)
5. Proč se vyplatí jej používat
 - navrhli jej odborníci na typografii
 - bezproblémová přenositelnost

L^AT_EX vs Word



Obrázek: Kdy se vyplatí použít L^AT_EX

Jak na to

Co potřebuji pro zprovoznění \LaTeX :

1. Překládací software

- TeX Live [Windows, MacOSX, Linux]
- MiKTeX [Windows]

2. Editor zdrojové kódu

- Texmaker [free - Windows, MacOSX, Linux]
- Atoms [free - Windows, MacOSX, Linux]
- PSPad [free - Windows]
- Notepad++ [free - Windows]

Jak na to

Instalace Linux:

Jak na to

Instalace Linux:

```
cfdisk /dev/hda && mkfs.xfs /dev/hda1 && mount /dev/hda1 /mnt/gentoo/ && chroot /mnt/gentoo/ && env-update && . /etc/profile && emerge sync && cd /usr/portage && scripts/bootsrap.sh && emerge system && emerge vim && vi /etc/fstab && emerge gentoo-dev-sources && cd /usr/src/linux && make menuconfig && make install modules_install && emerge gnome mozilla-firefox openoffice && emerge grub && cp /boot/grub/grub.conf.sample /boot/grub/grub.conf && vi /boot/grub/grub.conf && grub && init 6
```

Jak na to

Instalace Linux:

```
# Debian/Ubuntu/Xubuntu  
apt-get install texlive texlive-lang-czechslovak texmaker
```


Jak na to

Instalace Linux:

```
# Debian/Ubuntu/Xubuntu
```

```
apt-get install texlive texlive-lang-czechslovak texmaker
```

```
# Fedora
```

```
yum install texlive-scheme-full texmaker
```

Jak na to

Instalace Linux:

```
# Debian/Ubuntu/Xubuntu
```

```
apt-get install texlive texlive-lang-czechslovak texmaker
```

```
# Fedora
```

```
yum install texlive-scheme-full texmaker
```

Překládáme příkazy pdf \LaTeX JMENO_SOUBORU.tex

Jak na to

Ukázka jednoduchého dokumentu v \LaTeX U:

```
\documentclass[12pt]{article}  
\begin{document}  
Hello world!  
$a^2+b^2=c^2$ %math mode  
\end{document}
```

Pozor na češtinu! `\usepackage[utf8]{inputenc}`

Výhody L^AT_EX_U

1. Jednotné formátování v dokumentu
2. Sazba stránek a kapitol
3. Generování obsahu
4. Seznamy obrázků, tabulek
5. Citace
6. Poznámky
7. Odkazy v textu
8. Vkládání vzorců
9. Číslování stran
10. Odrážky, číslované seznamy
11. Sloupce

Výhody L^AT_EX_U

1. Jednotné formátování v dokumentu

- používá všude stejný font
- a již v základu jsou pěkné :-)
- nestaráte se o formátování nadpisů, odkazů, poznámek, citací

Výhody L^AT_EX_U

2. Sazba stránek a kapitol

Nová stránka:

```
\newpage % zacne na nove strance
```

Kapitoly:

```
% popis/ukazka
```

```
\titulek[ text do obsahu ]{ nadpis }
```

```
\titulek*{ nadpis } necislovany nadpis
```

```
% realne pouziti
```

```
\section{Nadpis prvni urovne}
```

```
\subsection{Nadpis druhe urovne}
```

```
\subsubsection{Nadpis treti urovne}
```

Výhody L^AT_EX_U

3. Generování obsahu

Lze provést přidáním jednoho příkazu a následně se aktualizuje při každém přeložení.

```
\tableofcontents
```

Pozor, většinou je potřeba přeložit dokument dvakrát, pro zobrazení změn v obsahu. Nebo lze automatický volat překladač dvakrát.

Výhody L^AT_EX_U

4. Seznamy obrázků, vzorců, tabulek

Platí to samé jako pro obsah.

```
\listoffigures %seznam obrazku  
\listoftables %seznam tabulek
```

Pozor, většinou je potřeba přeložit dokument dvakrát, pro zobrazení změn v obsahu. Lze také překladač volat vždy dvakrát (lze nastavit v Texmakeru) n.

Výhody L^AT_EX_U

5. Citace

Odkaz na citaci

```
\cite{jmeno_odkazu}
```

Vytvořit citaci

- a) pomocí prostředí *thebibliography*
- b) nástrojem B_IB_TE_X

Více informací naleznete v dokumentu:

ITY6 - Vytváření prezentací

Výhody L^AT_EX_U

6. Poznámky

Poznámky pod čarou

```
\footnote{text poznámky}
```

Výhody L^AT_EX_U

6. Poznámky

Poznámky pod čarou

```
\footnote{text poznámky}
```

...a to je všechno.

Výhody L^AT_EX_U

7. Odkazy v textu

```
%identifikuje objekt  
\label{jmeno_odkazu}
```

```
%odkaz na cislo objektu  
\ref{cislo_odkazu}
```

```
%odkaz na cislo stranky s objektem  
\pageref{cislo_stranky}
```

Výhody L^AT_EX_U

8. Vkládání vzorců (1)

L^AT_EX_U je nejmocnější nástroj na práci se vzorci.

```
$a^2+b^2=c^2$
```

% \$ - pro vkladani do textu

$$a^2 + b^2 = c^2$$

```
\begin{equation*}  
\lim_{x \to \infty} \frac{\sin^2 x +  
\cos^2 x}{4} = y \nonumber  
\end{equation*}
```

Výhody L^AT_EX_U

8. Vkládání vzorců (2)

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\sin^2 x + \cos^2 x}{4} = y$$

Číslované vzorce `\begin{equation}`:

$$\int_a^b f(x) dx = - \int_b^a f(x) dx$$

Výhody L^AT_EX_U

9. Číslování stran ¹

Nastavení a zobrazení čítače stránek na x:

```
\setcounter{page}{x}
```

Nastavení a zobrazení čítače stránek od jedné:

```
\setcounter{page}{1}
```

Nastavení způsob sazby čísla stránky:

```
\pagenumbering{styl}
```

Nastavení pozice na stránce:

```
\pagestyle{styl}
```

¹<https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Counters>

Výhody L^AT_EX_U

10. Odrážky, číslované seznamy (1)

Odrážky

```
\begin{itemize}  
  \item první odrážka  
  \item druhá odrážka  
\end{itemize}
```

- první odrážka
- druhá odrážka

Číslované seznamy

```
\begin{enumerate}  
  \item první položka  
  \item druhá položka  
\end{enumerate}
```

1. první položka
2. druhá položka

Výhody L^AT_EX_U

10. Odrážky, číslované seznamy (2)

Číslované seznamy – zanořování

```
\begin{enumerate}[a)]  
  \item první položka  
    \begin{enumerate}  
      \item první pod položka  
      \item druhá pod položka  
    \end{enumerate}  
  \item druhá položka  
\end{enumerate}
```

Výhody L^AT_EX_U

10. Odrážky, číslované seznamy (3)

Číslované seznamy – zanořování

1. první položka

- ❶ první pod položka
- ❷ druhá pod položka

2. druhá položka

Změna čísel na písmena: `\begin{enumerate}[a)]`

a) první položka

- ❶ první pod položka
- ❷ druhá pod položka

b) druhá položka

Výhody L^AT_EX_U

11. Sloupce

```
\begin{multicols}{2}
```

```
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur  
adipiscing elit. Proin tincidunt mollis  
nisl, in finibus dolor accumsan ultricies.  
Integer consectetur purus eu lacus sodales.  
\end{multicols}
```

Lorem ipsum dolor sit
amet, consectetur
adipiscing elit. Proin
tincidunt mollis nisl, in

finibus dolor accumsan
ultricies. Integer
consectetur purus eu lacus
sodales consectetur.

"Slabiny"

1. Obrázky

- složitější pozicování
- \LaTeX určí, kde obrázek bude
- problémy s překryvem

```
\begin{figure} [H]  
    \includegraphics [width=220px] {img.png}  
    \caption{Popisek k obrázku}  
\end{figure}
```

"Slabiny"

2. Tabulky (1)

```
\begin{table}
\begin{tabular}{l | c | c | c | c }
Competitor Name & Swim & Cycle & Run & Total \\
\hline \hline
John T & 13:04 & 24:15 & 18:34 & 55:53 \\
Norman P & 8:00 & 22:45 & 23:02 & 53:47\\
Alex K & 14:00 & 28:00 & n/a & n/a\\
Sarah H & 9:22 & 21:10 & 24:03 & 54:35
\end{tabular}
\caption{Triathlon results}
\end{table}
```

"Slabiny"

2. Tabulky (2)

- jednoduché tabulky lze dělat ručně
- složitější tvoříte pomocnými nástroji ²
- ... nebo vlastními skripty

Competitor Name	Swim	Cycle	Run	Total
John T	13:04	24:15	18:34	55:53
Norman P	8:00	22:45	23:02	53:47
Alex K	14:00	28:00	n/a	n/a
Sarah H	9:22	21:10	24:03	54:35

Tabulka: Triathlon results

Zdroj tabulky: <https://cs.sharelatex.com/blog/2013/08/14/beamer-series-pt2.html>

Prezentace L^AT_EX_U

Právě ji vidíte!

Kdy použít:

- chci sázet matematiku nebo zdrojový kód
- složitější struktura prezentace
- univerzitní prostředí

Kdy nepoužívat:

- propagační materiály (L^AT_EX nedělá moc COOL prezentace)
- krátká prezentace s několika slajdy
- velké množství obrázků

A co dál?

Kdy použít:

- \LaTeX lze verzovat³
- Vyzkoušejte Pandoc⁴ (konvertor dokumentů)
- \LaTeX jde dobře kombinovat s programováním
 - Gnuplot⁵ - skriptové generování grafů
 - skript pro generování tabulek

³<https://github.com>

⁴<http://pandoc.org/>

⁵<http://gnuplot.sourceforge.net/>

</latex>

Q & A?