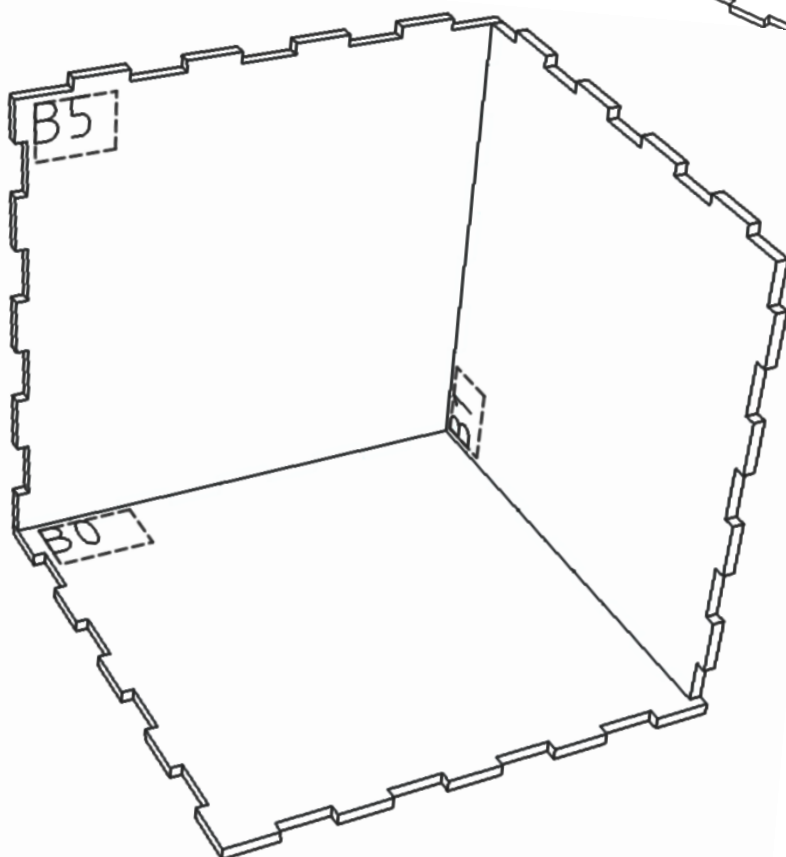
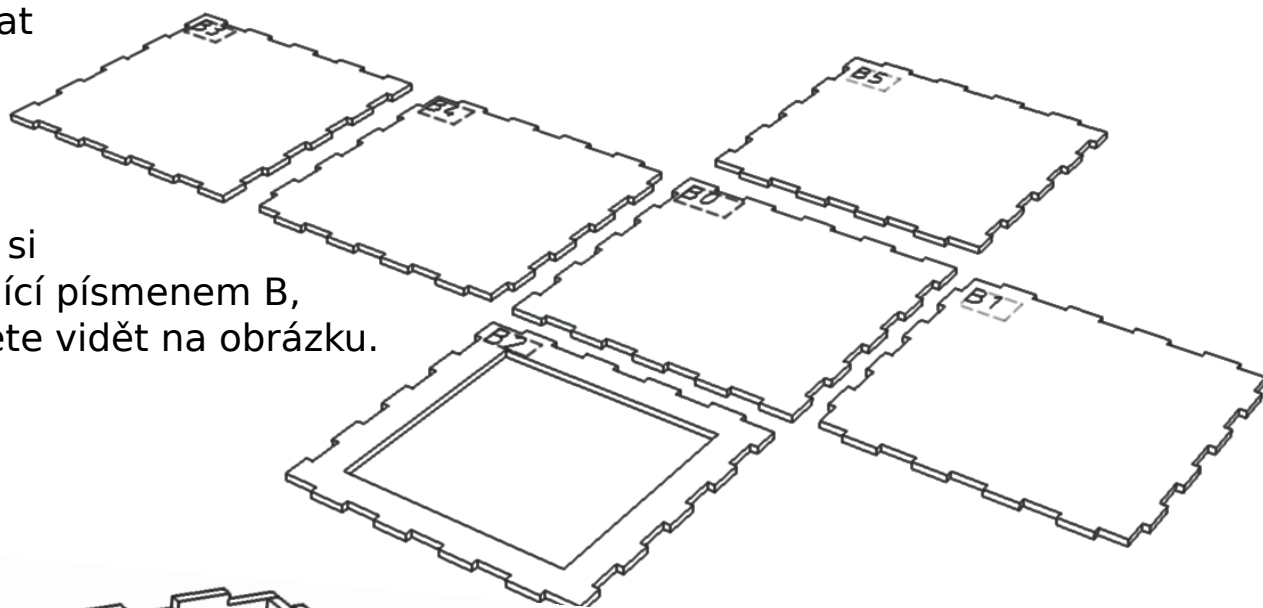
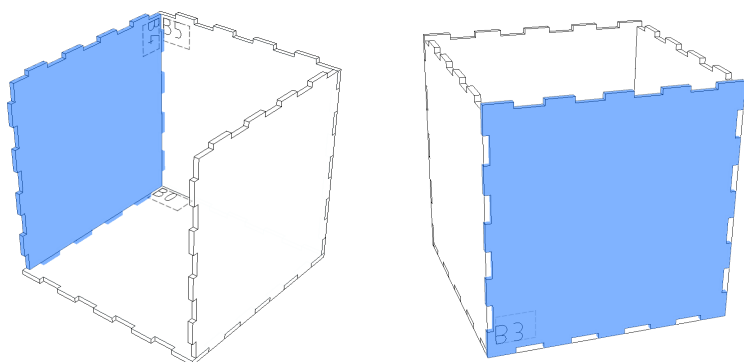


BlackBox M3 je mechanická stavebnice a představuje jednoduchý trezor. Skládá se z řady překližkových dílů, vypálených na laseru, a několika dřevěných kolíků. Na ovládacích kolečkách jsou vygravírovány číselníky, na kterých se dá při výrobě nastavit požadovaný kód. Celý výrobek pak má tvar krychle o straně 128 mm, což je násobek 16, a tak se dá BlackBox jednoduše zkombinovat s dřívky.

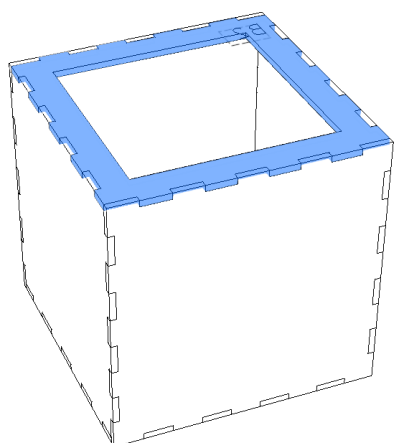
**Krok 1:**  
 Připravíme si díly začínající písmenem B, které můžete vidět na obrázku.



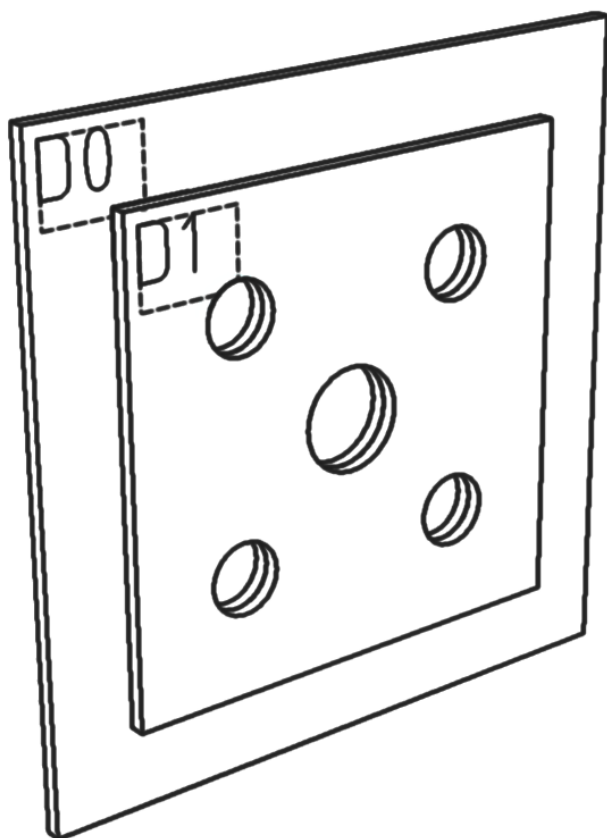
**Krok 2:**  
 Slepíme díly B0, B1 a B5 dle obrázku. Slepíme všechny současně, aby byla zachována kolmost.



Krok 3:  
Přilepíme díl B4  
a následně přilepíme díl B3.



Krok 4:  
Přilepíme díl B5  
a máme hotové tělo trezoru.

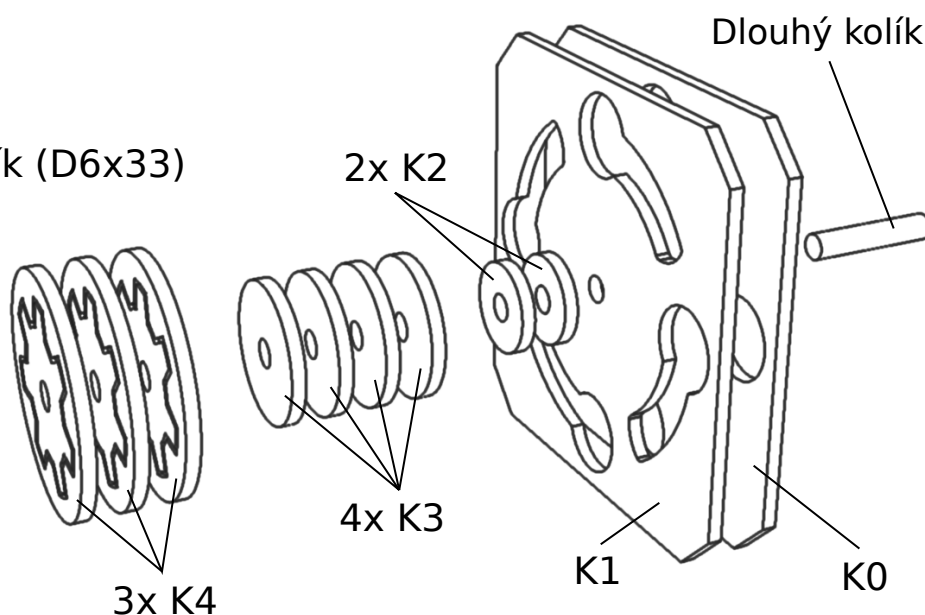


Krok 5:  
Nachystáme si díly D0 a D1  
a jako pomůcku si připravíme kousek  
dvou kolíků o průměru 10 mm a 7 mm.

Krok 6:  
Slepíme díly D0 a D1  
a **aby nám na sebe díly seděly,**  
**vložíme do středního otvoru 10 mm**  
**kolík a do jednoho z krajních 7 mm**  
**kolík.** Tím máme zajištěno, že se nám  
díly nepohnou a již je jen sevřeme  
svorkou.

## Krok 7:

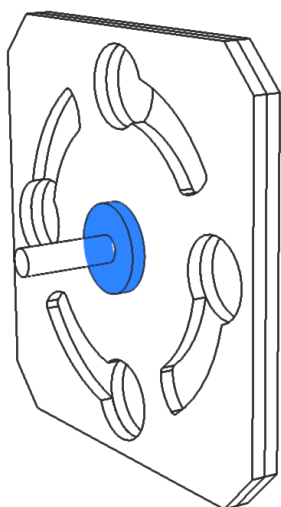
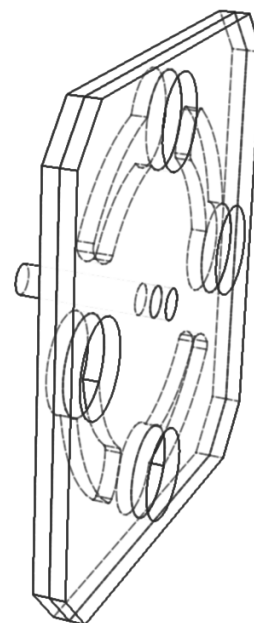
Nachystáme si dlouhý kolík (D6x33) a díly K0, K1, dva díly K2, čtyři díly K3 a tři díly K4.



## Krok 8:

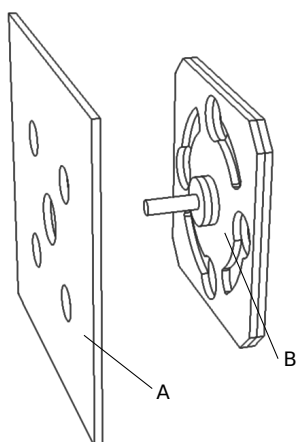
Nalepíme díly K0 a K1 na dlouhý kolík na sebe tak, aby konec kolíku byl zarovnaný s plochou dílu D0.

Po slepení důkladně otřeme všechna místa, kde vyteklo lepidlo, především ve vnitřních rozích.



## Krok 9:

Nalepíme díl D2 dle obrázku a opět důkladně otřeme přebytky lepidla.



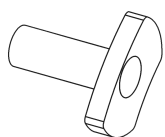
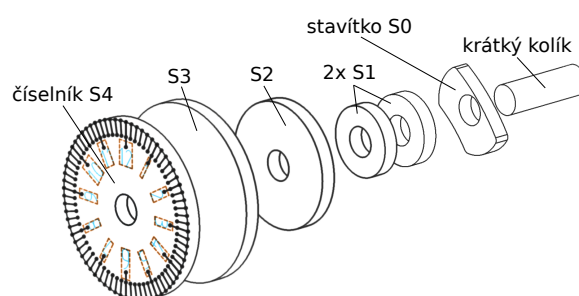
## Krok 10:

Výsledný slepenec B z předchozího kroku nasuneme do slepence A (díly D0,D1). Zkontrolujeme, že se mohou vůči sobě otáčet, a pokud ne, lehce obrousíme kroužky K2 na slepenci B a střední otvor na slepenci A.

**Nic nelepíme!**

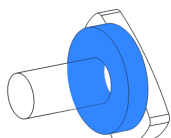
## Krok 11:

Nachystáme si jeden krátký kolík a díly S0, S1 a dva díly S1.



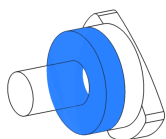
## Krok 12:

Nalepíme díl S0 na kolík tak, aby byl konec kolíku zarovnaný s dílem S0.



## Krok 13:

Nalepíme díl S1 a jakékoli přebytky lepidla důkladně otřeme.



## Krok 14:

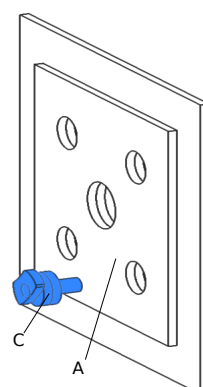
Nalepíme druhý díl S1.

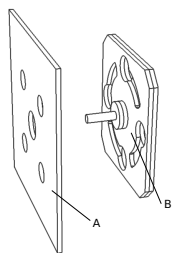
Krok 15: Kroky 12 až 14 ještě 3x zopakujeme, abychom měli tento díl 4x.

## Krok 17:

Postupně vložíme všechny čtyři slepence C do slepence A, a vyzkoušíme jestli se může volně točit. Pokud ne, skontrolujeme, jestli někde nezůstalo nadbytečné lepidlo, případně můžeme styčné plochy lehce obrousit.

**Nic nelepíme!**

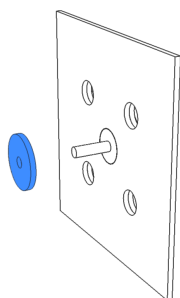




Krok 18:

Připravíme si slepence A a B dle obrázku.

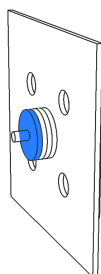
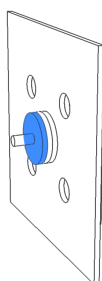
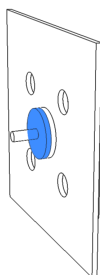
**Nic nelepíme!**



Krok 19:

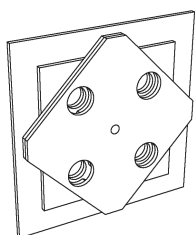
Nasuneme jeden díl K3 na kolík dle obrázku.

**Nic nelepíme!**



Krok 19:

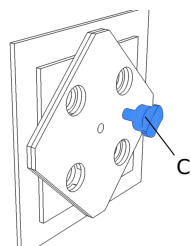
Postupně nalepíme všechny díly K3 na kolík i na předchozí díl K3.



Krok 20:

Natočíme si západku dle obrázku.

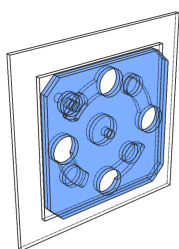
**Nic nelepíme!**



Krok 21:

Do jednoho z otvorů vložíme jeden ze čtyř slepenců C.

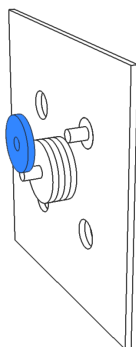
**Nic nelepíme!**



Krok 22:

Otočíme západku zpět, aby nám držela slepenec C na místě. Slepence C je třeba natočit tak aby se dalo otočit západkou.

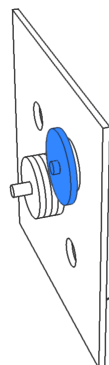
**Nic nelepíme!**



Krok 23:

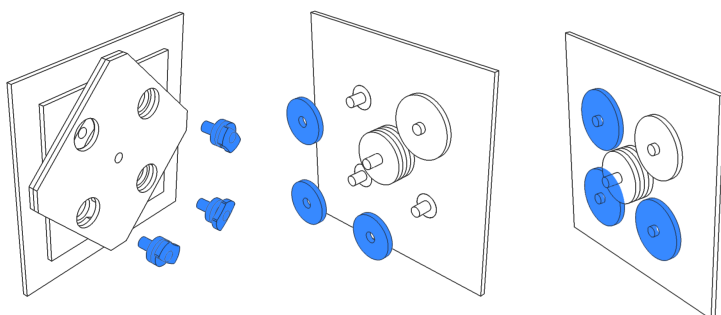
Nasuneme kroužek S2 na kolík slepence C dle obrázku.

**Nic nelepíme!**



Krok 24:

Nalepíme kroužek S3 na kolík i na předchozí kroužek S2.

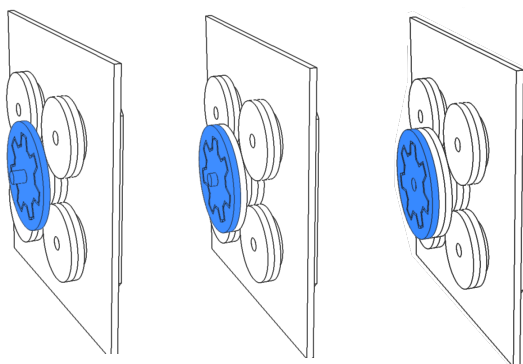
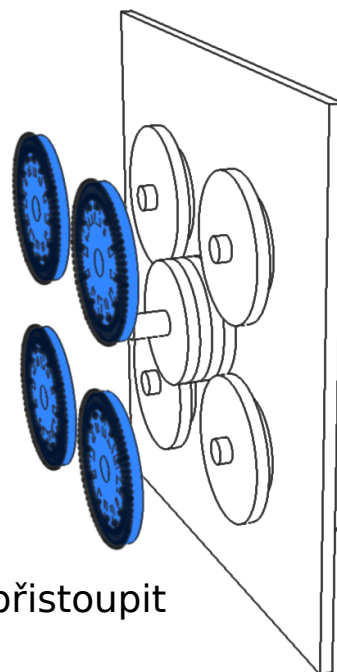


**Krok 25:**  
 Zopakujeme kroky 20 až 24  
 i pro ostatní slepence C.

**Krok 26:**  
 Abychom mohli trezor otevřít, musíme na něm  
 zadat správné heslo. Toto heslo si proto  
 teď zvolíme pomocí čtyř číselníkových koleček S4.

Abychom věděli, v jakém pořadí jsou číselníky  
 za sebou, má každý z nich tečku, která pořadí  
 prozrazuje. Zkontrolujeme si, že nemáme víc  
 stejných číselníku a že je máme všechny.

Pokud máme vše a máme zvolené heslo, můžeme přistoupit  
 k nalepení číselníku.



**Krok 27:**  
 Postupně nalepíme všechny  
 tři díly K4 dle obrázků.

**Krok 28:**  
 Necháme vše zaschnout a máme hotovo.