

# Capítulo 1

## Tecnologías

Una vez introducidos en el proyecto y con los objetivos marcados se hablara de las tecnologías usadas para el desarrollo de la aplicación. Las cuatro principales tecnologías en las que gira el proyecto son: Mongodb, Express, Angular2 y Node.



Figura 1.1: Esquema MEAN

En este esquema podemos ver como se comporta el stack MEAN, el cual hemos utilizado para el desarrollo de nuestra app. En este capítulo vamos a explicar como se comporta este paquete de 4 tecnologías:

## 1.1. MongoDB



### 1.1.1. Introduccion

Mongo es una base de datos no relacional (NoSQL) de código abierto que guarda los datos en documentos tipo JSON (JavaScript Object Notation) pero en forma binaria (BSON) para hacer la integración de una manera más rápida. Se pueden ejecutar operaciones en JavaScript en su consola en lugar de consultas SQL. Además tiene una gran integración con Node.js con los driver propio y con Mongoose. Debido a su flexibilidad es muy escalable y ayuda al desarrollo ágil de proyectos web.

MongoDB esta orientado para servicios que necesiten una persistencia basada en documentos, al contrario que otros sistemas de base de datos noSQL como Cassandra, el cual esta orientado para logs, o como Redis que necesita una persistencia basada en colas de mensajes.

Estamos ante la era de lo que Martin Fowler llama “Polyglot persistence”. Hay que decidir el tipo de persistencia a utilizar para despues usar el tipo de persistencia que mas se amolde a nuestras necesidades.

Las caracteristica que hacen tan importante a esta base de datos son las siguientes:

- Está orientada a documentos. Lo que quiere decir que en un único documento es capaz de almacenar toda la información necesaria que define un producto, un cliente, etc, aceptando todo tipo de datos sin tener que seguir un esquema predefinido.
- Da respuesta a la necesidad de almacenamiento de todo tipo de datos: estructurados, semi estructurados y no estructurados.
- Tiene un gran rendimiento en cuanto a escalabilidad y procesado de la información.
- Da respuesta a la necesidad de almacenamiento de todo tipo de datos: estructurados, semi estructurados y no estructurados.
- Puede procesar la gran cantidad de información que se genera hoy en día..
- Permite a las empresas ser más ágiles y crecer más rápidamente, creando asi nuevos tipos de aplicaciones.

### 1.1.2. MongoDB

MongoDB esta escrito en C++, su version de 32 bits solo puede alcanzar 2GB, por este motivo la version de 32 bits no es recomendable usarla en produccion.

```
{
  name: "mario",
  age: 24,
  preferences: [
    "programming",
    "nosql",
    "javascript"
  ]
}
```

Esto es un documento en Mongo, los cuales se almacenan en colecciones y estas a su vez en bases de datos. Estas colecciones poseen un esquema flexible y totalmente dinamico lo que hace que la velocidad de computo sea muy alta. Las bases de datos no se crean manualmente, primero se define la base de datos a usar y luego se inserta un documento en alguna coleccion.

```
> show dbs
> use pruebanosql
> show collections
> db.users.insert({"name":"mario", "age":24})
```

Un problema que tiene Mongo, es que no soporta transacciones de multiples documentos, sin embargo puede proporciona operaciones atómicas en un solo documento. A menudo, estas operaciones atómicas de nivel de documento son suficientes para resolver los problemas que requerían transacciones en una base de datos relacional. Por ejemplo en Mongo se pueden incrustar datos relacionados en matrices anidadas o documentos anidados dentro de un solo documento y actualizar todo el documento en una sola operación atómica. Por este motivo los servicios que requieren de transacciones como los bancos o entidades economicas, no utilizan Mongo debido a que es sensible a Hacker, debido a que no es capaz de hacer una sola operación atomica en dos documentos.

Otro posible problema podria ser la excesiva cantidad de memoria RAM que puede consumir MongoDB, aunque es posible ejecutar mongo en una maquina con una pequeña cantidad de memoria RAM libre. Pero si es cierto que Mongo usa automaticamente toda la memoria libre del equipo como su cache, es por esto por lo que los monitores de recursos muestran que mongo utiliza una gran cantidad de memotria, pero su uso es dinámico. Es decir que si otro proceso de repente necesita mayor espacio de memoria RAM, MongoDB liberara parte de su memoria asignada para el otro proceso.

### 1.1.3. Fragmentación (Sharding)

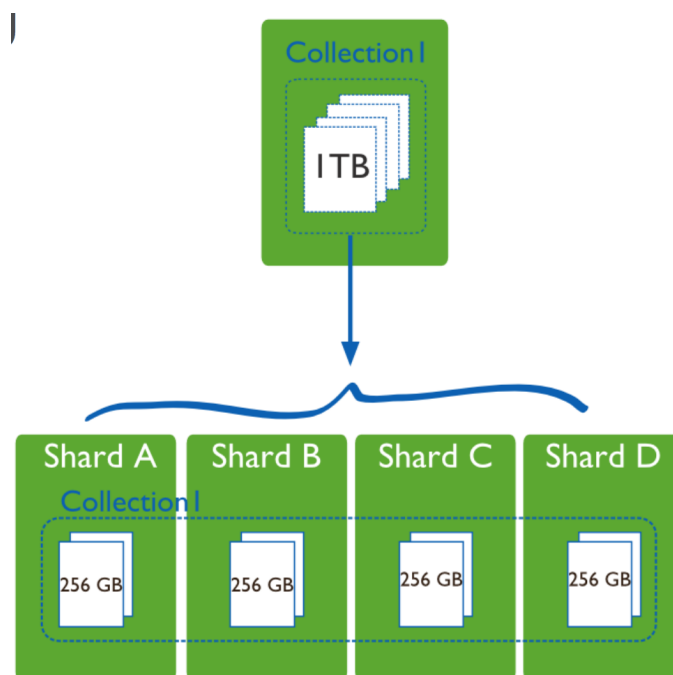


Figura 1.2: Sharding

¿Que es el Sharding? Cuando el proyecto que estas llevando a cabo empieza a tener un numero de peticiones de acceso elevado , empiezas a notar que tu base de datos va mas lento de lo normal. Para este problema tienes dos soluciones, una actualizar toda la infraestructura para soportar la demanda o empezar a utilizar el sharding.

El sharding, es el modo en el que hacemos nuestra base de datos escalable. En lugar de tener una coleccion en una base de datos, la tendríamos en varias bases de datos distribuidas, de modo que a la hora de consultar los datos de dicha coleccion, los recuperaremos como si de una unica base de datos se tratase. Todo esto de encontrar la base de datos lo hace Mongo de forma transparente. Cuando hacemos consultas, tenemos un enrutador llamado "MongoS", el cual mantendra un pequeño pull de conexiones a los distintos host.

Los fragmentos estarán formados por replica set, de modo que si creamos tres fragmentos, cada uno de los cuales tiene una replica set con tres servidores, estaríamos hablando de un total de nueve servidores. Para saber en que fragmento debe consultar para recuperar datos de una coleccion ordenada, se utilizan rangos y shard key, de modo que se torcea la coleccion en rangos y se les asigna un id a cada rango, de este modo que cuando se consulte la coleccion debemos proporcionar el "shard<sub>key</sub>".

## 1.2. Express



Express es un framework por encima de Node.js que permite crear servidores web y recibir peticiones HTTP de una manera sencilla, lo que permite también crear APIs REST de forma rápida.

Express es una plataforma ligera para construir aplicaciones web usando NodeJS. Nos ayuda a organizar las aplicaciones web en el lado del servidor. En la web de ExpressJS, lo describen como “un framework de desarrollo de aplicaciones web minimalista y flexible para Node.js”.

Express esconde muchas funcionalidades internas de Node, lo que te permite sumergirte en el código de tu aplicación y conseguir tus objetivos de forma muy rápida. Es fácil de aprender y te deja cierta flexibilidad con su estructura. Por algo es el framework más popular de Node. Algunos nombres destacados que usan Express son:

- **MySpace**
- **LinkedIn**
- **Klout**
- **Segment.io**

De entre tantas cosas que puede hacer este framework, podemos destacar

- **Router**
- **Manejo de peticiones**
- **Configuración de la aplicación**
- **Middleware**

### 1.3. Angular 2



Angular es un framework JS para la parte cliente o Frontend de una aplicación web, que respeta el paradigma MVC y permite crear Single-Page Applications (Aplicaciones web que no necesitan recargar la página), de manera más o menos sencilla. Es un proyecto mantenido por Google y que actualmente está muy en auge.

Angular permite extender el vocabulario de tu HTML con directivas y atributos para crear componentes dinámicos. Si alguna vez has hecho una página web dinámica sin Angular te habrás dado cuenta de ciertas complicaciones frecuentes, como el data binding, validación de formulario, manejador de eventos con DOM (Document Object Model) y otras muchas. Angular presenta una solución “todo-en-uno” a esos problemas. La curva de aprendizaje para Angular es muy pequeña, lo que explica que mucha gente se este pasando a este framework. La sintaxis es simple y sus principios básicos como el data binding (vinculación de elementos de nuestro documento HTML con nuestro modelo de datos) y la inyección de dependencias son sencillas de entender. Los dos puntos fuertes de Angular son el data binding y la inyección de dependencias:

- **DATA BINDING.** Si vienes del país de jQuery, estarás familiarizado con el uso de selectores CSS para acceder al DOM. Cada vez que quieras obtener el valor de un input, necesitas usar `$('#input').val();`. No digo que este mal, pero cuando tienes aplicaciones grandes con muchos input boxes, llega a ser un tanto tedioso controlarlo. Con Angular se ha eliminado la manipulación del DOM y al ser modelo MVC (model-view-controller) tus datos están en un lugar. Mediante el data binding, la vista (archivos HTML) se actualizará automáticamente cada vez que el modelo cambie y viceversa.
- **INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS.** Una dependencia en tu código se produce cuando un objeto depende de otro. Hay diferentes grados de dependencia, pero tenerla en exceso hace que testear tu código sea complicado o que algunos procesos se ejecuten más tiempo de la cuenta. La inyección de dependencias es un método por el cual damos a un objeto las dependencias que requiere para su funcionamiento.

## 1.4. Node



Node es un entorno de programación en JavaScript para el Backend basado en el motor V8 de JavaScript del navegador Google Chrome y orientado a eventos, no bloqueante, lo que lo hace muy rápido a la hora de crear servidores web y emplear tiempo real. Fue creado en 2009 y aunque aún es joven, las últimas versiones lo hacen más robusto además de la gran comunidad de desarrolladores que posee.

- **NPM.** Uno de los beneficios de Node es su gestor de paquetes, npm (node package manager) y nos permite gestionar todas las dependencias y módulos de una aplicación. Al igual que Ruby tiene RubyGems y PHP tiene Composer, Node tiene npm. Viene ya incluido con Node y permite que nos bajemos una serie de packages/paquetes para satisfacer nuestras necesidades. Los packages amplían la funcionalidad de Node y este sistema de paquetes una de las cosas que hace a Node tan potente. La capacidad de tener una serie de códigos que puedes reutilizar en todos tus proyectos es increíble y hace que el desarrollo sea mucho más sencillo. Puedes combinar varios paquetes para crear aplicaciones complejas.