## Robótica Educativa con Python y mBot

### Eva García Domingo

eva.garcia.domingo@gmail.com



Trabajo Fin de Grado

xx de Julio de 2022

- 1. En esta presentación vamos a hablar sobre robótica educativa con el robot mBot
- 2. En primer lugar



#### (CC) Eva García Domingo

Este trabajo se entrega bajo licencia CC BY-NC-SA.
Usted es libre de (a) compartir: copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato; y (b) adaptar: remezclar, transformar y crear a partir del material. El licenciador no puede revocar estas libertades mientras cumpla con los términos de la licencia.

Contenidos

La presentación esta dividida en cuatro partes.

- Introducción
- 2 Principios de transducción
- Objetivos
- 4 Diseño
- Conclusiones

Introducción

Comencemos con la introducción, donde hablaremos sobre el contexto de este Trabajo Fin de Grado, los objetivos marcados y los requisitos necesarios para dar esos objetivos como satisfactorios

• Originalmente es una disciplina alejada del público

- Es vista como una asignatura muy compleja, sólo accesible a grandes corporaciones, tanto por poder adquisitivo como por recursos académicos. Además, muy asociada a la ciencia ficción, la idea de robot está muy alejada de la realidad
- 2. La ingeniería, y el mundo comercial, han cambiado poco a poco el concepto de la sociedad tiene de la robótica, como disciplina, y de los robot.

- Originalmente es una disciplina alejada del público
- Los últimos años la definición de robot ha empezado a cambiar

- Es vista como una asignatura muy compleja, sólo accesible a grandes corporaciones, tanto por poder adquisitivo como por recursos académicos. Además, muy asociada a la ciencia ficción, la idea de robot está muy alejada de la realidad
- La ingeniería, y el mundo comercial, han cambiado poco a poco el concepto de la sociedad tiene de la robótica, como disciplina, y de los robot.

- Originalmente es una disciplina alejada del público
- Los últimos años la definición de robot ha empezado a cambiar
  - Proceso electrónico programado para cumplir una o varias funciones interactuando con el medio

- Es vista como una asignatura muy compleja, sólo accesible a grandes corporaciones, tanto por poder adquisitivo como por recursos académicos. Además, muy asociada a la ciencia ficción, la idea de robot está muy alejada de la realidad
- La ingeniería, y el mundo comercial, han cambiado poco a poco el concepto de la sociedad tiene de la robótica, como disciplina, y de los robot.

- Originalmente es una disciplina alejada del público
- Los últimos años la definición de robot ha empezado a cambiar
  - Proceso electrónico programado para cumplir una o varias funciones interactuando con el medio
- Hay muchos "robots" actualmente en la vida diaria:
  - ▶ Bots
  - ► Internet Of Things
  - ▶ Inteligencia Artificial
  - Domótica
  - Ocio

- Es vista como una asignatura muy compleja, sólo accesible a grandes corporaciones, tanto por poder adquisitivo como por recursos académicos. Además, muy asociada a la ciencia ficción, la idea de robot está muy alejada de la realidad
- La ingeniería, y el mundo comercial, han cambiado poco a poco el concepto de la sociedad tiene de la robótica, como disciplina, y de los robot.

- Originalmente es una disciplina alejada del público
- Los últimos años la definición de robot ha empezado a cambiar
  - Proceso electrónico programado para cumplir una o varias funciones interactuando con el medio
- Hay muchos "robots" actualmente en la vida diaria:
  - Bots
  - ► Internet Of Things
  - ► Inteligencia Artificial
  - Domótica
  - Ocio
- Cuanta más gente pueda acceder a los recursos necesarios, más aplicaciones y soluciones podrá resolverse mediante la robótica

- Es vista como una asignatura muy compleja, sólo accesible a grandes corporaciones, tanto por poder adquisitivo como por recursos académicos. Además, muy asociada a la ciencia ficción, la idea de robot está muy alejada de la realidad
- La ingeniería, y el mundo comercial, han cambiado poco a poco el concepto de la sociedad tiene de la robótica, como disciplina, y de los robot.

- La forma de conseguir expandir la robótica es empezar desde jóvenes
- La programación y el pensamiento computacional es algo muy complejo si se empieza en etapas educativas avanzadas
- Todas las disciplinas se empiezan a aprender desde pequeños, ¿por qué esta no?

- La forma de conseguir expandir la robótica es empezar desde jóvenes
- La programación y el pensamiento computacional es algo muy complejo si se empieza en etapas educativas avanzadas
- Todas las disciplinas se empiezan a aprender desde pequeños, ¿por qué esta no?
- El objetivo general de este Trabajo es ofrecer una respuesta a esta necesidad de educación en la robótica y la programación a alumnos y alumnas de Educación Primaria y Secundaria

### Antecedentes en la URJC

Primera revolución industrial de 1800

Productos fabricados por máquinas. La máquina de vapor fue clave.

### Conceptos

- Piezoresistividad: relación entre resistencia eléctrica y deformación.
  - ▶ Material piezoresistivo: (1) material en reposo (átomos en equilibrio).
    - \* (2) Si sufre deformación, movimiento átomos, modifican su resistividad.
  - Resistencia vs. resistividad de un material.
    - \* Resistencia: depende del volumen del material a tratar.
    - \* Resistividad: caract, intrínseca relacionada con colocación de átomos.

1. Pasemos ahora a comentar los objetivos que nos hemos con este trabajo.

# **Objetivos**

- Crear una herramienta multiplataforma.
- 2 Sin necesidad de instalación.
- Toda ejecución vía web.

1. Una vez descritos los objetivos, veamos qué hemos hecho para alcanzarlos.

# Diseño

### Matrices de la cámara

- Se usa una matriz RT(4x4) en lugar de R y T.
- La matriz RT rota  $\theta$  grados en los ejes X, Y y Z:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & X \\ 0 & \cos(\theta) & \sin(\theta) & Y \\ 0 & -\sin(\theta) & \cos(\theta) & Z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
 (1)

### Resistencia de un material

• Si material piezoresistivo se deforma, cambia su resistencia eléctrica.

$$R = \rho \frac{I}{A} \tag{2}$$

donde:

R: resistencia del material  $[\Omega]$ 

 $\rho$ : resistividad  $[\Omega - m]$ 

I : longitud [m]

A : área de sección transversal  $[m^2]$ 

• El cambio de resistencia se obtiene a partir de:

$$\frac{\Delta R}{R} = \frac{\Delta \rho}{\rho} = \frac{\Delta A}{A} = \frac{\Delta I}{I} \tag{3}$$

• Otra forma de medir el efecto piezoresistivo: el factor de deformación.

$$GF(Gauge\ Factor) = \frac{\frac{\Delta R}{R}}{\varepsilon} = \frac{\frac{\Delta R}{R}}{\frac{\Delta l}{l}}$$
 (4)

## Algoritmo de visión

```
cvCvtColor (&image, IpITmp1, CV_RGB2GRAY);//to Gray
cvNormalize(IpITmp1, IpITmp1, 0, 255, CV_MINMAX);
cvSmooth(IpITmp1, IpITmp2, CV_BLUR, 3, 3);// Avrg filter
cvLaplace(IpITmp2, IpILaplace, 3);// Laplace
cvConvertScale(IpILaplace, IpITmp1);
cvThreshold(IpITmp1, IpITmp2, Thress, 255, CV_THRESH_BIN);
```

1. Para acabar esta presentación, vamos a repasar lo hecho, unas breves conclusiones y las líneas futuras.

## Conclusiones

### Objetivos cumplidos

- Herramienta multiplataforma: soporta Linux, Windows, MacOS.
- Intuitiva para el usuario final: no se necesita instalar nada.
- Solo se necesita un navegador web.

### Líneas futuras

- Permitir el uso de otras herramientas.
- Ampliar los botones disponibles en el interfaz.

## Robótica Educativa con Python y mBot

### Eva García Domingo

eva.garcia.domingo@gmail.com



Trabajo Fin de Grado

xx de Julio de 2022

- 1. Y hasta aquí mi exposición.
- 2. Quedo a disposición del tribunal...