



HACIENDO PROGRAMABLE Y ESTABLE CON FPGA UN DRONE COMERCIAL



Trabajo Fin de Grado

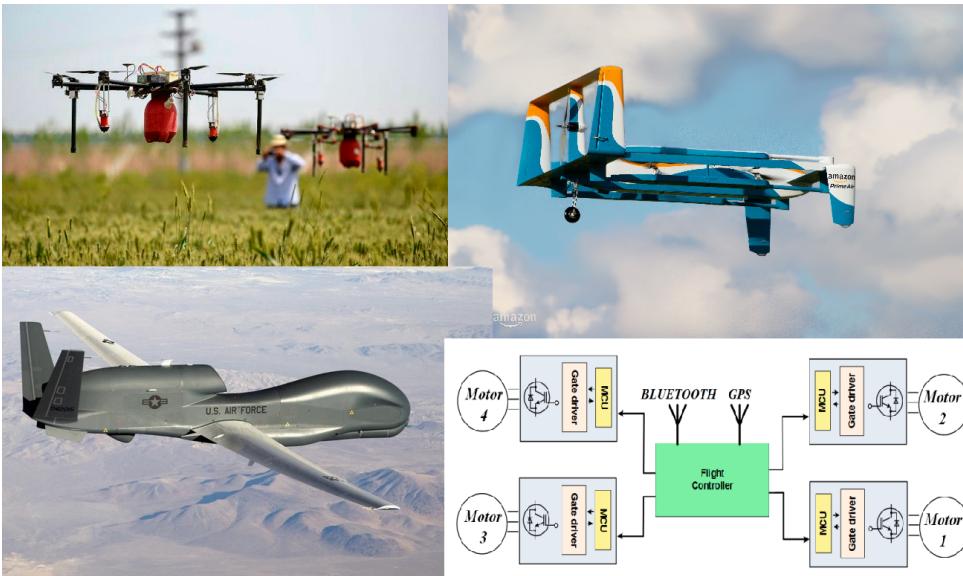
Eloy Navarro Morales

Índice

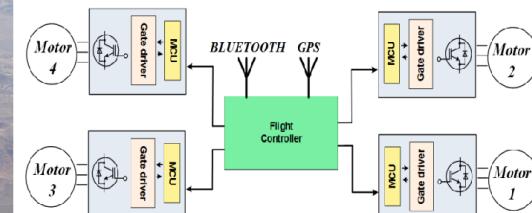
- Introducción
- Objetivos
- Infraestructura
- Dron comercial programable
- Validación experimental
- Conclusiones

Introducción

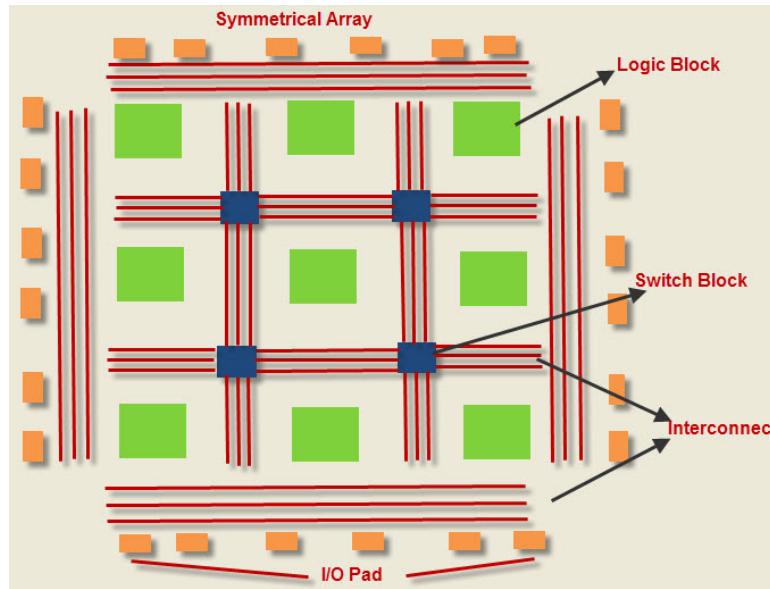
Drones



- Aplicaciones en entorno civil y militar
- Sistemas de control variados según aplicación



FPGAs



- Potencia paralela
- Reconfiguración
- Desarrollo abierto



Objetivos

Hacer **estable y programable** el vuelo de un dron comercial de bajo coste haciendo uso de FPGAs libres

Sub-objetivos:

- Sensorizar vehículo y enlazarlo con tierra
- Diseñar estación de tierra en comunicación con dron y PC
- Diseñar software para PC de mando en Python

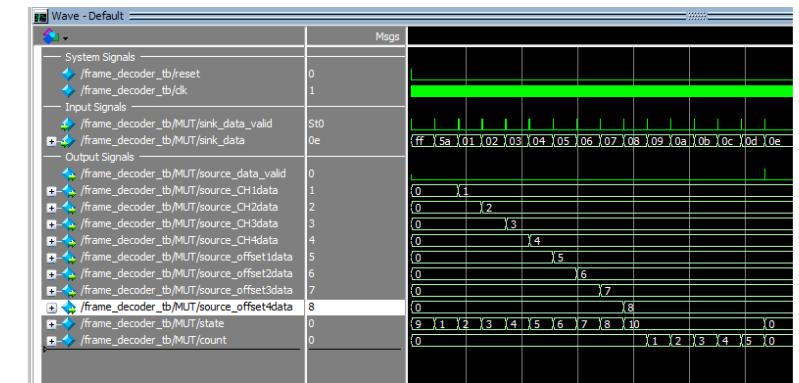
Requisitos

- FPGAs **libres**
- Conjunto de **bajo coste**
- Instrucciones de manejo de **alto nivel**
- Control en tres grados de libertad independientes
- Manejo en tiempo real
- Reprogramación de parámetros de control

Infraestructura

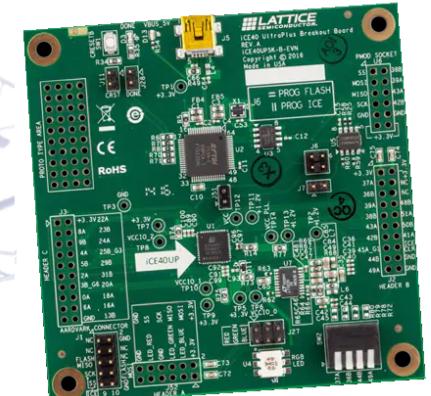
Software

- IDEs: Quartus, IceCube2, ArduinoIDE
- Simulación: **ModelSim**
- Programación y depuración: Diamond, FT_Prog, **Logic**



Hardware

- Plataformas: Arduino, **ICE40**, Eachine E010, SYMA X5C
- Comunicaciones: NRF24L01
- Sensores: Flow breakout board



Dron comercial programable

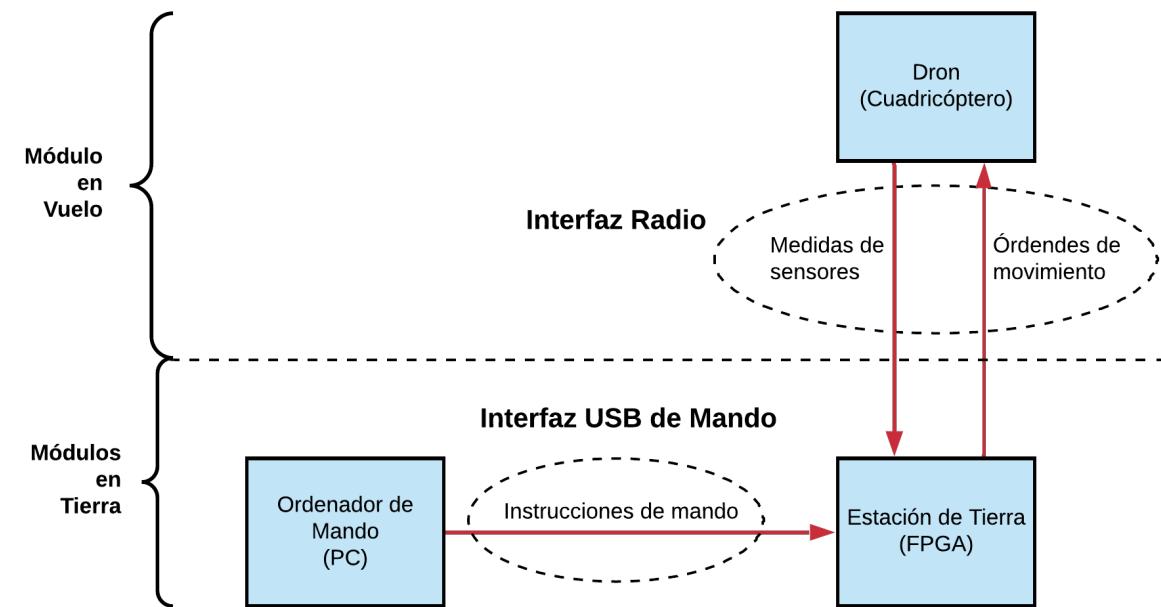
Sistema basado en sensorización adicional a bordo del dron e infraestructura de control en tierra

Módulo en vuelo

- Dron enriquecido

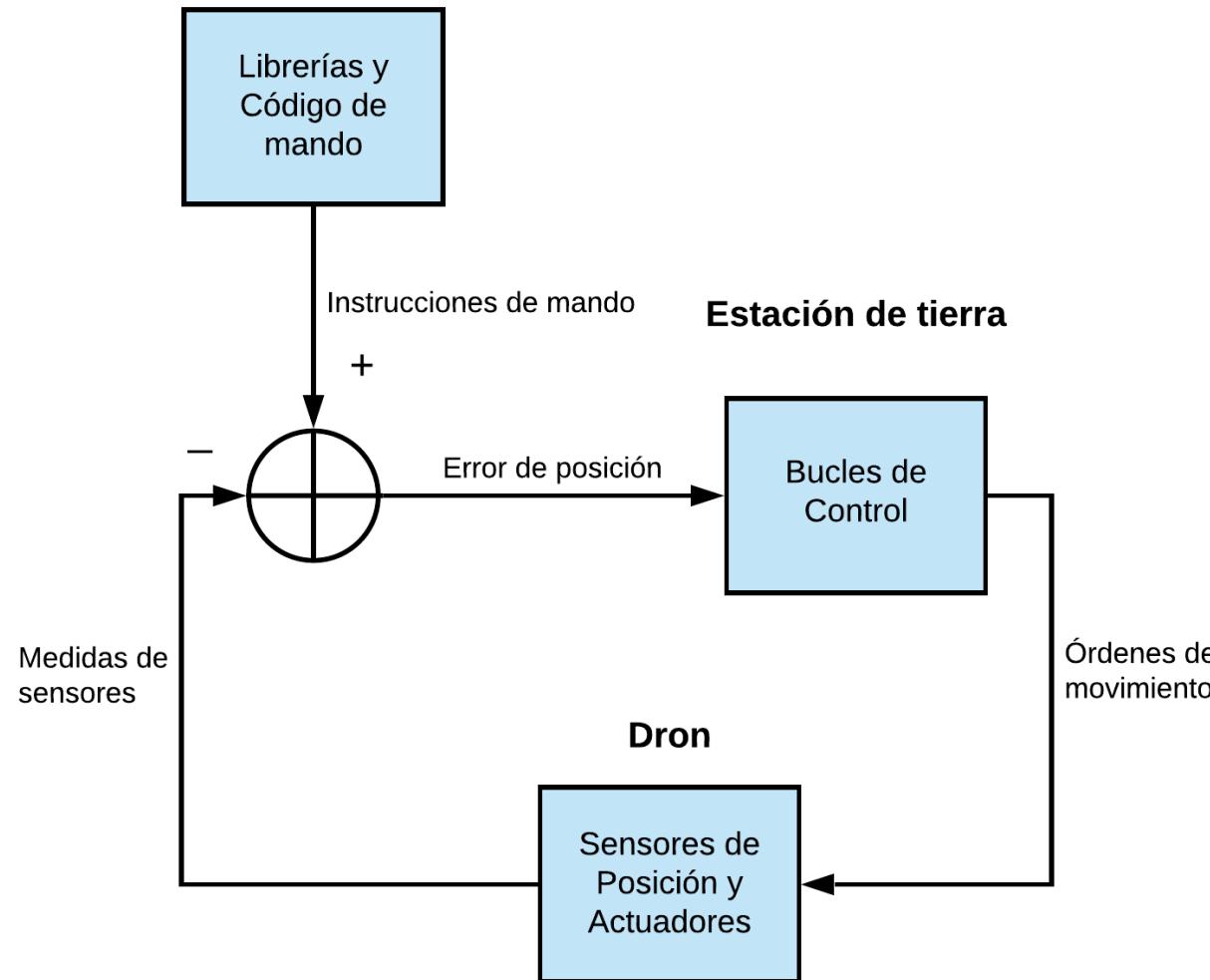
Módulos en Tierra

- Estación de tierra con FPGA para control (Verilog)
- Ordenador de mando: Python para el manejo del vehículo

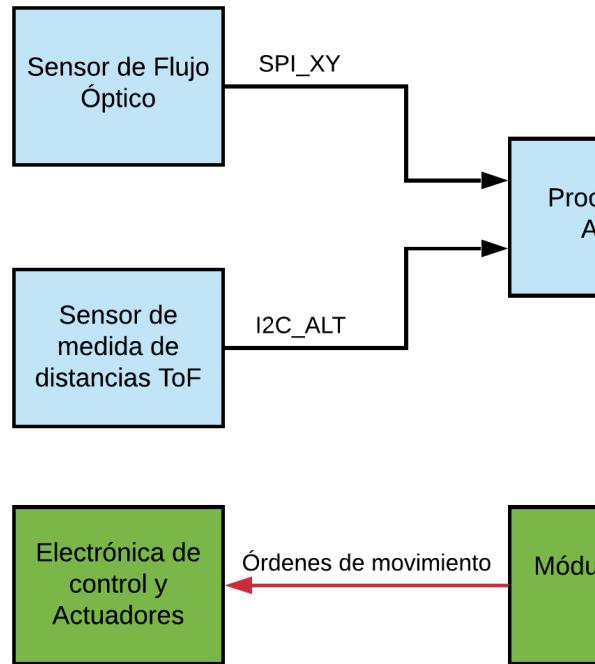


Flujo de control

Ordenador de mando

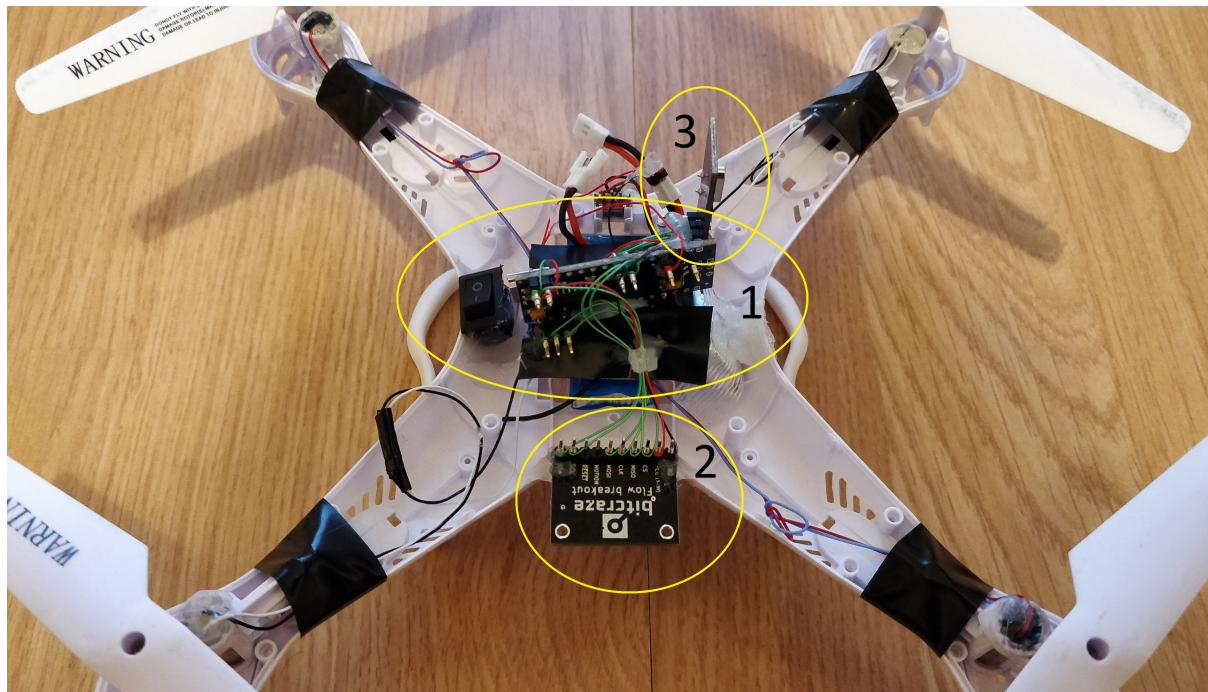


Dron - Arquitectura



- Sensoriza:
 - Distancia al suelo
 - Posición horizontal
- Transmite medidas
- Obedece órdenes de movimiento

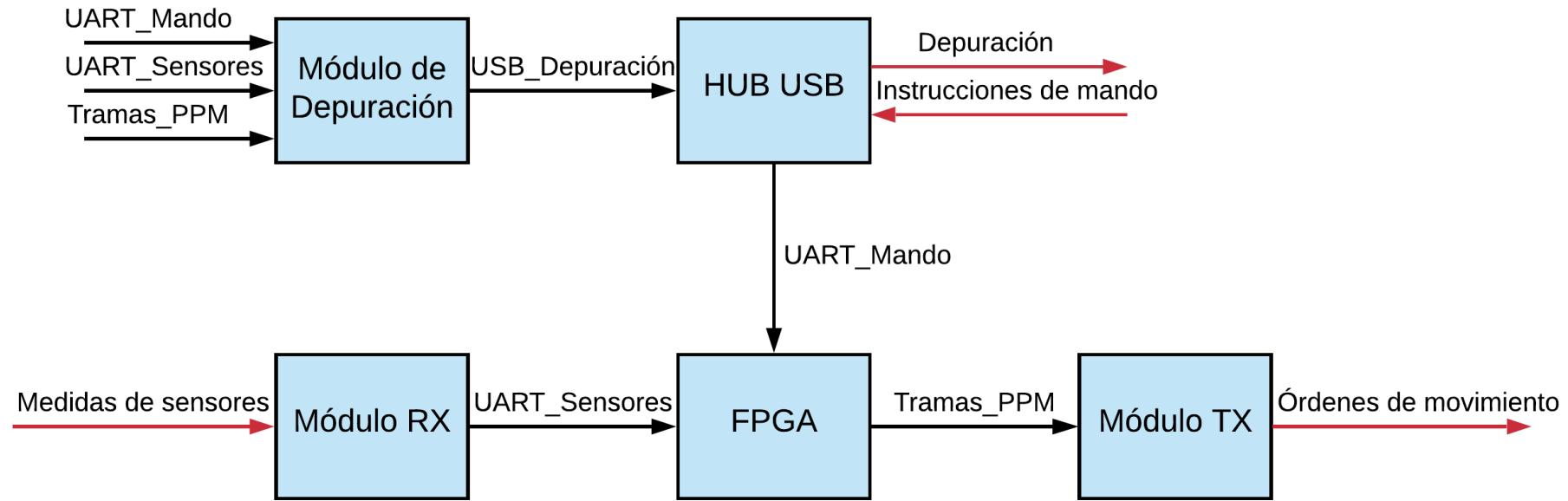
Dron - Instalación



Módulos:

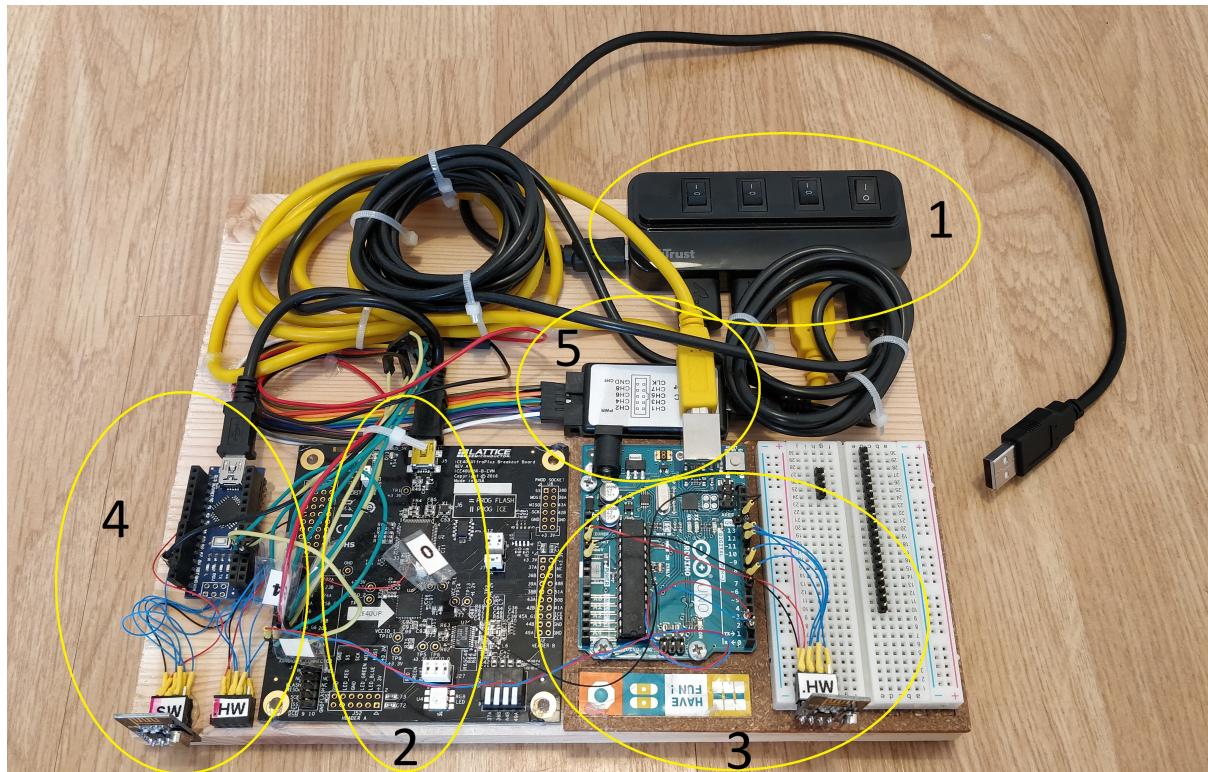
- 1: Procesador
- 2: Sensores
- 3: Transmisor

Estación de tierra basada en FPGA - Arquitectura



- Atiende tramas de mando
- Atiende tramas desde dron
- Ejecuta algoritmos de estabilización y control
- Transmite órdenes de movimiento
- Encapsula depuración por USB

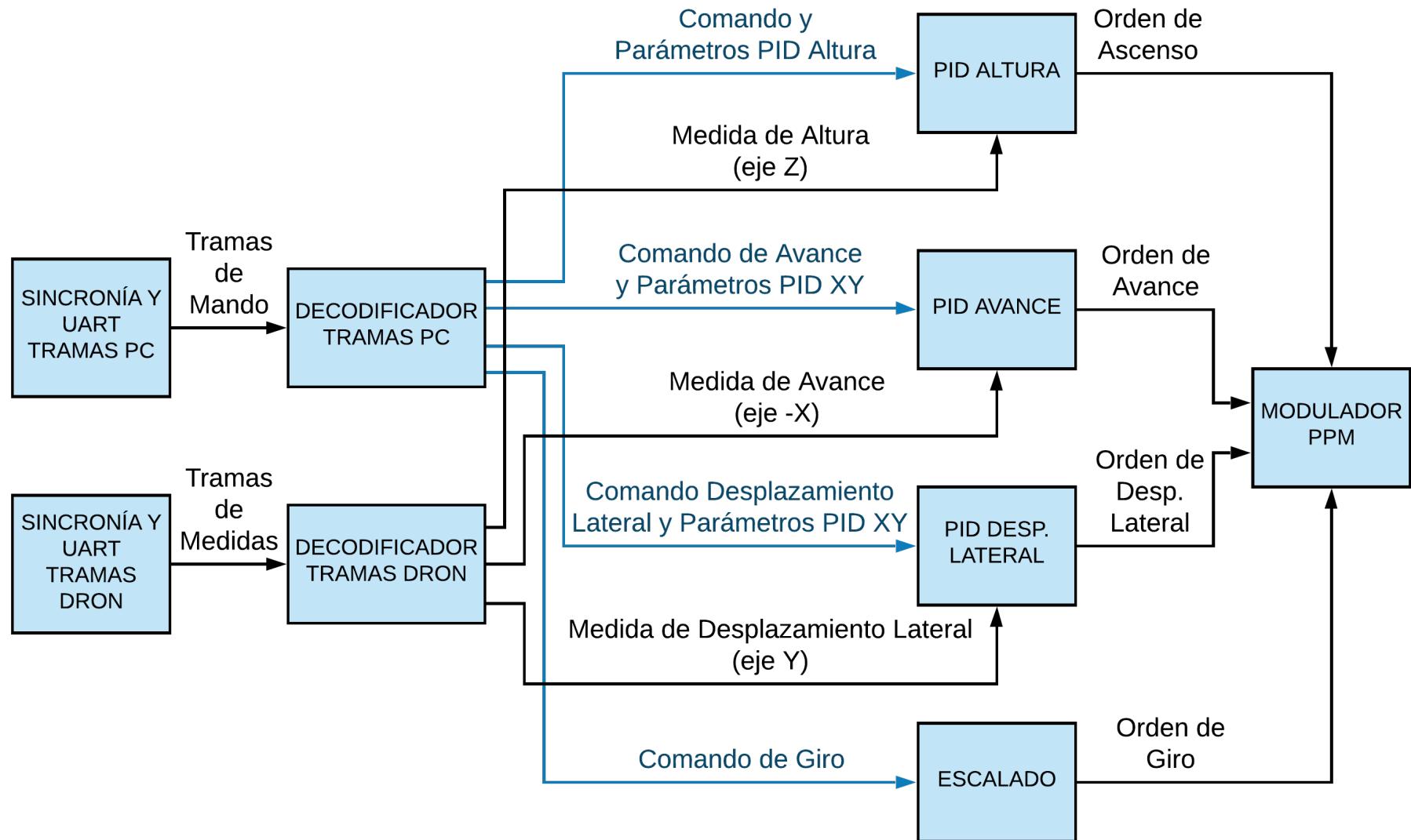
Estación de tierra basada en FPGA - Montaje



Módulos:

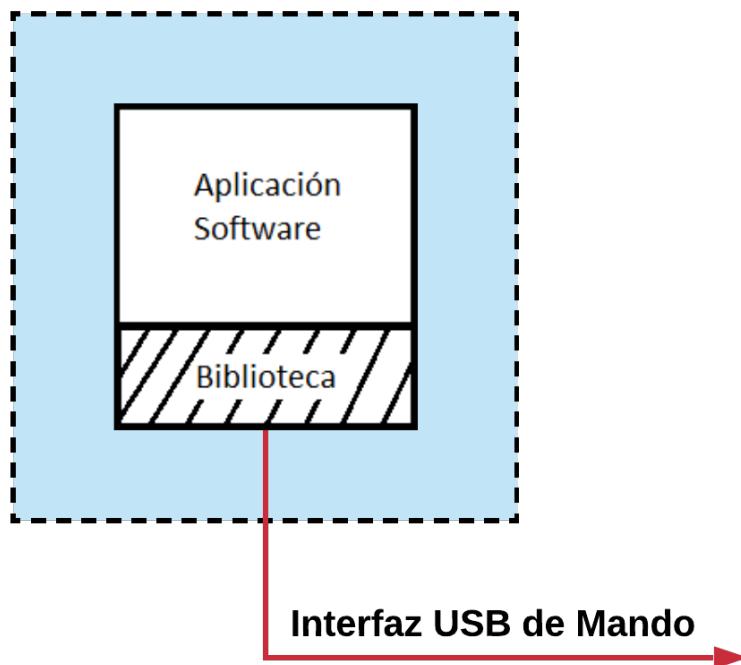
- 1: Hub USB
- 2: FPGA
- 3: Receptor
- 4: Transmisor
- 5: Depuración

Estación de tierra basada en FPGA - Algoritmo de control



Ordenador de Mando

Ordenador de Mando
(PC)



- Biblioteca en Python
- **Facilita el control** del vehículo desde programas ejecutados en el ordenador
- Se comunica con la estación de tierra mediante USB

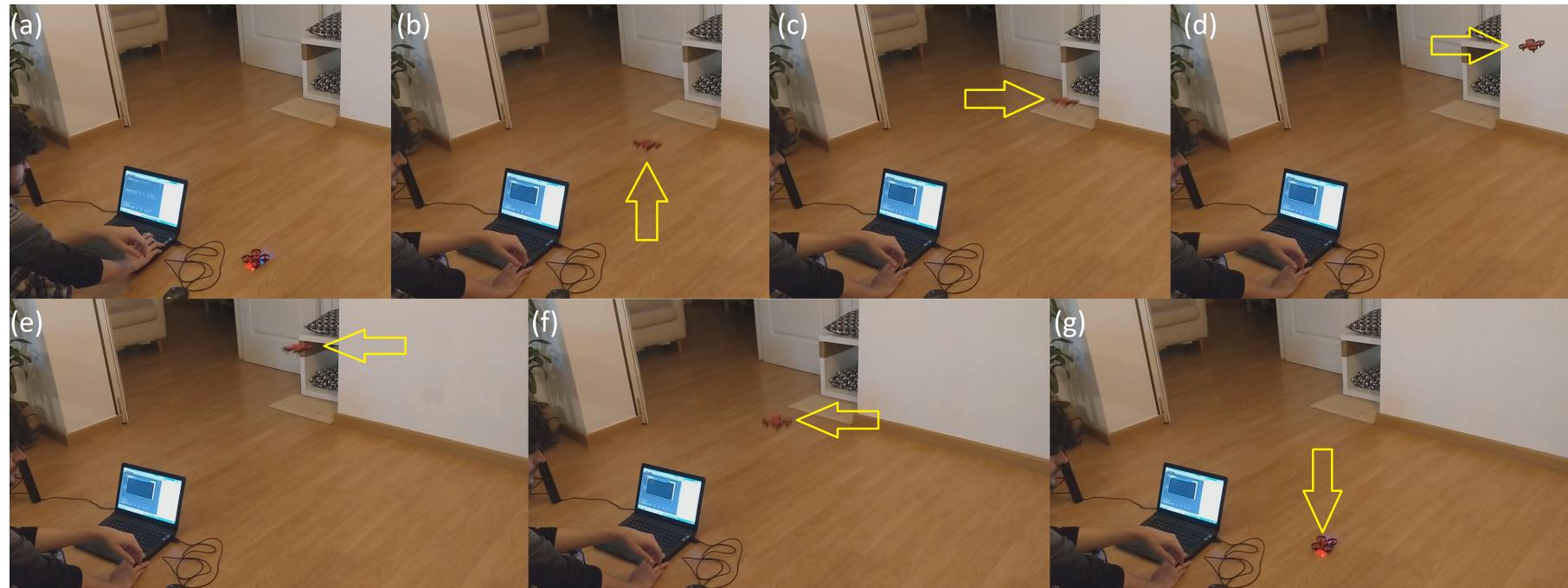
Ordenador de Mando - Funciones

setPIDValues	Inicialización de valores de parámetros PID y ajuste de giro.
setcontrols	Permite el control directo de los 4 grados de libertad disponibles en el vehículo.
settrace	Dirige una trayectoria progresiva entre la posición actual y el punto indicado.
setcircle	Dirige una trayectoria progresiva en forma de arco entre la posición actual y el ángulo indicado.
takeoff	Arranca los motores y realiza el despegue hasta la altura indicada.
landing	Disminuye la altura progresivamente hasta el contacto con el suelo y apagado de motores.

Validación experimental

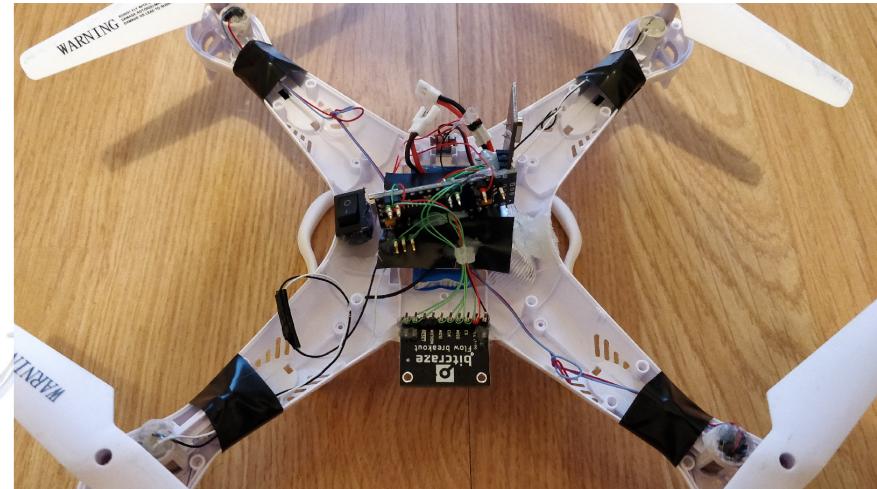
Dron Eachine-E010

- Ensayos de enlace radio
- Pruebas en bucle abierto

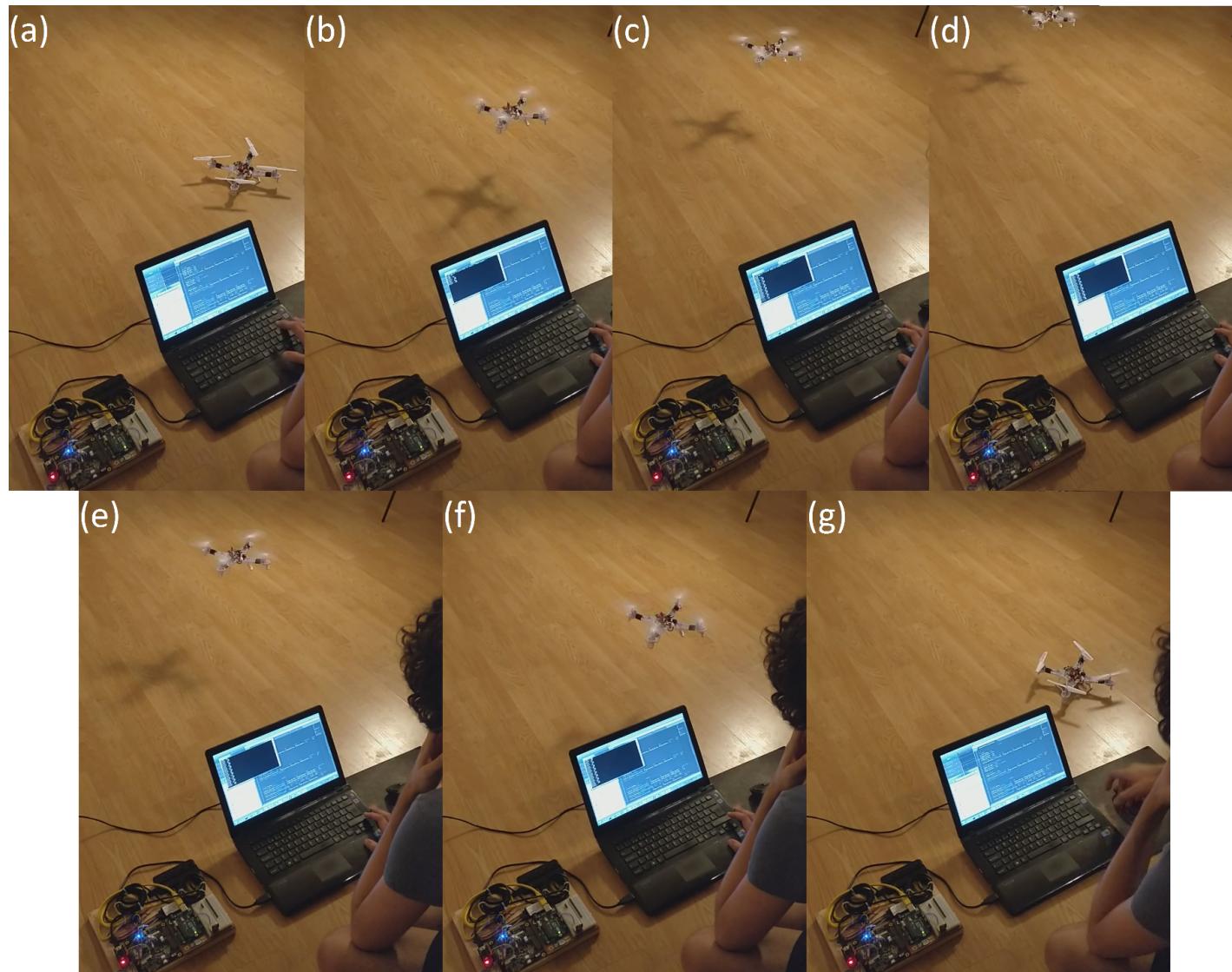


Dron Syma-X5C

- Modificaciones mayores
 - Aligerado
 - Sensorización
 - Transmisión
- Pruebas en bucle abierto y cerrado

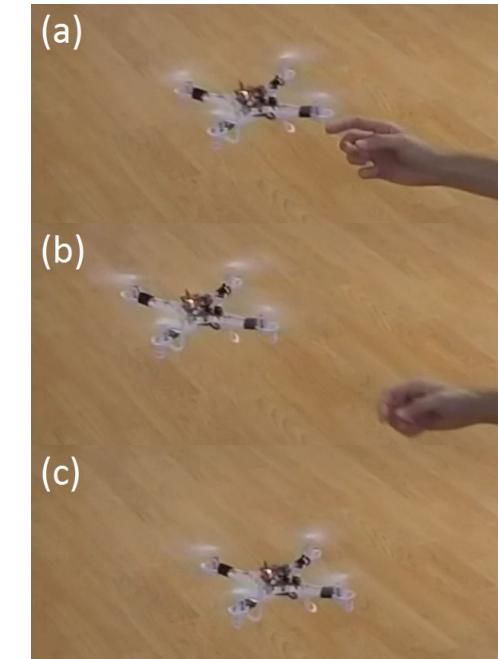


Dron Syma-X5C Vuelo en Bucle Cerrado



Conclusiones y líneas futuras

- Cumplido el objetivo general de este TFG y sus tres subobjetivos
 - Enriqueciendo un dron de **bajo coste**
 - Construyendo una estación de tierra basada en una **FPGA libre**
 - Programando el vuelo desde un PC
- Manejo básico con bucles abiertos
- Resultado satisfactorio con **bucles cerrados**



Líneas futuras

- Añadir sensores: Visión artificial, GPS...
- Cambios en la arquitectura: FPGA a bordo