

<b>CU-06</b>	<b>Carga de una misión en fichero, envío y seguimiento de la misión.</b>	
<b>Versión</b>	v1.0 - 25/01/2020 - Pedro Arias Pérez	
<b>Dependencias</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>CU-04: Establecimiento de conexión con la aeronave.</li> <li>CU-03: Creación y posterior guardado en fichero de una misión polilínea.</li> <li>CU-05: Creación de una misión por patrón y validación de la misión.</li> <li>CU-01: Caracterización de una aeronave y su carga de pago.</li> </ul>	
<b>Descripción</b>	La aplicación deberá comportarse como se describe en el caso de uso cuando <i>el operario cargue, envíe y realice el seguimiento sobre una misión.</i>	
<b>Precondición</b>	La aplicación debe estar abierta y en ejecución. La conexión con la aeronave debe estar establecida siguiendo el caso de uso <i>Establecimiento de conexión con la aeronave</i> (CU-04). Una misión debe haber sido creada y guardada en un fichero de misión previamente según los casos de uso CU-03 o CU-05.	
<b>Secuencia normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El operario pincha sobre <i>Mission</i> para desplegar dicha pestaña.
	2	El operario pincha sobre el botón <i>Load</i> para cargar un archivo de misión.
	3	Sobre la ventana emergente, el operario selecciona el archivo de misión deseado y pincha sobre el botón <i>Open</i> .
	4	El operario debe pinchar en el botón <i>Submit</i> para validar la misión. Una ventana emergente mostrara si la misión ha sido aceptada o no. Tras aceptar la misión, se mostrará la pestaña <i>Checklist</i> .
	5	El operario debe completar y validar cada una de las caja de validación. Tras ello, el usuario pinchará sobre el botón <i>Send mission</i> para enviar la misión. Tras enviar la misión, se mostrará la pestaña <i>Follow</i> .
	6	El operario debe armar la aeronave pinchando sobre el botón <i>Arm</i> y después pinchar sobre el botón <i>Fly</i> para despegar e iniciar la misión.
	7	Si el operario desea observar los parámetros de vuelo,
	7.1	El operario pinchará sobre el cuadro de validación <i>Attitude</i> para desplegar una ventana con los útiles de navegación.
<b>Postcondición</b>	-	
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	3	Si el archivo de misión seleccionado es una misión por patrón,
	3E.1	La aeronave debe haber sido previamente caracterizada. El operario debe seguir el caso de uso <i>Caracterización de una aeronave y su carga de pago</i> (CU-01).
	4	Si la misión no ha sido aceptada,
	4E.1	El operario deberá crear una misión válida o cargar alguna misión válida. Para crear una misión válida el operario debe seguir los casos de uso CU-03 o CU-05.
	5	Si la conexión no ha sido establecida,
	5E.1	Un aviso mostrará al operario que debe establecer la conexión previamente. El operario puede seguir el caso de uso <i>Establecimiento de conexión con la aeronave</i> (CU-04).
<b>Comentarios</b>	-	