

CU-05	Creación de una misión por patrón y posterior validación de la misión.	
Versión	v1.0 - 25/01/2020 - Pedro Arias Pérez	
Dependencias	<ul style="list-style-type: none"> CU-02: Carga de mapas locales. CU-01: Caracterización de una aeronave y su carga de pago. 	
Descripción	La aplicación deberá comportarse como se describe en el caso de uso cuando <i>el operario cree una misión por patrón y la validación de la misma.</i>	
Precondición	La aplicación debe estar abierta y en ejecución. La aeronave debe estar caracterizada siguiendo el caso de uso <i>Caracterización de una aeronave y su carga de pago</i> (CU-01).	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El operario pincha sobre <i>Mission</i> para desplegar dicha pestaña.
	2	El operario introduce la latitud y la longitud de la posición deseada y pincha en <i>Search</i> para obtener el mapa en dicha posición.
	3	El operario pincha sobre <i>Pattern</i> para abrir el creador de misiones por patrón.
	4	El operario introduce la altura de vuelo deseada en el campo <i>Height</i> para la misión de patrón.
	5	El operario pincha sobre el mapa para añadir un vértice del polígono en la posición deseada.
	6	El operario repetirá el Paso 5 tantas veces como vértices desee añadir al polígono.
	7	El operario pincha sobre el botón <i>Close Pattern</i> para generar la ruta de escaneo y la misión por patrón.
	8	Si el operario quisiera guardar la misión,
	8.1	El operario debe pinchar sobre el botón <i>Save</i> para guardar de forma persistente la misión. Una ventana de guardado emergerá.
	8.2	Sobre la ventana emergente el operario debe elegir un nombre y una ubicación de guardado para el nuevo archivo de misión y pinchar sobre el botón <i>Save</i> .
	9	Si el operario desea validar la misión,
	9.1	El operario pincha sobre el botón <i>Submit</i> . Una ventana emergente mostrara si la misión ha sido aceptada o no.
Postcondición	-	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si lo desea, el usuario puede utilizar un mapa local, para ello,
	2A.1	El operario debe seguir el caso de uso <i>Carga de un mapa local en una determinada posición</i> (CU-02).
	2	Si el operario no dispone de conexión a internet, de un mapa local de la zona o el mapa no ha sido cacheado previamente,
	2E.1	Se cancela el caso de uso. La acción no es realizable.
	5	Si el operario desea introducir los vértices mediante latitud y longitud,
	5A.1	El operario pincha sobre el botón <i>Add Pattern</i> para desplegar

			una ventana con la lista de vértices.
		5A.2	Sobre esta ventana, el operario introduce en los campos <i>Lat</i> y <i>Lon</i> la latitud y longitud deseada para el nuevo vértice.
		5A.3	El operario pincha sobre <i>Add</i> para añadir el nuevo vértice al polígono.
	5	Si el usuario introdujera erróneamente alguno de los vértices,	
		5E.1	El operario pincha sobre el botón <i>Clear</i> para borrar los vértices.
		5E.2	El operario debe repetir este caso de uso para crear de nuevo una misión válida.
	7	Si la aeronave no ha sido caracterizado previamente,	
		7E.1	Una ventana emergente mostrará al usuario que un modelo de configuración de la aeronave no ha sido enviado.
		7E.2	El usuario debe seguir el caso de uso <i>Caracterización de una aeronave y su carga de pago</i> (CU-01) y después continuar creando la misión por patrón siguiendo el caso de uso actual.
	Comentarios	<p>No es posible crear más de una misión al mismo tiempo.</p> <p>En caso de tener un archivo de misión abierto, cualquier cambio sobre la misma sobrescribirá al archivo al guardar los cambios (al pinchar en el botón <i>Save</i>) y NO creará un archivo de misión nuevo.</p>	