

CU-05	Creación de una misión por patrón y posterior validación de la misión.	
Versión	v1.0 - 25/01/2020 - Pedro Arias Pérez	
Dependencias	<ul style="list-style-type: none"> CU-02: Carga de mapas locales. CU-01: Caracterización de una aeronave y su carga de pago. 	
Descripción	La aplicación deberá comportarse como se describe en el caso de uso cuando <i>el operario cree una misión por patrón y la validación de la misma.</i>	
Precondición	La aplicación debe estar abierta y en ejecución. La aeronave debe estar caracterizada siguiendo el caso de uso <i>Caracterización de una aeronave y su carga de pago</i> (CU-01).	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El operario pincha sobre <i>Mission</i> para desplegar dicha pestaña.
	2	El operario introduce la latitud y la longitud de la posición deseada y pincha en <i>Search</i> para obtener el mapa en dicha posición.
	3	El operario pincha sobre <i>Pattern</i> para abrir el creador de misiones por patrón.
	4	El operario introduce la altura de vuelo deseada en el campo <i>Height</i> para la misión de patrón.
	5	El operario pincha sobre el mapa para añadir un vértice del polígono en la posición deseada.
	6	El operario repetirá el Paso 5 tantas veces como vértices desee añadir al polígono.
	7	El operario pincha sobre el botón <i>Close Pattern</i> para generar la ruta de escaneo y la misión por patrón.
	8	Si el operario quisiera guardar la misión,
	8.1	El operario debe pinchar sobre el botón <i>Save</i> para guardar de forma persistente la misión. Una ventana de guardado emergerá.
	8.2	Sobre la ventana emergente el operario debe elegir un nombre y una ubicación de guardado para el nuevo archivo de misión y pinchar sobre el botón <i>Save</i> .
	9	Si el operario desea validar la misión,
	9.1	El operario pincha sobre el botón <i>Submit</i> . Una ventana emergente mostrara si la misión ha sido aceptada o no.
Postcondición	-	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si lo desea, el usuario puede utilizar un mapa local, para ello,
	2A.1	El operario debe seguir el caso de uso <i>Carga de un mapa local en una determinada posición</i> (CU-02).
	2	Si el operario no dispone de conexión a internet, de un mapa local de la zona o el mapa no ha sido cacheado previamente,
	2E.1	Se cancela el caso de uso. La acción no es realizable.
	5	Si el operario desea introducir los vértices mediante latitud y longitud,
	5A.1	El operario pincha sobre el botón <i>Add Pattern</i> para desplegar