

CU-03	Creación y posterior guardado en fichero de una misión polilínea.		
Versión	v1.0 - 25/01/2020 - Pedro Arias Pérez		
Dependencias	• CU-02: Carga de mapas locales.		
Descripción	La aplicación deberá comportarse como se describe en el caso de uso cuando <i>el operario cree una misión polilínea y decida guardar la misión en un archivo.</i>		
Precondición	La aplicación debe estar abierta y en ejecución.		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El operario pincha sobre <i>Mission</i> para desplegar dicha pestaña.	
	2	El operario introduce la latitud y la longitud de la posición deseada y pincha en <i>Search</i> para obtener el mapa en dicha posición.	
	3	El operario pincha sobre <i>Waypoint</i> para abrir el creador de misiones polilínea.	
	4	El operario pincha sobre <i>Take Off</i> y posteriormente pincha sobre el mapa para seleccionar el punto de despegue de la aeronave. La altura introducida en el campo <i>Height</i> es la altura necesaria a alcanzar antes de comenzar la misión.	
	5	El operario introduce la altura de vuelo deseada en el campo <i>Height</i> y posteriormente pincha sobre el mapa para añadir un punto de paso en la posición deseada.	
	6	El operario repetirá el Paso 5 tantas veces como puntos de paso desee añadir.	
	7	El operario pincha sobre <i>Land</i> y posteriormente pincha sobre el mapa para seleccionar el punto de aterrizaje de la aeronave.	
	8	Si el usuario quisiera guardar la misión,	
	8.1	El operario debe pinchar sobre el botón <i>Save</i> para guardar de forma persistente la misión. Una ventana de guardado emergerá.	
8.2	Sobre la ventana emergente el operario debe elegir un nombre y una ubicación de guardado para el nuevo archivo de misión y pinchar sobre el botón <i>Save</i> .		
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	2		Si lo desea, el usuario puede utilizar un mapa local, para ello,
		2A.1	El operario debe seguir el caso de uso <i>Carga de un mapa local en una determinada posición</i> (CU-02).
	2		Si el operario no dispone de conexión a internet, de un mapa local de la zona o el mapa no ha sido cacheado previamente,
		2E.1	Se cancela el caso de uso. La acción no es realizable.
	5		Si el operario desea introducir los puntos de paso mediante latitud y longitud,
		5A.1	El operario pincha sobre el botón <i>Add Waypoint</i> para desplegar una ventana con la lista de puntos de paso.
		5A.2	Sobre esta ventana, el operario introduce en los campos <i>Lat</i> ,

			<i>Lon</i> y <i>Alt</i> la latitud, longitud y la altura deseada para el nuevo punto de paso.
		5A.3	El operario pincha sobre <i>Add</i> para añadir el nuevo punto de paso a la misión.
	5		Si el usuario introdujera erróneamente alguno de los puntos de paso,
		5E.1	El operario pincha sobre el botón <i>Clear</i> para borrar la misión.
		5E.2	El operario debe repetir este caso de uso para crear de nuevo una misión válida.
Comentarios	<p>No es posible crear más de una misión al mismo tiempo.</p> <p>En caso de tener un archivo de misión abierto, cualquier cambio sobre la misma sobrescribirá el archivo al guardar los cambios (al pinchar en el botón <i>Save</i>) y NO creará un archivo de misión nuevo.</p>		