

			una ventana con la lista de vértices.
		5A.2	Sobre esta ventana, el operario introduce en los campos <i>Lat</i> y <i>Lon</i> la latitud y longitud deseada para el nuevo vértice.
		5A.3	El operario pincha sobre <i>Add</i> para añadir el nuevo vértice al polígono.
	5	Si el usuario introdujera erróneamente alguno de los vértices,	
		5E.1	El operario pincha sobre el botón <i>Clear</i> para borrar los vértices.
		5E.2	El operario debe repetir este caso de uso para crear de nuevo una misión válida.
	7	Si la aeronave no ha sido caracterizado previamente,	
		7E.1	Una ventana emergente mostrará al usuario que un modelo de configuración de la aeronave no ha sido enviado.
		7E.2	El usuario debe seguir el caso de uso <i>Caracterización de una aeronave y su carga de pago</i> (CU-01) y despues continuar creando la misión por patrón siguiendo el caso de uso actual.
	Comentarios	No es posible crear más de una misión al mismo tiempo. En caso de tener un archivo de misión abierto, cualquier cambio sobre la misma sobreescribirá al archivo al guardar los cambios (al pinchar en el botón <i>Save</i>) y NO creará un archivo de misión nuevo.	