CU-02	Carga de un mapa local en una determinada posición.			
Versión	v1.0 - 25/01/2020 - Pedro Arias Pérez			
Dependencias	• El mapa local deberá ser una imagen georreferenciada con extensión .tif o .ecw.			
Descripción	La aplicación deberá comportarse como se describe en el caso de uso cuando <i>el operario abra un mapa local y desee modificar la posición inicial del mismo</i> .			
Precondición	La aplicación debe estar abierta y en ejecución. El archivo con el mapa local debe haber sido previamente descargado.			
Secuencia normal	Paso	Acción		
	1	El operario pincha sobre <i>Mission</i> para desplegar dicha pestaña.		
	2	El operario pincha sobre el botón <i>Load Map</i> para abrir la ventana de carga de mapas locales.		
	3	El operario pincha sobre el primer botón para proceder a seleccionar el archivo con el mapa local.		
	4	Sobre la ventana emergente el operario debe buscar y seleccionar el archivo con el mapa local y, a continuación, pinchar sobre el botón <i>Open</i> .		
	5	Si el operario desease cargar un archivo con la elevación del terreno cargado,		
		5.1	El operario pincha sobre el segundo botón para proceder a seleccionar el archivo con la elevación del terreno.	
		5.2	Sobre la ventana emergente el operario debe buscar y seleccionar el archivo con la elevación del terreno y, a continuación, pinchar sobre el botón <i>Open</i> .	
	6	Si el operario necesitase modificar la posición inicial en la que se desplega el mapa,		
		6.1	El operario pincha sobre el cuadro <i>Options</i> para desplegar las opciones del mapa.	
		6.2	El operario modifica los campos <i>Offset</i> con la posición inicial deseada.	
	7	El operario pincha sobre el botón <i>OK</i> para confirmar los datos sobre el mapa local a abrir.		
Postcondición	-			
Excepciones	Paso	Acción		
	6.2	Si la posición inicial introducida no es válida,		
		6.2E.1	La aplicación no mostrará ningún aviso. La escena no mostrará ninguna imagen y permanecerá en blanco.	
		6.2E.2	Para cargar una posición válida se deberá repetir el caso de uso CU-02.	
Comentarios	_			