



## GRADO EN INGENIERÍA DE ROBÓTICA SOFTWARE

Escuela de Ingeniería de Fuenlabrada

Curso académico 2022-2023

### Trabajo Fin de Grado

Extensión de la herramienta VisualCircuit a ROS2  
para programar aplicaciones robóticas.

**Autor:** David Tapiador de Vera

**Tutor:** Jose María Cañas Plaza

# Agradecimientos

---

Después de tanto sufrir, por fin llega el momento de terminar. Ha sido un camino duro, incluyendo noches sin dormir y mucho estrés acumulado, pero por fin se acaba.

Tengo que agradecer a mis padres y hermana por ayudarme día a día a mejorar y superar los momentos malos.

A mis amigos por obligarme a salir incluso cuando menos ánimos tenía y ayudarme a desconectar de todo.

Y sobretodo tengo que agradecer a mi apoyo fundamental. Al pilar de mi vida y al que me hace seguir adelante día tras día, mi perrete Koby. Él sí que me obliga a salir aunque esté lloviendo, nevando, con las calles congeladas, con una pandemia... Simplemente gracias.

*Vida antes que muerte,  
fuerza antes que debilidad,  
viaje antes que destino.*

Brandon Sanderson

# Resumen

---

Escribe aquí el resumen del trabajo. Un primer párrafo para dar contexto sobre la temática que rodea al trabajo.

Un segundo párrafo concretando el contexto del problema abordado.

En el tercer párrafo, comenta cómo has resuelto la problemática descrita en el anterior párrafo.

Por último, en este cuarto párrafo, describe cómo han ido los experimentos.

# Acrónimos

---

**ROS** *Robot Operating System*

**IMU** *Inertial Measurement Unit*

**LIDAR** *Laser Imaging Detection and Ranging*

**ODE** *Open Dynamics Engine*

**USB** *Universal Serial Bus*

**VFF** *Vector Force Field*

**URDF** *Unified Robotics Description Format*

**RVIZ** *ROS Visualization*

**RGBD** *Red Green Blue - Depth*

**FPS** *Frames Per Second*

**PID** *Proportional-Integral-Derivative controller*

# Índice general

---

<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
1.1. La primera sección . . . . .	1
1.2. Segunda sección . . . . .	1
1.2.1. Números . . . . .	2
1.2.2. Listas . . . . .	2
<b>2. Objetivos y metodología de Trabajo</b>	<b>4</b>
2.1. Descripción del problema . . . . .	4
2.2. Requisitos . . . . .	4
2.3. Metodología . . . . .	4
2.4. Plan de trabajo . . . . .	4
<b>3. Herramientas y plataforma de desarrollo</b>	<b>6</b>
3.1. Lenguaje de programación Python . . . . .	6
3.2. ROS2 (Robot Operating System 2) . . . . .	6
3.2.1. Visualizador RVIZ2 . . . . .	8
3.3. TurtleBot2 . . . . .	9
3.3.1. Base Kobuki . . . . .	9
3.3.2. Cuerpo Turtlebot2 . . . . .	10
3.3.3. Cámara ASUS Xtion Pro . . . . .	10
3.3.4. RPLIDAR A2 . . . . .	11
3.4. Simulador robótico Gazebo . . . . .	11
3.4.1. TurtleBot2 simulado . . . . .	12
3.5. VisualCircuit . . . . .	13
<b>4. Desarrollo de bloques driver</b>	<b>16</b>
4.1. Bloques sensores . . . . .	16
4.1.1. Bloque cámara ROS2 . . . . .	20
4.1.2. Bloque láser ROS2 . . . . .	22

4.2. Bloque MotorDriverROS2 . . . . .	24
<b>5. Sigue personas</b>	<b>28</b>
5.1. Desarrollo inicial sigue-personas (sólo rotación) . . . . .	28
5.2. Modificaciones al sigue-personas para incluir movimiento lineal. . . . .	35
5.3. Pruebas en el robot real y resultado final. . . . .	39
<b>6. Máquina de estados (VFF)</b>	<b>41</b>
6.1. Conclusiones . . . . .	41
6.2. Corrector ortográfico . . . . .	42
<b>7. Conclusiones</b>	<b>43</b>
7.1. Conclusiones . . . . .	43
7.2. Corrector ortográfico . . . . .	44
<b>Bibliografía</b>	<b>45</b>

# Índice de figuras

---

1.1.	Robot aspirador Roomba de iRobot. . . . .	2
3.1.	Comunicación entre nodos ROS. . . . .	7
3.2.	RVIZ2 Vs mundo gazebo . . . . .	8
3.3.	Kobuki base . . . . .	9
3.4.	TurtleBot2 . . . . .	10
3.5.	Cámara ASUS-XTION . . . . .	10
3.6.	RPLIDAR A2 . . . . .	11
3.7.	Simulador Gazebo. . . . .	12
3.8.	TurtleBot2 simulado . . . . .	13
3.9.	VisualCircuit . . . . .	13
3.10.	Creando un bloque en VisualCircuit . . . . .	14
3.11.	Guardando un bloque en VisualCircuit . . . . .	15
3.12.	Ejemplo de proyecto en VisualCircuit . . . . .	15
4.1.	Modelo bloque driver sensores . . . . .	17
4.2.	Estructura mensaje Image . . . . .	20
4.3.	Secuencia bloque cámara ROS2 simulado . . . . .	21
4.4.	Secuencia bloque cámara ROS2 real . . . . .	22
4.5.	Estructura mensaje LaserScan . . . . .	22
4.6.	Circuito pruebas bloque láser ROS2 . . . . .	23
4.7.	Ejemplo bloque láser ROS2 . . . . .	24
4.8.	Estructura mensaje Twist . . . . .	24
4.9.	Secuencia bloque cámara ROS2 simulado . . . . .	26
4.10.	Secuencia bloque MotorDriverROS2 real . . . . .	27
5.1.	Modelo de persona en gazebo . . . . .	29
5.2.	Circuito sigue-personas inicial . . . . .	29
5.3.	Circuito del bloque PID sigue-persona . . . . .	32
5.4.	Secuencia sigue-personas rotación . . . . .	35

5.5. Circuito sigue-personas inicial . . . . .	36
5.6. Estructura mensaje PointCloud2 . . . . .	37
5.7. Secuencia sigue-personas resultado final . . . . .	40

# Listado de códigos

---

4.1.	Modelo de código para bloques drivers . . . . .	18
4.2.	Clase del nodo suscriptor para bloques drivers . . . . .	19
4.3.	Función main para bloques drivers de sensores . . . . .	19
4.4.	Clase del nodo suscriptor para cámara . . . . .	21
4.5.	Cambios main bloque cámara . . . . .	21
4.6.	Clase del nodo suscriptor para láser . . . . .	23
4.7.	Cambios main bloque láser . . . . .	23
4.8.	Bloque MotorDriverROS2 . . . . .	26
5.1.	Modificación al bloque detector de objetos . . . . .	30
5.2.	Código bloque decisión sigue-persona . . . . .	31
5.3.	Código bloque rotación sigue-persona . . . . .	32
5.4.	Código bloque PID sigue-persona . . . . .	33
5.5.	Código bloque MotorDriver sigue-persona . . . . .	34
5.6.	Código bloque MotorDriver sigue-persona modificado . . . . .	36
5.7.	Código bloque Camera-Depth sigue-persona . . . . .	38
5.8.	Código bloque PID lineal sigue-persona . . . . .	39
5.9.	Comandos para lanzar kobuki y cámara . . . . .	40

# Listado de ecuaciones

---

# Índice de cuadros

---

---

# Capítulo 1

## Introducción

---

Escribe aquí un párrafo explicando brevemente lo que vas a contar en este capítulo. En este primer capítulo, el de introducción, se trata de dar un contexto amplio y atractivo del trabajo. Comienza hablando de un contexto general y acaba hablando del contexto más específico en el que se enmarca el proyecto. Es el capítulo idóneo para incluir todas las referencias bibliográficas que hayan tratado este tema; suponen un fuerte respaldo al trabajo.

### 1.1. La primera sección

En los textos puedes poner palabras en *cursiva*, para aquellas expresiones en sentido *figurado*, palabras como *robota*, que está fuera del diccionario castellano, o bien para resaltar palabras de una colección: (a) es la primera letra del abecedario, (b) es la segunda, etc.

Al poner las dos líneas del anterior párrafo, este aparecerá separado del anterior. Si no las pongo, los párrafos aparecerán pegados. Sigue el criterio que consideres más oportuno.

### 1.2. Segunda sección

No olvides incluir imágenes y referenciarlas, como la Figura UwU 1.1.

Ni tampoco olvides de poner las URLs como notas al pie. Por ejemplo, si hablo de la Robocup<sup>1</sup>.

---

<sup>1</sup><http://www.robocup.org>



Figura 1.1: Robot aspirador Roomba de iRobot.

### 1.2.1. Números

En lugar de tener secciones interminables, como la Sección 1.1, divídelas en subsecciones.

Para hablar de números, mételos en el entorno *math* de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, por ejemplo,  $1,5Kg$ . También puedes usar el símbolo del Euro como aquí:  $1.500\text{€}$ .

### 1.2.2. Listas

Cuando describas una colección, usa `itemize` para ítems o `enumerate` para enumerados. Por ejemplo:

- *Entorno de simulación.* Hemos usado dos entornos de simulación: uno en 3D y otro en 2D.
  - *Entornos reales.* Dentro del campus, hemos realizado experimentos en Biblioteca y en el edificio de Gestión.
1. Primer elemento de la colección.
  2. Segundo elemento de la colección.

**Referencias bibliográficas** Cita, sobre todo en este capítulo, referencias bibliográficas que respalden tu argumento. Para citarlas basta con poner la instrucción `\cite` con el identificador de la cita. Por ejemplo: libros como [12], artículos como [11], URLs como [10], tesis como [8], congresos como [9], u otros trabajos fin de grado como [6].

Las referencias, con todo su contenido, están recogidas en el fichero `bibliografia.bib`. El contenido de estas referencias está en formato BibTeX. Este formato se puede obtener en muchas ocasiones directamente, desde plataformas como [Google Scholar](#) u otros repositorios de recursos científicos.

Existen numerosos estilos para reflejar una referencia bibliográfica. El estilo establecido por defecto en este documento es APA, que es uno de los estilos más comunes, pero lo puedes modificar en el archivo `memoria.tex`; concretamente, cambiando el campo `apalike` a otro en la instrucción `\bibliographystyle{apalike}`.

Y, para terminar este capítulo, resume brevemente qué vas a contar en los siguientes.

---

## **Capítulo 2**

# **Objetivos y metodología de Trabajo**

---

*Quizás algún fragmento de libro inspirador...*

Autor, Título

Escribe aquí un párrafo explicando brevemente lo que vas a contar en este capítulo. En este capítulo lo ideal es explicar cuáles han sido los objetivos que te has fijado conseguir con tu trabajo, qué requisitos ha de respetar el resultado final, y cómo lo has llevado a cabo; esto es, cuál ha sido tu plan de trabajo.

### **2.1. Descripción del problema**

Cuenta aquí el objetivo u objetivos generales y, a continuación, concrétalos mediante objetivos específicos.

### **2.2. Requisitos**

Describe los requisitos que ha de cumplir tu trabajo.

### **2.3. Metodología**

Qué paradigma de desarrollo software has seguido para alcanzar tus objetivos.

### **2.4. Plan de trabajo**

\*\*\*COSAS GUARDADAS PARA HACER\*\*\*

- En la revision del cap 4 pone cómo hacer este cap
- Cacho guardado para hacer el capitulo2.

\*\*\*\*\* En VisualCircuit, antes de realizar este proyecto, ya existían bloques dedicados específicamente a la robótica para algunos sensores (cámara, odometría e IMU<sup>1</sup>) y para los motores usando ROS Noetic<sup>2</sup>, pero al tratarse de una versión antigua, decidimos que ya era momento de actualizar a ROS2 Humble<sup>3</sup>, ya que era la versión estable más moderna hasta el momento. \*\*\*\*\*

---

<sup>1</sup>**IMU**: Inertial Measurement Unit

<sup>2</sup>**ROS Noetic**: <http://wiki.ros.org/noetic>

<sup>3</sup>**ROS Humble**: <https://docs.ros.org/en/humble/index.html>

---

## Capítulo 3

# Herramientas y plataforma de desarrollo

---

El desarrollo de nuevo contenido para la plataforma de VisualCircuit, ha necesitado usar distintas herramientas, como por ejemplo middleware, ROS2, simulador robótico Gazebo..., por lo que se va a hacer una pequeña descripción de cada una, así como el uso que se le ha dado dentro del proyecto.

### 3.1. Lenguaje de programación Python

Python<sup>1</sup> es un lenguaje interpretado de alto nivel. Este lenguaje busca facilitar la legibilidad del código, convirtiéndolo en uno de los más comunes a día de hoy. Es un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta tanto programación orientada a objetos, como programación imperativa y funcional.

Python cuenta con un gran número de bibliotecas y módulos que se usarán a lo largo de las distintas prácticas realizadas, como la librería *math* que permite usar operaciones matemáticas complejas (senos, cosenos, generación de números pseudo-aleatorios...).

Este lenguaje de programación cuenta con varias versiones. La que se usará durante el TFG será python 3.8, ya que la programación dentro de la plataforma VisualCircuit (3.5) se hace en este lenguaje.

### 3.2. ROS2 (Robot Operating System 2)

ROS<sup>2</sup> o Robot Operating System es un *middleware*<sup>3</sup> formado por un conjunto de herramientas y librerías de software libre empleadas para el desarrollo de aplicaciones robóticas. Su objetivo es ofrecer una plataforma de programación estándar para todas

---

<sup>1</sup>Python ORG: <https://www.python.org/>

<sup>2</sup>ROS: <http://wiki.ros.org/es>

<sup>3</sup>Middleware: software que se sitúa entre las aplicaciones y el sistema operativo

las ramas de la robótica.

ROS se basa en una arquitectura *cliente-servidor* centralizado que, mediante suscriptores y publicadores, permite enviar información, ya sean medidas de sensores, cambios de estado, decisiones usando árboles de decisión, órdenes a los actuadores, etc.

Para comunicarse con los servidores (o como se llaman en ROS, *topics*) se usan nodos. Estos nodos pueden contar con varios publicadores y suscriptores simultáneos. Cada *topic* se define con un tipo de mensaje, que será el único que se pueda enviar y recibir a través de él. Estos tipos de mensajes pueden ser mensajes simples como una cadena de caracteres o tipos compuestos con otros tipos, permitiéndonos crear topics adecuados a las necesidades de cada proyecto.

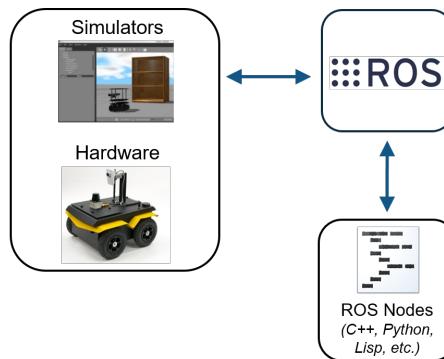


Figura 3.1: Comunicación del nodo Master con los nodos Intermedios y con distintos sensores y actuadores. Imagen obtenida de [2]

ROS cuenta con dos versiones principales, ROS y ROS2<sup>4</sup>. ROS está pensado para usarse únicamente en sistemas Ubuntu, mientras que ROS2 también se puede usar en OS X y Windows. En cuanto a lenguajes de programación, ROS usa C++03 y python2 (aunque se puede cambiar reduciendo su optimización), frente a los lenguajes de ROS2 que permite usar tanto C++11, C++14 y python3.5 (versión mínima). Dentro de ambas versiones hay distintas distribuciones, como por ejemplo ROS Kinetic, Melodic o Noetic, o ROS2 Foxy, Galactic o Humble.

A lo largo del proyecto se usará ROS2 Humble para obtener información del robot TurtleBot2 (3.3), tanto real como simulado, como por ejemplo su posición en el entorno simulado o las últimas medidas de sus sensores, y para comandarle instrucciones (velocidades a sus motores).

---

<sup>4</sup>Versiones de ROS: <https://docs.ros.org/>

### 3.2.1. Visualizador RVIZ2

ROS2 cuenta con su propio depurador pensado para funcionar con topics. Esta herramienta es RVIZ2<sup>5</sup>, una herramienta de visualización 3D que nos permite interpretar gráficamente las medidas de los sensores, así como la información de otros topics (ubicación del robot o de otros objetos, mapas 2D y 3D...).

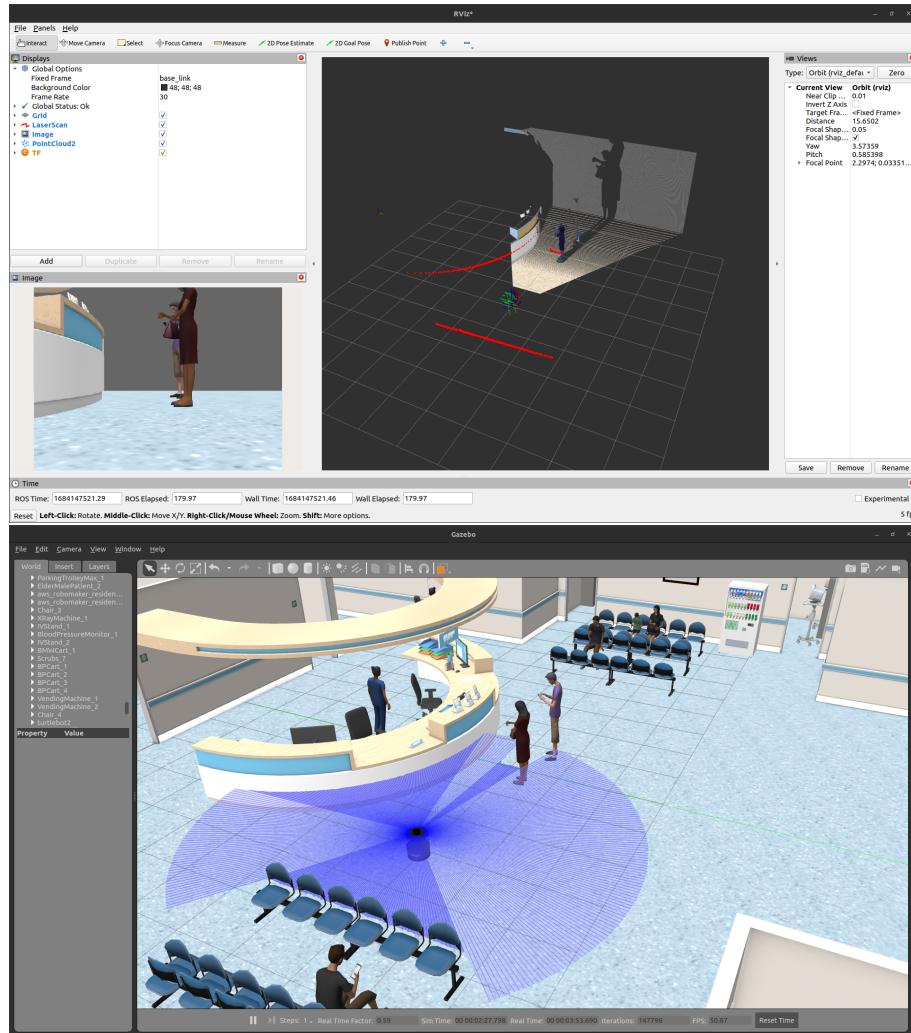


Figura 3.2: Ejemplo de RVIZ2 frente al mundo gazebo.

<sup>5</sup>RVIZ2: <https://github.com/ros2/rviz/tree/humble>

### 3.3. TurtleBot2

La URJC de Fuenlabrada, en sus laboratorios de robótica, cuenta con varios robots TurtleBot2<sup>6</sup> a disposición de los alumnos del grado. Estos son perfectos para la enseñanza e investigación en robótica, por su sencilla introducción a temas como ROS o el uso de sensores. Los TurtleBot2 están formados por dos partes principales: una base Kobuki y una estructura superior.

#### 3.3.1. Base Kobuki

La base del TurtleBot2 se llama *Kobuki*. En apariencia, es similar a un robot de limpieza como podrían ser los Roomba. En cuanto al hardware, lleva integrados tres bumpers (sensores de contacto), odometría, sensor de caída y varios giroscopios. Tiene una velocidad lineal máxima de 0.7 m/s y angular de 180 grados/s. Su batería le permite una autonomía de entre 3 y 7 horas. Cuenta con varios puertos, entre ellos un USB para poder conectar nuestro portatil y ejecutar los distintos algoritmos.

Algunos de los paquetes de ROS2 que instalaremos para poder usarlo son los drivers del kobuki para ROS2-Humble<sup>7</sup> de IntelligentRoboticsLabs, compañeros de la URJC. Siguiendo las instrucciones de instalación que se encuentran en dicho repositorio de github, accedemos a varios paquetes básicos para el uso de kobuki, como *kobuki\_ros* o *kobuki\_node*, entre otros.



Figura 3.3: Base kobuki. Imagen obtenida de [5]

<sup>6</sup>TurtleBot2: <https://www.turtlebot.com/turtlebot2/>

<sup>7</sup>Drivers kobuki ROS2-Humble: <https://github.com/IntelligentRoboticsLabs/Robots/tree/humble/kobuki>

### 3.3.2. Cuerpo Turtlebot2

El cuerpo del TurtleBot2 (también conocido como *TurtleBot Structure*) está formado por una serie de plataformas y tubos que se atornillan a la base kobuki y permiten fijar nuevos sensores, como podrían ser una cámara o un láser, o actuadores como brazos robóticos. También ofrece un sitio cómodo para poder colocar el portátil encima del robot y así poder conectarlo a la base mediante USB.



Figura 3.4: TurtleBot2. Imagen obtenida de [4]

### 3.3.3. Cámara ASUS Xtion Pro

La cámara *ASUS Xtion* es una cámara RGB-D<sup>8</sup>, que ofrece tanto imagen como una nube de puntos con la distancia medida para cada pixel de la imagen. Esta cámara ofrece una imagen de 720p, con una frecuencia de 60fps. En la parte de profundidad, es capaz de captar desde 0.8m hasta 3.5 con un ángulo efectivo de 70º. Se conecta mediante USB directamente al ordenador.

En el proyecto, como debemos usarla con ROS2, usaremos el paquete creado por un usuario de internet<sup>9</sup>.



Figura 3.5: Cámara ASUS-XTION. Imagen obtenida de [1]

<sup>8</sup>**RGB-D:** RedGreenBlue-Depth, hace referencia las cámaras que captan la imagen y las distancias de cada pixel.

<sup>9</sup>**Drivers ASUS-Xtion ROS2:** [https://github.com/mgonzs13/ros2\\_asus\\_xtion](https://github.com/mgonzs13/ros2_asus_xtion)

### 3.3.4. RPLIDAR A2

Se trata de un láser de 360º con un rango de medida desde 0.2m hasta 16m y una frecuencia de muestreo que se puede ajustar desde 5Hz hasta 15Hz. Usando los drivers mencionados en el apartado del TurtleBot2 (3.3.1) encontraremos un paquete para poder activar y usar este sensor con ROS2.



Figura 3.6: Sensor RPLIDAR A2. Imagen obtenida de [3]

## 3.4. Simulador robótico Gazebo

*Gazebo*<sup>10</sup> es un simulador 3D de código abierto orientado a la robótica que permite fusionar escenarios realistas con robots simulados, ofreciendo un entorno seguro para probar algoritmos. Éste utiliza el motor de físicas ODE<sup>11</sup>, aunque se puede configurar con otros motores, como Bullet<sup>12</sup> o DART<sup>13</sup>.

Al estar orientado a la robótica, permite integrar fácilmente modelos de robots reales con sensores (incluso simulando sus ruidos) y enviar a través de los distintos topics de ROS o ROS2 (3.2) alguna información directa del simulador, como la posición, medidas de los sensores simulados o incluso información de objetos no programables (del entorno).

Actualmente Gazebo cuenta con dos versiones principales, *Gazebo classic*<sup>14</sup> e *ignition Gazebo*<sup>15</sup>. La versión que se usará será *Gazebo11*, la última versión de *Gazebo classic*.

---

<sup>10</sup>**Gazebo:** <https://classic.gazebosim.org/>

<sup>11</sup>**Open Dynamics Engine:** <https://www.ode.org/>

<sup>12</sup>**Bullet:** <https://pybullet.org/wordpress/>

<sup>13</sup>**DART:** <https://dartsim.github.io/>

<sup>14</sup>**Gazebo classic:** <https://classic.gazebosim.org/>

<sup>15</sup>**Ignition gazebo:** <https://gazebosim.org/home>

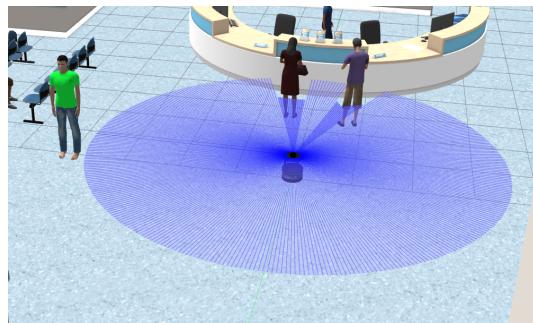


Figura 3.7: Ejemplo de ejecución en gazebo.

### 3.4.1. TurtleBot2 simulado

Para algunas partes del proyecto, como el desarrollo de *drivers* para ROS2 (4) o el comportamiento VFF usando máquinas de estados (6), el simulador ha servido para probar y desarrollar los algoritmos. Para esto, se ha usado un modelo del TurtleBot2 que cuenta con los mismos sensores (cámara, *RPLIDAR*, *bumper*, etc) que el real, así como los mismos *topics*.

Este modelo del robot se obtiene del repositorio de *RoboticsInfrastructure*<sup>16</sup>, donde podemos acceder los modelos *URDF*<sup>17</sup> tanto de la base *kobuki*<sup>18</sup> como del cuerpo del Turtlebot2<sup>19</sup> (incluyendo los sensores cámara y láser).

---

<sup>16</sup>**Robotics\_Infrastructure:** [https://github.com/JdeRobot/RoboticsInfrastructure/tree/humble-devel/CustomRobots/Turtlebot2/turtlebot2\\_simulated](https://github.com/JdeRobot/RoboticsInfrastructure/tree/humble-devel/CustomRobots/Turtlebot2/turtlebot2_simulated)

<sup>17</sup>**URDF:** Unified Robot Description Format

<sup>18</sup>**kobuki\_description:** [https://github.com/JdeRobot/RoboticsInfrastructure/tree/humble\protect\discretionary{\char\hyphenchar\font}{}{}devel/CustomRobots/Turtlebot2/turtlebot2\\_simulated/kobuki\\_description](https://github.com/JdeRobot/RoboticsInfrastructure/tree/humble\protect\discretionary{\char\hyphenchar\font}{}{}devel/CustomRobots/Turtlebot2/turtlebot2_simulated/kobuki_description)

<sup>19</sup>**TurtleBot2:** [https://github.com/JdeRobot/RoboticsInfrastructure/tree/humble\protect\discretionary{\char\hyphenchar\font}{}{}devel/CustomRobots/Turtlebot2/turtlebot2\\_simulated/turtlebot2](https://github.com/JdeRobot/RoboticsInfrastructure/tree/humble\protect\discretionary{\char\hyphenchar\font}{}{}devel/CustomRobots/Turtlebot2/turtlebot2_simulated/turtlebot2)

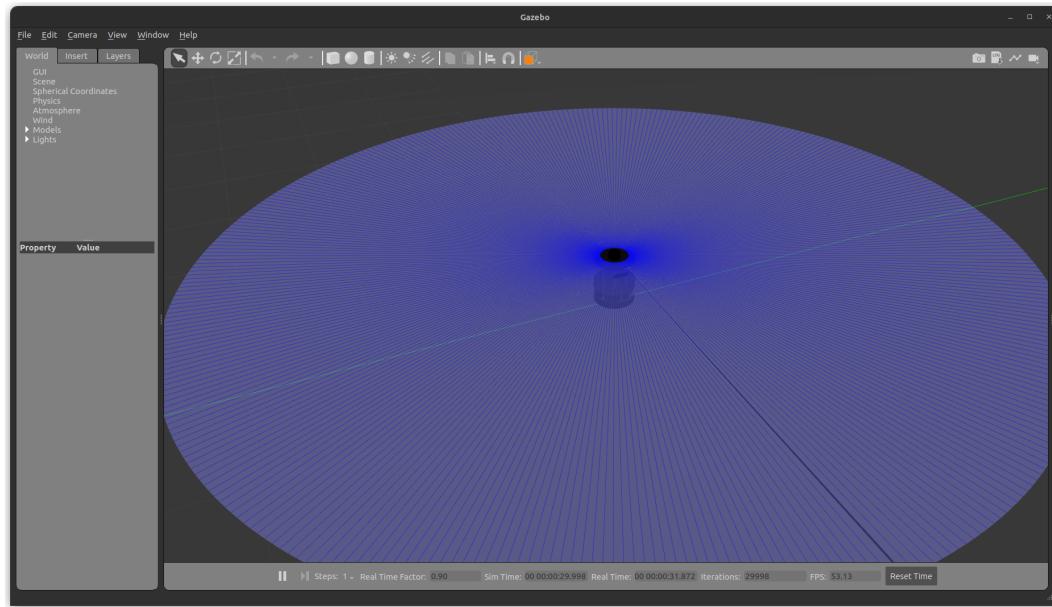


Figura 3.8: TurtleBot2 en gazebo.

### 3.5. VisualCircuit

VisualCircuit<sup>20</sup> es un editor visual online basado en programación por bloques de código orientado al desarrollo de aplicaciones robóticas. Está desarrollado sobre IceStudio<sup>21</sup>.

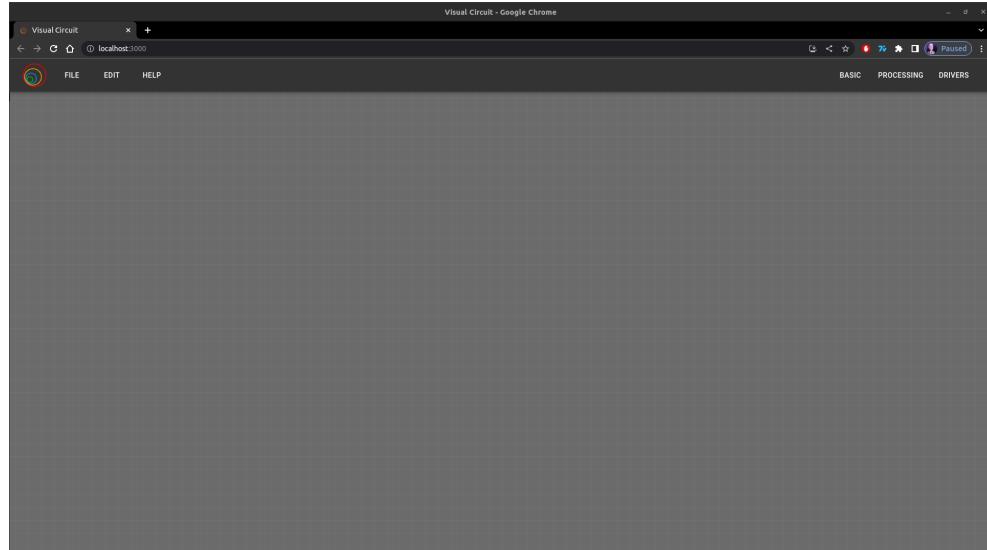


Figura 3.9: Página de VisualCircuit.

<sup>20</sup>VisualCircuit Docs: <https://jderobot.github.io/VisualCircuit/>

<sup>21</sup>IceStudio Project: <https://github.com/FPGAwars/icestudio>

Los bloques que se pueden usar están divididos en varias pestañas: *basics*, *processing* y *drivers*.

- *Basic*: bloques simples, como inputs y outputs, bloques para definir parámetros y constantes, o bloques para insertar código propio.
- *Processing*:
  - *Control*: bloques de control (PID).
  - *OpenCV*: bloques relacionados con OpenCV<sup>22</sup> y edición de imagen (filtros de color, detección de contornos, erosión, etc).
  - *TensorFlow*: un bloque para detección de objetos.
- *Drivers*: drivers que conectan con los sensores y actuadores
  - *Control*: motordriver (ROS) y teleoperador.
  - *OpenCV*: lector de imágenes desde archivos y desde cámaras, pantalla para mostrar las imágenes.
  - *ROS-Sensors*: cámara, odometría e IMU<sup>23</sup> usando ROS.

Para crear un bloque propio, se deben añadir varios bloques prefabricados. Para introducir el código principal se usa el bloque genérico, como se puede ver en la figura 3.10. Al crearlo, se permite definir el número de entradas, salidas y parámetros que tendrá el código.

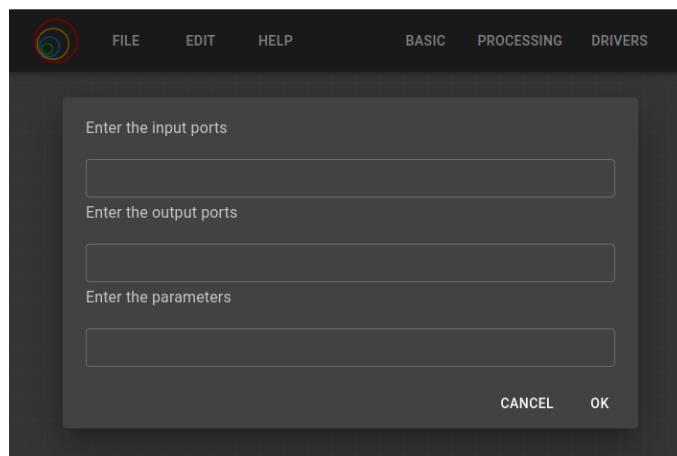


Figura 3.10: Creando un bloque en VisualCircuit.

<sup>22</sup>OpenCV: <https://opencv.org/>

<sup>23</sup>IMU: Inertial Measurement Unit

Una vez definidos, se deben usar bloques de *Input*, *Output* y *Constant* y así, pulsando en “*Save as*”, se exporta para usarlo como un bloque nuevo.

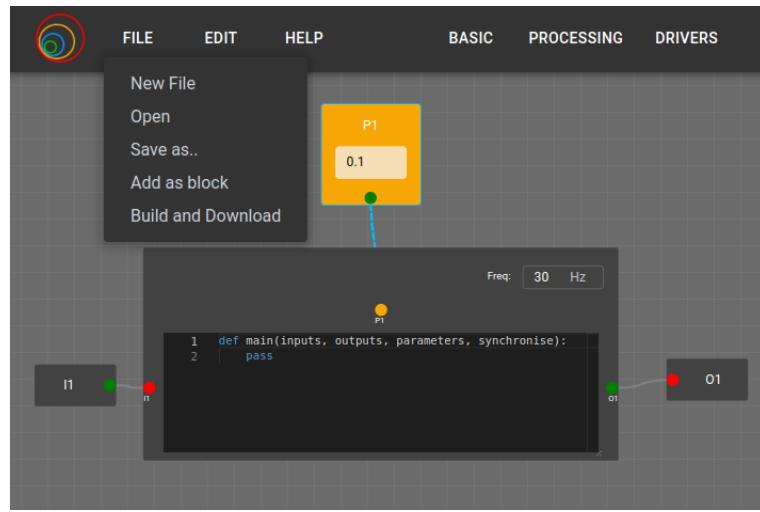


Figura 3.11: Guardando un bloque en VisualCircuit.

Cuando se hayan generado varios bloques, se puede usar la opción *FILE* → *Add as block* para añadirlos como nuevos bloques y así formar un circuito completo con el comportamiento que se deseé.

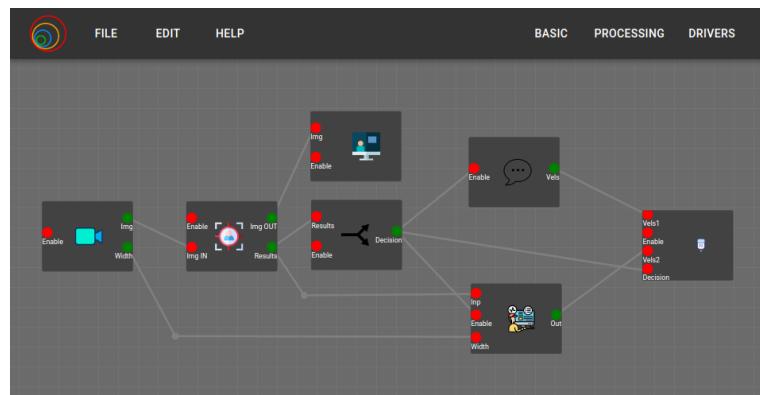


Figura 3.12: Ejemplo de proyecto en VisualCircuit.

Cuando se empezó este proyecto de fin de grado, la versión activa era la v3.4, aunque ha ido avanzando y actualizándose durante el desarrollo del mismo.

---

## Capítulo 4

# Desarrollo de bloques driver

---

Como ya se ha explicado, VisualCircuit es una plataforma de programación online mediante el uso de bloques, pero para que esté actualizado se deben añadir bloques nuevos que ofrezcan esas nuevas funciones y añadirlos a las listas de bloques estándar que la página ofrece.

En este capítulo se profundizará en el funcionamiento de la plataforma VisualCircuit así como en el proceso seguido para desarrollar nuevos bloques para poder añadir ROS2 a la misma.

Los bloques drivers que se van a implementar son para la cámara, el láser y los motores usando un topic de ROS2, ya sea para suscribirse (sensores) o para publicar (actuadores).

A continuación se explica el proceso seguido para desarrollar cada uno de los drivers.

### 4.1. Bloques sensores

Para desarrollar los bloques correspondientes a los sensores, primero una plantilla para sensores y después implementaremos cada uno de los sensores a partir de ella. Esta plantilla va a consistir de un *input* para activar/desactivar el bloque, habilitando el uso de máquinas de estados con nuestro bloque, un *output* para compartir la medida del sensor con otros bloques y una constante donde se definirá el *topic* permitiendo al usuario cambiarlo sin modificar el código del bloque y habilitando su uso tanto para robots simulados como reales.

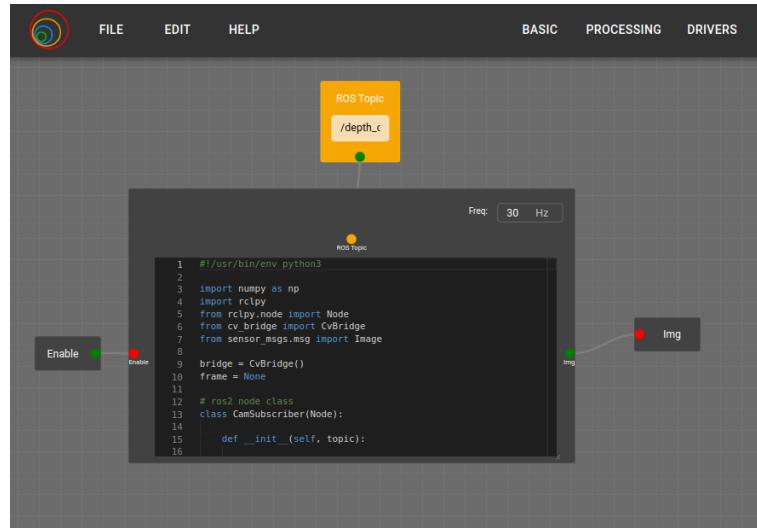


Figura 4.1: Modelo para crear bloques driver de sensores.

En cuanto al código que usaremos, seguiremos las indicaciones de los manuales de ROS2-humble<sup>1</sup> para usar nodos suscriptores/publicadores con python. El código general para los bloques de sensores (suscriptores) será el siguiente:

---

<sup>1</sup><https://docs.ros.org/en/humble/Tutorials/Beginner-Client-Libraries/Writing-A-Simple-Py-Publisher-And-Subscriber.html#write-the-subscriber-node>

---

```

import numpy as np
import rclpy
from rclpy.node import Node
from cv_bridge import CvBridge
from std_msgs/msg import String #SENSOR MSG TYPE

bridge = CvBridge()
data = None

# ros2 node class
class SENSORSubscriber(Node):
    def __init__(self, topic):
        super().__init__('sensor_subscriber')
        self.subscription = self.create_subscription(
            String, topic, self.callback, 10)

    self.subscription # prevent unused variable warning

    def callback(self, msg):
        global data
        # Modify msg as needed and save into global variable
        data = msg

    def main(inputs, outputs, parameters, synchronise):
        global data
        auto_enable = False
        try:
            enable = inputs.read_number('Enable')
        except Exception:
            auto_enable = True
        rclpy.init()
        sensor_sub = SENSORSubscriber(parameters.read_string("ROSTopic"))

        try:
            while auto_enable or inputs.read_number('Enable'):
                data = None
                rclpy.spin_once(sensor_sub)
                if data is not None:
                    outputs.share_string("Output", data)
                    synchronise()
        except Exception as e:
            print('Error:', e)
            pass
        finally:
            print("Exiting")
            synchronise()
            SENSORSubscriber.destroy_node()
            rclpy.shutdown()

```

---

Código 4.1: Modelo de código para bloques drivers.

Si lo analizamos por partes, la clase ***SENSORSubscriber*** (código 4.2) contiene una función para inicializar la clase, donde se define el nombre del nodo, se crea el suscriptor y se inicia el suscriptor, y una función callback a la que se llamará de forma periódica, actualizando el valor de la variable global a la última medida del sensor.

---

```
# ros2 node class
class SENSORSubscriber(Node):
    def __init__(self, topic):
        super().__init__('sensor_subscriber')
        self.subscription = self.create_subscription(
            String, topic, self.callback, 10)

    self.subscription # prevent unused variable warning

    def callback(self, msg):
        global data
        # Modify msg as needed and save into global variable
        data = msg
```

---

Código 4.2: Clase del nodo suscriptor para los bloques drivers.

En la función main (código 4.3) tenemos dos partes, la secuencia *try-except* donde se declara si se está usando una maquina de estados (*enable*) o si debe estar activo constantemente (*autoenable* al haber dado error la lectura del cable de *enable*). En la segunda parte (bucle *while*) se reinicia el valor de la variable global y se llama a “*rclpy.spin\_once()*” para obtener la última medida del sensor y compartirlo por el cable “*output*”.

---

```
def main(inputs, outputs, parameters, synchronise):
    global data
    auto_enable = False
    try:
        enable = inputs.read_number('Enable')
    except Exception:
        auto_enable = True
    rclpy.init()
    sensor_sub = SENSORSubscriber(parameters.read_string("ROSTopic"))

    try:
        while auto_enable or inputs.read_number('Enable'):
            data = None
            rclpy.spin_once(sensor_sub)
            if data is not None:
                outputs.share_string("Output", data)
```

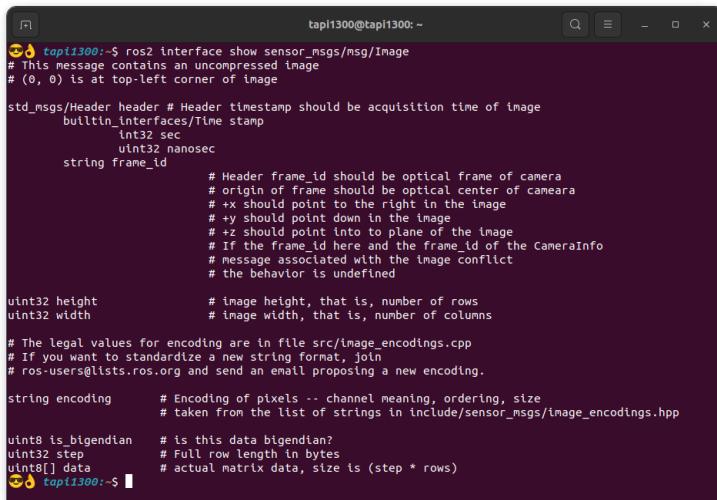
---

Código 4.3: Función main para los bloques drivers de sensores.

Una vez que tenemos el modelo general para estos bloques, hay que modificarlos para que funcionen con la cámara y con el láser. Para ello, cambiaremos el tipo de mensaje que se envía, y haremos que el *callback* obtenga del mensaje de ROS sólo la información que nos interesa, ya que éste viene con cabeceras y otros datos.

#### 4.1.1. Bloque cámara ROS2

Para el bloque cámaraROS2, el mensaje es del tipo *sensor-msgs.msg.Image* que, usando el comando “`ros2 interface show sensor_msgs/msg/Image`”, se puede ver cuál es su estructura:



```
tapi1300:~$ ros2 interface show sensor_msgs/msg/Image
# This message contains an uncompressed image
# (0, 0) is at top-left corner of image

std_msgs/Header header # Header timestamp should be acquisition time of image
    builtin_interfaces/Time stamp
        int32 sec
        uint32 nanosec
    string frame_id
        # Header frame_id should be optical frame of camera
        # origin of frame should be optical center of camera
        # +x should point to the right in the image
        # +y should point down in the image
        # +z should point into to plane of the image
        # If the frame_id here and the frame_id of the CameraInfo
        # message associated with the image conflict
        # the behavior is undefined

    uint32 height      # image height, that is, number of rows
    uint32 width       # image width, that is, number of columns

    # The legal values for encoding are in file src/image_encodings.cpp
    # If you want to standardize a new string format, join
    # ros-users@lists.ros.org and send an email proposing a new encoding.

    string encoding   # Encoding of pixels -- channel meaning, ordering, size
                      # taken from the list of strings in include/sensor_msgs/image_encodings.hpp

    uint8 is_bigendian # is this data big endian?
    uint32 step        # Full row length in bytes
    uint8[] data       # actual matrix data, size is (step * rows)
tapi1300:~$
```

Figura 4.2: Estructura del tipo de mensaje *sensor-msgs/msg/Image*.

Como se observa en la figura 4.2, la imagen que obtendremos estará en el campo *data* del mensaje. Los hilos de VisualCircuit comparten las imágenes como un array de numpy, por lo que será necesario convertir la imagen a imagen de numpy y después a un array de numpy. Para ello, ROS tiene una función llamada *CvBridge*<sup>2</sup>, que permite transformar un mensaje del tipo *sensor-msgs/msg/Image* a una imagen de numpy<sup>3</sup>, que se pasará a array de numpy usando la función *numpy.asarray()*.

<sup>2</sup>CvBridge: [http://wiki.ros.org/cv\\_bridge](http://wiki.ros.org/cv_bridge)

<sup>3</sup>Numpy: <https://numpy.org/>

---

```

class CamSubscriber(Node):
    def __init__(self, topic):
        super().__init__('cam_subscriber')
        self.subscription = self.create_subscription(
            Image, topic, self.callback, 10)
        self.subscription # prevent unused variable warning
    def callback(self, msg):
        global frame
        frame = np.asarray(bridge.imgmsg_to_cv2(msg, "bgr8"),
                           dtype=np.uint8)

```

---

Código 4.4: Clase del nodo suscriptor para la cámara.

En cuanto a la función main, sólo habría que cambiar la función que se usa para compartir para adaptarla al tipo de mensaje, en este caso una imagen:

---

```

while auto_enable or inputs.read_number('Enable'):
    frame = None
    rclpy.spin_once(camera_subscriber)
    if frame is not None:
        outputs.share_image("Out", frame)

```

---

Código 4.5: Cambios a la función main del bloque driver de la cámara.

Finalmente, se realizaron pruebas tanto en simulador como en el robot real para probar que el bloque funcionase correctamente, como se puede ver en las siguientes capturas:

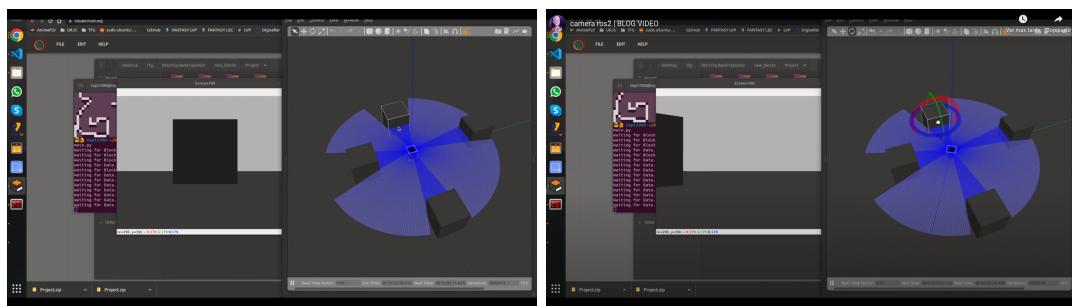


Figura 4.3: Secuencia de imágenes del bloque cámara ROS2 con TurtleBot2 simulado. Imagenes obtenidas de Youtube<sup>4</sup>.

---

<sup>4</sup>Vídeo bloque cámara simulación: [https://www.youtube.com/watch?v=a5J6Qccc5xk&t=73s&ab\\_channel=Tapi1300](https://www.youtube.com/watch?v=a5J6Qccc5xk&t=73s&ab_channel=Tapi1300)

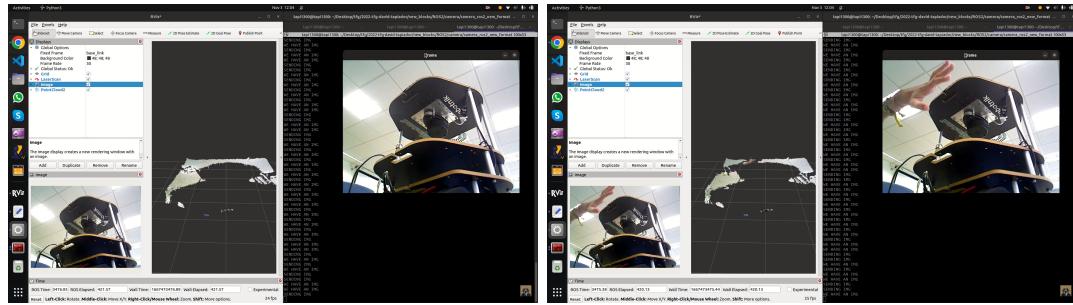


Figura 4.4: Secuencia de imágenes del bloque cámara ROS2 con TurtleBot2 real. Imágenes obtenidas de Youtube<sup>5</sup>.

#### 4.1.2. Bloque láser ROS2

Para el láser, se seguirá un proceso similar al que se ha usado con la cámara. Para ello se comienza revisando la estructura del tipo de mensaje, e este caso usando “`ros2 interface show sensor_msgs/msg/LaserScan`”:

```
tapi1300@tapi1300:~$ ros2 interface show sensor_msgs/msg/LaserScan
# Single scan from a planar laser range-finder
#
# If you have another ranging device with different behavior (e.g. a sonar
# array), please find or create a different message, since applications
# will make fairly laser-specific assumptions about this data

std_msgs/Header header # timestamp in the header is the acquisition time of
                       builtin_interfaces/time_stamp
int32 sec
uint32 nanosec
string frame_id
# the first ray in the scan.
#
# in frame frame_id, angles are measured around
# the positive Z axis (counterclockwise, if Z is up)
# with zero angle being forward along the x axis

float32 angle_min
float32 angle_max
float32 angle_increment
float32 time_increment
float32 scan_time
float32 range_min
float32 range_max
float32[] ranges
float32[] intensities

# start angle of the scan [rad]
# end angle of the scan [rad]
# angular distance between measurements [rad]
# time between measurements [seconds] - if your scanner
# is moving, this will be used in interpolating position
# of 3d points
# time between scans [seconds]
# minimum range value [m]
# maximum range value [m]
# range data [m]
# (Note: values < range_min or > range_max should be discarded)
# intensity data [device-specific units]. If your
# device does not provide intensities, please leave
# the array empty.

tapi1300@tapi1300:~$
```

Figura 4.5: Estructura del tipo de mensaje `sensor_msgs/msg/LaserScan`.

Se observa en la figura 4.5 que la lectura del láser estará en el campo `ranges` del mensaje, que es un *array* de *floats*, por lo que para guardarla en un array local se usará la función de python “`.extend()`”, que permite añadir una entrada más a un array. Esto se hará en el callback, ya que es donde se actualiza el valor de la variable global.

---

<sup>5</sup>Vídeo bloque cámara real: [https://www.youtube.com/watch?v=MNaFWD9-ats&ab\\_channel=Tapii](https://www.youtube.com/watch?v=MNaFWD9-ats&ab_channel=Tapii)

---

```

class LaserSubscriber(Node):
    def __init__(self, topic):
        super().__init__('laser_subscriber')
        self.subscription = self.create_subscription(
            LaserScan, topic, self.callback, 10)
        self.subscription # prevent unused variable warning
    def callback(self, msg):
        global measure
        measure = []
        for i in range(len(msg.ranges)):
            measure.append(str(msg.ranges[i]))

```

---

Código 4.6: Clase del nodo suscriptor para el láser.

En cuanto a la función main, sólo habría que cambiar la función *share*, adaptándola de nuevo al tipo de mensaje, en este caso un array:

---

```

while auto_enable or inputs.read_number('Enable'):
    measure = None
    rclpy.spin_once(laser_subscriber)
    if measure is not None:
        outputs.share_array("Out",measure)
    synchronise()

```

---

Código 4.7: Cambios a la función main del bloque driver del láser.

Para probar el correcto funcionamiento del bloque, se ha creado un circuito simple en el que se reciben los mensajes del topic del láser y se impriman en una terminal los valores recibidos, tanto con el robot real como con el simulado:

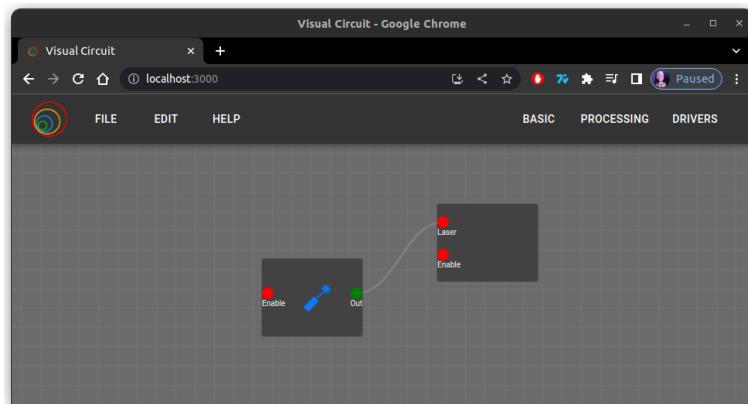


Figura 4.6: Circuito de pruebas del bloque laserROS2.

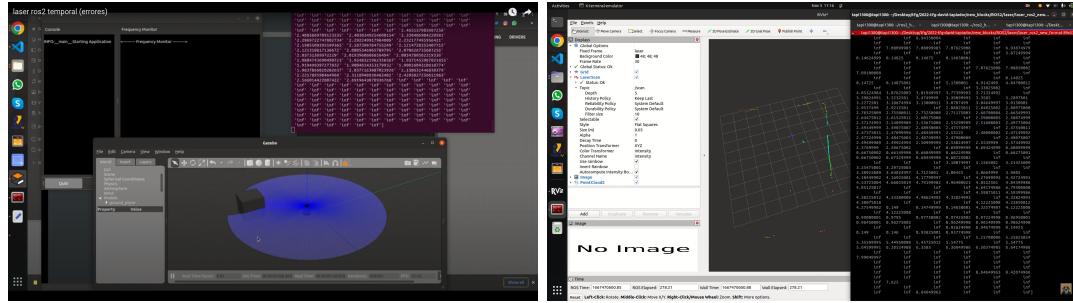


Figura 4.7: Ejemplo del bloque laserROS2 con TurtleBot2 simulado y real. Imagenes obtenidas de Youtube<sup>6</sup>.

## 4.2. Bloque MotorDriverROS2

Para desarrollar el bloque MotorDriverROS2 la configuración será distinta de los anteriores, ya que no será necesaria una salida sino una entrada para recibir las velocidades que mandar al robot. Por esto, habrá un bloque de código, un parámetro para el *topic* de ROS2 y dos entradas, una para *enable* (máquinas de estados) y otra para las velocidades que se deben enviar.

El tipo de mensaje que suelen admitir los robots para su movimiento es “geometry\_msgs/msg/Twist”, y si revisamos su estructura usando “`ros2 interface show geometry_msgs/msg/Twist`”, nos encontraremos lo siguiente:

```
tapi1300@tapi1300: ~
$ ros2 interface show geometry_msgs/msg/Twist
# This expresses velocity in free space broken into its linear and angular parts.

Vector3 linear
  float64 x
  float64 y
  float64 z
Vector3 angular
  float64 x
  float64 y
  float64 z
$
```

Figura 4.8: Estructura de tipo de mensaje *geometry\_msgs/msg/Twist*.

Como se puede ver en la figura 4.8, este tipo de mensajes lleva dos paquetes de 3 floats, el primero para las velocidades lineales y el segundo para las angulares. Para crear un bloque más general que pueda adaptarse a todo tipo de robots, el bloque recibirá un array de 6 floats permitiendo introducir velocidades lineales y angulares

---

<sup>6</sup>Vídeo bloque láser real: [https://www.youtube.com/watch?v=-MweaxUVsCg&ab\\_channel=Tapi1](https://www.youtube.com/watch?v=-MweaxUVsCg&ab_channel=Tapi1)

en las 3 dimensiones que nos permite el mensaje, ya que aunque la mayoría de robots terrestres sólo usen una velocidad lineal y una angular, así se permite el uso de este bloque con otros robots como drones o robots con ruedas omnidireccionales.

Para poder crear el nodo publicador iremos, al igual que se hizo con el suscriptor, a los manuales de ROS2-humble<sup>7</sup> y a partir de ahí crear el nodo publicador necesario para este bloque.

---

```

import numpy as np
import rclpy
from rclpy.node import Node
from cv_bridge import CvBridge
from geometry_msgs.msg import Twist

bridge = CvBridge()
velocities = 0

# ros2 node class
class VelPublisher(Node):
    def __init__(self, topic):
        super().__init__('vel_publisher')
        self.publisher_ = self.create_publisher(Twist, topic, 1)
        timer_period = 0.5 # seconds
        self.timer = self.create_timer(timer_period, self.timer_callback)
    def timer_callback(self):
        global velocities
        msg = Twist()
        try:
            msg.linear.x = float(velocities[0])
            msg.linear.y = float(velocities[1])
            msg.linear.z = float(velocities[2])
            msg.angular.x = float(velocities[3])
            msg.angular.y = float(velocities[4])
            msg.angular.z = float(velocities[5])
        except IndexError:
            print("bad length for input array")
            return
        self.publisher_.publish(msg)

```

---

<sup>7</sup><https://docs.ros.org/en/humble/Tutorials/Beginner-Client-Libraries/Writing-A-Simple-Py-Publisher-And-Subscriber.html#write-the-publisher-node>

---

```

def main(inputs, outputs, parameters, synchronise):
    global velocities
    auto_enable = False
    try:
        enable = inputs.read_number('Enable')
    except Exception:
        auto_enable = True
    rclpy.init()
    vel_publisher = VelPublisher(parameters.read_string('ROSTopic'))
    try:
        while auto_enable or inputs.read_number('Enable'):
            velocities = inputs.read_array('Vels')
            if velocities != None:
                rclpy.spin_once(vel_publisher)
                synchronise()
    except KeyboardInterrupt:
        vel_publisher.destroy_node()
        rclpy.shutdown()

```

---

Código 4.8: Bloque MotorDriverROS2 completo.

Al ser un publicador, funciona con un temporizador para publicar el mensaje actualizado. Como se puede ver, se lee un array, se guarda en la variable global y cuando vuelva a ejecutarse el temporizador, se enviará la última actualización de las velocidades.

Al igual que con los bloques de los sensores, se han realizado pruebas del bloque tanto con el robot simulado como con el robot TurtleBot2 real para comprobar que en ambos escenarios funcionase sin problemas. En este caso, se han combinado el bloque de la cámara con el bloque MotorDriverROS2 para que se aprecie mejor el movimiento.

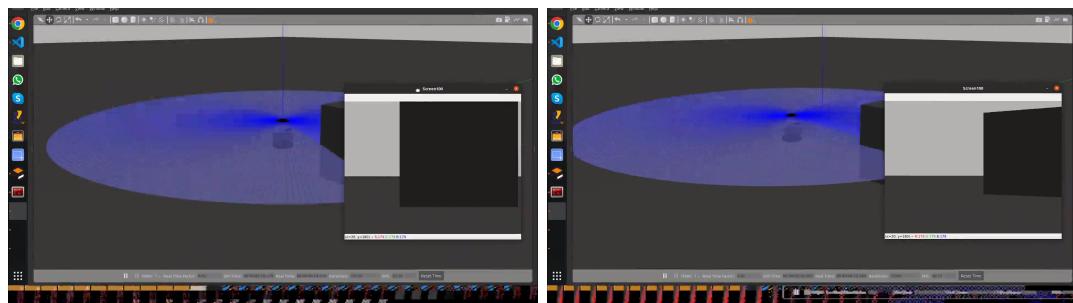


Figura 4.9: Secuencia de imágenes del bloque MotorDriverROS2 con TurtleBot2 simulado. Imágenes obtenidas de Youtube<sup>8</sup>.

---

<sup>8</sup>Vídeo bloque MotorDriverROS2 simulación: [https://www.youtube.com/watch?v=a5J6Qccc5xk&t=73s&ab\\_channel=Tapi1300](https://www.youtube.com/watch?v=a5J6Qccc5xk&t=73s&ab_channel=Tapi1300)

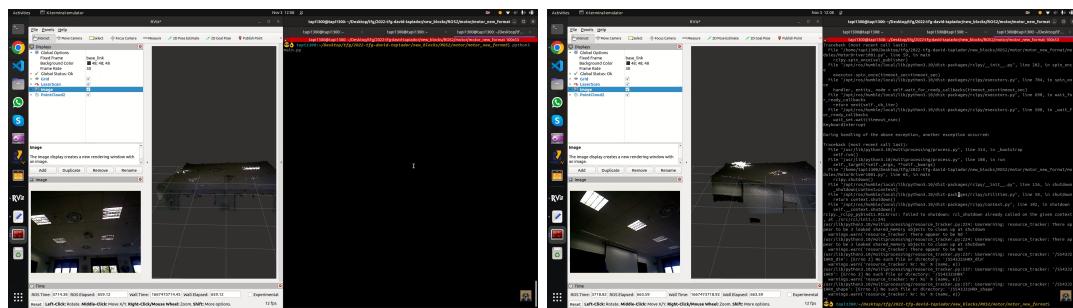


Figura 4.10: Secuencia de imágenes del bloque MotorDriverROS2 con TurtleBot2 real. Imagenes obtenidas de Youtube<sup>9</sup>.

<sup>9</sup>Vídeo bloque MotorDriverROS2 real: [https://www.youtube.com/watch?v=MNaFWD9-ats&ab\\_channel=Tapii](https://www.youtube.com/watch?v=MNaFWD9-ats&ab_channel=Tapii)

---

# Capítulo 5

## Sigue personas

---

Ahora que ya tenemos integrado ROS2 dentro de la plataforma de VisualCircuit, vamos a crear varios proyectos usando los bloques drivers que hemos creado. El primero de ellos será un comportamiento de *follow-person* usando reconocimiento visual.

### 5.1. Desarrollo inicial sigue-personas (sólo rotación)

El comportamiento sigue-persona que buscamos desarrollar con VisualCircuit consiste en rotar en círculos hasta encontrar a una persona mediante algoritmos de detección visual de objetos y mantener a la persona centrada en la imagen, al igual que mantenernos a una distancia constante, usando así la función de lectura de distancias de la cámara. Por ello sólamente la cámara como sensor, ya que esta función mencionada nos permite no usar el láser y evitar un código más complejo.

En una primera aproximación, buscaremos sólo mantener a la persona centrada usando únicamente movimiento angular y, una vez que tengamos esta parte funcionando, añadiremos la parte del comportamiento que implica seguir a la persona también linealmente.

En primer lugar, debemos preparar el entorno de pruebas, por lo que aprovecharemos un modelo de persona teleoperada que creó Carlos Caminero<sup>1</sup>, compañero de la carrera.

---

<sup>1</sup>[https://github.com/RoboticsLabURJC/2021-tfg-carlos-caminero/tree/main/amazon\\_hospital/hospital\\_world](https://github.com/RoboticsLabURJC/2021-tfg-carlos-caminero/tree/main/amazon_hospital/hospital_world)



Figura 5.1: Modelo de persona teleoperable en gazebo.

El mundo que tenía Carlos creado incluía muchos elementos del entorno que no son necesarios en nuestro caso, por lo que modificaremos el mundo para dejar únicamente al robot y a la persona. El modelo del robot que usaremos será el que mencionamos en el capítulo 3.4.1, ya que incluye tanto cámara como láser.

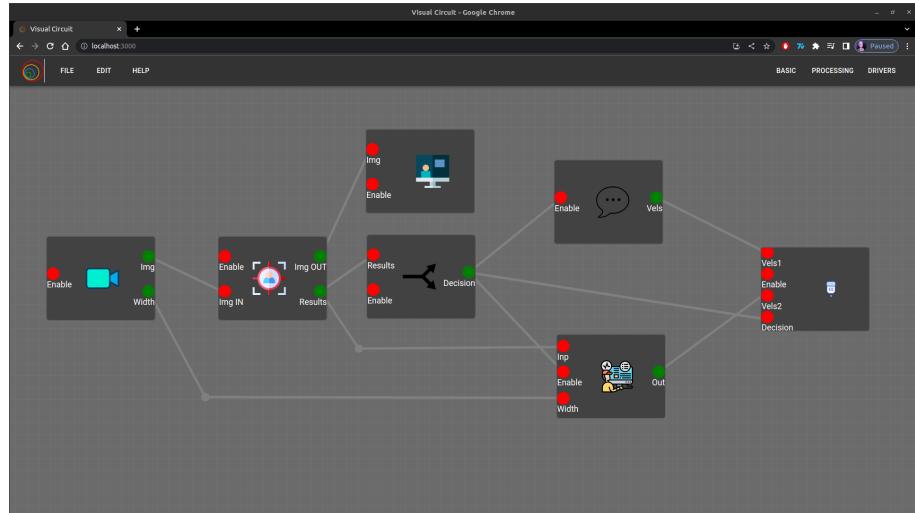


Figura 5.2: Circuito inicial del algoritmo sigue-persona.

La lógica que seguirá será la siguiente: recibir la imagen del *topic* de la cámara y compartirla con el bloque de detección de objetos, enviar la imagen con las detecciones al bloque *screen* para visualizar en tiempo real lo que está analizando el robot, y también mandaremos los resultados a un bloque que decidirá qué hacer. Este bloque activa un PID en caso de que haya una persona en la imagen, o el comportamiento de rotación en caso de que no se haya encontrado ninguna. En ambos casos, se envía la

decisión a los bloques que generan las velocidades y también al bloque *MotorDriver* que hemos creado en el punto ??, que recibe tanto las distintas velocidades, como la decisión que se ha tomado, y envía al *topic* la adecuada.

La detección visual utiliza yolov3<sup>2</sup>, un algoritmo de detección de objetos a tiempo real que permite identificarlos tanto en video como en imágenes usando redes neuronales (darknet<sup>3</sup>). El bloque que ya está integrado en VisualCircuit nos sirve para nuestra aplicación, pero he tenido que modificarlo para poder extraer también la localización de la *Bounding Box* que corresponde a la persona y compartirla con otros bloques.

Para ello, después de obtener los nombres de los objetos encontrados, recorremos toda la lista comprobando si hay alguna persona, en caso de haberla enviamos la *Bounding Box* correspondiente, sino, enviamos un *array* con cuatro valores “-1” para indicar que está vacío.

---

```

*****  

#forward Pass  

results = net.forward(outputNames)  

findObjects(results,frame)  

is_person = False  

for i in classIds:  

    if(className[i] == "person"):  

        is_person = True  

        break  

to_send = [-1,-1,-1,-1]  

if(is_person):  

    to_send = bbox[i]  

outputs.share_image("Img OUT", frame)  

outputs.share_array("Results", to_send)  

synchronise()  

*****

```

---

Código 5.1: Modificación al bloque de la detección de objetos.

El siguiente bloque (5.2) es el que toma las decisiones de qué comportamiento seguir. Para ello, primero esperaremos hasta recibir algún resultado de la visión y así no movernos antes haber podido analizar la situación.

Una vez que tengamos resultados, miraremos si es una *Bounding Box* válida, en caso de serlo, la decisión será seguir lo que indique el bloque PID. En caso de ser una caja vacía (*array* de “-1”) activaremos un contador para aplicar un filtro de paso bajo.

Este filtro nos permite evitar cambiar de comportamiento por pequeños errores en la

---

<sup>2</sup>YouOnlyLookOnce (YOLO): <https://pjreddie.com/darknet/yolo/>

<sup>3</sup>DarkNet: <https://pjreddie.com/darknet/>

detección de objetos. Está establecido a 10, por lo que al llegar a 10 imágenes seguidas sin una persona en la imagen, cambiaremos de comportamiento al de la rotación.

---

```

def main(inputs, outputs, parameters, synchronise):
    auto_enable = True
    try:
        enable = inputs.read_number("Enable")
    except Exception:
        auto_enable = True

    while(True):
        # Wait for results
        results = inputs.read_array("Results")
        try:
            if(results.any()):
                break
        except Exception:
            continue

    not_to_enable = 0
    to_enable = 1
    lowpass_filter = 10
    counter = 0
    print("EMPEZAMOS")

    while(auto_enable or inputs.read_number('Enable')):
        results = inputs.read_array("Results")
        if(results[0] != -1):
            # Follow
            counter = 0
            outputs.share_number("Decision", 1)
        elif(counter < lowpass_filter):
            # Follow but low-pass filter
            counter += 1
            outputs.share_number("Decision", 2)
        else:
            # Rotation
            outputs.share_number("Decision", 0)

```

---

Código 5.2: Código del bloque de decisiones del sigue-persona.

En cuanto al bloque que envía la velocidad correspondiente al comportamiento de rotación, tiene un bucle que lee el cable que le llega, en caso de ser un "1" (*True*) informa en la terminal que estamos rotando y envía una velocidad angular de 1rad/s para el eje Z.

---

```

import numpy as np

def main(inputs, outputs, parameters, synchronise):
    try:
        while 1:
            if(inputs.read_number('Enable')):
                print("ROT")
                vels = [0,0,0,0,0,1]
                to_write = np.array(vels, dtype='<U64')
                outputs.share_array("Vels", to_write)
                synchronise()
    except Exception as e:
        print("Error")

```

---

Código 5.3: Código del bloque de la rotación del sigue-persona.

En paralelo al anterior, también se puede activar el bloque PID<sup>4</sup>. Su estructura consiste en tres entradas (Resultados de la detección de objetos, ancho de la imagen y *enable*), tres parámetros para las tres constantes del controlador y una salida para la velocidad lineal y angular final que aplicaremos al robot.

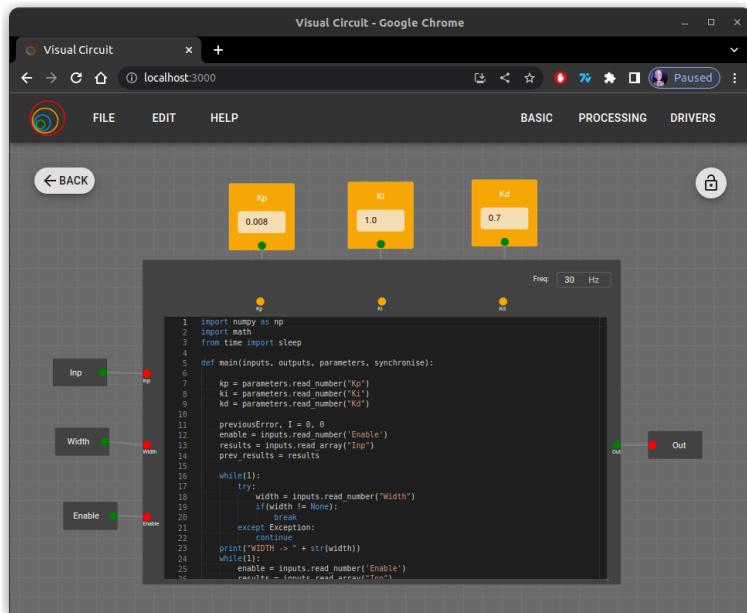


Figura 5.3: Circuito del bloque PID del sigue-persona en VisualCircuit.

Analizando el código del bloque PID (5.4), podemos ver que primero lee los tres parámetros del controlador y entramos en el mismo bucle que hemos mencionado en el código bloque de decisión (5.2), donde esperamos hasta obtener datos para empezar a

---

<sup>4</sup>**PID:** Controlador proporciona, integral y derivativo. Mecanismo de control que, mediante sistema en lazo cerrado (realimentación), permite regular un valor (velocidad, temperatura, presión, etc)

trabajar. Después, en el bucle principal sólo se analizan y envían los datos del PID en caso de que el bloque haya sido activado.

---

```

def main(inputs, outputs, parameters, synchronise):
    kp = parameters.read_number("Kp")
    ki = parameters.read_number("Ki")
    kd = parameters.read_number("Kd")
    previousError = 0
    I = 0
    max_rotation = 1
    enable = inputs.read_number('Enable')
    results = inputs.read_array("Inp")
    prev_results = results

    #Wait for values
    while(1):
        try:
            width = inputs.read_number("Width")
            if(width != None):
                break
        except Exception:
            continue
    while(1):
        enable = inputs.read_number('Enable')
        results = inputs.read_array("Inp")
        if(enable != 0):
            try:
                if(enable == 1):
                    error = float(results[0]+results[2]/2) - width/2
                    prev_results = results
                P = error
                D = float(error) - float(previousError)
                PIDvalue = (kp*P) + (kd*D)
                previousError = float(error)

                angular_velocity = -PIDvalue
                if(angular_velocity > max_rotation or angular_velocity
                   < -max_rotation):
                    angular_velocity =
                        max_rotation*angular_velocity/abs(angular_velocity)
            data = [0,0,0,0,0, angular_velocity]
            outputs.share_array("Out", data)

            synchronise()
        except Exception:
            synchronise()
            continue

```

---

Código 5.4: Código del bloque del PID sigue-persona.

Como podemos ver en el código anterior, el controlador usado finalmente es únicamente PD (sin parte integral). La parte proporcional se consigue mediante la resta del resultado actual y el resultado objetivo, en nuestro caso se trata del centro de la imagen, por lo que usamos la mitad del ancho de la imagen. Para la parte derivativa, se busca reducir los cambios bruscos, por lo que se resta el error actual con el error de la iteración anterior.

Una vez que tenemos la velocidad calculada, se la mandamos al bloque de los motores. Este bloque es igual que el que creamos en el apartado ?? pero modificado para poder tener cuatro *inputs*: *Enable*, *vel1* (rotación), *vel2* (PID) y decisión. En el código del bloque también se ha modificado la función *main* para que lea las velocidades correspondientes al comportamiento actual y que esta sea la velocidad que se comanda a los motores del robot.

---

```
while auto_enable:
    try:
        decision = inputs.read_number("Decision")
        if(decision == 0):
            velocities = inputs.read_array('Vels1')
        else:
            velocities = inputs.read_array('Vels2')
    except Exception:
        continue
```

---

Código 5.5: Código del bloque del *MotorDriver* sigue-persona.

Al probarlo todo junto usando el TurtleBot2 real, podemos observar que mientras la persona está quieta, la cámara la mantiene centrada y, cuando empieza a moverse hacia un lado, el robot gira para volver a ponerlo en el centro de la imagen.

En la siguiente secuencia de imágenes se puede observar el movimiento que ha seguido el robot tras la ejecución:

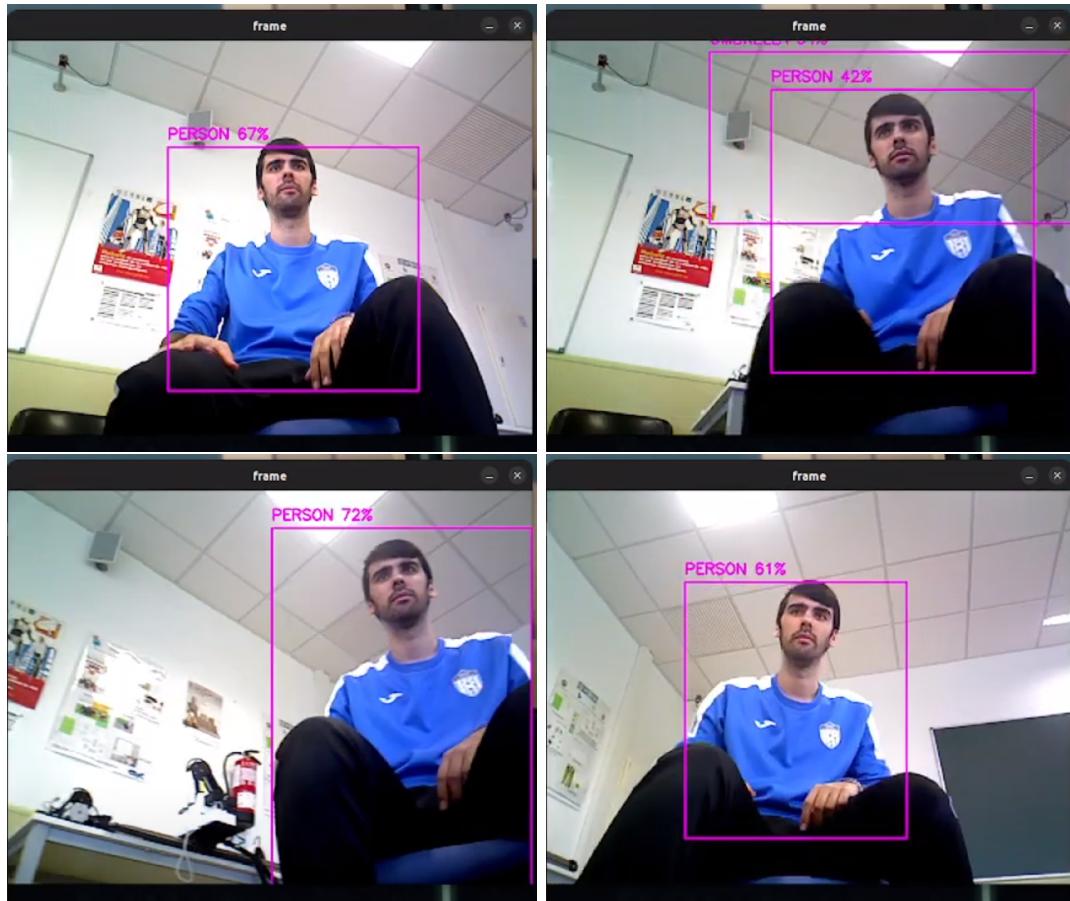


Figura 5.4: Secuencia de imágenes del sigue-personas. Imagenes obtenidas de Youtube<sup>5</sup>.

## 5.2. Modificaciones al sigue-personas para incluir movimiento lineal.

Para añadir el comportamiento de seguir linealmente a la persona, debemos leer también la información sobre la profundidad que nos da la cámara. Para ello vamos a crear un bloque usando el modelo de bloques de sensores que usamos anteriormente (??). También cambiaremos el funcionamiento general de varios bloques para optimizar y reducir el número de *inputs* y bloques del circuito.

---

<sup>5</sup>Vídeo: [https://www.youtube.com/watch?v=Uir\\_iqM0plc&ab\\_channel=Tapii](https://www.youtube.com/watch?v=Uir_iqM0plc&ab_channel=Tapii)

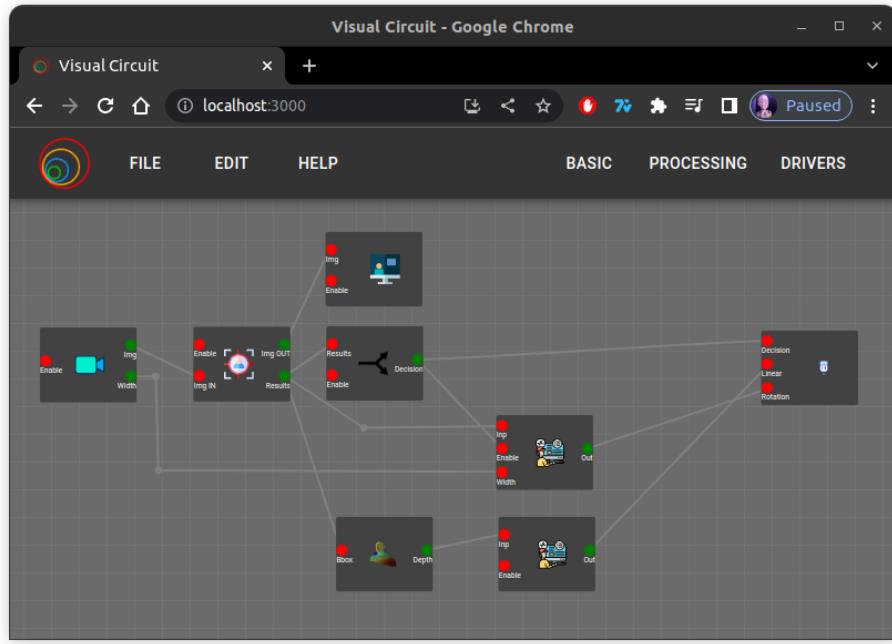


Figura 5.5: Circuito inicial del algoritmo sigue-persona.

Como podemos ver, toda la rama inferior de bloques es la que se encarga del movimiento lineal, mientras que la superior se encarga del movimiento angular. La única parte de la parte superior que ha cambiado es que ya no existe un bloque que envíe siempre la velocidad de rotación, en cambio está directamente en el bloque que envía la velocidad a los motores y, dependiendo de la decisión, se envía la rotación estática o se envían las velocidades de los bloques PID.

---

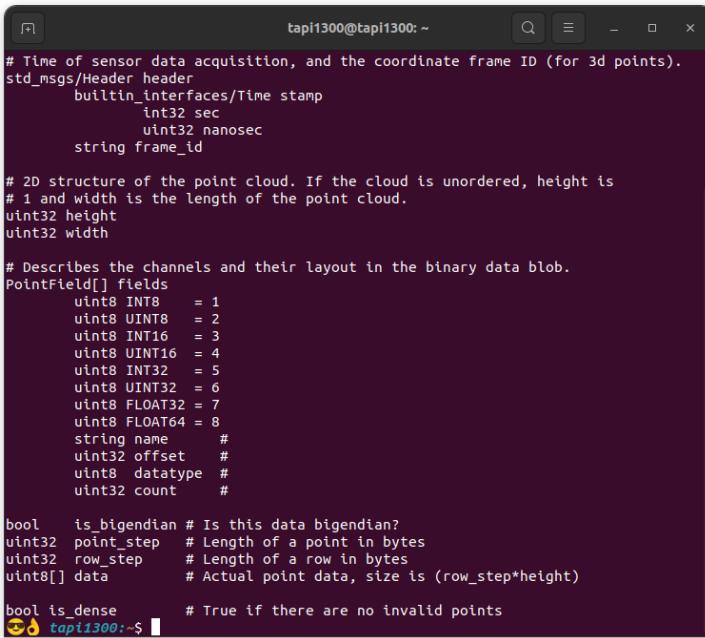
```

while auto_enable:
    try:
        decision = inputs.read_number("Decision")
        if(decision == 0):
            velocities = [0,0,0,0,0,0.05]
        else:
            velocities = inputs.read_array('Vels2')
            velocities[0] = inputs.read_number('Linear')
    except Exception:
        continue

```

---

Código 5.6: Código del bloque del *MotorDriver* sigue-persona modificado.



```

# Time of sensor data acquisition, and the coordinate frame ID (for 3d points).
std_msgs/Header header
    builtin_interfaces/Time stamp
        int32 sec
        uint32 nanosec
    string frame_id

# 2D structure of the point cloud. If the cloud is unordered, height is
# 1 and width is the length of the point cloud.
uint32 height
uint32 width

# Describes the channels and their layout in the binary data blob.
PointField[] fields
    uint8 INT8      = 1
    uint8 UINT8     = 2
    uint8 INT16     = 3
    uint8 UINT16    = 4
    uint8 INT32     = 5
    uint8 UINT32    = 6
    uint8 FLOAT32   = 7
    uint8 FLOAT64   = 8
    string name     =
    uint32 offset   =
    uint8 datatype  =
    uint32 count    =

bool is_bigendian # Is this data big endian?
uint32 point_step # Length of a point in bytes
uint32 row_step   # Length of a row in bytes
uint8[] data      # Actual point data, size is (row_step*height)

bool is_dense     # True if there are no invalid points

```

Figura 5.6: Estructura del tipo de mensaje *sensor-msgs/msg/PointCloud2*.

En cuanto a la rama inferior, el bloque principal es el que recibe la información de la profundidad. Esta información viene en forma de *PointCloud2* (*sensor-msgs/msg/PointCloud2*) que, como podemos ver en la imagen 5.6, envía los datos del sensor en el campo *data*, por lo que esto será lo que guardemos en la variable global del bloque del sensor y será lo que enviemos por el cable.

La forma en la que se guardan los datos dentro de este campo es en bytes y es la siguiente para cada punto de la cámara ( $640 \times 480 = 307200$  puntos): 12 bytes para x,y,z (4 bytes cada coordenada), 4 bytes vacíos, 4 bytes para el color del punto y otros 12 bytes vacíos. Esto hace que en el *array* de datos nos aparezcan 9830400 valores y la búsqueda final sea el número de filas (coordenada Y) por el ancho total de la imagen más la posición actual de nuestra coordenada X multiplicado por 32 (posiciones que ocupa cada pixel en el array) y sumamos 8 para obtener la posición inicial de la coordenada Z. Luego, usando la función “*unpack*” del paquete *struct* podemos transformar los siguientes 4 bytes (correspondientes a la coordenada Z) en un *float* y obtener la distancia entre el robot y el centro de la *BoundingBox* de la persona.

---

```
# IMPORT
from sensor_msgs.msg import PointCloud2
from struct import unpack

# CALLBACK DENTRO DE LA CLASE
def callback(self, msg):
    global measure
    measure = msg.data

# BUCLE DENTRO DEL MAIN
while(1):
    bbox = inputs.read_array("Bbox")
    if bbox is None:
        continue
    try:
        x = int(bbox[0]+bbox[2]/2)
        y = int(bbox[1]+bbox[3]/2)
    except:
        continue

    rclpy.spin_once(depth_subscriber)
    point = (width*y+x)*32+8
    depth = unpack('f', measure[point:point+4])
    outputs.share_array("Depth",depth)
    synchronise()
```

---

Código 5.7: Código del bloque del *PointCloud2* del sigue-persona.

Esta información llega a un segundo bloque PID, que es el que se va a encargar de mantener esta distancia con la persona en 1.5 metros. El código de este bloque es similar al del otro bloque PID (5.4), pero ahora no necesitamos una velocidad límite (el mínimo y máximo que conseguiremos no es peligroso en comparación a las velocidades angulares altas).

---

```

import numpy as np
import math
from time import sleep

def main(inputs, outputs, parameters, synchronise):
    auto_enable = True
    try:
        enable = inputs.read_number("Enable")
    except Exception:
        auto_enable = True
    kp = parameters.read_number("Kp")
    ki = parameters.read_number("Ki")
    kd = parameters.read_number("Kd")
    previousError, I = 0, 0
    while(auto_enable or inputs.read_number('Enable')):
        msg = inputs.read_number("Inp")
        if msg is None:
            continue
        error = float(msg) - 1.5
        sleep(0.01)

        P = error
        D = error - previousError
        PIDvalue = (kp*P) + (kd*D)
        previousError = error

        linear_velocity = PIDvalue
        if msg == 0:
            linear_velocity = 0
        outputs.share_number("Out", linear_velocity)
        synchronise()

```

---

Código 5.8: Código del bloque del PID de velocidad lineal del sigue-persona.

### 5.3. Pruebas en el robot real y resultado final.

Ahora que ya está configurado el comportamiento correctamente, tanto la velocidad lineal para mantenerse a 1.5 metros como la velocidad angular para mantener al humano en el centro de la visión del robot, es hora de probarlo en el robot real.

Para configurar correctamente los sensores del robot real debemos tener instalados los paquetes referentes a lanzar el kobuki (3.3.1), al igual que los necesarios para usar la cámara (3.3.3). De aquí usaremos los siguientes comandos para conseguir que todo funcione correctamente:

---

```
$> ros2 launch asus_xtion asus_xtion.launch.py
```

```
$> ros2 launch ir_kobuki kobuki_rplidar.launch.py
```

---

Código 5.9: Comandos para activar la cámara con ROS2 y lanzar el kobuki con el laser.

Una vez probado, podemos comprobar los resultados mirando el vídeo en el que se explica el funcionamiento de los bloques (como ya se ha explicado en las secciones 5.1 y 5.2) y se muestra un ejemplo de ejecución con el robot real en los laboratorios:

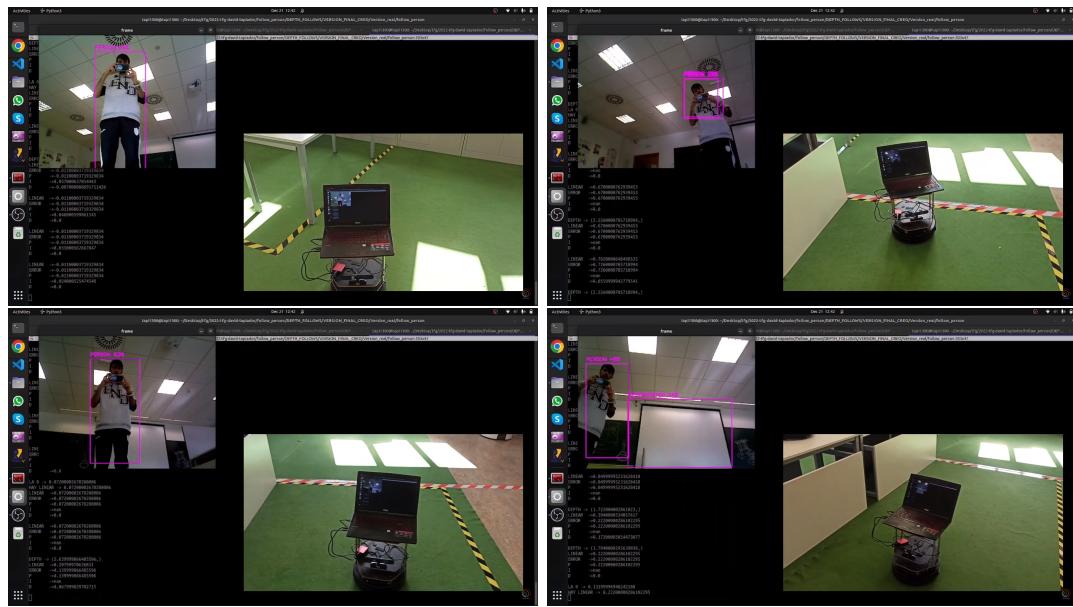


Figura 5.7: Secuencia de imágenes del sigue-personas. Imagenes obtenidas de Youtube<sup>6</sup>.

---

<sup>6</sup>Vídeo: [https://www.youtube.com/watch?v=IknpvAs\\_jAo&ab\\_channel=JdeRobot](https://www.youtube.com/watch?v=IknpvAs_jAo&ab_channel=JdeRobot)

---

# Capítulo 6

# Máquina de estados (VFF)

---

*Quizás algún fragmento de libro inspirador...*

Autor, Título

Escribe aquí un párrafo explicando brevemente lo que vas a contar en este capítulo, que básicamente será una recapitulación de los problemas que has abordado, las soluciones que has prouesto, así como los experimentos llevados a cabo para validarlos. Y con esto, cierras la memoria.

## 6.1. Conclusiones

Enumera los objetivos y cómo los has cumplido.

Enumera también los requisitos implícitos en la consecución de esos objetivos, y cómo se han satisfecho.

No olvides dedicar un par de párrafos para hacer un balance global de qué has conseguido, y por qué es un avance respecto a lo que tenías inicialmente. Haz mención expresa de alguna limitación o peculiaridad de tu sistema y por qué es así. Y también, qué has aprendido desarrollando este trabajo.

Por último, añade otro par de párrafos de líneas futuras; esto es, cómo se puede continuar tu trabajo para abarcar una solución más amplia, o qué otras ramas de la investigación podrían seguirse partiendo de este trabajo, o cómo se podría mejorar para conseguir una aplicación real de este desarrollo (si es que no se ha llegado a conseguir).

## 6.2. Corrector ortográfico

Una vez tengas todo, no olvides pasar el corrector ortográfico de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>Xa todos tus ficheros *.tex*. En Windows, el propio editor TeXworks incluye el corrector. En Linux, usa aspell ejecutando el siguiente comando en tu terminal:

```
aspell --lang=es --mode=tex check capitulo1.tex
```

---

# **Capítulo 7**

# **Conclusiones**

---

*Quizás algún fragmento de libro inspirador...*

Autor, Título

Escribe aquí un párrafo explicando brevemente lo que vas a contar en este capítulo, que básicamente será una recapitulación de los problemas que has abordado, las soluciones que has prouesto, así como los experimentos llevados a cabo para validarlos. Y con esto, cierras la memoria.

## **7.1. Conclusiones**

Enumera los objetivos y cómo los has cumplido.

Enumera también los requisitos implícitos en la consecución de esos objetivos, y cómo se han satisfecho.

No olvides dedicar un par de párrafos para hacer un balance global de qué has conseguido, y por qué es un avance respecto a lo que tenías inicialmente. Haz mención expresa de alguna limitación o peculiaridad de tu sistema y por qué es así. Y también, qué has aprendido desarrollando este trabajo.

Por último, añade otro par de párrafos de líneas futuras; esto es, cómo se puede continuar tu trabajo para abarcar una solución más amplia, o qué otras ramas de la investigación podrían seguirse partiendo de este trabajo, o cómo se podría mejorar para conseguir una aplicación real de este desarrollo (si es que no se ha llegado a conseguir).

## 7.2. Corrector ortográfico

Una vez tengas todo, no olvides pasar el corrector ortográfico de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>Xa todos tus ficheros *.tex*. En Windows, el propio editor TeXworks incluye el corrector. En Linux, usa aspell ejecutando el siguiente comando en tu terminal:

```
aspell --lang=es --mode=tex check capitulo1.tex
```

# Bibliografía

---

- [1] I. Amazon.com. Imagen de la cámara asus-xtion., 2011.
- [2] S. Castro. Comunicación entre nodos intermedios, hardware/software y nodo master, 2017.
- [3] R. Components. Imagen del sensor laser rplidar a2., 2011.
- [4] I. Open Source Robotics Foundation. Imagen de un turtlebot2.
- [5] Robosavvy. Base kobuki para turtlebot2, 2022.
- [6] J. Vega. Navegación y autolocalización de un robot guía de visitantes. Master thesis on computer science, Rey Juan Carlos University, September 2008.
- [7] J. Vega. De la tiza al robot. Technical report, June 2015.
- [8] J. Vega. *Educational framework using robots with vision for constructivist teaching Robotics to pre-university students.* Doctoral thesis on computer science and artificial intelligence, University of Alicante, September 2018.
- [9] J. Vega. JdeRobot-Kids framework for teaching robotics and vision algorithms. In *II jornada de investigación doctoral.* University of Alicante, June 2018.
- [10] J. Vega. El profesor Julio Vega, finalista del concurso 'Ciencia en Acción 2019'. URJC, on-line newspaper interview, July 2019.
- [11] J. Vega and J. Cañas. PyBoKids: An innovative python-based educational framework using real and simulated Arduino robots. *Electronics*, 8:899–915, August 2019.
- [12] J. Vega, E. Perdices, and J. Cañas. *Attentive visual memory for robot localization*, pages 408–438. IGI Global, USA, September 2012. Text not available. This book is protected by copyright.