

Einführung in Python

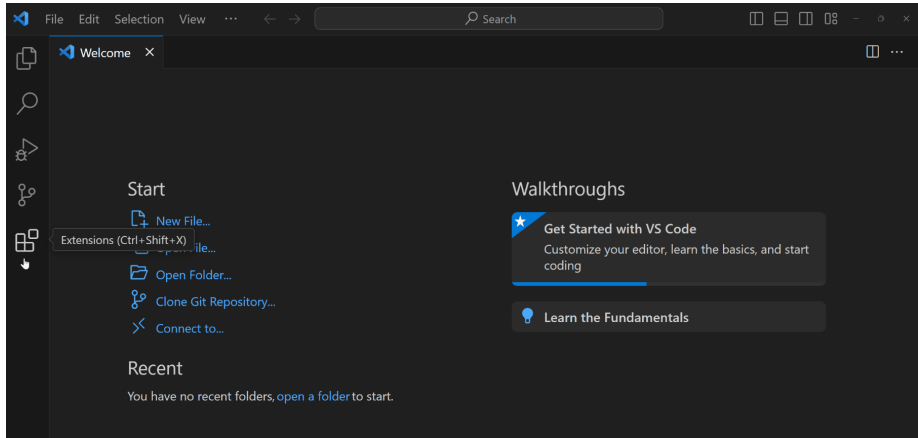
Ludwig Ettner

9. Juni 2024

Übersicht

- 1 Python VSCode
 - Erweiterungen
- 2 Erstes Programm

Python Erweiterung



Erstes Programm

first.py

```
1 print("Hello World!")
2 # das hier ist ein Kommentar
3 x = 2
4 print(x)
```

- ein Befehl ("Statement") pro Zeile
- alles hinter einem `#` wird als Text und nicht Befehl interpretiert ("Kommentar")
- Mithilfe von `print()` kann Text auf der Konsole ausgegeben werden

Erstes Programm

first.py

```
1 print("Hello World!")
2 # das hier ist ein Kommentar
3 x = 2
4 print(x)
```

- Mithilfe des “=” können Variablen erstellt werden.
- Auf der linken Seite steht der Name der variable
- Auf der rechten Seite steht der Wert
 - ▶ Kann ein Text sein
 - ▶ Kann eine Zahl sein
 - ▶ Kann auch ein komplexes Objekt sein. . .