Datentypen

- Strings
 - Buchstaben
 - Zahlen (mit denen kann nicht gerechnet werden)
 - Zeichen
 - stehen in Anführungszeichen

- Integer
 - NUR ganze Zahlen
 - zum Rechnen gemacht
 - ohne Anführungszeichen

- Float
 - Kommazahlen
 - auch fürs rechnen
 - funktionieren wie Integer
 - ohne Anführungszeichen

- Boolean
 - True oder False
 - ohne Anführungszeichen

- Variablen
 - speichert einen Wert
 - kann jeden Primitiven Datentyp speichern
 - können beliebig benannt werden
 - Schreibt man: x = 5 (das wäre jetzt ein Integer)

- Listen
 - speichert beliebig viele Werte
 - kann beliebig benannt werden
 - Schreibt man: liste = [1, 2, 3]
 - Mit liste.append("das was ihr wollt") fügen wir einen Wert hinzu

- Tuples
 - wie Listen
 - Wert kann nicht geändert werden
 - läuft schneller z.B. beim rechnen
 - wird mit (Klammern) geschrieben

- Dictionaries
 - Wie eine Liste
 - Jeder Wert hat einen eigenen

Bsp.:

```
dictionary = {"Name": "Tom", "Alter": 42}
```

 mit dictionary["Name"] "nehmen" wir den Namen