

# Debugovanje sa LLDB-om

## Prezentacija seminarskog rada

Momir Adžemović, Miloš Miković, Marko Spasić,  
Mladen Dobrašinović

[momir.adzemovic@gmail.com](mailto:momir.adzemovic@gmail.com), [spaskeasm@gmail.com](mailto:spaskeasm@gmail.com),  
[milos.mikovicpos@gmail.com](mailto:milos.mikovicpos@gmail.com), [dobrasinovic.mladen@gmail.com](mailto:dobrasinovic.mladen@gmail.com)

Matematički fakultet

Neko ko nije bio u prilici da debuguje teške bagove bazičnim debagerom bi pomislio: „Debager kao debager. Kao da tu ima nekih bitnih razlika.”

# Debagovanje i bagovi uopšteno

- Šta je debagovanje?
- Koji su koraci pri debagovanju?
- Šta je bag?

„Debagovanje je duplo teže od kodiranja, ako napišete kod na najlukaviji (odnosno najkomplikovaniji) način, po definiciji niste dovoljno pametni da ga debugujete.” (Brian W. Kernighan)

# Metode debugovanja, tehnike za prevenciju bagova i debager

Šta je debager?

Zašto debager?

```
const char *str = "hello";  
size_t length = strlen(str);  
size_t i;  
for(i = length - 1; i >= 0; i--)  
{  
    putchar(str[i]);  
}
```

















