

Pieza base: "base_PTVulcano"

- dynamixel_L42(1): coincidente con "base_PTVulcano".
- Part1_PTdynamixel: (0 , 0 , 111) respecto de "dynamixel_L42(1)"; permite el giro respecto de Z.
- dynamixel_L42(2): (0 , -27 , 0) respecto de "Part1_PTdynamixel"; eje Z coincidente con eje Y; permite el giro respecto Z.
- Part2_PTdynamixel: coincidente con "dynamixel_L42(2)"; eje Y coincidente con eje Z; ejes X coinciden.
- Part3_PTdynamixel: (0 , -27 , 27) respecto de "dynamixel_L42(2)"; eje Y paralelo a eje Z.
- tilt_PTVulcano: (0 , 0 , 3) respecto de "Part3_PTdynamixel".
- Cam_GigE uEye CP(1): (25.8 , -149.75 , 16.5) respecto de "tilt_PTVulcano".
- Cam_GigE uEye CP(2): (25.8 , 149.75 , 16.5) respecto de "tilt_PTVulcano".
- EFFI-Lase Power C-mount embase M8: (-36.9 , 0 , 30) respecto de "tilt_PTVulcano".
- kinect XBOX ONE: (12.55 , 0 , 66) respecto de "tilt_PTVulcano".



