



REGLAMENTO

CARRERA DE DRONES

SIWINI CHALLENGE 2023





REGLAMENTO CARRERA DE DRONE TORNEO SIWINI CHALLENGE 2023

Especificaciones del robot

Tamaño del dron

- Se admiten frames entre 65mm hasta máximo 95mm, Tinywhoop con ductos.
- Esta permitido el uso de baterías de 2s para la competencia
- La corriente que debe manejar el dron es de 200mAh como mínimo y como máximo 550mAh
- La transmisión de video del dron debe de estar en el canal R (Receban) durante la carrera así mismo la potencia de transmisión de video debe de estar en 25mW

Especificaciones de la pista

- área cerrada de 10mtrs x 5mtrs.
- Altura de 3.5mtrs.
- Aros diámetro de 50cm
- El diseño de la pista se le dará a conocer dentro de la página del Tecnológico de poza rica

Inicio de la competencia

1.-el directo de carrera debe de comenzar el conteo comenzando con un "armen pilotos" todos los pilotos tendrán que alistarte a la salida y el director comenzara el conteo de la siguiente forma "Armen pilotos, 3, 2, 1, ¡ya!"

2.- los pilotos tendrán que hacer el circuito y por cada una de sus posiciones sumarán puntos por cada vuelta.





3.- se concluirá el recorrido del piloto cuando realicen las 3 vueltas a la pista y los 2 pilotos que tengan mas puntos anotados por los jueces clasificaran a la siguiente ronda.

Composición de la competencia

- **Primera ronda** de clasificación los participantes tendrán que buscar obtener la mayor cantidad de puntos los mejores 2 de cada vuelta continuaran y clasificaran a la segunda ronda.
- **Segunda ronda** Los participantes con mejores puntajes competirán en el circuito teniendo una sola oportunidad en la vuelta en la cual solo el mejor clasificara a la ronda final.
- **Tercera ronda** los últimos 4 pilotos con los mejores puntajes competirán en el circuito por el primer lugar.

Inicio de la carrera

En la primera ronda se realizará el circuito y se requerirán 3 vueltas y buscar obtener la mayor cantidad de puntos por cada vuelta

Primer lugar obtendrá 4 puntos.

Segundo lugar obtendrá 3 puntos.

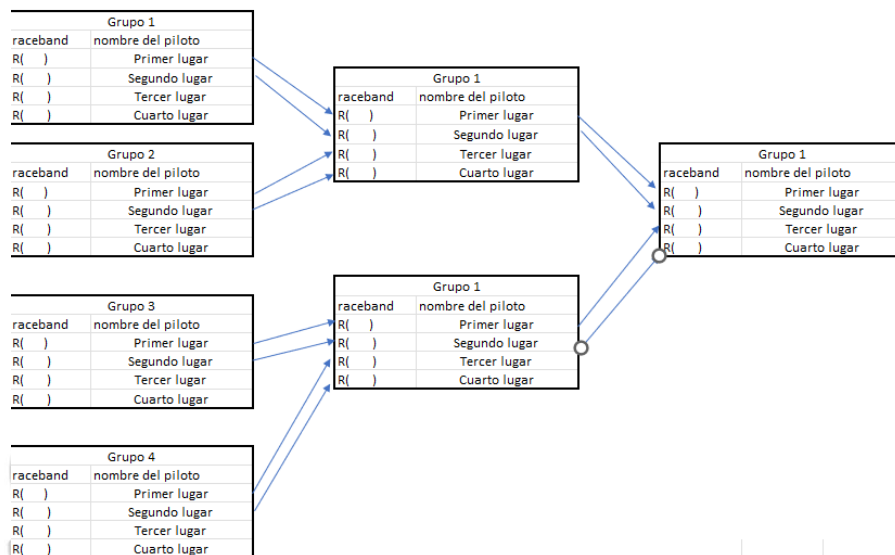
Tercer lugar obtendrá 2 puntos.

Cuarto lugar obtendrá 1 punto.

Aclaración por cada vuelta el competidor podrá recolectar la mayor cantidad de puntos como máximo 3 vueltas para la recolección de puntos.

Una vez culminada la primera ronda se registrarán tus puntos en la tabla de clasificación donde los mejores 2 pilotos clasificarán a la segunda ronda





Reglamento

- Todos los pilotos deben de acudir a la junta de seguridad general y concordar las medidas de seguridad y de prevención.
- Después de realizar tu inscripción se asignará las raceband para cada uno de los pilotos la cual durante la competencia continuará rotando de no seguirse la regla obtendrás una penalización de puntos o la suspensión del participante.
- Los pilotos no pueden volar en alguna otra zona que no sea la designada para el vuelo o practica de dicho deporte.
- Todas las carreras serán realizadas por un encargado correspondiente.
- Durante la carrera solo los pilotos deben de tener sus drones activos si se llega a ver la falta será suspendido de la competencia.
- En caso de que un piloto omita un obstáculo se tendrá que regresar a cumplir con el obstáculo.
- Si el piloto estrella su drone pero puede reincorporar a la carrera siguiendo el trayecto preestablecido.
- Los pilotos deben contener todos los equipos dentro del área del piloto y no deben trabajar dentro de la zona de pilotaje. Será establecido un área de banco de trabajo de soldadura, reparaciones y modificaciones. se debe comprobar el video y el piloto debe dar un aprobado al director.
- Ajustes, recargas de batería:



Estos se podrán hacer mientras no esté en competencia

- Juez de pista: En la pista se contará con jueces quienes tomarán las decisiones pertinentes respecto al desarrollo de la competencia.
- Una vez llamado un competidor a pista, se dará un tiempo máximo de espera de 30 segundos para el inicio de la competencia, si el robot no se presenta la victoria es para el robot que se haya presentado.

Penalizaciones: Es motivo de descalificación:

- Es motivo de expulsión del evento: Insultar o agredir a miembros de la organización, así como al resto de competidores.
- Provocar daños al área de competencia de manera intencionada
- Provocar daños al recinto de manera intencionada
- Causar desperfectos de manera intencionada y/o deliberada sobre el robot oponente
- Usar dispositivos que puedan causar daños a la pista
- Provocar desperfectos al área de juego.
- Usar de dispositivos que puedan causar daños físicos a las personas.

Los jueces de competencia tienen autonomía para expulsar, penalizar o descalificar a los participantes, en los casos que anteriormente no se hayan contemplado.





Reclamos:

1) El Piloto puede informar posibles sospechas de incumplimiento de la normativa por parte de su contrincante al juez de pista, siempre que se haga antes de que se haya dado inicio a la competencia entre ellos, el juez de pista tomara la decisión si se aprueba o se niega dicha sospecha o acusación el determinara el resultado final de dicha prueba.

2) Toda reclamación se debe hacer con el debido respeto para tomarse en cuenta la queja

Aceptación de las Bases: Llevar a cabo el registro del equipo y hacer el pago correspondiente implica la aceptación y entendimiento de este reglamento en su totalidad.

