

Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Αριθμός έργου: 2023-1-FR01-
KA220-SCH-000151881

Ο ΕΝΤ ΤΑΚΤΟΠΟΙΕΙ ΤΟ ΔΩΜΑΤΙΟ ΤΟΥ

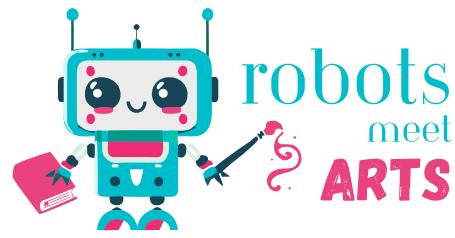


STIMÓDULI
for social change



UNIVERSITAT
ROVIRA I VIRGILI





Θέμα:

Μητρική Γλώσσα (Ελληνικά)

Περιεχόμενο:

(Λεξιλόγιο, προφορικές δεξιότητες)

Υπολογιστικές πρακτικές: επιλέξτε τι σας ταιριάζει

- Αλγόριθμοι
- Επίλυση προβλημάτων
- Λήψη αποφάσεων

Αποσυνδεδεμένος/ συνδεδεμένος: συνδεδεμένος



Χρόνος προετοιμασίας:

30 λεπτά



Ηλικία:

7-9 ετών



Διάρκεια:

60 - 90 λεπτά



Τοποθεσία:

σχολείο, οποιαδήποτε τάξη

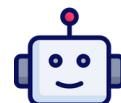


Κατανομή ομάδας:

ομάδες 3-4 μαθητών



Δυσκολία
1/3



Μετά από αυτό το μάθημα, τα παιδιά θα είναι σε θέση να...

- να προφέρουν και να αναγνωρίζουν τις εποχές, καλοκαίρι και χειμώνα
- να χρησιμοποιούν σωστό λεξιλόγιο για να περιγράφουν την ένδυση
- να συνδυάζουν την ένδυση με βάση την εποχή οράμε
- να χειρίζονται το ρομπότ Edison γνωρίζοντας πώς να ξεκινήσουν, να προγραμματίζουν χρησιμοποιώντας edblocks
- να συνεργάζονται για την επίλυση προκλήσεων



Απαιτούμενα υλικά:

- Ρομπότ Edison και μαρκαδόροι διαφορετικών χρωμάτων που συνδέονται πάνω στο ρομπότ
- Μεγάλο πλέγμα δαπέδου (αντιπροσωπεύει το δωμάτιο του ρομπότ). Μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως παράδειγμα το πλέγμα στο Παράρτημα.

Χρήσιμοι σύνδεσμοι:

Λεξιλόγιο Εποχής:

- <https://wordwall.net/el/resource/17342546/%ce%b5%cf%80%ce%bf%cf%87%ce%b5%cf%83/4-%ce%b5%cf%80%ce%bf%cf%87%ce%b5%cf%83>
- <https://wordwall.net/el/resource/29454093/%ce%b3%ce%bb%cf%8e%cf%83%cf%83%ce%b1/%ce%bf%ce%b9-4-%ce%b5%cf%80%ce%bf%cf%87%ce%b5%cf%83>

Λεξιλόγιο για την ένδυση:

- <https://wordwall.net/el/resource/17590847/%CF%81%CE%BF%CF%8D%CF%87%CE%B1>
- <https://wordwall.net/el/resource/39408664/%cf%87%ce%b5%ce%b9%ce%bc%cf%89%ce%bd%ce%b1%cf%83/%cf%81%ce%bf%cf%85%cf%87%ce%b1-%ce%ba%ce%b1%ce%b9-%ce%b5%cf%80%ce%bf%cf%87%ce%b5%cf%83>

Απόκτηση βασικών ρομποτικών εννοιών σχετικά με το ρομπότ Edison:

- <https://meetedison.com/>

Προετοιμασία και σημειώσεις καθηγητή

Φροντίζουμε να έχουμε πρόσβαση στο διαδίκτυο και έναν διαδραστικό πίνακα, ώστε οι μαθητές να μπορούν να αλληλεπιδρούν με τα παιχνίδια λεξιλογίου που προτείνονται. Διαφορετικά, μπορούμε να παρέχουμε έναν υπολογιστή σε κάθε μαθητή, ώστε να μπορεί να αλληλεπιδρά ξεχωριστά με τα παιχνίδια λεξιλογίου.

Δημιουργήστε ένα μεγάλο πλέγμα στο πάτωμα χρησιμοποιώντας ταινία ή χαρτί. Μπορείτε να εκτυπώσετε το παράδειγμα πλέγματος που βρίσκεται στο Παράτημα. Το πλέγμα δαπέδου αντιπροσωπεύει το δωμάτιο του ρομπότ, όπου υπάρχουν πεταμένα πολλά, διαφορετικά ρούχα. Στην κορυφή του πλέγματος, τοποθετούμε δύο μπλοκ, ένα για το καλοκαίρι και ένα για το χειμώνα. Κάθε κουτί περιβάλλεται από ένα συγκεκριμένο χρώμα.

Προθέρμανση 20'

Παρουσιάστε το θέμα, που είναι οι εποχές και τα ρούχα που επιλέγουμε να φορέσουμε για κάθε μία από αυτές.

Δείχνουμε στους μαθητές τέσσερις εικόνες που δείχνουν τις τέσσερις εποχές και τους ζητάμε να ονομάσουν την καθεμία. Στη συνέχεια, γράφουμε το όνομα κάθε εποχής στον πίνακα και ενθαρρύνουμε τους μαθητές να τις συλλαβίσουν, να τις διαβάσουν δυνατά. Εστιάζουμε στο καλοκαίρι και τον χειμώνα, καθώς αυτές είναι οι κύριες εποχές της δραστηριότητάς μας.

Στη συνέχεια, οι μαθητές ασχολούνται με δύο διαδραστικά παιχνίδια λεξιλογίου (τα δύο πρώτα που παρουσιάζονται στην ενότητα με τους χρήσιμους συνδέσμους).

Στη δεύτερη φάση της προθέρμανσης, αφήνουμε τους μαθητές να ασχοληθούν με τα άλλα δύο διαδραστικά παιχνίδια που αναφέρονται στα ρούχα. Τους ενθαρρύνουμε να διαβάσουν δυνατά τη λέξη που επιλέγουν και τους επιτρέπουμε να αλληλεπιδράσουν και να παρακολουθήσουν τα αποτελέσματα των επιλογών τους. Ενθαρρύνουμε την συζήτηση μεταξύ τους, όταν αντιμετωπίζουν δυσκολίες στο να συνταιριάζουν τα ρούχα με τη σωστή εικόνα.

Δημιουργία 1/20'

Παρουσιάζουμε το ρομπότ Edison στους μαθητές, εξηγώντας τη λειτουργία του (πώς λειτουργούν τα κουμπιά, πώς μπορούμε να το προγραμματίσουμε χρησιμοποιώντας τους γραμμωτούς κώδικες). Βασικές πληροφορίες για το Edison περιλαμβάνονται στο Παράτημα.

Αναθέτουμε στους μαθητές μια μικρή δραστηριότητα για να εξοικειωθούν με το ρομπότ. Έτσι, πρέπει να σαρώσουν τον γραμμωτό κώδικα που τους δόθηκε και στη συνέχεια, θα μπορούν να ελέγχουν το ρομπότ Edison χτυπώντας τα χέρια τους.

Προετοιμασία και σημειώσεις καθηγητή

Ενθαρρύνουμε την ομαδική εργασία και τη σαφή επικοινωνία.

Ενθαρρύνουμε τους μαθητές να διαβάζουν και να μιλάνε δυνατά, χρησιμοποιώντας τη σωστή προφορά.

Δημιουργία 2/30'

Αναθέτουμε στους μαθητές να προγραμματίσουν το Edison, χρησιμοποιώντας την εφαρμογή edblock. Τους εξηγούμε ότι ο στόχος είναι να κάνουν το Edison να ακολουθεί μια μαύρη γραμμή για να συνδέει κάθε ρούχο με τη σωστή εποχή.

Στη συνέχεια, παρουσιάζεται το πλέγμα στους μαθητές. Κεντρικός χαρακτήρας είναι ο Έντ, πρέπει να τακτοποιήσει το δωμάτιό του μαζεύοντας τα πεταμένα στο πάτωμα ρούχα και ταξινομώντας τα ανάλογα με την εποχή που φοριούνται.

Οδηγίες για τους μαθητές:

- Πρέπει να σχεδιάσετε μια μαύρη γραμμή για να συνδέσετε την αφετηρία (το σημείο από όπου ξεκινάει το ρομπότ Edison) με τα ρούχα της επιλογής σας, ώστε το ρομπότ Edison να σταματήσει να κινείται, όταν συναντά το κατάλληλο ρούχο. Στη συνέχεια, το Edison θα κάνει ένα ηχητικό σήμα και πρέπει να γράψετε το όνομα του ρούχου.
- Πάρε το εμπόδιο και σχεδίασε, στη συνέχεια, μια άλλη μαύρη γραμμή που συνδέει το ρούχο με την κατάλληλη εποχή που φοριέται. Μην ξεχάσεις να βάλεις ένα εμπόδιο πάνω του, ώστε το Έντισον να σταματήσει σε εκείνο το σημείο.
- Προγραμμάτισε το Edison να ανάψει και τα δύο φώτα και γράψε το όνομα της εποχής.

Τοποθετούμε στο ρομπότ Edison τη θήκη-μαρκαδόρο, ώστε οι μαθητές να μπορούν να αντιστοιχίσουν τα ρούχα με τις εποχές, σχεδιάζοντας μια γραμμή με ένα συγκεκριμένο χρώμα. Στο τέλος της δραστηριότητας, τα καλοκαιρινά ρούχα συνδέονται με το καλοκαιρινό κουτί με κόκκινες γραμμές και τα χειμωνιάτικα ρούχα με το χειμωνιάτικο κουτί με μια μπλε γραμμή.

Οι μαθητές παίζουν με τη σειρά. Εάν ένας μαθητής κάνει λάθος, οι άλλοι πρέπει να του δώσουν ανατροφοδότηση. Η δραστηριότητα ολοκληρώνεται, όταν όλα τα ρούχα είναι σωστά τακτοποιημένα.

Μην ξεχνάτε να σβήνετε τη μαύρη γραμμή κάθε φορά που ένας μαθητής ολοκληρώνει τη διαδρομή του.

Προετοιμασία και σημειώσεις καθηγητή

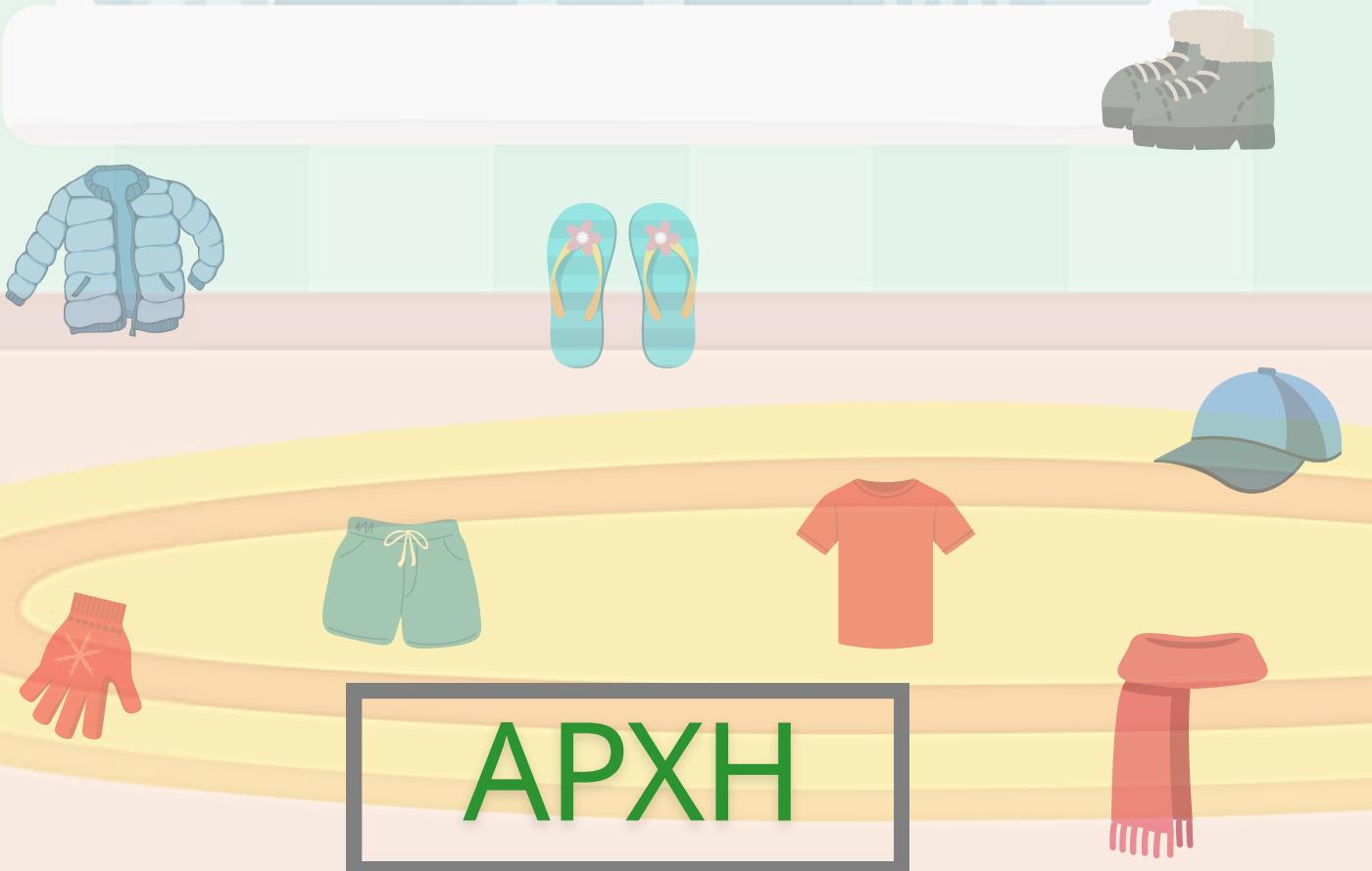
Καθαρισμός 10'

Ο/Η εκπαιδευτικός συγκεντρώνει και οργανώνει όλο το υλικό και συζητά τα βασικά συμπεράσματα με τους μαθητές:

- «Πώς ήταν η εμπειρία με το ρομπότ Έντισον;»
- «Τι ήταν δύσκολο;»
- «Πώς διορθώσατε λάθη στη διαδρομή του ρομπότ σας;»

**Καλοκαίρι
Summer**

Χειμώνας

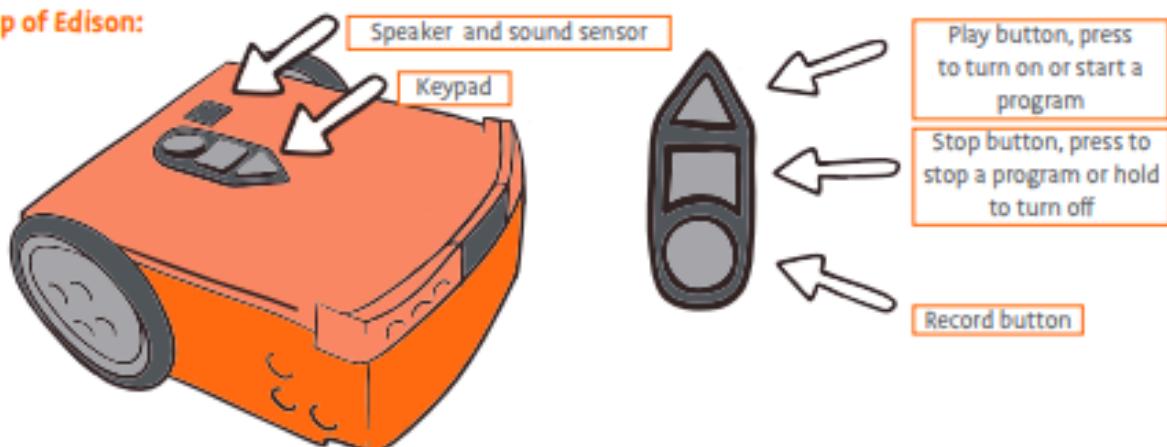


Παράτημα: Βασικές πληροφορίες για το Edison

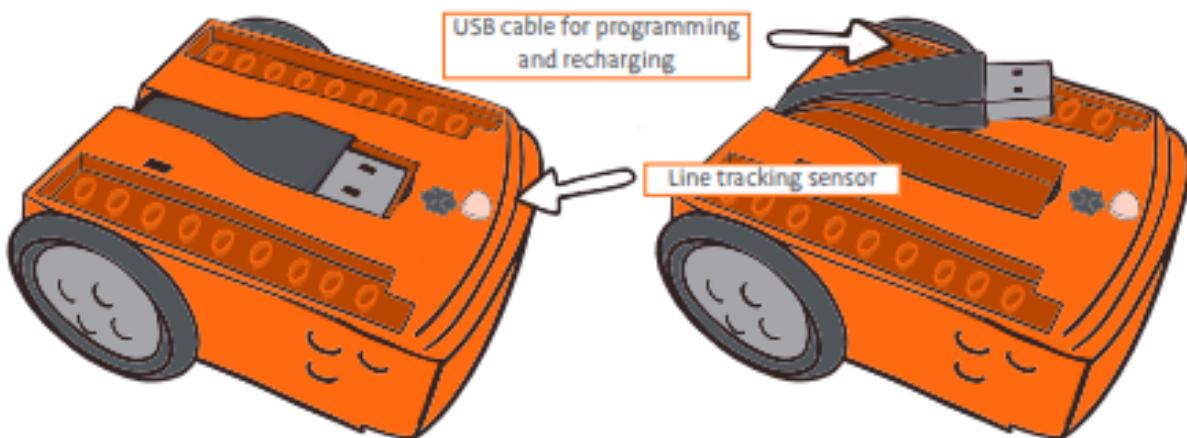
Activity

Before we start programming Edison, let's get to know Edison. In the pictures below you can see all of Edison's different parts. Can you find all of these parts on your Edison robot?

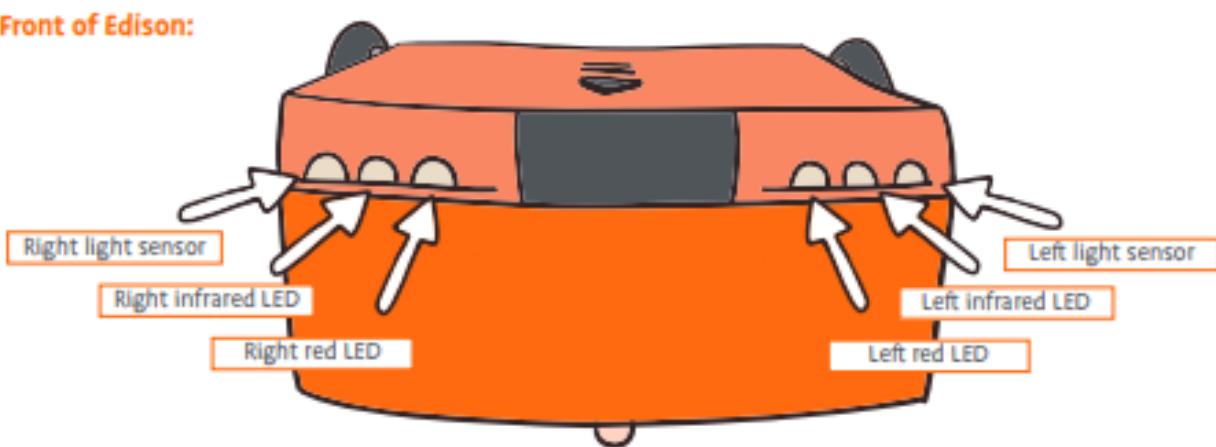
Top of Edison:



Bottom of Edison:



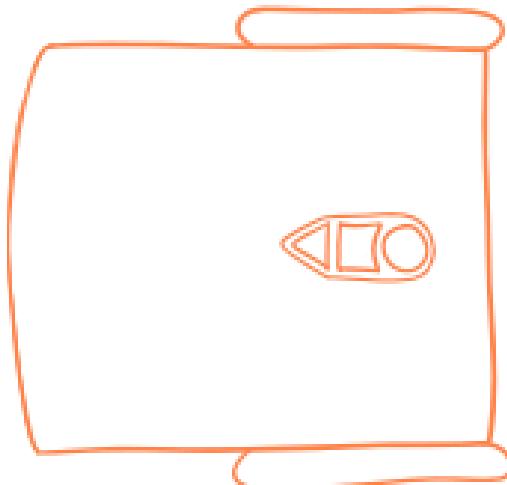
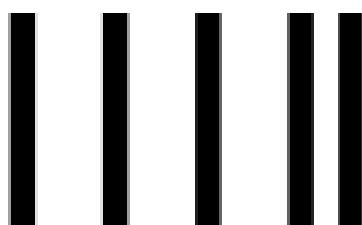
Front of Edison:



Παράρτημα: Μία ενδεικτική δραστηριότητα

Clap controlled driving

Edison has a sound sensor which can hear loud sounds, like when you clap your hands. The barcode below has a built-in program. The program makes Edison do things when it hears loud sounds.



Read the barcode

Put Edison on the outline.
Press the record button (round button) three times.

Edison will drive forward and scan the barcode.

What to do with Edison

Put Edison on the floor or table. Press the play button (triangle button). Now, clap your hands one time. Edison will turn to the right.

Clap your hands two times. Edison will drive forward.

If Edison can't hear you clapping, you can tap your finger on the top.

Παράρτημα: Κωδικοποίηση EdBlock για τη Δραστηριότητα

Κωδικοποίηση: Χρήση μαύρων γραμμών



Εναλλακτική Κωδικοποίηση: Χρήση Φακού

