

# Règle de foot Robots Sportifs V2

*Le championnat de robot sportifs 2022 étant le premier à avoir lieu, ces règles ne sont valables que pour la saison 2022 et sont susceptibles de changer jusqu'au 14 mai 2022, date du championnat.*

## Le terrain

Stade : 1m 50 sur 2m 44

Cages : 30 cm de largeur

Surface de réparation : 50 cm par 30 cm

## L'équipe

2 robots de dimension maximum 25 cm par 20 cm et de poids maximum de 1kg par robot.

## Déroulement du match

A partir du moment où le match commence, les robots ne peuvent être touchés que par l'arbitre.

## Durée

2 Manches de 3 minutes, pause de 1m30 à la mi-temps.

## But

Un but est marqué lorsque la balle traverse les cages.

## Surface de réparation

La surface est une zone que les robots ne peuvent traverser, si un robot traverse (deux roues dedans) il est en faute.

## Engagement

**La balle est placée sur le cercle central.**

**L'équipe orange engage** : ses robots sont dans sa zone, l'engagement est validé lorsqu'un robot touche la balle

**L'équipe rouge défend** : ses robots sont dans sa zone, ils ne peuvent bouger tant que l'engagement n'est pas validé.

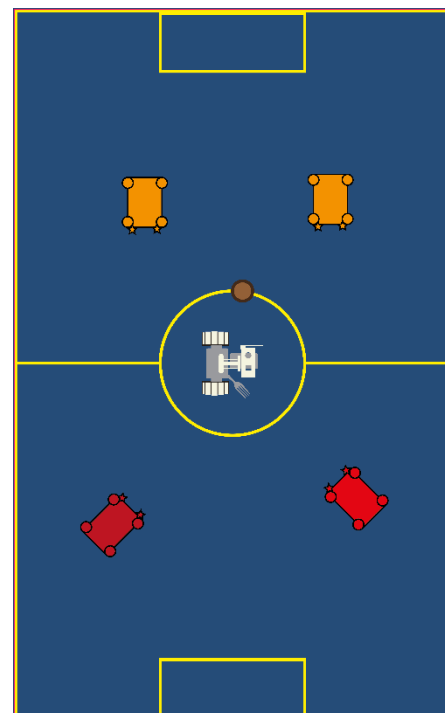
## Remise en jeu

La balle est remise au centre immédiatement lorsque la balle n'est pas jouable (exemple si la balle est dans un coin ou si elle sort du stade)

## Les fautes

Si les robots sont agglomérés autour de la balle sans possession claire, l'arbitre écarte les robots et replace la balle au centre.

Si un robot gêne un adversaire sans possession de balle dans sa course de manière volontaire, il est en situation de faute.



**En attaque :** Lorsqu'un robot traverse la surface de réparation en situation d'attaque, il la perd et l'équipe adverse récupère la balle.

**En défense :** Lorsqu'un robot traverse la surface de réparation en situation de défense, il est en faute et reçoit un carton jaune.

Au bout de deux carton jaune, l'équipe reçoit un carton rouge. Il y a un pénalty pour l'équipe adverse.

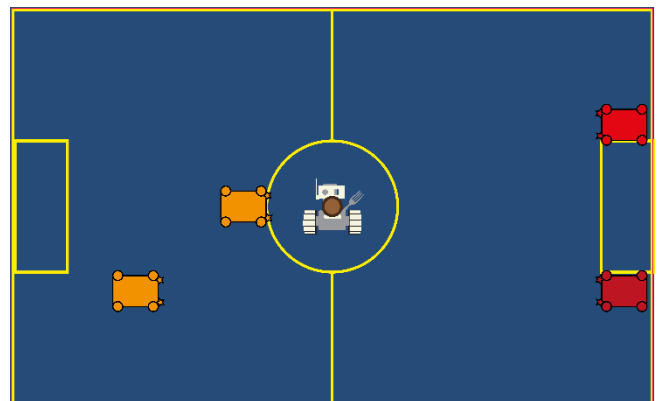
Si un robot attaque volontairement un robot adverse, il est en faute et reçoit un carton rouge qui peut mener à l'expulsion du robot et au pénalty.

Si un robot est expulsé, il ne peut être remplacé jusqu'à la fin du match.

### Pénalty

L'équipe orange : fait un pénalty : elle tire la balle droit dans les cages adverses depuis le centre.

L'équipe rouge défend : elle se positionne de part et d'autre de la surface de réparation, roues contre la ligne.



### Transfert

Durant la mi-temps, vous pouvez transférer tous vos joueurs.

Hors de la mi-temps, aucun transfert n'est autorisé sauf si le robot est endommagé lors d'une altercation dont il n'est pas fautif.

### Les points additionnels

A la fin du match le jury comptabilise les points durant 30 secondes.

Si le total des points de jury et des buts positionne en premier une équipe, cette dernière gagne.

Si le total des points de jury égalise les buts marqués durant le match entre les équipes, l'équipe qui a marqué le plus de buts gagne.