www.brasilrobotics.blogspot.com

Leandro Mota Guimarães da Silva

16 setembro de 2010



www.brasilrobotics.blogspot.com

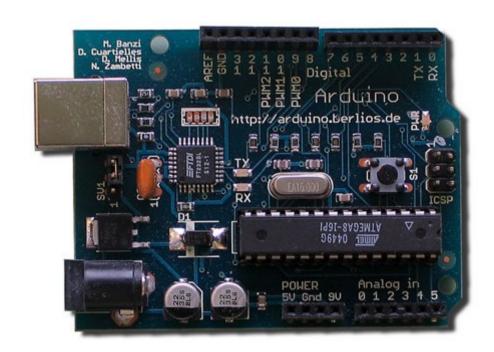
Temas abordados:

- Apresentação do Arduino para iniciantes.
- ≻Uso e interações do Arduino.
- [▶]Noções básicas de como programá-lo.

www.brasilrobotics.blogspot.com

Arduino: O que é?

- O Arduino é uma plataforma de prototipagem eletrônica open-source que se baseia em hardware e software flexível e fácil de usar.
- Por ser open: Perminte constução caseira e software livre.
 - Caráter colaborativo







www.brasilrobotics.blogspot.com

- O que ele faz?
- >Recebe, Gera e Interpreta Dados.
- >Premite desenvolver:
 - Controle residencial
 - Robótica
 - Design interativo
 - Quase tudo que sonhar esta ferramenta pode tornar realidade.

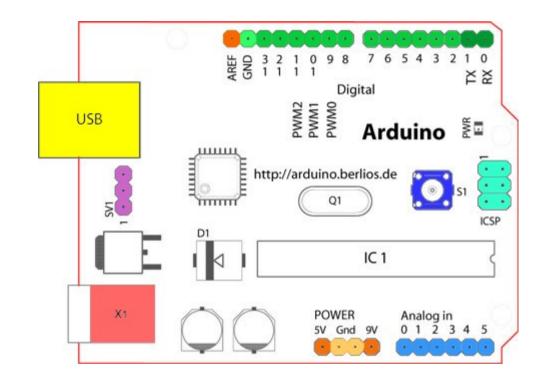
>Ver vídeos(ilustrativos)



www.brasilrobotics.blogspot.com

≻Como é estruturado seu Hardware

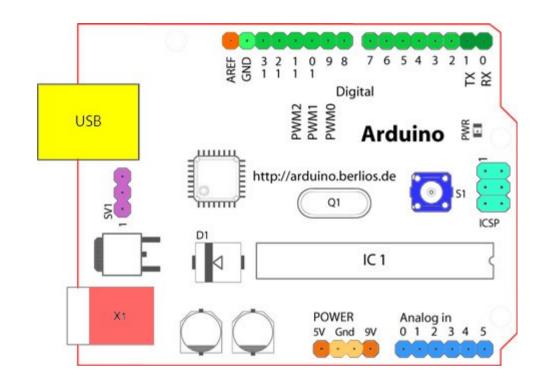
- Analog Reference pin-AREF(Laranja).
- Digital Ground (Verde Claro)
- Digital Pins 2-13 (Verde)
- Digital Pins 0-1/Serial In/Out -TX/RX (Verde Escuro) – Estes Pinos não podem ser usados para digital i/o (digitalRead e digitalWrite) se estiver usando comunicação serial (Serial.begin).
- Botão de Reset S1 (Azul Escuro)
- In-circuit Serial Programmer -ICSP (Azul-Verde)



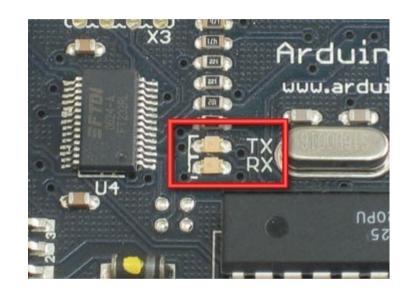
www.brasilrobotics.blogspot.com

Como é estruturado seu hardware:

- Analog In Pins 0-5 (Azul Claro)
- Power and Ground Pins (power: orange, grounds: light Laranja Claro)
- Suprimento Externo de energia In (9- 12VDC) - X1 (Rosa)
- SV1- Jumper: Determina alimentação da USB ou Esterna X1 (Roxo)
- USB: Usada para gravar os programas; Comunicação serial entre placa e computador; Alimentação da placa (Amarelo)



- Outras coisas importantes no Arduino:
 - Led Serial: 0 (RX) e 1 (TX). Usado para Receber (RX) transmitir (TX) TTL dados seriais.
 - Chip FTDI(comunicação serial USB)

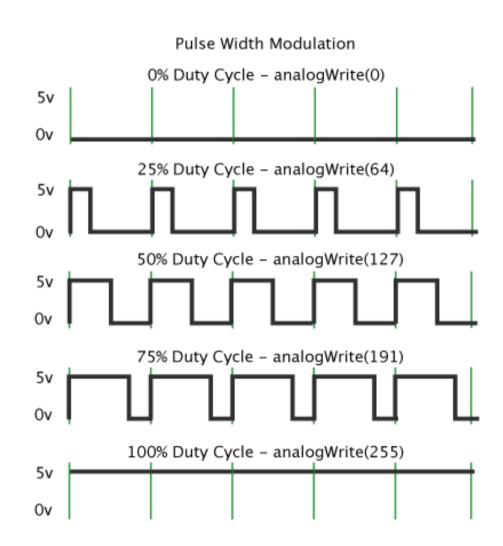


www.brasilrobotics.blogspot.com

Outras coisas importantes no Arduino:

Saida com PWM(Pulse Width Modulation):

Usa-se pinos: 3, 5, 6, 9, 10, and 11. analogWrite()

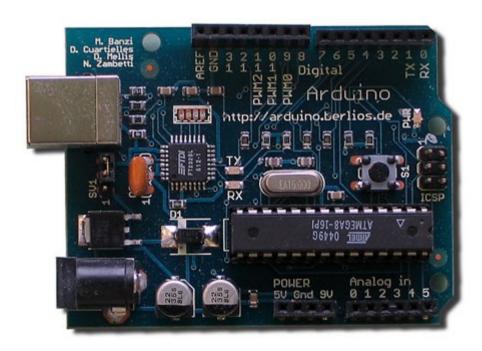


www.brasilrobotics.blogspot.com

Arduino...! So quadrado assim?

>8k,16k ou 32k?

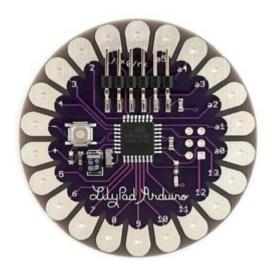
>USB?



www.brasilrobotics.blogspot.com

Não! Temos varios modelos para aplicações diversas.



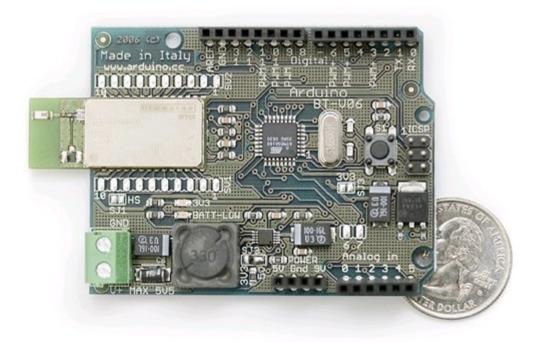


>LilyPad Arduino

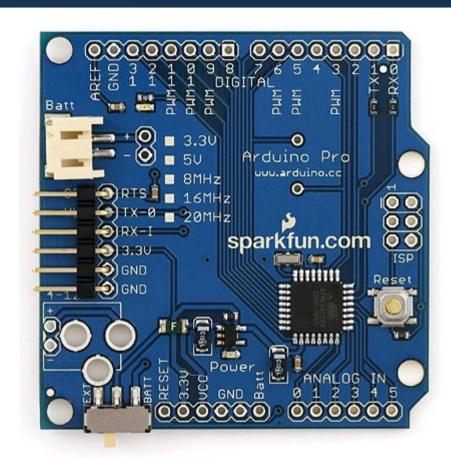
Arduino Mega- 126k (Flash Memory)54 Pinos de I/O

www.brasilrobotics.blogspot.com

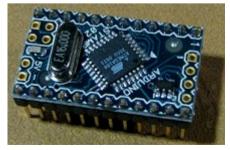
Não! Temos varios modelos para aplicações diversas.



Arduino BT (Bluetooth)



Arduino Pro



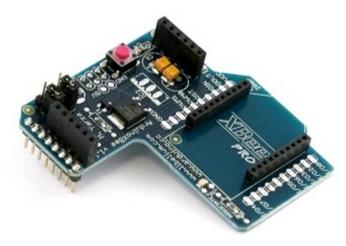
>Arduino Mini

www.brasilrobotics.blogspot.com

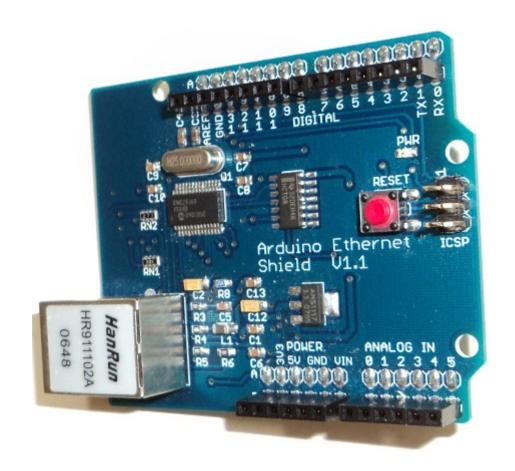
[▶]O que são Shields?

> "Escudos". Extentenções do arduino que permitem interagir com tecnologias diversas com facilidade.

>Ex:



>Xbee shield



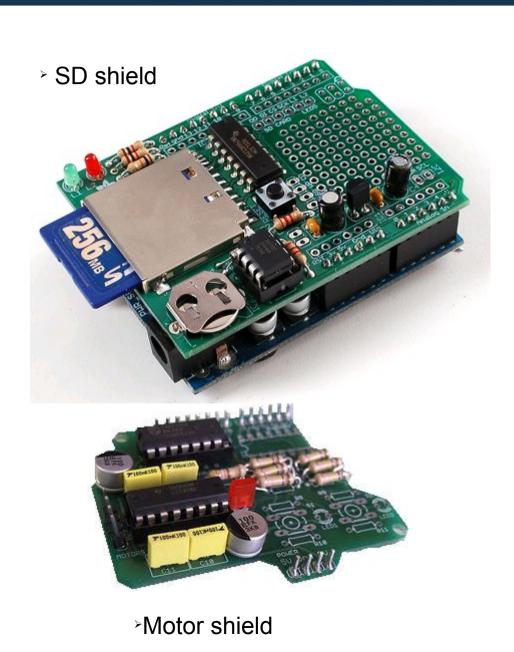
>Ethernet shield

www.brasilrobotics.blogspot.com

O que são Shields?

▶ "Escudos". Extentenções do arduino que permitem interagir com tecnologias diversas com facilidade. Ex:

>LCD shield

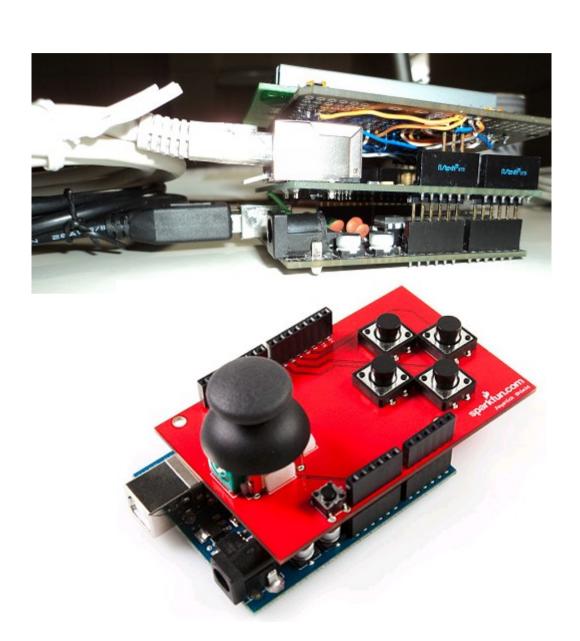


www.brasilrobotics.blogspot.com

Como usar as Shields?

Conecta-se sobre o Arduino quantas quiser.

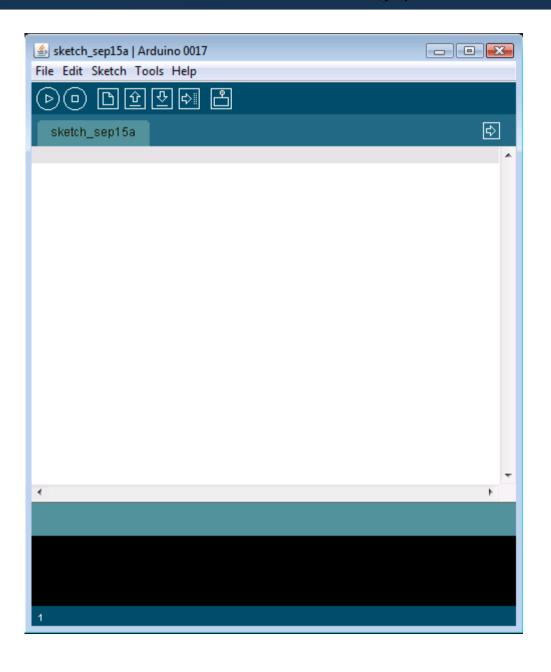




www.brasilrobotics.blogspot.com

Gostou? Então vamos Saber como usar?

- > Esta é a IDE .
- E os botões para comando.
- Verify: Para Verificar se o programa está sem erros.
- Upload: Carrega o programa no Microcontrolador.
- Serial Monitor: Ativa a leitura da porta serial. Mostra valores.



www.brasilrobotics.blogspot.com

- >O Programa.
 - > C/C++ .
 - Funções facilitadas.

Após compilar temos os dados na tela preta abaixo:

```
Done compiling.

A
Binary sketch size: 896 bytes (of a 14336 byte maximum)

1
```

```
- - X
Blink_Minicurso | Arduino 0017
File Edit Sketch Tools Help
        Blink Minicurso
 *Programa traduzido por Gamesh para Mini-curso sobre Arduino 16/
 *Visitem www.brasilrobotics.blogspot.com/
 *Programa: Blink, * The basic Arduino example. * http://www.ardui
 #7
int ledPin = 13; // Diz: Vou usar o Pino de número 13 do Arduino
void setup()
                                //Função chamada automaticamente n
                                //Devemos dizer como o Pino deve s
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
                                // Exemplo: PinMode diz: 0 comport
                                // Temos OUTPUT=Saída e INPUT=Entr
                                // E o nome do pino é LedPIN.
                                // É importante notar a vírgula( ,
                                // Função onde tudo acontece. Cham
void loop()
  digitalWrite(ledPin, HIGH);
```

www.brasilrobotics.blogspot.com

Entendendo o Programa.

```
*Programa traduzido por Gamesh_ para Mini-curso sobre Arduino 16/09/2010
*Visitem www.brasilrobotics.blogspot.com/
*Programa: Blink, * The basic Arduino example. * http://www.arduino.cc/en/Tutorial/Blink
*/
int ledPin = 13: // Diz: Vou usar o Pino de número 13 do Arduino e ele será chamado
"ledPin" e
                             será uma variável inteira.
void setup()
                       //Função chamada automaticamente na primeira vez que o código é
lido.
                     //Devemos dizer como o Pino deve se comportar.
 pinMode(ledPin, OUTPUT); // PinMode diz:
                         O comportamento do pino(Nome desse pino, ENTRADA ou
SAÍDA).
                             // Temos OUTPUT=Saída e INPUT=Entrada.
                               // E o nome do pino é LedPIN.
                                 // É importante notar a vírgula(, ) e que usa-se letra
maiúscula.
```

www.brasilrobotics.blogspot.com

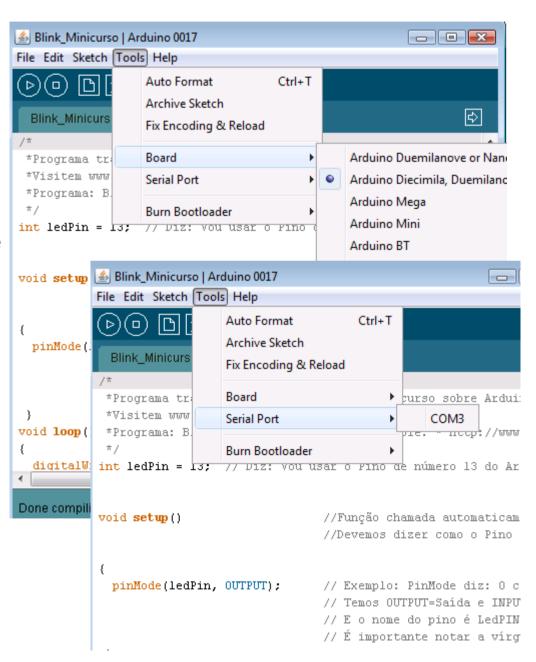
Entendendo o Programa.

Done compiling

- Praticando o Programa.
- >Instalar a interface(IDE).
- >Reconhecer os botões.
- Abrir arquivo com o programa Blink.
- Ler o programa identificar os comandos.
- Fazer perguntas e tirar duvidas!



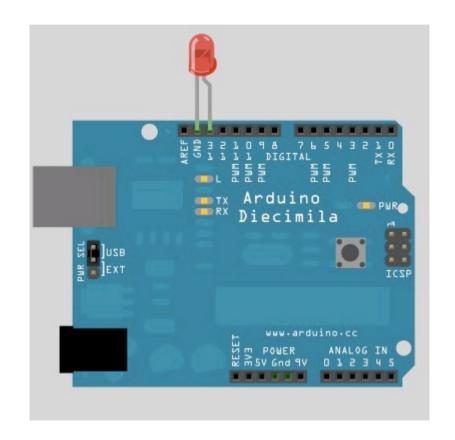
- >Vamos compliar e ver o que acontece?
- Conecte a USB ao PC e ao Arduino
- É preciso indicar o modelo de arduino e a porta USB que ele está conectado.
- >Vá em TOOLs > Board> "Modelo"
- >TOOLs > Serial PORT> "porta usada"



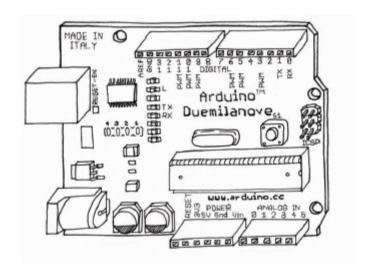
- Entendendo o Programa.
- Agora vamos modificar os valores no Deley(10)



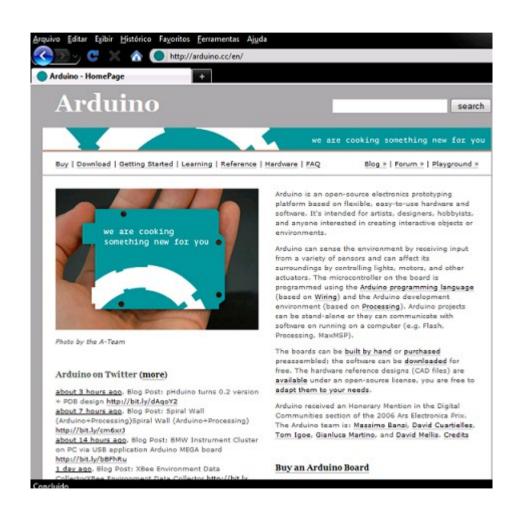
- >Observar o que acotece
- > Espere alguns segundos.
- Conecte um LED como indicado na figura ao lado.



- Entendendo o Programa.
- >Algumas funções digitais importantes:
- >pinMode()
 - Diz se o comportamento será INPUT ou OUTPUT
- >digitalWrite()
 - Gera HIGH ou LOW no pino
- >digitalRead()
 - Recebe HIGH ou LOW do pino



- Aprendendo com exemplos:
- Apresentar e vistar site www.arduino.cc Principal fonte de documentação.
- ≻Tópico: LEARNING
- Executar programas Digital I/O
 - Blink Without Delay:
 - Button
 - ...



- Entendendo o Programa.
- Funções analógicas.
- Gera e recebe valores de 0 a 1023. Permitindo medir além do LIGADO e DESLIGADO.
- >AnalogRead()
 - Faz leitura do pino analógico. Valor entre 0 a 1023
- >AnalogWrite()
 - Gera valor analógico entre 0 e 1023.
 Onda PWM.

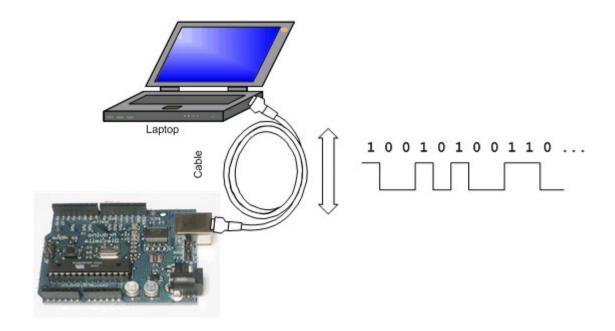


- Aprendendo com exemplos:
- >Tópico: LEARNING
 - Executar programas: Analog I/O
 - Analog Input
 - Calibration
 - Fading
 - Smoothing



Térmica inteligente

- Porta serial.
- >É a forma como comunicar computador com Arduino em tempo real.
- >Serial.begin(9600);
 - Ajusta velocidade em 9600 bps
- >Serial.println("TEXTO");
 - Para escrever na tela.



www.brasilrobotics.blogspot.com

Serial Port. Vamos praticar?



www.brasilrobotics.blogspot.com

Serial Port: Agora mudando o programa.

```
void setup()  // run once, when the sketch starts
{
   Serial.begin(9600);  // set up Serial library at 9600 bps
}

void loop()  // run over and over again
{
   Serial.println("Olá! Sou o Arduino!");  // prints hello with ending line break
}
```

www.brasilrobotics.blogspot.com

>Serial Port: Agora mudando o programa.



www.brasilrobotics.blogspot.com

>Serial Port: Incrementando mais uma vez.



```
void setup()  // run once, when the sketch starts
{
   Serial.begin(9600);  // set up Serial library at 9600 bps
}

void loop()  // run over and over again
{
   Serial.println("Olá! Sou o Arduino!");  // prints hello with ending line break
   delay(1000);
}
```

www.brasilrobotics.blogspot.com

Serial Port.

Visitar www.ladyada.netPara mais exemplos de porta serial

≻Tópico> Tutorial > Lesson 4



www.brasilrobotics.blogspot.com

- Quero aprender mais!
- >Quero um desses!
- O que fazer?
- Visitar meu site :



www.brasilrobotics.blogspot.com

>Referências:

Brasilrobotics. Disponível em <www.brasilrobotics.blogspot.com/>

Adafruit. Disponível em http://www.adafruit.com/

Arduino.cc. Disponível em <www.arduino.cc/>

Banzi, Massimo. Getting Started with Arduino. O'reilly, EUA

Banco de imagens google. Disponível em <www.google.com.br/imghp?hl=pt-BR&tab=wi>

Creativecommons. Disponível em: <www.creativecommons.org.br/>



gamesh_@hotmail.com