

Exercícios

1) Crie a classe conforme a descrição abaixo (fizemos boa parte na aula):

a) Classe Aluno com os atributos privados: nome, do tipo String, idade, do tipo int, peso, do tipo double, formando, do tipo boolean e sexo, do tipo char.

b) O construtor da classe Aluno recebe parâmetros para inicializar os atributos nome, idade, peso e sexo. O atributo formando deve ser inicializado automaticamente com falso.

c) Crie os métodos de acesso para todos os atributos (getters).

d) Crie os métodos modificadores para todos os atributos (setters).

e) Crie a classe TesteAluno com um método main, que realiza as seguintes tarefas.

f) Use o método JOptionPane.showInputDialog para ler os valores de nome, idade, peso e sexo.

g) Instancie um objeto Aluno e passe como parâmetros do construtor os valores lidos.

h) Imprima todos os atributos do objeto Aluno usando JOptionPane.showMessageDialog e os métodos de acesso de Aluno

i) Pergunte novamente ao usuário os valores da idade, do peso e se o aluno é formando. Altere estes atributos com os parâmetros informados por meio dos métodos modificadores.

j) Imprima novamente os valores dos atributos como fez na letra h.

2) Crie a classe Turma com seu construtor, métodos de acesso e modificadores e os atributos privados nome, do tipo String, curso, do tipo String, quantidadeDeAlunos, do tipo int, serie, do tipo int.

3) Crie a classe TesteTurma com o método main. De modo análogo ao primeiro, peça para o usuário entrar com os valores necessários para criar uma turma, instancie um objeto Turma e depois exiba os dados da turma criada. Depois, peça para o usuário uma nova quantidade de alunos, altere o valor do atributo e exiba os dados novamente.

4) Crie a classe Produto com seu construtor, métodos de acesso e modificadores e os atributos privados nome, do tipo String, preço, do tipo double, quantidade, do tipo int. Crie uma classe TesteProduto com um método main, onde você vai ler valores de um produto, instanciar um produto e exibir o produto criado.

5) Crie a classe Disciplina com seu construtor, métodos de acesso e modificadores e os atributos privados nome, do tipo String, professor, do tipo String, semestre, do tipo int, ofertada, do tipo boolean. Crie a classe TesteDisciplina com o método main, leia dos dados necessários para criar uma disciplina, crie uma disciplina e exiba a disciplina criada.