

PW – Programação Web

Função (DOM)

Professor: Carlos Veríssimo

Integrantes:

Robson Gleidson

Denis Godoi

O que é DOM?

DOM é a sigla para Document Object Model, que traduzindo fica: Modelo de Objetos de Documentos. DOM é uma API (Aplication Program Interface), criado com a finalidade de facilitar o desenvolvimento de aplicações de natureza geral e tem o mesmo sentido em sua definição tradicional em Programação Orientada a Objetos (POP). Simplifica a tarefa de acessar e manipular documentos, fornece maneiras simples de acessar a estrutura, criar, modificar, adicionar, retirar e manipular elementos e conteúdo de documentos HTML e XML.

Além de ter três subconjuntos: DOM Core, DOM HTML e DOM XML. Ele também é uma especificação do W3C (Word Wide Web Consortium), trata-se de uma interface de programação padronizada que pode ser usada em qualquer linguagem de programação.

O DOM, além de possuir vários métodos, também possui eventos. São eles que fazem interatividade dos elementos do documento, mas também são métodos. É possível percorrer elementos pelo DOM,

As vantagens do DOM, é que se pode criar aplicações que atualizam os dados da página sem que seja necessária uma atualização. Pode também criar aplicações que são customizáveis pelo usuário, mudar o layout da página sem que seja necessário atualização. Arrastar, mover, excluir elementos. Ou seja, você tem infinitas possibilidades, milhares de coisas que você pode fazer manipulando-o.

Elementos JavaScript/DOM

getElementsByClassName()

Método retorna um HTML Collection de todos os elementos que estiverem contendo o nome da classe passada.

"var myContainer = document.getElementsByClassName('container');"

getElementsByTagName()

Na mesma maneira do método acima, ele também retorna uma HTML collection mas com uma diferença: esse método retorna todos elementos contendo a tag name passada.

"var bottons = document.getElementsByTagName('button');"

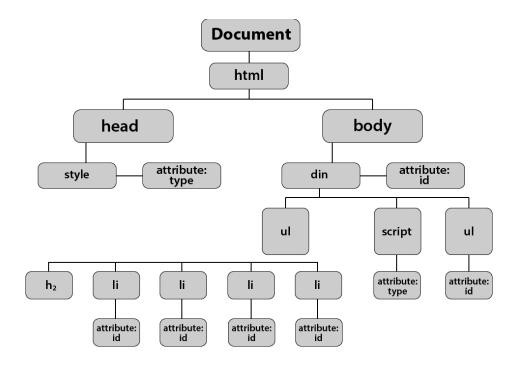
querySelectorAll()

Muito igual ao querySelector(), mas ele tem apenas uma diferença: retorna todos elementos que se equiparam ao selector CSS passado.

O seletor também deve seguir a sintaxe CSS, caso não haja nenhum ele retornará null.

"var myButtons = document.guerySelector('#buttons');"

Relação entre JavaScript/DOM



O DOM é uma representação da estrutura do documento HTML. O diagrama representativo do DOM é do tipo árvore, tal como o diagrama representativo de uma família no qual são representados os graus de parentesco, ascendência e descendência entre seus membros. O termo Modelo de Objetos, escolhido para designar o DOM, tem o mesmo sentido que na sua definição tradicional em Programação Orientada a Objetos (POP).

O Document Object Model, é uma interface de programação HTML que serve para padronizar e simplificar o desenvolvimento de páginas web. Por meio dele temos métodos para acessar a árvore de elementos. O DOM fornece uma cópia do HTML, que em sua raiz é padronizado, e por meio dele podemos manipular os eventos pelo DOM sem afetar o HTML.

Referências Bibliograficas

- ightarrow Dom Enlightenment
- → Livro: JavaScript Guia do Programador (SENAC Biblioteca)