## ATIVIDADE CARGA AVIÃO - ALGORITMO GENÉTICO

## Aluno: Robson Liesner de Lima Junior

- Identifique a natureza do problema de otimização;
  - Máximo de lucro que pode receber pela a escolha certa das cargas disponíveis.
- Identifique o conjunto de variáveis do problema;
  - Carga 1: c1 D, c1 C, c1 T Carga 2: c2\_D, c2\_C, c2\_T Carga 3: c3\_D, c3\_C, c3\_T Carga 4: c4\_D, c4\_C, c4\_T

## Limite Superior de cada carga:

- Identifique e formule matematicamente as restrições do problema;
  - Soma dos pesos das cargas dianteira aceita que pode ser aceita no compartimento dianteira do avião
  - Soma dos pesos das cargas central aceita que pode ser aceita no compartimento central do avião
  - Soma dos pesos das cargas central aceita que pode ser aceita no compartimento traseiro do avião
  - Cargas dianteiras multiplicado pelo espaço ocupado menos o peso total dianteira do avião
  - Cargas central multiplicado pelo espaço ocupado menos o peso total central do avião
  - Cargas dianteiras multiplicado pelo espaço ocupado menos o peso total traseira do avião
  - Soma das cargas 1 na dianteira, central e traseira menos o total aceita na carga 1

- Soma das cargas 2 na dianteira, central e traseira menos o total aceita na carga 2
- Soma das cargas 3 na dianteira, central e traseira menos o total aceita na carga 3
- Soma das cargas 4 na dianteira, central e traseira menos o total aceita na carga 4
- Soma das cargas dianteira dividido pela soma total de todas as somas dianteira, central e traseira
- Soma das cargas central dividido pela soma total de todas as somas dianteira, central e traseira
- Soma das cargas traseiro dividido pela soma total de todas as somas dianteira, central e traseira
- Identifique a(s) função(s) objetivo(s);

```
Função Objetivo:

1) LucroP(D, C, T) = (310 * C1) + (380 * C2) + (350 * C3) + (285 * C4)
```

Desenvolva uma função de fitness adequada;

```
Função Fitness = (((310 * 0) + (380 * 15) + (350 * 15,947) + (285 * 3,053)) / 121
```

Implemente a solução proposta utilizando algoritmos genéticos

0