Algoritmos e Lógica de Programação

Lista 2

- 1. Faça um programa que imprima um menu de 4 pratos na tela e uma quinta opção para sair do programa. O programa deve imprimir o prato solicitado. O programa deve terminar quando for escolhido a quinta opção.
- 2. Faça um programa que lê dois números inteiros positivos a e b. Utilizando laços, o seu programa deve calcular e imprimir o valor a^b .
- 3. Faça um programa que lê um número n e que compute e imprima o valor

$$\sum_{i=1}^{n} i.$$

OBS: Não use formúlas como a da soma de uma P.A.

- 4. Faça um programa que lê um número n e imprima os valores entre 2 e n, que são divisores de n.
- 5. Faça um programa que lê um número n e imprima os valores

$$\sum_{i=1}^{j} i$$

para j de 1 até n, um valor por linha.

- 6. No exemplo dos números primos visto em aula, não precisamos testar todos os números entre $2, \ldots, (n-1)$, para verificar se dividem ou não n. Basta testarmos até n/2. Por que?
- 7. Considere o programa para determinar se uma sequência de *n* números digitados pelo usuário está ordenado ou não. Faça o programa usando uma variável contadora.
- 8. Faça um programa em C que calcule o máximo divisor comum de dois números m, n. Você deve utilizar a seguinte regra do cálculo do mdc com $m \ge n$

$$mdc(m,n) = m \text{ se } n = 0$$

$$mdc(m,n) = mdc(n,m\%n) \text{ se } n > 0$$

- 9. Escreva um programa que lê um número n, e então imprime o menor número primo que é maior ou igual n, e imprime o maior primo que é menor ou igual a n.
- 10. O que será impresso pelo programa abaixo? Assuma que o valor de D na declaração de \mathbf{x} é o valor do último dígito do seu RA.

```
int main() {
  int x = 5+D, y = 0;
  do {
    y = (x % 2) + 10 * y;
    x = x / 2;
    printf("x = %d, y = %d\n", x, y );
  } while (x != 0);
  while (y != 0) {
    x = y % 100;
    y = y / 10;
    printf("x = %d, y = %d\n", x, y );
  }
}
```

11. Escreva um programa para ler n de números do tipo float e imprimir quantos deles estão nos seguintes intervalos: $[0\dots25], [26\dots50], [51\dots75]$ e $[76\dots100]$. Por exemplo, para n=10 e os seguintes dez números 2.0, 61.5, -1.0, 0.0, 88.7, 94.5, 55.0, 3.1415, 25.5, 75.0, seu programa deve imprimir:

```
Intervalo [0..25]: 3
Intervalo [26..50]: 0
Intervalo [51..75]: 3
Intervalo [76..100]: 2
```

13. Aponte os erros de implementação existentes no código em C, a seguir, desenvolvido com o intuito de calcular e imprimir o *fatorial* de um número inteiro não-negativo.

14. Implemente um programa que compute todas as soluções de equações do tipo

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = C$$

- . Melhore o seu programa com as seguinte idéias.
 - Fixado x_1 , os valores possíveis para x_2 são $0, \ldots, C x_1$. Fixado x_1 e x_2 , os valores possíveis para x_3 são $0, \ldots, C x_1 x_2$. Fixados x_1, x_2 , e x_3 , então x_4 é unicamente determinado.
- 15. Na transformação decimal para binário, modifique o programa para que este obtenha o valor binário em uma variável inteira, ao invés de imprimir os dígitos um por linha na tela. **Dica:** Suponha n=7 (111 em binário), e você já computou x=11, para "inserir"o último dígito 1 em x você deve fazer x=x+100. Ou seja, você precisa de uma variável acumuladora que armazena as potências de 10: 1, 10, 100, 1000 etc.
- 16. Faça um programa que leia um inteiro n (no máximo 50) e imprima uma saída da forma:

1

17. Faça um programa que leia um número n e imprima n linhas na tela com o seguinte formato (exemplo se n=6):

```
1 2 1 2 3 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 6
```

18. Faça um programa que leia um número n e imprima n linhas na tela com o seguinte formato (exemplo se n=6):

- 19. Um jogador da Mega-Sena é supersticioso, e só faz jogos em que o primeiro número do jogo é par, o segundo é ímpar, o terceiro é par, o quarto é ímpar, o quinto é par e o sexto é ímpar. Faça um programa que imprima todas as possibilidades de jogos que este jogador supersticioso pode jogar.
- 20. Um automóvel possui um medidor que informa de tempos em tempos a um velocímetro digital a distância percorrida (em **metros**) e o tempo gasto (em **segundos**). O velocímetro acumula algumas medições e eventualmente realiza cálculos para atualizar o valor da velocidade (em **km/h**) mostrada no display do automóvel. Desenvolva um programa que:
 - Leia uma sequência de pares de valores na forma: distância percorrida < espaço > tempo gasto < enter > ;
 - Acumule os valores e quando receber um par de zeros, imprime na saída a velocidade média em **km/h**, zerando os acumuladores;
 - O programa é encerrado quando recebe um par de -1;

```
20 0.5
50 0.5
0 0
Saida: 252.00
20 0.5
120.5 2.0
0 0
Saida: 202.32
-1 -1
Encerra programa
```