

Algoritmos e Lógica de Programação

Lista de Exercício

1. Qual é o tipo de variável correta para armazenar as seguintes informações:

- a. A idade.
- b. O número de estrelas na galáxia.
- c. A quantidade de chuva média no mês de fevereiro.
- d. A área do seu quintal.

2. Indique a diferença entre as seguintes atribuições:

```
char a;  
a = '6';  
a = 6;
```

3. Faça um programa que leia um número real x e calcule o valor de $f(x) = \sqrt{x} + (x/2) + x^x$. (pesquise sobre as funções *sqrt* e *pow*).

4. Faça um programa que leia dois valores inteiros nas variáveis x e y e troque o conteúdo das variáveis. Refaça este problema sem o uso de outras variáveis que não x e y .

5. Faça um programa que leia o valor da base e altura de um triângulo e calcule o valor da sua área.

6. Faça um programa que leia os valores correspondentes aos três lados a , b e c de um triângulo. O programa deve então calcular a área A do triângulo utilizando a fórmula de Heron:

$$A = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$

onde

$$s = \frac{a+b+c}{2}.$$

Ao calcular a área pela fórmula de Heron e a fórmula da questão anterior, em alguns casos obtemos valores ligeiramente diferentes. Qual o motivo disto?

7. Faça um programa que lê o raio de um disco e imprime sua área e seu perímetro.

8. A solução abaixo está correta para classificar um número como par e menor que 100, ou par e maior ou igual a 100, etc, como no exemplo visto em aula?

```

#include <stdio.h>

int main(){
    int a;
    printf("Digite um número inteiro:");
    scanf("%d", &a);
    if( ( a % 2 == 0) && (a<100) )
        printf("O número é par e menor que 100\n");
    else if( a>=100 )
        printf("O número é par e maior ou igual a 100\n");

    if( ( a % 2 != 0) && (a<100) )
        printf("O número é ímpar e menor que 100\n");
    else if (a>=100)
        printf("O número é ímpar e maior que 100\n");
}

```

9. Escreva um programa lê três números e os imprime em ordem (ordem crescente).
10. Faça um programa que lê um caracter 'F' ou 'C', que indica se o próximo número a ser digitado corresponde a temperatura em Fahrenheit ou Celsius. Em seguida o programa deve ler o valor da temperatura e então imprimir o valor correspondente da temperatura na outra unidade de medida. Obs.: $(C = 5/9 \cdot (F - 32))$.
11. Faça um programa que leia um ano (valor inteiro) e imprima se ele é bissexto ou não. OBS: São bissexto todos os anos múltiplos de 400. Não sendo múltiplo de 400, são bissextos todos os anos múltiplos de 4 mas que não são múltiplos de 100.
12. Faça um programa que leia os três lados de um triângulo e informe se ele é isósceles, escaleno ou equilátero. OBS: equilátero: possui os três lados iguais; isósceles: possui pelo menos dois lados iguais; escaleno: três lados distintos.
13. Escreva um programa que determina a data cronologicamente maior de duas datas fornecidas pelo usuário. Cada data deve ser fornecida por três valores inteiros onde o primeiro representa um dia, o segundo um mês e o terceiro um ano.
14. Escreva um programa que lê uma coordenada (x, y) do teclado e imprima como resposta o quadrante em que a coordenada está.
15. Uma pessoa pode se aposentar pelo INSS caso esteja em alguma das situações abaixo:
 - É do sexo masculino, possui pelo menos 65 anos, e pelo menos 10 anos de contribuição.
 - É do sexo masculino, possui pelo menos 63 anos, e pelo menos 15 anos de contribuição.
 - É do sexo feminino, possui pelo menos 63 anos, e pelo menos 10 anos de contribuição.
 - É do sexo feminino, possui pelo menos 61 anos, e pelo menos 15 anos de contribuição.

Crie um programa para ler um caracter 'M' ou 'F' que representa o sexo de um indivíduo, ler a sua idade, e seu tempo de contribuição. O programa deverá então imprimir "Aposentável" caso o indivíduo se enquadrar em uma das situações acima. Caso contrário o programa deverá imprimir "Não Aposentável".