Circles

1. Gibt es Bedingungen an die einzelnen Blöcke
2. Sollen Instruktionen pro Block oder pro Section gezeit werden
3. Trials fixed oder first response?

Oddball

1. Randomiseirung sorgt dafür dafür target öfter am Rand sind. Schlimm?
2. Trials fixed oder first response?
3. Welcher Modi bei 40 targets/40 non\_targets