

# Protokoll

Erstellt von: Carolin Scheffler

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Daily</b>	<b>1</b>
1.1	Grand Koordinator . . . . .	1
1.2	Master Gitlab . . . . .	1
1.3	Arch of Architektur . . . . .	2
1.4	Double Doku . . . . .	2
1.5	Alle sind Robust . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Besprochenes</b>	<b>2</b>
2.1	Almas Antwort . . . . .	2
2.2	MovementService Bundle: Koordinaten eventuell nicht korrekt . . . . .	2
2.3	Serialisierbare action Queue . . . . .	2
2.4	Überlappende Türme; Problem: Runde zwei erzeugt Absturz . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Fragen an Iglar</b>	<b>2</b>

## 1 Daily

### 1.1 Grand Koordinator

- Stadtanimationen verfeinert
- Berganimation verfeinert (verschwindet nicht nur einfach)
- Titelbild

### 1.2 Master Gitlab

- MovementService initialisiert Bundle für move Funktion
- Client sendet Bundle an Server erfolgreich

### **1.3 Arch of Architektur**

- Bilder überlappen nicht mehr beim Schuss
- Nach dem Schuss überlappen der Türme
- Problem: Runde zwei erzeugt Absturz

### **1.4 Double Doku**

- queue versucht zu serialisieren
- Dokumentation fortgeführt
- meine Branches gelöscht und upgedatet
- Review abgeschlossen

### **1.5 Alle sind Robust**

## **2 Besprochenes**

### **2.1 Almas Antwort**

Probieren tun wir. Eventuell weiter Fragen, bei Bedarf.

### **2.2 MovementService Bundle: Koordinaten eventuell nicht korrekt**

Problem: Die Positionen stimmen nicht. Werden erst am Rundenende geschickt. Also sollte es

### **2.3 Serialisierbare action Queue**

### **2.4 Überlappende Türme; Problem: Runde zwei erzeugt Absturz**

## **3 Fragen an Iglar**