

Protokoll

Erstellt von: Carolin Scheffler

Inhaltsverzeichnis

1	Daily	1
1.1	Grand Koordinator	1
1.2	Master Gitlab	1
1.3	Arch of Architektur	1
1.4	Double Doku	1
2	Besprochenes	2
3	Fragen an Iglar	2

1 Daily

1.1 Grand Koordinator

Mega Anpassung Gamedesign Tiles werden zerstört bei zwei Schüssen Angefangen mit Schadensmodell

1.2 Master Gitlab

Wenn man Server startet ist thread blockiert, ist im Daily noch geklärt gewesen

1.3 Arch of Architektur

1.4 Double Doku

Versuch Panzer für Client zu blockieren Fehlermeldung hinzugefügt Achtung immer ClientID in bundle packen

2 Besprochenes

3 Fragen an Igler

Autorenschaft zur Präsentation oder Abgabe fertig? Abgabe am 20.08 ReadME was wir alles wo abgegeben haben ; Code im Github ; Doku in Wiki ; Milestone in Issues ; ScrumProzessbeschreibung in Wiki ; ;