

Protokoll: 08.06.25

Erstellt von: Carolin Scheffler

Inhaltsverzeichnis

1 Daily	1
1.1 Grand Koordinator	1
1.2 Master Gitlab	2
1.3 Arch of Architektur	2
1.4 Double Doku	2
2 Besprochenes	2
2.1 Weird: Projekte waren gedoppelt	2
2.2 Problem: Welche Daten müssen ins Bundle()?	2
2.3 Problem: Wieso funktioniert import nicht	3
2.4 CodeReview für PR	3
3 TODO:	3
3.1 Grand Koordinator	3
3.2 Master Gitlab	3
3.3 Arch of Architektur	3
3.4 Double Doku	3
3.5 Alle sind Robust	3
4 Fragen an Iglar	3

1 Daily

1.1 Grand Koordinator

- Issues fortgesetzt: ApComponent
- Schussanimation fertiggestellt
- Gamedesign zu den Funktionen angepasst:

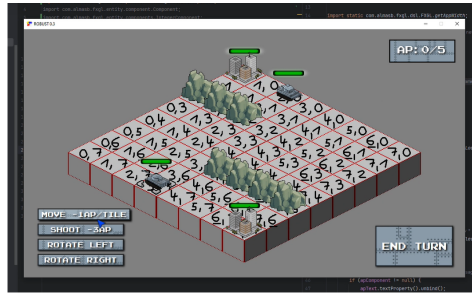


Abbildung 1: Update Spiel

1.2 Master Gitlab

- Serverimplementation angefasst
- Problem vom nichtgefundenen Imports

1.3 Arch of Architektur

- Recherche fürs Multiplayer: Video im Channel

1.4 Double Doku

- Dokumentations Issues erstellt
- wie bekomme ich die Entitäten in die Tests? - noch keine Möglichkeit gefunden
- welche Services kann ich testen?
- Multiplayer Issues zerpfücken - angefangen für den Client
- Problem beim Verpacken

2 Besprochenes

2.1 Weird: Projekte waren gedoppelt

Projekte sind zu GithubUser gelinkt. Jetzt auf die Organisation umgeschrieben.

2.2 Problem: Welche Daten müssen ins Bundle()?

Zeigen des Sourcecodes und besprecheung mit Ersin. Datenformat ist nicht klar, weitere Recherche notwendig

2.3 Problem: Wieso funktioniert import nicht

Feststellung von veraltetem Beispiel und KI hat zusätzlich verwirrt.

2.4 CodeReview für PR

Branch main wurde geupdatet

3 TODO:

3.1 Grand Koordinator

Weitere Implementation

3.2 Master Gitlab

Treffen mit Caro für Multiplayer

3.3 Arch of Architektur

Dokumentation und Issue selbst suchen

3.4 Double Doku

Treffen mit Ersin für Multiplayer

3.5 Alle sind Robust

4 Fragen an Igler