

Protokoll

Erstellt von: Carolin Scheffler

Inhaltsverzeichnis

1	Daily	1
1.1	Grand Koordinator	1
1.2	Master Gitlab	1
1.3	Arch of Architektur	2
1.4	Double Doku	2
2	Besprochenes	2
2.1	Alma Antworten	2
2.2	Retrospektive	2
2.3	Retrospektive	2
2.4	Turnbased	2
3	Besprochen mit Iglor	3
3.1	Bundleclass und IDComponent	3
3.2	Review machen	3
3.3	Retrospektive	3
3.4	Aktueller Stand	3

1 Daily

1.1 Grand Koordinator

- tankService eingeführt
- Codeumstrukturierung in Tankservice
- angefangene Gewinnanzeige

1.2 Master Gitlab

- BundleFactory
- IDComponent

1.3 Arch of Architektur

1.4 Double Doku

- Doku weitergemacht
- BundleFactory gelesen

2 Besprochenes

2.1 Alma Antworten

Antwort an Alma soll enthalten: Bundleclass, unser Multi-Modul ansatz, Serialisierung so funktionstüchtig. Über getcomponents das Array schicken, aber nicht nutzen

2.2 Retrospektive

2.3 Retrospektive

- **Motivation:** Die Motivation war gut. Wir merken aber, dass kleine Erfolgserlebnisse zwischendurch wichtig sind, um die Energie aufrechtzuerhalten.
- **Zusammencoden sinnvoll:** Gemeinsames Coden (z.B. per Pair Programming oder bei längeren Sessions vor Ort) hat sich als sehr effektiv erwiesen. Missverständnisse konnten direkt geklärt werden und es gab schnellere Entscheidungen bei komplexen Problemen. In Zukunft möchten wir solche Sessions gezielt einplanen.
- **Wie viel Zeit wir reinstecken:** Der Aufwand ist hoch – wir stecken aktuell deutlich mehr Zeit als nur die offiziellen Pflichtstunden. Das Problem durch ungeliche Arbeitsaufwand entsteht, das wir nicht mehr mitkommen. Eine genauere Aufwandsverteilung könnte uns helfen, besser zu planen.

2.4 Turnbased

Wir wählen unsere aktion stacken diese aktions endturn wir warten auf den zweiten endturn animationen werden aus der QueQue freigegeben (FIFO) ZUerst Bewegen wir uns dann schießen wir

3 Besprochen mit Iglar

3.1 Bundleclass und IDComponent

3.2 Review machen

3.3 Retrospektive

3.4 Aktueller Stand

3.4.1