

La mia idea per il capolavoro era di fare un programma dove l'utente, tramite la scelta di diverse opzioni come difficoltà, categoria delle domande e risposte, venisse ricompensato. Inizialmente avevo pensato a delle immagini, successivamente cambiato con i punti (non più presenti nel programma per via del fatto che, non so il perché, non tiene conto dei punti).

Nel programma ho scritto una piccola istruzione di come funziona il programma.

In questo programma l'utente partecipa a un quiz, con numero di domande scelte in precedenza, che differenziano per categoria (es. domande di tipo generale, cinema, libri ecc.) e difficoltà.

L'utente per rispondere basta che scrive il numero vicino alla risposta che ha scelto.

Un esempio può essere

Domande (diverse a seconda della difficoltà):

1. domanda1
2. domanda2

Risposte (diverse a seconda della domanda scelta):

1. risposta1
2. risposta2

La scelta delle domande è di 2 domande per quella facile e 3 per medio e difficile.

Il numero di risposte, invece, rimane uguale per tutte le difficoltà.