Inteligență Artificială

Bogdan Alexe

bogdan.alexe@fmi.unibuc.ro

Secția Tehnologia Informației, anul III, 2022-2023 Cursul 7

Sistem de notare proiect Kaggle

- proiectul valorează 1.5 puncte din nota finală
- partea de concurs Kaggle = 1 punct
 - locul 1 = 1 punct
 - locul 2 = 0.99 puncte
 - **–** ...
 - locul 50 = 0.51 puncte
 - locul 51+ = 0.5 puncte (cât timp aveți o performanță > baseline)
- partea de documentație + prezentare = 0.5 puncte
- important: pentru fiecare submisie să știți ce ați făcut (cod Python, parametri, etc). La final vă veți alege 2 submisii care credeți voi că sunt cele mai bune (pot fi același model cu parametri diferiți). Vă bifați cele 2 submisii în platforma Kaggle înainte de deadline.

Documentație proiect - pdf

- descrieți în detaliu (1-2 pagini) 2 modele diferite folosite (kNN, Naïve Bayes, SVM, perceptron, rețea neuronală):
 - ce caracteristici folosiţi;
 - care sunt parametri, hiperparametri modelului;
 - cum antrenați parametri/hiperparametri;
 - cât durează antrenarea;
 - ce performanță ați obținut pe cele 40% de date din setul de date de test public pe Kaggle;
- pentru un singur model prezentați rezultatele în urma antrenării în maniera 5 fold cross-validation + matricea de confuzie asociată

Predare proiect

- predarea proiectului înseamnă trimiterea documentației și a codului Python pentru fiecare submisie
- trimiteți la adresa de email: <u>ub.fmi.cti.ia@gmail.com</u> un email până luni, 21 noiembrie, ora 23:59 cu următoarele fișiere:
 - un fișier pdf cu documentația voastră
 - două fișiere python cu codul pentru submisiile voastre
 - respectați formatul de mai jos
 - 361_Alexe_Bogdan_documentatie.pdf
 - 361_Alexe_Bogdan_submisie1_cod.py
 - 361_Alexe_Bogdan_submisie2_cod.py

Prezentare proiect

- este individuală, are loc în săptămâna 8 (21-25 noiembrie)
- constă într-o discuție cu Alexandra/Sergiu/Bogdan de maxim 10 minute
 - prezentarea voastră 3-5 minute (ce modele ați folosit la cele 2 submisii)
 - 3-5 minute întrebări din partea noastră
- vom face o programare pe care o vom afișa luni, după concurs, în TEAMS:
 - grupa 361: marti 12-14-16
 - grupa 362: miercuri 8-10-12
 - grupa 363: marți 10-12-14
 - grupa 364: miercuri 10-12-14
- dacă nu puteți veni la grupa voastră sau doriți să prezentați într-un anumit interval orar vă rog să îmi scrieți mie pe email până duminică seara

Recapitulare – cursul trecut

1. Alte reguli de învățare pentru perceptron

2. Rețele feedforward multistrat de perceptroni

Cuprinsul cursului de azi

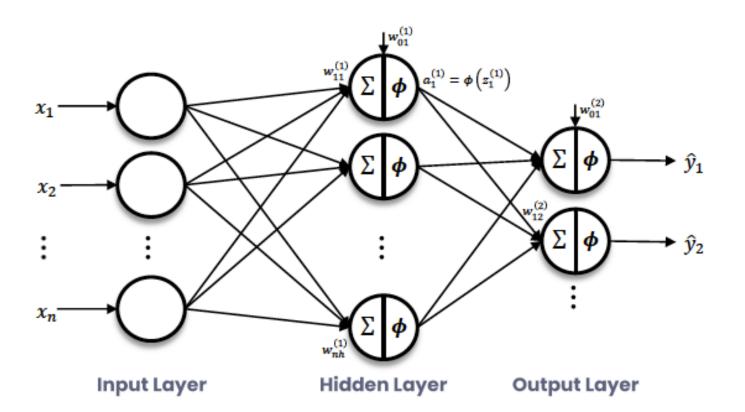
1. Rețele feedforward multistrat de perceptroni

2. Regresia liniară simplă și multiplă

Rețele feedforward multistrat de perceptroni (Multilayer perceptrons)

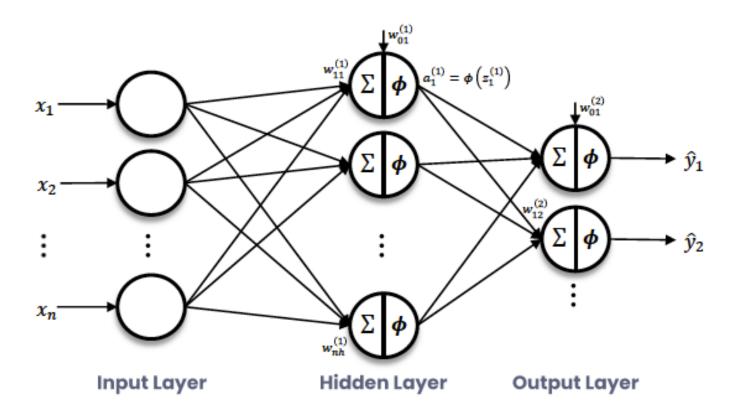
Rețele feedforward multistrat de neuroni

• O rețea feedforward multistrat de neuroni (perceptroni) este o rețea de neuroni grupați pe straturi (layere), in care propagarea informației se realizează numai dinspre intrare spre ieșire (de la stânga la dreapta). Rețeaua are un strat de intrare (input layer), unul sau mai multe straturi ascunse (hidden layers) și un strat de ieșire (output layer).



Rețele feedforward multistrat de neuroni

- Toți neuronii din rețea, cu excepția celor din stratul de intrare aplică o funcție de activare sumei ponderate ale intrărilor.
- Fiecare pereche de neuroni din două straturi consecutive are o pondere asociată



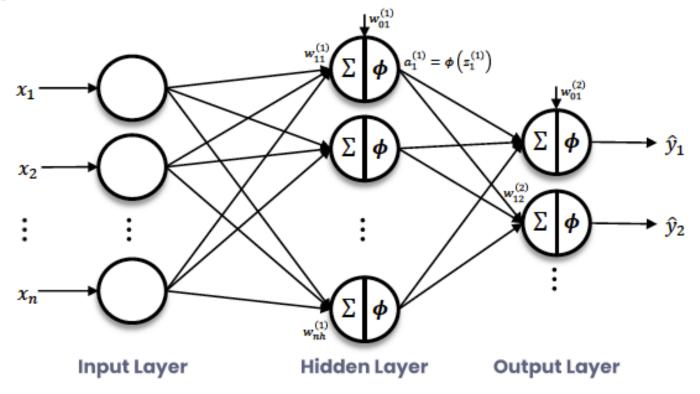
Rețele feedforward multistrat de neuroni

 $w_{ij}^{(l)}$ este ponderea neuronului i de pe stratul l-1 către neuronul j pe stratul l.

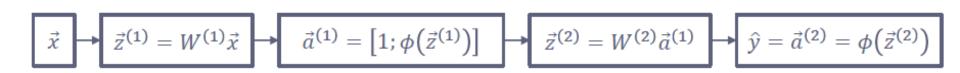
 $w_{0j}^{(l)}$ este bias-ul (deplasarea) neuronului j de pe stratul l.

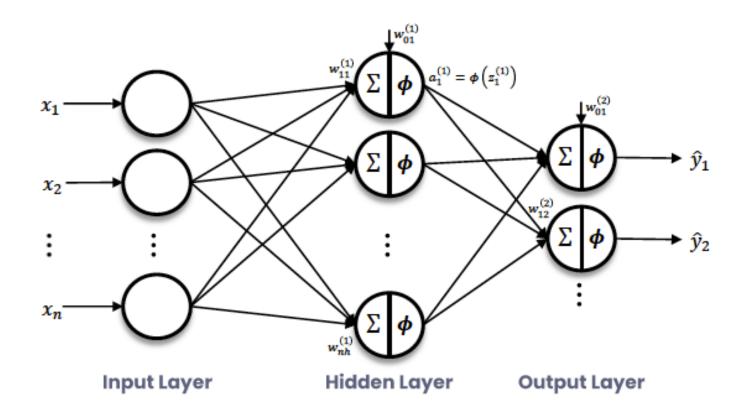
 $z_j^{(l)}$ este ieșirea neuronului j de pe stratul l după însumarea intrărilor ponderate de la toți ceilalți neuroni.

 $a_j^{(l)}$ este ieșirea neuronului j de pe stratul l după aplicarea funcției de activare ϕ ieșirii $z_j^{(l)}$.



Rețele feedforward multistrat de neuroni reprezentate în format matriceal





Rețele feedforward multistrat de neuroni reprezentate în format matriceal

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \quad W^{(1)} = \begin{bmatrix} w_{01}^{(1)} & w_{11}^{(1)} & \cdots & w_{n1}^{(1)} \\ w_{02}^{(1)} & w_{12}^{(1)} & \cdots & w_{n2}^{(1)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ w_{0h}^{(1)} & w_{1h}^{(1)} & \cdots & w_{nh}^{(1)} \end{bmatrix}_{h \times n+1} \quad W^{(1)}\vec{x} = \begin{bmatrix} \sum_{i=0}^{n} x_i w_{i1}^{(1)} \\ \sum_{i=0}^{n} x_i w_{i2}^{(1)} \\ \vdots \\ \sum_{i=0}^{n} x_i w_{ih}^{(1)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z_1^{(1)} \\ z_2^{(1)} \\ \vdots \\ z_h^{(1)} \end{bmatrix} = \vec{z}^{(1)}$$

$$\phi(\vec{z}^{(1)}) = \begin{bmatrix} a_1^{(1)} \\ a_2^{(1)} \\ \vdots \\ a_h^{(1)} \end{bmatrix} \quad \vec{a}^{(1)} = \begin{bmatrix} 1 \\ a_1^{(1)} \\ \vdots \\ a_h^{(1)} \end{bmatrix} \quad \hat{y} = \begin{bmatrix} \hat{y}_1 \\ \hat{y}_2 \\ \vdots \\ \hat{y}_0 \end{bmatrix} = \phi\left(W^{(2)}\phi(W^{(1)}x)\right)$$

$$\vec{x} \rightarrow \vec{z}^{(1)} = W^{(1)}\vec{x} \quad \vec{a}^{(1)} = [1; \phi(\vec{z}^{(1)})] \quad \vec{z}^{(2)} = W^{(2)}\vec{a}^{(1)} \quad \vec{y} = \vec{a}^{(2)} = \phi(\vec{z}^{(2)})$$

Antrenarea unei rețele feedforward multistrat de neuroni

- O rețea se antrenează folosind algoritmul de backpropagation = propagarea erorii înapoi
- Varianta cea mai folosita este utilizarea unui algoritm stochastic de coborâre pe gradient (stochastic gradient descent)
 - "stochastic" întrucât gradientul se calculează în funcție de un exemplu sau o mulțime redusă de exemple (batch) și nu în raport cu întreaga mulțime
- Trebuie să calculăm gradientul funcției de eroare E în raport cu fiecare pondere din rețea și să facem actualizările corespunzătoare:

$$E(\vec{x}) = \mathcal{L}(y, \hat{y})$$
$$\Delta w_{ij}^{(l)} = -\eta \frac{\partial E}{\partial w_{ij}^{(l)}}$$

Funcția de eroare E ia valori mici când cele două etichete iau valori apropiate și ia valori mari altfel

• În format matriceal putem scrie: $\Delta W^{(l)} = -\eta \frac{\partial E}{\partial W^{(l)}}$

Regula de înlănțuire a derivatelor

$$\vec{x}$$
 $\rightarrow \vec{z}^{(1)} = W^{(1)}\vec{x}$ $\rightarrow \vec{a}^{(1)} = [1; \phi(\vec{z}^{(1)})]$ $\rightarrow \vec{z}^{(2)} = W^{(2)}\vec{a}^{(1)}$ $\rightarrow \hat{y} = \vec{a}^{(2)} = \phi(\vec{z}^{(2)})$ $\rightarrow E = \mathcal{L}(y, \hat{y})$

- Trebuie să calculăm gradientul funcției de eroare E în raport cu fiecare pondere din rețea și să facem actualizările corespunzătoare
- Funcția eroare E depinde de toate ponderile din rețea:

$$E(\vec{x}) = \mathcal{L}\left(y, \phi\left(W^{(2)}\phi(W^{(1)}\vec{x})\right)\right)$$

- Putem alege orice pondere $w_{ij}^{(l)}$ și calcula prin regula de înlănțuire derivata ei corepunzătoare $\frac{\partial E}{\partial w_{ij}^{(l)}}$.
- În format matriceal putem scrie: $\frac{\partial E}{\partial W^{(1)}} = \frac{\partial E}{\partial \hat{y}} \frac{\partial \hat{y}}{\partial \vec{z}^{(2)}} \frac{\partial \vec{z}^{(2)}}{\partial \vec{d}^{(1)}} \frac{\partial \vec{z}^{(1)}}{\partial \vec{z}^{(1)}} \frac{\partial \vec{z}^{(1)}}{\partial W^{(1)}}$ $\frac{\partial E}{\partial W} \frac{\partial F}{\partial z} \frac{\partial \hat{y}}{\partial z^{(2)}} \frac{\partial \vec{z}^{(2)}}{\partial z^{(2)}} \frac{\partial \vec{z}^{(2)}}{\partial z^{(2)}} \frac{\partial \vec{z}^{(2)}}{\partial z^{(2)}}$

$$\frac{\partial E}{\partial W^{(2)}} = \frac{\partial E}{\partial \hat{y}} \frac{\partial \hat{y}}{\partial \vec{z}^{(2)}} \frac{\partial \vec{z}^{(2)}}{\partial W^{(2)}}$$

Alegerea funcției de activare

- Funcția hardlim (funcția de activare a perceptronului) nu este derivabilă în 0 iar în toate celelalte puncte derivata sa este nulă, deci orice actualizare este nulă.
- Funcții uzuale de activare:
 - o funcția identitate f(x) = x;
 - o funcția logistică $f(x) = 1/(1+e^{-x})$;
 - o funcția tangentă hiperbolică $f(x) = \tanh(x) = (e^x e^{-x})/(e^x + e^{-x});$
 - o funcția relu f(x) = max(0, x).

| Nanc | Plot | Equation | Derivative |
|---|------|---|--|
| Identity | / | f(x) = x | f'(x) = 1 |
| Binary step | | $f(x) = \begin{cases} 0 & \text{for } x < 0 \\ 1 & \text{for } x \ge 0 \end{cases}$ | $f'(x) = \begin{cases} 0 & \text{for } x \neq 0 \\ ? & \text{for } x = 0 \end{cases}$ |
| Logistic (a.k.a Soft step) | | $f(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$ | f'(x) = f(x)(1 - f(x)) |
| TarH | | $f(x) = \tanh(x) = \frac{2}{1 + e^{-2x}} - 1$ | $f'(x) = 1 - f(x)^2$ |
| ArcTan | | $f(x) = \tan^{-1}(x)$ | $f'(x) = \frac{1}{x^2 + 1}$ |
| Rectified Linear Unit (ReLU) | | $f(x) = \begin{cases} 0 & \text{for } x < 0 \\ x & \text{for } x \ge 0 \end{cases}$ | $f'(x) = \begin{cases} 0 & \text{for } x < 0 \\ 1 & \text{for } x \ge 0 \end{cases}$ |
| Parameteric Rectified Linear Unit (PReLU) ^[2] | | $f(x) = \begin{cases} \alpha x & \text{for } x < 0 \\ x & \text{for } x \ge 0 \end{cases}$ | $f'(x) = \begin{cases} \alpha & \text{for } x < 0 \\ 1 & \text{for } x \ge 0 \end{cases}$ |
| Exponential Linear Unit (ELU) ^[3] | | $f(x) = \begin{cases} \alpha(e^x - 1) & \text{for } x < 0 \\ x & \text{for } x \ge 0 \end{cases}$ | $f'(x) = \begin{cases} f(x) + \alpha & \text{for } x < 0 \\ 1 & \text{for } x \ge 0 \end{cases}$ |
| SoftPlus | | $f(x) = \log_e(1 + e^x)$ | $f'(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$ |

Alegerea funcției de eroare E

• Funcția pătratică de eroare (folosită de Adaline)

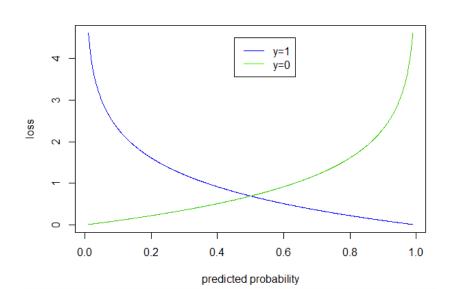
$$\mathcal{L}(y,\hat{y}) = \frac{1}{2}(y - \hat{y})^2$$

$$\mathcal{L}'(y,\hat{y}) = -(y - \hat{y})$$

• În practică, se folosește funcția de eroare bazată pe cross-entropie:

$$\mathcal{L}(y, \hat{y}) = -y \log \hat{y} - (1 - y) \log(1 - \hat{y})$$

$$\mathcal{L}'(y,\hat{y}) = -\frac{y}{\hat{y}} + \frac{1-y}{1-\hat{y}}$$

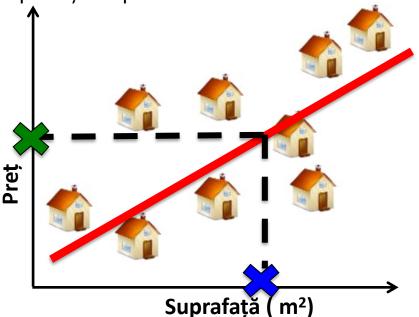


Regresia liniară simplă și multiplă

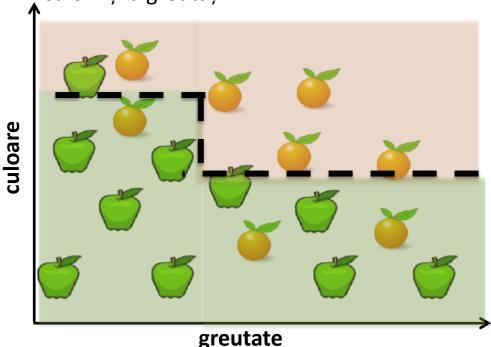
Cursul 2: Învățarea supervizată

- vrem să prezicem o etichetă
 - avem nevoie de date etichetate

Regresie: eticheta este o valoare continuă Exemplu: prezicerea prețului unei case pe baza suprafeței exprimată în m²

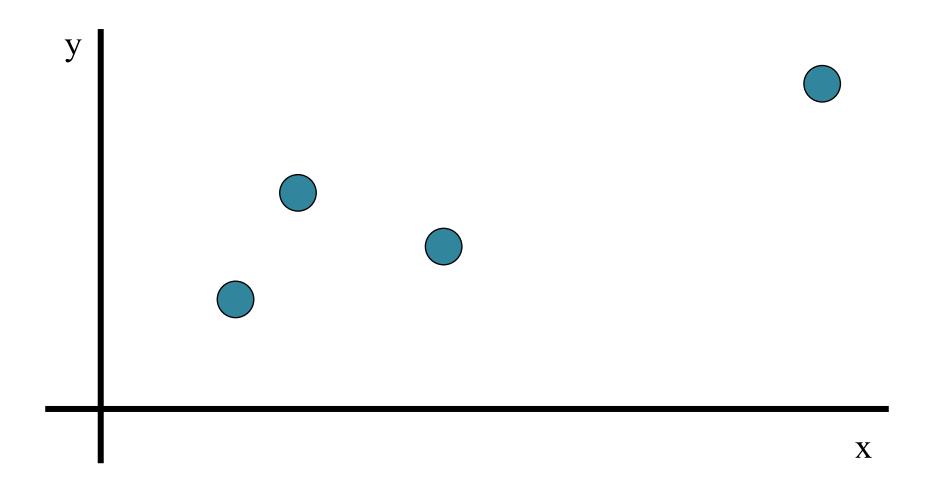


Regresie liniară Regresie pe baza kNN Clasificare: eticheta este o valoare discretă Exemplu: prezicerea tipului de fruct pe baza culorii și a greutății

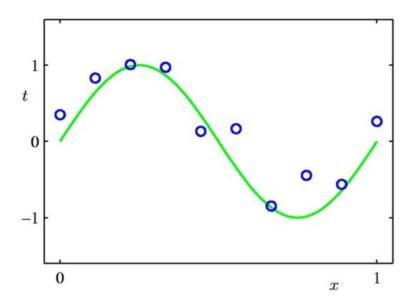


Cei mai apropiați k vecini (kNN), SVMs, Rețele neuronale

Cursul 3: Modelul celor mai apropiați k-vecini pentru probleme de regresie



Regresie din exemple etichetate



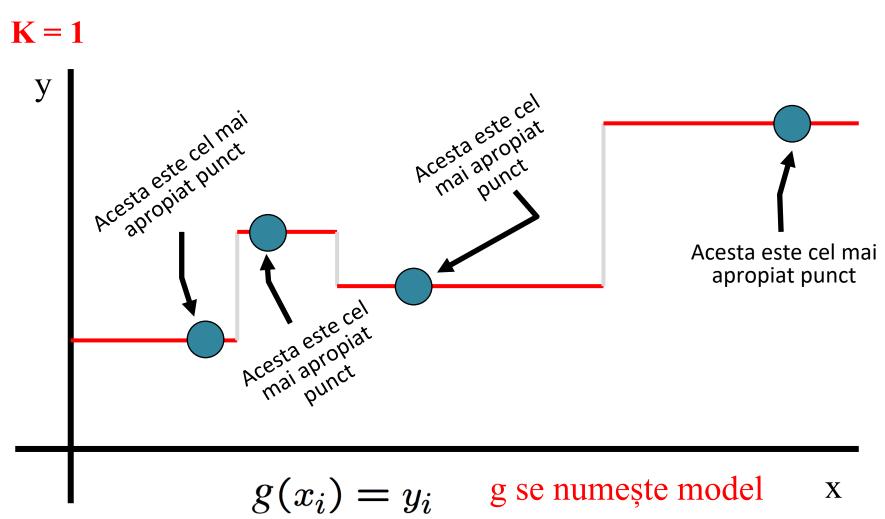
• Presupunem că avem un set de N exemple de antrenare:

$$(x_1,\ldots,x_N)$$
 și $(y_1,\ldots,y_N),x_i,y_i\in\mathbb{R}$

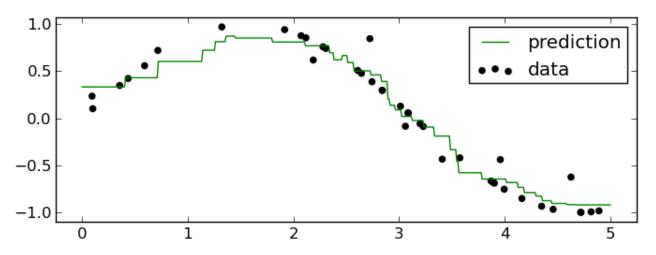
• Problema regresiei constă în estimarea funcției g(x) a.î.:

$$g(x_i) = y_i$$
 g se numește model

Modelul celor mai apropiați k-vecini pentru probleme de regresie



Modelul celor mai apropiați k-vecini pentru probleme de regresie



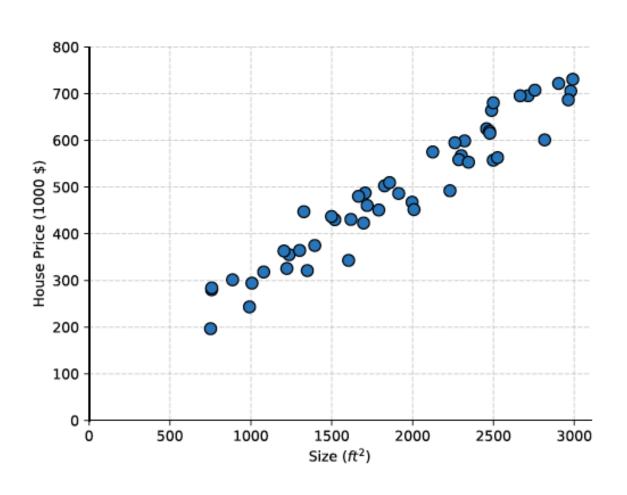
Algoritmul de regresie bazat pe cei mai apropiați k-vecini:

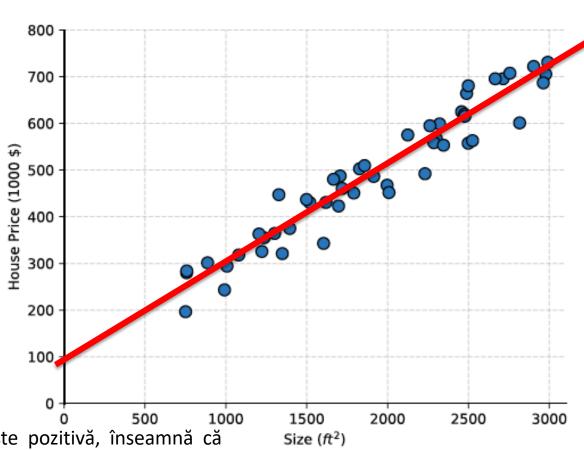
- 1) Pentru fiecare exemplu de test x, găsim cei mai apropiați k vecini și etichetele lor
- 2) Predicția este media etichetelor celor k vecini

$$f(\mathbf{x}) = \frac{1}{K} \sum_{i=1}^{K} y_i$$

Regresia liniară - obiective

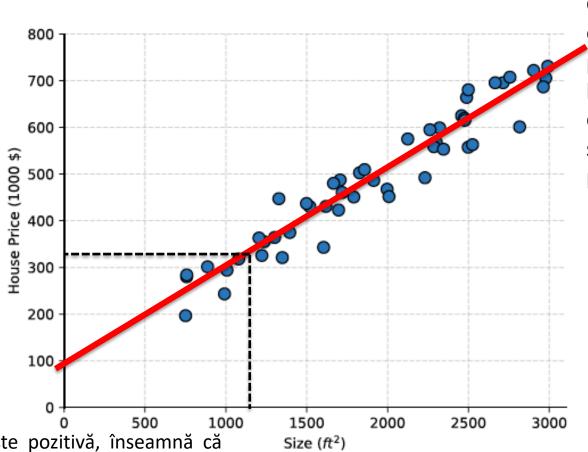
- Stabilirea unei relații (liniare) între o variabilă dependentă și una sau mai multe variabile independente
 - variabila dependentă se mai numește etichetă, răspuns, output
 - variabilele independente se mai numesc caracteristici, trăsături, atribute,
 predictori
 - dacă avem o singură variabilă independentă atunci vorbim despre regresie liniară simplă
 - dacă avem mai multe variabile independente atunci vorbim despre regresie liniară multiplă
- Realizarea de predicții
 - folosește relația liniară obținută mai înainte pentru realizarea de predicții pe date noi





Găsim o linie care explică (se potrivește) cel mai bine cu datele. Linia explică relația dintre suprafața unei case și prețul ei.

Panta dreptei este pozitivă, înseamnă că avem o corelație pozitivă între suprafață și preț (prețul crește pe măsura ce suprafața creste).

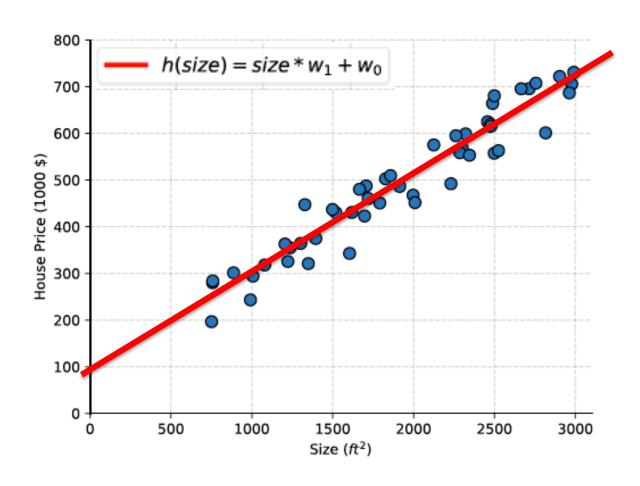


Găsim o linie care explică (se potrivește) cel mai bine cu datele. Linia explică relația dintre suprafața unei case și prețul ei.

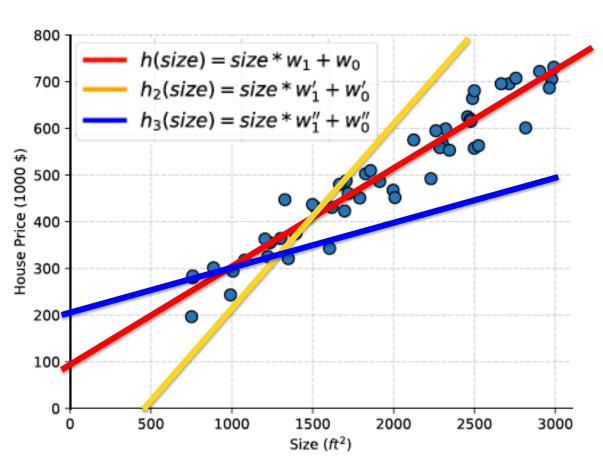
Putem folosi modelul liniar pentru predicții pe date noi.

Panta dreptei este pozitivă, înseamnă că avem o corelație pozitivă între suprafață și preț (prețul crește pe măsura ce suprafața creste).

• Relația este modelată de funcție liniară



Relația este modelată de funcție liniară



Există multe linii posibile candidat.

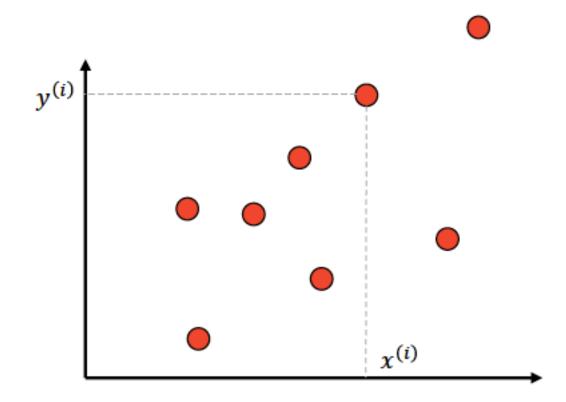
Avem nevoie de o metodă care găsește cea mai bună linie, adică cele mai bune valori w₀ și w₁.

Notații

- $x \in \mathbb{R}$ este varibila independentă (adică suprafața)
- $y \in \mathbb{R}$ este varibila dependentă (adică prețul)
- $h: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ este ipoteza (dreapta) pe care o căutăm, are parametri w_0 și w_1
- $\hat{y} = h(x)$ este valoarea prezisă pentru inputul x
- Regresia liniară simplă: $\hat{y} = h(x) = w_0 + w_1 x$
- Vrem să găsim parametri w_0 și w_1 astfel încât \hat{y} este cât mai aproape de y

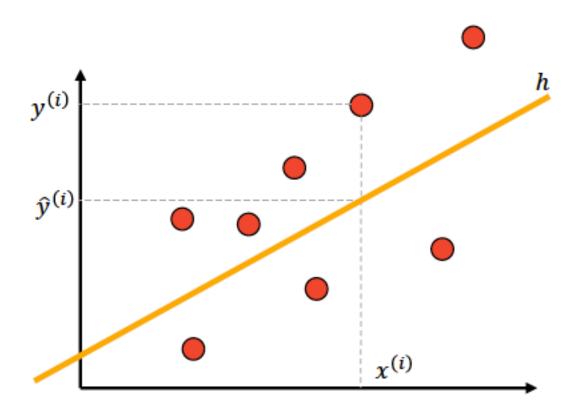
• Avem multimea de date de antrenare:

$$E = \{(x^{(1)}, y^{(1)}), (x^{(2)}, y^{(2)}), \dots, (x^{(m)}, y^{(m)})\}, \text{ cu } x^{(i)}, y^{(i)} \in \mathbb{R}$$



• Avem mulțimea de date de antrenare:

$$E = \{(x^{(1)}, y^{(1)}), (x^{(2)}, y^{(2)}), \dots, (x^{(m)}, y^{(m)})\}, \text{ cu } x^{(i)}, y^{(i)} \in \mathbb{R}$$

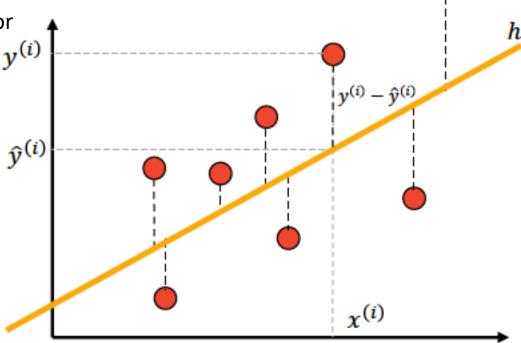


• Avem multimea de date de antrenare:

$$E = \{(x^{(1)}, y^{(1)}), (x^{(2)}, y^{(2)}), \dots, (x^{(m)}, y^{(m)})\}, \text{ cu } x^{(i)}, y^{(i)} \in \mathbb{R}$$

$$\mathcal{L}_E = \sum_i (y^{(i)} - \hat{y}^{(i)})^2 = \sum_i (y^{(i)} - w_1 x^{(i)} - w_0)^2$$

Funcția cost = suma pătratelor erorilor



• Avem mulțimea de date de antrenare:

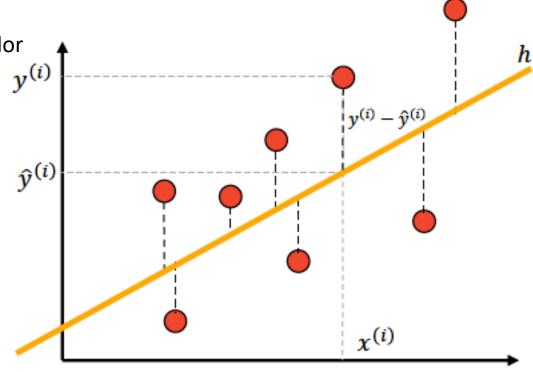
$$E = \{(x^{(1)}, y^{(1)}), (x^{(2)}, y^{(2)}), \dots, (x^{(m)}, y^{(m)})\}, \text{ cu } x^{(i)}, y^{(i)} \in \mathbb{R}$$

$$\mathcal{L}_E = \sum_{i} (y^{(i)} - \hat{y}^{(i)})^2 = \sum_{i} (y^{(i)} - w_1 x^{(i)} - w_0)^2$$

Funcția cost = suma pătratelor erorilor

• Minimizăm \mathcal{L}_E în raport cu w_0 și w_1

$$\frac{\partial \mathcal{L}_E}{\partial w_0} = 0, \qquad \frac{\partial \mathcal{L}_E}{\partial w_1} = 0$$



Calcule - Metoda celor mai mici pătrate

• Notăm $x^{(i)} = x$, $y^{(i)} = y$

$$\mathcal{L}_E = \sum_{i} (y^{(i)} - \hat{y}^{(i)})^2 = \sum_{i} (y^{(i)} - w_1 x^{(i)} - w_0)^2$$
Squared loss

$$\mathcal{L}_E = \sum_{i=1}^{m} (y - w_1 x - w_0)^2 = \sum_{i=1}^{m} (y^2 + w_1^2 x^2 + w_0^2 - 2w_1 xy - 2w_0 y + 2w_0 w_1 x)$$

$$\mathcal{L}_{E} = \sum_{i} (y^{(i)} - \hat{y}^{(i)})^{2} = \sum_{i} (y^{(i)} - w_{1}x^{(i)} - w_{0})^{2}$$
Squared loss

$$\mathcal{L}_E = \sum_{i=1}^{m} (y - w_1 x - w_0)^2 = \sum_{i=1}^{m} (y^2 + w_1^2 x^2 + w_0^2 - 2w_1 xy - 2w_0 y + 2w_0 w_1 x)$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}_E}{\partial w_0} =$$

$$\mathcal{L}_{E} = \sum_{i} (y^{(i)} - \hat{y}^{(i)})^{2} = \sum_{i} (y^{(i)} - w_{1}x^{(i)} - w_{0})^{2}$$
Squared loss

$$\mathcal{L}_E = \sum_{i=1}^{m} (y - w_1 x - w_0)^2 = \sum_{i=1}^{m} (y^2 + w_1^2 x^2 + w_0^2 - 2w_1 xy - 2w_0 y + 2w_0 w_1 x)$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}_E}{\partial w_0} = \sum (2w_0 - 2y + 2w_1x) =$$

$$\mathcal{L}_{E} = \sum_{i} (y^{(i)} - \hat{y}^{(i)})^{2} = \sum_{i} (y^{(i)} - w_{1}x^{(i)} - w_{0})^{2}$$
Squared loss

$$\mathcal{L}_E = \sum_{i=1}^{m} (y - w_1 x - w_0)^2 = \sum_{i=1}^{m} (y^2 + w_1^2 x^2 + w_0^2 - 2w_1 xy - 2w_0 y + 2w_0 w_1 x)$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}_E}{\partial w_0} = \sum (2w_0 - 2y + 2w_1x) = 2\left(mw_0 - \sum y + w_1\sum x\right) = 0$$

$$\mathcal{L}_{E} = \sum_{i} (y^{(i)} - \hat{y}^{(i)})^{2} = \sum_{i} (y^{(i)} - w_{1}x^{(i)} - w_{0})^{2}$$
Squared loss

$$\mathcal{L}_E = \sum_{i=1}^{m} (y - w_1 x - w_0)^2 = \sum_{i=1}^{m} (y^2 + w_1^2 x^2 + w_0^2 - 2w_1 xy - 2w_0 y + 2w_0 w_1 x)$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}_E}{\partial w_0} = \sum (2w_0 - 2y + 2w_1x) = 2\left(mw_0 - \sum y + w_1\sum x\right) = 0$$

$$w_0 = \frac{1}{m} \left(\sum y - w_1 \sum x \right)$$

$$\mathcal{L}_E = \sum_{i=1}^{m} (y - w_1 x - w_0)^2 = \sum_{i=1}^{m} (y^2 + w_1^2 x^2 + w_0^2 - 2w_1 xy - 2w_0 y + 2w_0 w_1 x)$$

$$w_0 = \frac{1}{m} \left(\sum y - w_1 \sum x \right)$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}_E}{\partial w_1} = \sum (2w_1x^2 - 2xy + 2w_0x) =$$

$$\mathcal{L}_E = \sum_{i=1}^{m} (y - w_1 x - w_0)^2 = \sum_{i=1}^{m} (y^2 + w_1^2 x^2 + w_0^2 - 2w_1 xy - 2w_0 y + 2w_0 w_1 x)$$

$$w_0 = \frac{1}{m} \left(\sum y - w_1 \sum x \right)$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}_E}{\partial w_1} = \sum (2w_1x^2 - 2xy + 2w_0x) = 2\left(w_1\sum x^2 - \sum xy + \frac{1}{m}\left(\sum y - w_1\sum x\right)\sum x\right) = 0$$

$$\mathcal{L}_E = \sum_{i=1}^{m} (y - w_1 x - w_0)^2 = \sum_{i=1}^{m} (y^2 + w_1^2 x^2 + w_0^2 - 2w_1 xy - 2w_0 y + 2w_0 w_1 x)$$

$$w_0 = \frac{1}{m} \left(\sum y - w_1 \sum x \right)$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}_E}{\partial w_1} = \sum (2w_1x^2 - 2xy + 2w_0x) = 2\left(w_1\sum x^2 - \sum xy + \frac{1}{m}\left(\sum y - w_1\sum x\right)\sum x\right) = 0$$

$$w_1 \sum x^2 - w_1 \frac{1}{m} \left(\sum x \right)^2 - \sum xy + \frac{1}{m} \sum x \sum y = 0$$

$$\mathcal{L}_E = \sum_{i=1}^{m} (y - w_1 x - w_0)^2 = \sum_{i=1}^{m} (y^2 + w_1^2 x^2 + w_0^2 - 2w_1 xy - 2w_0 y + 2w_0 w_1 x)$$

$$w_0 = \frac{1}{m} \left(\sum y - w_1 \sum x \right)$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}_E}{\partial w_1} = \sum (2w_1x^2 - 2xy + 2w_0x) = 2\left(w_1\sum x^2 - \sum xy + \frac{1}{m}\left(\sum y - w_1\sum x\right)\sum x\right) = 0$$

$$w_1 \sum x^2 - w_1 \frac{1}{m} \left(\sum x \right)^2 - \sum xy + \frac{1}{m} \sum x \sum y = 0$$

$$\Rightarrow w_1 = \frac{\sum xy - \frac{1}{m}\sum x\sum y}{\sum x^2 - \frac{1}{m}(\sum x)^2} =$$

$$\mathcal{L}_E = \sum_{i=1}^{m} (y - w_1 x - w_0)^2 = \sum_{i=1}^{m} (y^2 + w_1^2 x^2 + w_0^2 - 2w_1 xy - 2w_0 y + 2w_0 w_1 x)$$

$$w_0 = \frac{1}{m} \left(\sum y - w_1 \sum x \right)$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}_E}{\partial w_1} = \sum (2w_1x^2 - 2xy + 2w_0x) = 2\left(w_1\sum x^2 - \sum xy + \frac{1}{m}\left(\sum y - w_1\sum x\right)\sum x\right) = 0$$

$$w_1 \sum x^2 - w_1 \frac{1}{m} \left(\sum x \right)^2 - \sum xy + \frac{1}{m} \sum x \sum y = 0$$

$$\Rightarrow w_1 = \frac{\sum xy - \frac{1}{m}\sum x\sum y}{\sum x^2 - \frac{1}{m}(\sum x)^2} = \frac{m\sum xy - \sum x\sum y}{m\sum x^2 - (\sum x)^2} = \dots = \frac{\sum [(x - \bar{x})(y - \bar{y})]}{\sum (x - \bar{x})^2}$$

unde
$$\bar{x} = \frac{1}{m} \sum x^{(i)}$$

Metoda celor mai mici pătrate

• Avem multimea de date de antrenare:

$$E = \{(x^{(1)}, y^{(1)}), (x^{(2)}, y^{(2)}), \dots, (x^{(m)}, y^{(m)})\}, \text{ cu } x^{(i)}, y^{(i)} \in \mathbb{R}$$

$$\mathcal{L}_E = \sum_i (y^{(i)} - \hat{y}^{(i)})^2 = \sum_i (y^{(i)} - w_1 x^{(i)} - w_0)^2$$
Squared loss

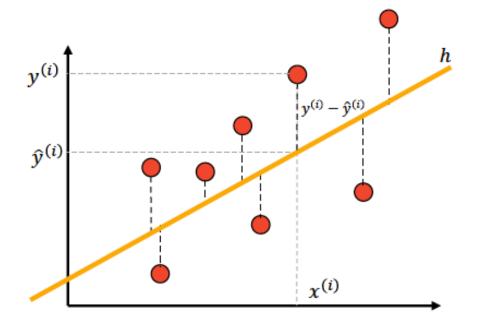
Funcția cost = suma pătratelor erorilor

• Minimizăm \mathcal{L}_E în raport cu w_0 și w_1

$$\frac{\partial \mathcal{L}_E}{\partial w_0} = 0, \qquad \frac{\partial \mathcal{L}_E}{\partial w_1} = 0$$

$$w_{1} = \frac{\sum_{i} \left[(x^{(i)} - \bar{x})(y^{(i)} - \bar{y}) \right]}{\sum_{i} (x^{(i)} - \bar{x})^{2}}$$

$$w_{0} = \frac{1}{m} \left(\sum_{i} y^{(i)} - w_{1} \sum_{i} x^{(i)} \right)$$



Metoda celor mai mici pătrate

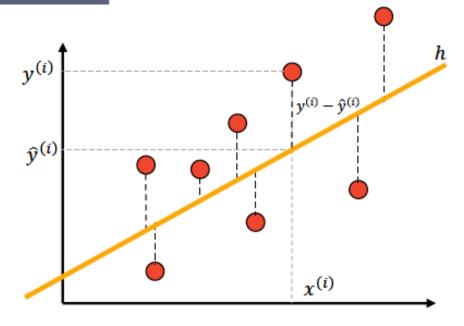
Observație: dreapta găsită pe baza celor mai mici pătrate trece prin punctul de coordonate (x, y)

$$w_0 = \frac{1}{m} \left(\sum y - w_1 \sum x \right) \qquad \bar{x} = \frac{1}{m} \sum x^{(i)}$$

$$\bar{x} = \frac{1}{m} \sum x^{(i)}$$

$$w_0 = \overline{y} - w_1 \overline{x}$$

$$\overline{y} = w_0 + w_1 \overline{x}$$



Metoda celor mai mici pătrate

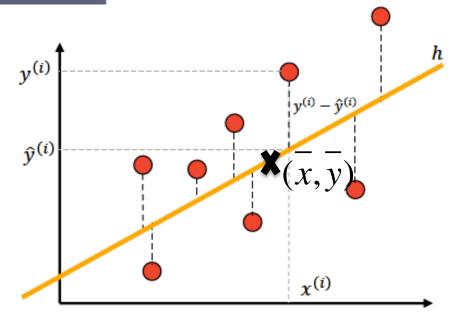
Observație: dreapta găsită pe baza celor mai mici pătrate trece prin punctul de coordonate (x, y)

$$w_0 = \frac{1}{m} \left(\sum y - w_1 \sum x \right) \qquad \bar{x} = \frac{1}{m} \sum x^{(i)}$$

$$\bar{x} = \frac{1}{m} \sum x^{(i)}$$

$$w_0 = \overline{y} - w_1 \overline{x}$$

$$\overline{y} = w_0 + w_1 \overline{x}$$



- $\bullet \quad \vec{x} \in \mathbb{R}^n = [x_1 \quad x_2 \quad \dots \quad x_n],$
- $\bullet \quad \overrightarrow{w} \in \mathbb{R}^n = [w_1 \quad w_2 \quad \dots \quad w_n], w_0 \in \mathbb{R}$

$$\hat{y} = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_n x_n = w_0 + \langle \vec{w}, \vec{x} \rangle$$

- $\bullet \quad \vec{x} \in \mathbb{R}^n = [x_1 \quad x_2 \quad \dots \quad x_n],$
- $\bullet \quad \overrightarrow{w} \in \mathbb{R}^n = [w_1 \quad w_2 \quad \dots \quad w_n], w_0 \in \mathbb{R}$

$$\hat{y} = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_n x_n = w_0 + \langle \vec{w}, \vec{x} \rangle$$

Înlocuim termenul liber w₀ (bias-ul) făcând notațiile:

$$\vec{x} \in \mathbb{R}^{n+1} = \begin{bmatrix} 1 & x_1 & x_2 & \dots & x_n \end{bmatrix}$$

$$\vec{w} \in \mathbb{R}^{n+1} = \begin{bmatrix} w_0 & w_1 & w_2 & \dots & w_n \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow$$

$$\hat{y} = \langle \vec{w}, \vec{x} \rangle$$

Avem mulţimea de date de date de antrenare:

$$E = \{ (\vec{x}^{(1)}, y^{(1)}), (\vec{x}^{(2)}, y^{(2)}), \dots, (\vec{x}^{(m)}, y^{(m)}) \}, \vec{x}^{(i)} \in \mathbb{R}^n, y^{(i)} \in \mathbb{R}$$
$$\hat{y}^{(i)} = \langle \vec{w}, \vec{x}^{(i)} \rangle = w_0 + w_1 x_1^{(i)} + w_2 x_2^{(i)} + \dots + w_n x_n^{(i)}$$

Folosim înmulțirea matricelor pentru a calcula predicțiile:

$$\begin{pmatrix} \hat{y}^{(1)} \\ \hat{y}^{(2)} \\ \vdots \\ \hat{y}^{(m)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & x_1^{(1)} & \dots & x_n^{(1)} \\ 1 & x_1^{(2)} & \dots & x_n^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_1^{(m)} & \dots & x_n^{(m)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w_0 \\ w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix}$$

Avem mulţimea de date de date de antrenare:

$$E = \{ (\vec{x}^{(1)}, y^{(1)}), (\vec{x}^{(2)}, y^{(2)}), \dots, (\vec{x}^{(m)}, y^{(m)}) \}, \vec{x}^{(i)} \in \mathbb{R}^n, y^{(i)} \in \mathbb{R}$$
$$\hat{y}^{(i)} = \langle \vec{w}, \vec{x}^{(i)} \rangle = w_0 + w_1 x_1^{(i)} + w_2 x_2^{(i)} + \dots + w_n x_n^{(i)}$$

Folosim înmulțirea matricelor pentru a calcula predicțiile:

$$\begin{pmatrix} \hat{y}^{(1)} \\ \hat{y}^{(2)} \\ \vdots \\ \hat{y}^{(m)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & x_1^{(1)} & \dots & x_n^{(1)} \\ 1 & x_1^{(2)} & \dots & x_n^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_1^{(m)} & \dots & x_n^{(m)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w_0 \\ w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix}$$

• Avem mulțimea de date de date de antrenare:

$$E = \{ (\vec{x}^{(1)}, y^{(1)}), (\vec{x}^{(2)}, y^{(2)}), \dots, (\vec{x}^{(m)}, y^{(m)}) \}, \vec{x}^{(i)} \in \mathbb{R}^n, y^{(i)} \in \mathbb{R}$$
$$\hat{y}^{(i)} = \langle \vec{w}, \vec{x}^{(i)} \rangle = w_0 + w_1 x_1^{(i)} + w_2 x_2^{(i)} + \dots + w_n x_n^{(i)}$$

Folosim înmulțirea matricelor pentru a calcula predicțiile:

$$\begin{pmatrix} \hat{y}^{(1)} \\ \hat{y}^{(2)} \\ \vdots \\ \hat{y}^{(m)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & x_1^{(1)} & \dots & x_n^{(1)} \\ 1 & x_1^{(2)} & \dots & x_n^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_1^{(m)} & \dots & x_n^{(m)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w_0 \\ w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} \quad \Rightarrow \quad \widehat{\boldsymbol{Y}} = \mathbf{X} \mathbf{W}$$

$$\mathcal{L}_{E} = \sum_{i=1}^{m} (y^{(i)} - \hat{y}^{(i)})^{2} = (Y - \hat{Y})^{T} (Y - \hat{Y}) \stackrel{\text{not}}{=} (Y - \widehat{Y})^{2}$$

$$\mathcal{L}_E = (Y - \hat{Y})^2 = (Y - Xw)^2 = (Y - Xw)^T (Y - Xw)$$

$$\mathcal{L}_E = (Y - \hat{Y})^2 = (Y - Xw)^2 = (Y - Xw)^T (Y - Xw)$$

= $(Y^T - w^T X^T)(Y - Xw)$

$$\mathcal{L}_{E} = (Y - \hat{Y})^{2} = (Y - Xw)^{2} = (Y - Xw)^{T}(Y - Xw)$$

$$= (Y^{T} - w^{T}X^{T})(Y - Xw)$$

$$= Y^{T}Y - Y^{T}Xw - w^{T}X^{T}Y + w^{T}X^{T}Xw = Y^{T}Y - 2w^{T}X^{T}Y + w^{T}X^{T}Xw$$

$$\mathcal{L}_{E} = (Y - \hat{Y})^{2} = (Y - Xw)^{2} = (Y - Xw)^{T}(Y - Xw)$$

$$= (Y^{T} - w^{T}X^{T})(Y - Xw)$$

$$= Y^{T}Y - Y^{T}Xw - w^{T}X^{T}Y + w^{T}X^{T}Xw = Y^{T}Y - 2w^{T}X^{T}Y + w^{T}X^{T}Xw$$

- $Y^T X w = [\cdot]_{1 \times m} [\cdot]_{m \times n} [\cdot]_{n \times 1} = [\cdot]_{1 \times 1}$ (scalar)
- $\bullet \quad Y^TXw = (w^TX^TY)^T$

Un scalar (un număr) este o matrice 1 x 1 Transpusa unui scalar este același scalar

$$\mathcal{L}_E = Y^T Y - 2w^T X^T Y + w^T X^T X w$$

• Minimizăm \mathcal{L}_E în raport cu w = (w₀, w₁, ..., w_n), toate derivatele partiale sunt 0:

$$\frac{\partial \mathcal{L}_E}{\partial w} = 0 \Rightarrow -2X^T Y + 2X^T X w = 0 \Rightarrow X^T X w = X^T Y \Rightarrow \mathbf{w} = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T \mathbf{Y}$$

Matricea X^TX trebuie să fie inversabilă