

## Proiect 3D

Transformati intr-o scena 3D ceea ce ati reprezentat in proiectul 2D. In cazul in care nu ati realizat un proiect 2D, veti realiza o scena 3D care va fi punctata conform baremului indicat.

Proiectul poate fi realizat atat individual cat si in echipe de pana la 4 persoane.

### Punctaj

- 4p: obiectele sa devina obiecte 3D (pastrand proportii, etc.)
- 2p: includere iluminare (surse de lumina, propr. de material, etc.)
- 2p: utilizare amestecare (ceata, obiecte transparente)
- 2p: utilizare texturi
- 2p: deplasare observator in scena / integrare survolare
- 2p: adaugare umbre
- 2p: utilizare evaluatori (curbe/suprafete Bezier)
- 4p: miscare analoaga proiectului 2D

### Originalitate 5p

La acest punctaj puteti obtine si punctaj bonus (maxim 5 puncte).

Termen de predare: 30.05.2023 ora 23:59 in Assignment pe Teams. Prezentare la laborator pe 31.05.2023 –toate grupele (1.06.2023 este zi libera) .

Model documentatie:

### Tema proiect:

**Autori:** nume si prenume, grupa

**Descriere:** 2-3 fraze in care explicati ce anume ati realizat in proiect. Scurt si la obiect, fara detalii inutile

**Convertirea proiectului 2D in proiect 3D:** indicati sub forma de tabel cum au fost transformate primitivele 2D in primitive 3D. (puteti adauga si imagini). Exemplu:

Primitiva 2D	Primitiva 3D
Poligon cu 20 de laturi pentru a reprezenta o planeta folosind liste de display.	Sfera cu raza 5 pentru a reprezenta o planeta

**Alte aspecte punctuale:** indicati , conform grilei de evaluare ce ati mai utilizat la proiectul 3D (iluminare, texturi etc). Daca va este mai usor, informatiile pot fi organizate intr-un tabel. Exemplu:

1. *Textura de tip caramida aplicata pe primitiva ce reprezinta o cladire*
- 2.
3. ....

**Originalitate:** Argumentati in 2-3 fraze de ce considerati ca proiectul este original, elaborat. Scurt, la obiect cu argumente clare. Explicati contributiile voastre la codul sursa deja existent.

**Contributii individuale:** In cazul in care proiectul a fost realizat in echipa (**maxim 4 persoane**), explicati pe scurt, punctual, ce contributie a avut fiecare membru. Exemple de aspecte punctuale la care se poate face referire: idee proiect, design, implementare miscare, etc.

**Resurse utilizate:** indicati resursele utilizate (material curs, tutoriale, etc.) Daca v-ati inspirat dintr-un anumit material, indicati sursa si cu ce ati contribuit voi in plus.

**Link GoogleDrive (sau OneDrive UB):** realizati un scurt film cu rularea proiectului (de exemplu cu OBS Studio), incarcati filmarea pe Drive si indicati link-ul.

**Cod sursa:** adaugati codul sursa aici