

Proiect 2D

Pornind de la unul din codurile sursa de pe Teams (*Laborator/Files/Proiect 1*) dezvoltati un proiect 2D folosind OpenGL.

Proiectul poate fi realizat atat individual cat si in echipe de pana la 4 persoane.

Punctaj (maxim 20p) – Atentie, se vor puncta doar elementele adaugate de voi, nu se vor lua in considerare la punctaj elementele de cod deja existente:

8 p: aspecte "punctuale"

- utilizarea primitivelor;
- utilizarea transformarilor ;
- compunerea transformarilor; stive de matrice;
- input interactiv (utilizare mouse, citire date din fisier/de la consola)

6 p:

- originalitate, caracter inovativ, grad de elaborare

6 p:

- documentatia: continut, claritatea descrierii proiectului si a solutiilor propuse, evidentierea unor aspecte punctuale din lista de mai sus (primitive, transformari, compunerea transformarilor), argumentarea originalitatii, redactarea textului;
- prezentarea proiectului la laborator.

La acest punctaj puteti obtine si punctaj bonus (maxim 5 puncte).

Lista echipe:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1MlpW8Sbwm4co1OqgrpSyP9QcFDvCCi_dGvA5lAcz0ZE/edit#gid=994393363

Termen de predare: 02.05.2023 ora 23:59 in Assignment pe Teams. Prezentare la laborator pe 03.05.2023 sau 04.05.2023

Prezentare intermediara pe 26.04.2023 sau 27.04.2023. Penalizare 4 puncte pentru neprezentare.

Model documentatie:

Tema proiect:

Autori: nume si prenume, grupa

Descriere: 2-3 fraze in care explicati ce anume ati realizat in proiect.

Aspecte punctuale: indicati o lista de primitive utilizate, transformari, stiva de matrice, input interactiv, conform grilei de evaluare. Daca va este mai usor, informatiile pot fi organizate intr-un tabel. Exemplu:

1. *Poligon cu 20 de laturi pentru a reprezenta o planeta. Am folosit liste de display.*
2. *Rotatie pentru a simula rotatia planetei in jurul Soarelui.*
3.

Originalitate: Argumentati in 4-5 fraze de ce considerati ca proiectul este original, elaborat. Scurt, la obiect cu argumente clare. Explicati contributiile voastre la codul sursa deja existent.

Contributii individuale: In cazul in care proiectul a fost realizat in echipa (**maxim 4 persoane**), explicati pe scurt, punctual, ce contributie a avut fiecare membru. Exemple de aspecte punctuale la care se poate face referire: idee proiect, design, implementare miscare, etc.

Resurse utilizate: indicati resursele utilizate (material curs, tutoriale, etc.) Daca v-ati inspirat dintr-un anumit material, indicati sursa si cu ce ati contribuit voi in plus.

Link GoogleDrive (sau OneDrive UB): realizati un scurt film cu rularea proiectului (de exemplu cu OBS Studio), incarcati filmarea pe Drive si indicati link-ul.

Cod sursa: adaugati codul sursa aici