

Lietotnes veidošana Rad Studio

Svetlana Sisojeva

Lietotnes veidošana

- Izveidojiet jaunu projektu
File > New > VCL Form Application - C++ Builder
- Nosauciet formu par *DzivnieksForm*;
- Ierakstiet tās virsrakstu (*Caption*) – «Dzīvnieki»;
- Saglabājiet formu ar nosaukumu *DzivnieksFormUnit*;
- Saglabājiet projektu kā *DzivniekuProject*

Projekta struktūra:

- Pievienojiet zemāk aprakstītas komponentes un izmantojiet norādītās metodes

DzivnieksFormUnit1.h faila __published objekti

- TStringGrid *DzStringGrid;
- TEdit *VardsEdit;
- TEdit *SvarsEdit;
- TButton *PievienotButton;
- TLabel *VardsLabel;
- TLabel *SvarsLabel;
- TLabel *InfoLabel;

formā TDzivnieksForm būs metodes:

✦ ferma

- ➔ TDzivnieksForm::TDzivnieksForm(TComponent* Owner)
- ➔ TDzivnieksForm::FormCreate(TObject *Sender)
- ➔ TDzivnieksForm::DzStringGridSelectCell(TObject *Sender, int ACol, int ARow, bool :
- ➔ TDzivnieksForm::PievienotButtonClick(TObject *Sender)
- ➔ TDzivnieksForm::SvarsEditKeyPress(TObject *Sender, System::WideChar &Key)
- ➔ TDzivnieksForm::VardsEditKeyPress(TObject *Sender, System::WideChar &Key)
- ➔ TDzivnieksForm::DzStringGridClick(TObject *Sender)

Formas izveidošana – objekta sagatavošana

- FormCreate(TObject *Sender) *//TForm notikums onCreate*
- {
- InfoLabel->Caption = "Izvēlēts lauks";
- DzStringGrid->ColCount = 3;
- *//aizpilda 0. rindu ar kolonu nosaukumiem*
- DzStringGrid->RowCount = 1;
- DzStringGrid->Cells[0][0] = "Nr.p.k.";
- DzStringGrid->Cells[1][0] = "Vārds";
- DzStringGrid->Cells[2][0] = "Suga";
- }

PievienotButtonClick(TObject *Sender) {

```
//eksistē Dzivnieks*ferma[6] – private formas atribūts
int dzIdx = DzStringGrid->RowCount - 1; //rindas sāk no 1, jo pirmā ir virsrakstu rinda
int i = DzStringGrid->RowCount ;
//vai int dzIdx = Dzivnieks:: getSkaitis();
if ( !VardsEdit->Text.IsEmpty() && !SvarsEdit->Text.IsEmpty() && i <=6)
{
    string vards = AnsiString(VardsEdit->Text).c_str();
    float svars = SvarsEdit->Text.ToDouble();

    ferma[ dzIdx ] = new Dzivnieks; //ferma[ dzIdx ] – jauns klases Dzivnieks objekts
    //aizpilda objekta atribūtu vērtības
    ferma[ dzIdx ]->setVards( vards );
    ferma[ dzIdx ]->setSvars( svars );
}
```

StringGrid aizpildīšana – Pievienošanas turpinājums

```
//attēlo izveidotā objekta datus StrigGrid rindā
```

```
DzStringGrid->RowCount++;
```

```
//Aizpilda atbilstošo rindu
```

```
int row = dzIdx + 1 ;
```

```
DzStringGrid->Cells[ 0 ][ row ] = IntToStr( row )+".";
```

```
DzStringGrid->Cells[ 1 ][ row ] = ferma[ dzIdx ]->getVards().c_str();
```

```
DzStringGrid->Cells[2][ row ] = ferma[ dzIdx ]->getSvars();
```

```
VardsEdit->Text = "";
```

```
SvarsEdit->Text = "";
```

```
}
```

```
}
```


DzStringGridSelectCell() {

//izvada šūnas saturu

```
InfoLabel->Caption = IntToStr(ARow) + ". rindas "  
    + IntToStr(ACol) + ". lauks \""  
    + DzStringGrid->Cells[ACol][0]+ "\". Teksts: "  
    + DzStringGrid->Cells[ACol][ARow];
```

```
if(ARow > 0) { //izsaucam atbilstošā objekta «skaņas» metodi  
    string skana = ferma[ ARow - 1 ]->izdotSkanu();  
    ShowMessage( skana.c_str() ); //dialoga logs  
}
```

```
}
```