

## Analisi esercizio 1

*Scrivere un programma che acquisisca da tastiera una parola (cioè una stringa di caratteri priva di separatori) e dica se tale parola è palindroma, ossia leggibile nello stesso modo da destra a sinistra e viceversa (es. OSSESSO).*

### **Main :**

Nel main sono inizializzate la variabile *parola* (stringa in cui sarà presente la parola inserita in input, di lunghezza massima 20) e *palindroma* (variabile booleana che può avere due valori: *true* se il nome è palindroma; *false* se non lo è).

Vengono richiamate le procedure *input* (all'inizio), *output* (alla fine) e la funzione *contr\_palindroma*.

### **Input :**

Procedura che serve a prendere in input una parola e in caso siano presenti lettere maiuscole verranno trasformate in minuscole.

### **Contr\_palindroma :**

Funzione che controlla se la parola inserita è palindroma tramite un ciclo for che cicla n volte come la metà della lunghezza della parola, tramite una if si confrontano le lettere iniziali e quelle finali, in caso siano diverse, la variabile *palindroma* prende il valore *false* e si uscirà dal ciclo.

### **Output :**

Procedura che in caso la variabile *palindroma* sia *true* stamperà la frase "*la parola inserita è palindroma*", altrimenti "*la parola inserita non è palindroma*".