

## Protagonista

Attributi	Stato degli attributi	Azioni
Attacco	10	Fendente
Difesa	7	Parry
Salute	100	Cura
Mana	100	Meditazione
Fortuna	2	Fendente Pesante

- Fendente/Sciabolata: infliggi danno pari al 100% dell'attacco. Costo: 5 mana.
- Parry: blocca l'attacco nemico e riflette il danno che avresti subito. Costo: 10 di mana.
- Cura: ripristina 25 punti salute. Costo: 20 di mana.
- Meditazione/Ripristina mana: salta il turno per ricaricare il 40% del mana mancante.
- Fendente Pesante/Colpo Forte: infliggi danno pari al 250% del tuo attacco. Costo: 10 di mana

## Nemico

Attributi	Stato degli attributi	Azioni
Attacco	8	Sciabolata
Difesa	5	Parata
Salute	100	Cura
Mana	100	Ripristina Mana
Fortuna	2	Colpo Forte

- Parata: blocca i danni che stai per ricevere. Costo: 7 di mana