# Convergencia digital

## GEMELOS DIGITALES

Martes 19 de Marzo

Universidad Politécnica De San Luis Potosí

Ingeniería en Tecnologías de la Información

Integrantes:

David Rocha González

183468

Jetro Gamiz Sánchez

#### ¿Qué es la convergencia digital y los gemelos digitales?

La convergencia digital se refiere al proceso mediante el cual diversas tecnologías, como la informática, las comunicaciones y los medios audiovisuales, se integran en una sola plataforma digital. Esto implica la fusión de servicios, dispositivos y redes que antes estaban separados, lo que permite nuevas formas de interacción, comunicación y acceso a la información.

Por otro lado, los gemelos digitales son representaciones virtuales de objetos, procesos o sistemas del mundo real. Estos gemelos digitales se crean mediante la recopilación de datos del objeto o sistema real y su representación en un entorno digital. Esto permite simular y analizar el funcionamiento del objeto o sistema en diferentes condiciones, lo que puede ser útil para el diseño, la optimización y la toma de decisiones en diversos campos, como la ingeniería, la medicina y la gestión de recursos.

En resumen, la convergencia digital se refiere a la integración de tecnologías digitales diversas, mientras que los gemelos digitales son representaciones virtuales de objetos o sistemas del mundo real que permiten simular y analizar su funcionamiento.

#### Objetivo del proyecto

El objetivo de este proyecto universitario es explorar la convergencia digital y los gemelos digitales en el contexto de la transformación digital, centrándose en las tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript. Se investigará cómo estas tecnologías pueden integrarse para crear experiencias digitales innovadoras y cómo los gemelos digitales pueden mejorar la eficiencia y la toma de decisiones en entornos web.

El proyecto analizará casos de estudio en los que la convergencia digital ha sido aprovechada mediante el uso de tecnologías web, y cómo los gemelos digitales han sido implementados utilizando HTML, CSS y JavaScript. Se estudiarán las metodologías y herramientas utilizadas en estos casos, así como los beneficios y desafíos que han enfrentado.

#### Recursos utilizados

- JavaScript
- HTMI
- CSS
- Excel
- Word
- Explorer

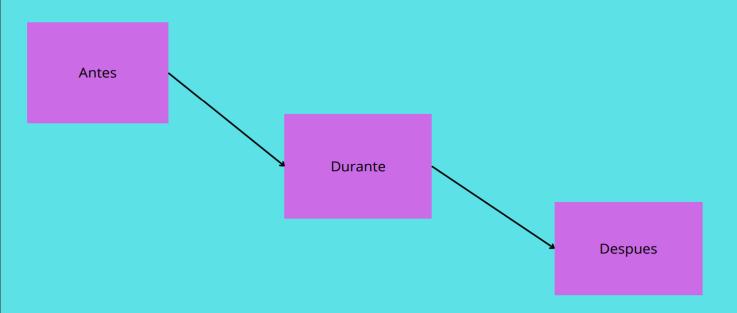
Cronograma

	Cronograma													
Semanas	Semana 1						'							
Fechas	17/03/2024	18/03/2024	19/03/2024	20/03/2024	21/03/2024	22/03/2024	23/03/2024	24/03/2024	25/03/2024	26/03/2024	27/03/2024	28/03/2024	29/03/2024	30/03/2024
Definir el														
proyecto	✓	'					'		<u> </u>			'		
Elaboracion					'									
del	!		1		[		'	1	'	[		'		
cronograma	✓	'	ĺ'	'	['	'	l'	l'	'	[ '		'		
Organización	✓													
Boceto	✓	✓												
1er avance	✓				'									
Word	✓		·					1						

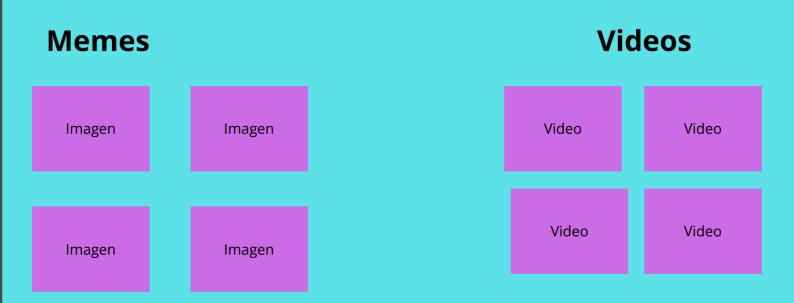
Cronograma



### Antes, durante y despues



#### **Galeria**



Blog

### **Comunidad**

### preguntas frecuentes

#### **Comentarios**

Preguntas frecuentes y respuestas a las mismas

Caja de comentarios