

Basquete Web - Manual

Desenvolvedores: Waycon Sales, Everton Rocha, Gabriele Rocha.

Desenvolvido em 2020 (V1.0).

Introdução:

O projeto é uma aplicação web voltada ao gerenciamento de jogos de Basquete, incluindo níveis de acesso a usuários específicos (Apoio, Auxiliar, Técnico). Usuários estes que acessam resumos de partidas; gerenciam jogadores, placares, times e etc.

Objetivo:


O objetivo do software é facilitar o desenvolvimento de partidas de basquete, além de manter um controle delas.

Login:

Ao acessar o projeto na web a página de login será a primeira a ser apresentada. O login é feito a partir da inserção do cpf e a senha do usuário ao formulário, logo em seguida clicando no botão enviar. O formulário de login é responsável pela validação dos dados passados pelos usuários, em que caso os valores passados forem iguais aos armazenados, os mesmos terão o direito de acessarem suas respectivas telas.

Basquete Web

Seja Bem Vindo




logue-se

CPF

Senha

Enviar

Não é cadastrado? Faça o cadastro clicando aqui!


logue-se

CPF

Seu cpf, apenas números

Senha

Senha

Enviar

Não é cadastrado? Faça o cadastro clicando aqui!



Sobre Nós

Este aplicativo na web tem como objetivo facilitar o gerenciamento de partidas de basquete. Nossa equipe disponibiliza suporte nas redes sociais.

Siga-nos



© Basquete Web | @waycon.sales


Footer:

Em todas as páginas há um footer que contém links para as redes sociais (fictício) do aplicativo, um botão com setas que representam subir ao topo e um pequeno texto sobre o aplicativo web.

Cadastro:

Caso o Usuário não seja cadastrado há um link que o levará para a página de cadastro, fica logo abaixo do botão enviar na página de login.

Seja Bem Vindo


cadastre-se

Usuário

Seu nome de usuário

CPF

Seu cpf sem caracteres como '.' ou '-', por favor.

Cargo

Técnico

Senha

Senha

Confirmação de senha

Confirme a sua senha

Nome Completo

Seu nome completo

Email

Seu email...

Endereço

Cidade, rua, numero da casa

Telefone

DDD e número sem caracteres especiais como '(', ')', '-', '+'


Cadastrar

Na página de cadastro o usuário deve passar seus dados ao formulário e logo em seguida clicar no botão cadastrar para finalizar seu cadastro. Caso tudo estiver correto o usuário será redirecionado para a página de login na qual fará a inserção de dados no formulário para acessar suas respectivas telas.

Home:


[Basquete Web](#) [Home](#) [Novo Time](#) [Cadastrar Jogadores](#) [Agendar Partidas](#) [Gerenciar Jogadores](#) [Perfil](#)


Basquete é Vida



Basquete Web

Essa aplicação na web ajuda o usuário no desempenho de sua função, como por exemplo o cadastramento de partidas no caso do Apoio, controle de pontos no caso do Auxiliar...







Sobre Nós

Este aplicativo na web tem como objetivo facilitar o gerenciamento de partidas de basquete. Nossa equipe disponibiliza suporte nas redes sociais.

Siga-nos

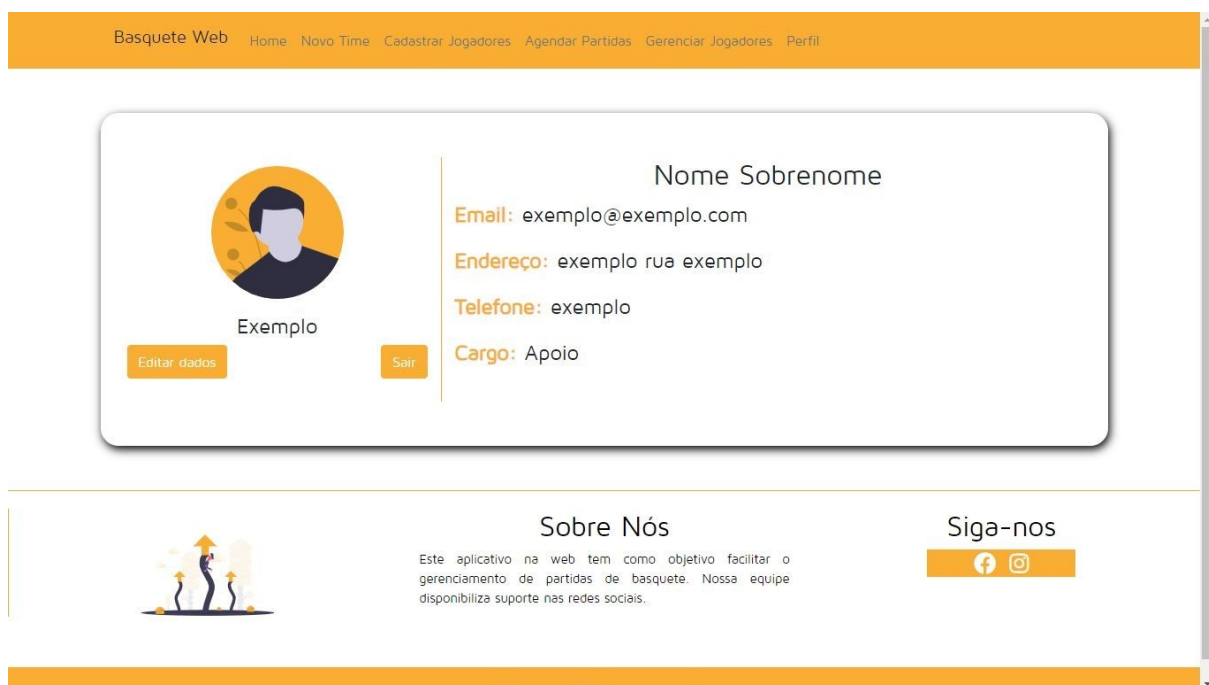


© Basquete Web | @waycon.sales

A página home a primeira a ser apresentada após o login, nela contém o menu específico de cada usuário, uma área com texto explicativo, imagens ilustrativas e o footer. A partir dessa página central o usuário vai poder acessar as funcionalidades do sistema referentes ao cargo que ele ocupa no sistema(Apoio, Técnico ou Auxiliar).

Perfil:

A página de perfil é comum a todos os usuários, assim como a home, nela o mesmo encontra seus dados e também pode alterá-los no botão “Editar dados”, ou sair da aplicação clicando no botão “Sair”. Ao clicar no botão sair o usuário estará deslogando da aplicação impedindo que sua sessão fique ativa.



Ao clicar no botão “Editar dados”, o usuário será redirecionado a página de edição de seus dados. Nela encontrará dois formulários um para a edição de dados pessoais e outro para edição de senha, edite os campos que deseja e envie clicando no botão “Editar Dados”.

Basquete Web

Home

Novo Time

Cadastrar Jogadores

Agendar Partidas

Gerenciar Jogadores

Perfil

Editar Dados

Usuário

Exemplo

Email

exemplo@exemplo.com

Endereço

exemplo rua exemplo

Telefone

exemplo

Editar Dados

Editar Senha


Senha

Confirme a sua senha

Confirmação de senha

Confirme a sua senha



Editar Senha



Sobre Nós

Este aplicativo na web tem como objetivo facilitar o gerenciamento de partidas de basquete. Nossa equipe disponibiliza suporte nas redes sociais.

Siga-nos



Até então foram apresentadas neste manual as páginas que são comuns a todos os usuários, a partir de agora serão mostradas páginas específicas a cada nível de acesso.

Apoio

Novo Time:

Na página de novo time o usuário, cujo o cargo é “Apoio”, poderá adicionar um novo time ao sistema. Esse novo time poderá participar das funcionalidades do sistema como agendar partidas, resumos, dentre outros. No formulário para a inserção de um novo time é necessário passar o nome do time, a origem desse time, e selecionar nome do técnico do time(O Técnico precisa estar cadastrado no sistema).

[Basquete Web](#) [Home](#) [Novo Time](#) [Cadastrar Jogadores](#) [Agendar Partidas](#) [Gerenciar Jogadores](#) [Perfil](#)

Cadastre um Novo Time

Nome do time

Nome do time

Origem(Localidade)

Pais, estado, cidade, bairro

Nome do Técnico

Bezerra

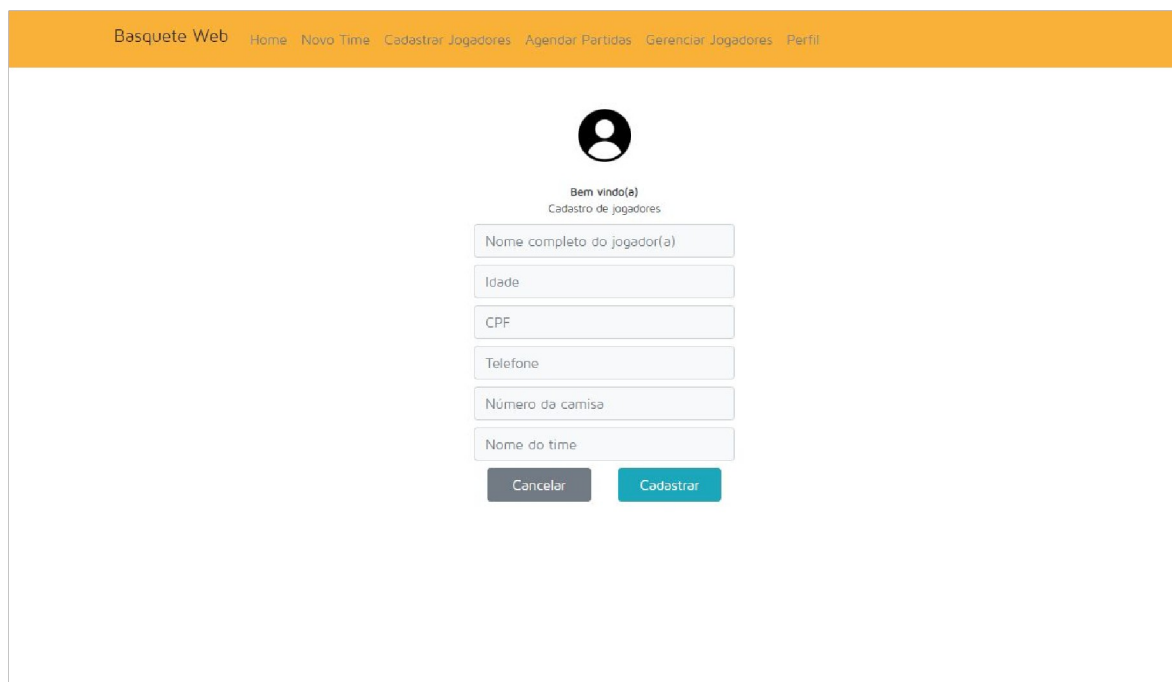
Cadastrar

Cadastrar Jogadores e Cadastrar Partidas:

Os formulários de cadastro são a forma pelos quais os jogadores e as partidas irão existir no sistema, passando as informações necessárias para a realização da mesma, e clicando no botão de “Cadastrar”.

Campos:

- Cadastro dos Jogadores: nome do jogador, idade, cpf, telefone, número da camisa e nome do time.
- Cadastro das partidas: data, horário, localidade, nome do time, nome do adversário, nome do árbitro, nome do apoio e nome do auxiliar.



The screenshot shows a web application interface for 'Basquete Web'. At the top, there is an orange navigation bar with the following links: 'Basquete Web', 'Home', 'Novo Time', 'Cadastrar Jogadores', 'Agendar Partidas', 'Gerenciar Jogadores', and 'Perfil'. Below the navigation bar, the main content area is white. In the center, there is a circular profile icon placeholder. Below the icon, the text 'Bem vindo(a)' is displayed, followed by 'Cadastro de jogadores'. The form consists of several input fields stacked vertically: 'Nome completo do jogador(a)', 'Idade', 'CPF', 'Telefone', 'Número da camisa', and 'Nome do time'. At the bottom of the form, there are two buttons: a grey 'Cancelar' button and a teal 'Cadastrar' button.

Basquete Web

Home


Novo Time

Cadastrar Jogadores

Agendar Partidas

Gerenciar Jogadores

Perfil



Bem vindo(a)

Cadastro das partidas

dd/mm/aaaa

--:--

Localidade

Nome do time

Nome do time adversário

Nome do árbitro

Nome do apoio

Nome do auxiliar

Cancelar

Cadastrar

Gerenciar Jogadores:

Ao acessar a página de gerenciar jogadores, o usuário Apoio poderá selecionar um time e logo em seguida apertar no botão enviar. Após isso uma lista com todos os jogadores daquele time(se estiverem cadastrados) aparecerá, possibilitando gerenciar tal jogadores: editando seus dados ou retirando-os do time.

Basquete Web

Home

Novo Time

Cadastrar Jogadores

Agendar Partidas

Gerenciar Jogadores

Perfil

Gerencie os jogadores

Nome do time

Portaleza

Enviar

Nome	N°Camisa	Telefone	Idade	Time	Editar	Deletar
------	----------	----------	-------	------	--------	---------

Basquete Web

[Home](#) [Novo Time](#) [Cadastrar Jogadores](#) [Agendar Partidas](#) [Gerenciar Jogadores](#) [Perfil](#)

Gerencie os jogadores

Nome do time

▼

Enviar

Nome	NºCamisa	Telefone	Idade	Time	Editar	Deletar
Babi Gol	23	434322	21	Fortaleza	Editar	Deletar

Ao clicar no link da cor verde, “editar”, o usuário Apoio será redirecionado a página de edição de dados do jogador em questão. A página conterá um formulário no mesmo esquema da de editar o perfil.

(obs:Dados apresentados na imagem são fictícios)

Basquete Web

[Home](#) [Novo Time](#) [Cadastrar Jogadores](#) [Agendar Partidas](#) [Gerenciar Jogadores](#) [Perfil](#)

Editar Jogador

Nome do Jogador

Babi Gol

Idade

21

Nº da Camisa

23

Telefone

434322

Time

Fortaleza

Editar Dados

Ao clicar no link na cor vermelha, “Deletar”, a aplicação confirmará se o usuário realmente deseja excluir o jogador, caso queira aperte no botão ok, caso contrário aperte no botão cancelar.

Gerencie os jogadores

Nome do time

Enviar

Nome	N°Camisa	Telefone	Idade	Time	Editar	Deletar
Babi Gol	23	434322	21	Fortaleza	Editar	Deletar

Auxiliar

Cadastro de Informações:

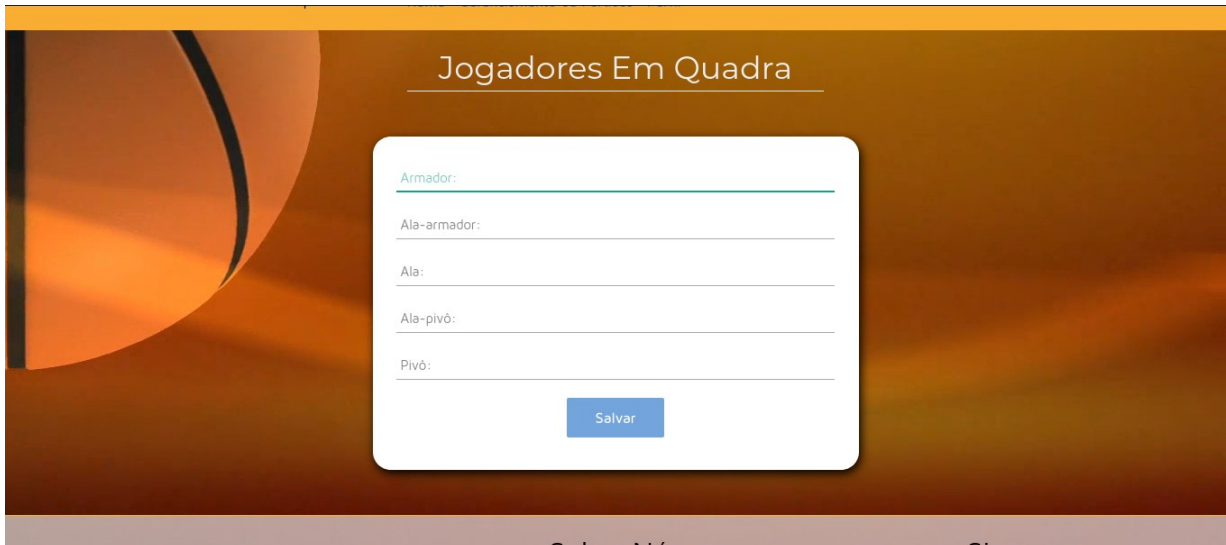
Ao acessar o “Gerenciamento de Partidas” no menu disposto para o usuário auxiliar, ele irá se deparar com as seguintes opções de páginas voltadas para as informações de partida.

- Jogadores em Quadra
- Placar
- Pontos
- Resumo de Partida




Jogadores em Quadra:

Na “Jogadores em Quadra” o auxiliar irá digitar os nomes dos jogadores em quadra e suas respectivas posições. Caso haja substituições o usuário pode simplesmente mudar o registro no campo da posição trocada.



The screenshot shows a web form titled "Jogadores Em Quadra" on a dark orange background. The form is a white rounded rectangle with the following fields: "Armador:" (highlighted with a green underline), "Ala-armador:", "Ala:", "Ala-pivô:", and "Pivô:". A blue "Salvar" button is at the bottom of the form. The footer of the page contains the links "Sobre Nós" and "Siga-nos".

Caso alguma posição esteja vazia, a página retornará um aviso para que o campo seja preenchido.



This screenshot shows the same "Jogadores Em Quadra" form, but with an error message displayed in a white box with a grey border. The message includes an orange exclamation mark icon and the text "Armador não informado!". A blue "OK" button is located to the right of the message. The "Salvar" button remains at the bottom of the form. The footer links "Sobre Nós" and "Siga-nos" are still visible.

Placar:

Essa página tem função única de controle de placar, tendo de ser sempre monitorada pelo auxiliar e alterada a cada ponto feito em jogo.



Pontos:

Na página pontos o auxiliar vai preencher um formulário informando o time, a partida na qual deseja adicionar o ponto, o jogador, o quarto de tempo em que o ponto foi feito e o tipo de ponto. Enquanto o time não for informado as partidas e os jogadores não ficarão disponíveis.

Basquete Web Home Gerenciamento de Partidas Perfil

Pontos

Pontos a adicionar

Escolha o time

1º quarto

Arremesso livre

1 ponto

Enviar

Sobre Nós

Este aplicativo na web tem como objetivo facilitar o gerenciamento de partidas de basquete. Nossa equipe disponibiliza suporte nas redes sociais.

Siga-nos

f i

© Basquete Web | @waycon.sales

Pontos

Pontos a adicionar

Escolha o time

Escolha o time

bulls

lakers

1º quarto

Arremesso livre

1 ponto

Enviar

Pontos

Pontos a adicionar

lakers

lakers x bulls - 2020-06-22

lakers x bulls - 2020-06-22

lakers x bulls - 2020-06-30

lakers x bulls - 2020-06-26

Arremesso livre

1 ponto

Enviar

Pontos

Pontos a adicionar

lakers

lakers x bulls - 2020-06-22

Escolha um Jogador

Escolha um Jogador

jogpls

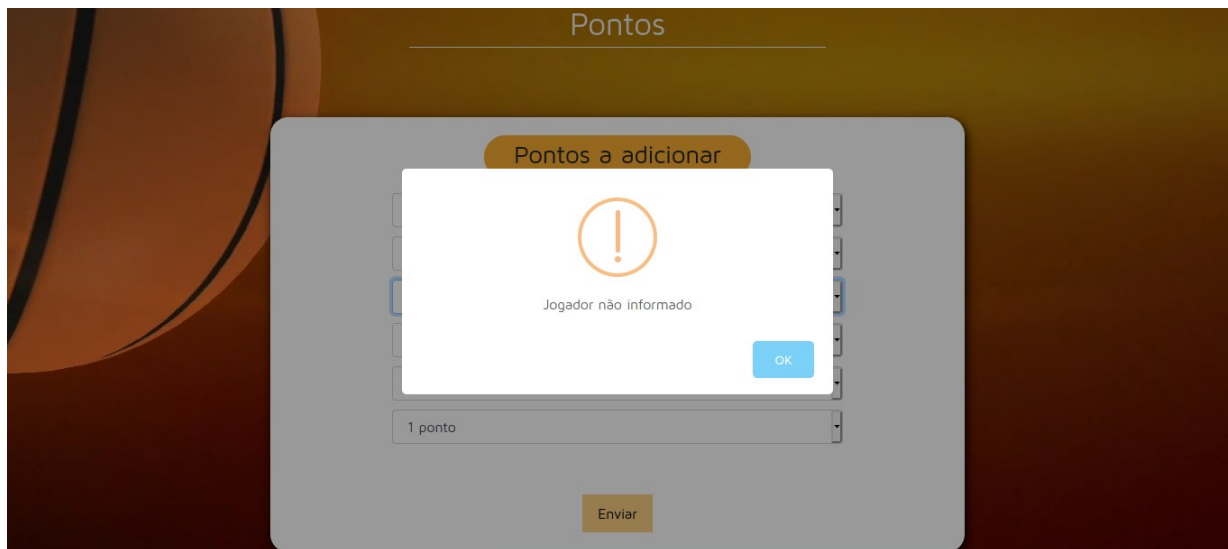
gab

ppfv

jogador

Enviar

Caso um jogador não seja escolhido, a pagina retornará uma mensagem de informando o erro, e o formulário não será enviado.



O tipo de ponto é dividido em três: Arremesso livre, onde se conta 1 ponto, Arremesso de pequena ou média distância, com 2 pontos, e Arremesso de longa distância, com 3 pontos. O último campo do formulário se adequará ao tipo de ponto escolhido.



Pontos

Pontos a adicionar

lakers	▼
lakers x bulls - 2020-06-22	▼
jogador	▼
1º quarto	▼
Arremesso livre	▼
1 ponto	▼

Enviar

Pontos

Pontos a adicionar

lakers	▼
lakers x bulls - 2020-06-22	▼
jogador	▼
1º quarto	▼
Arremesso pequena-média distância	▼
2 Pontos	▼

Enviar

Pontos

Pontos a adicionar

lakers	▼
lakers x bulls - 2020-06-22	▼
jogador	▼
1º quarto	▼
Arremesso longa distância	▼
3 Pontos	▼

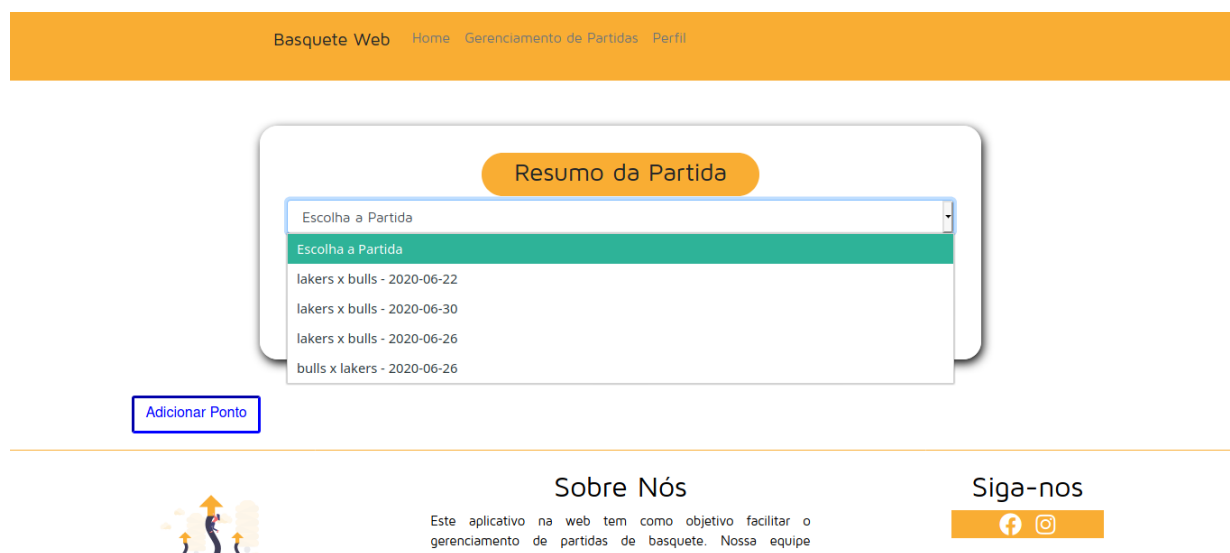
Enviar

Resumo da Partida:

Na página do resumo da partida, quando acessada pelo auxiliar, o usuário deve escolher a partida na qual quer ver quais jogadores do time fizeram pontos e de quais tipos e em qual quarto de tempo. Enquanto a partida não for informada, somente o aviso aparecerá e a opção de adicionar ponto, que redirecionará para a página de pontos.



O sistema exibirá todas as partidas que foram registradas pelo usuário de apoio.



Após a partida ser selecionada, o sistema exibirá todas as informações dos pontos que foram registrados nesta partida. A opção de finalizar partida ficará disponível.


[Basquete Web](#) [Home](#) [Gerenciamento de Partidas](#) [Perfil](#)

Resumo da Partida

lakers x bulls - 2020-06-22

Time	Jogador	Ponto	Quarto
lakers	gab	livre	1
lakers	jogpls	livre	1
lakers	jogpls	livre	1
lakers	jogador	longa	1
lakers	jogador	longa	1
lakers	jogpls	livre	2
lakers	gab	pequena-media	4



[Adicionar Ponto](#)[Finalizar Partida](#)



Sobre Nós

Este aplicativo na web tem como objetivo facilitar o gerenciamento de partidas de basquete. Nossa equipe disponibiliza suporte nas redes sociais.

Siga-nos



© Basquete Web | @waycon.sales

Quando a “Finalizar partida” for utilizada, o sistema redirecionará para a página onde terão duas listas: um ranking de pontuadores do jogo, do maior pontuador ao menor, e a somatória por tipo de pontos que ocorreram na partida.

Maiores Pontuadores

Classificação	Jogador	Pontuação
1	jogador	6
2	jogpls	3
3	gab	3

Somatória/Tipo de Ponto

Lances Livres	Pequenas Médias Distâncias	Longa Distância
4	2	6

[Imprimir](#)

Técnico

Resumo da Partida:

Na página do resumo da partida, quando acessada pela conta de um técnico, o usuário deve escolher a partida na qual quer acessar seu resumo, ou seja, na qual quer ver quais jogadores do time fizeram pontos e de quais tipos e em qual quarto de tempo.

[Basquete Web](#) [Home](#) [Resumo de partidas](#) [Perfil](#)

Resumo da Partida

Escolha a Partida

Time	Jogador	Ponto	Quarto
Partida não Informada			



Sobre Nós

Este aplicativo na web tem como objetivo facilitar o gerenciamento de partidas de basquete. Nossa equipe disponibiliza suporte nas redes sociais.

Siga-nos



© Basquete Web | @waycon.sales

O sistema exibirá todas as partidas que foram registradas pelo usuário de apoio.

[Basquete Web](#) [Home](#) [Resumo de partidas](#) [Perfil](#)

Resumo da Partida

Escolha a Partida

Escolha a Partida

lakers x bulls - 2020-06-22

lakers x bulls - 2020-06-30

lakers x bulls - 2020-06-26

bulls x lakers - 2020-06-26



Sobre Nós

Este aplicativo na web tem como objetivo facilitar o gerenciamento de partidas de basquete. Nossa equipe

Siga-nos



Após a partida ser selecionada, o sistema exibirá todas as informações dos pontos que foram registrados na conta do usuário auxiliar.

Basquete Web

Home

Resumo de partidas


Perfil

Resumo da Partida

lakers x bulls - 2020-06-22

Time	Jogador	Ponto	Quarto
lakers	gab	livre	1
lakers	jogpls	livre	1
lakers	jogpls	livre	1
lakers	jogador	longa	1
lakers	jogador	longa	1
lakers	jogpls	livre	2
lakers	gab	pequena-media	4



Finalizar Partida



Sobre Nós

Este aplicativo na web tem como objetivo facilitar o gerenciamento de partidas de basquete. Nossa equipe disponibiliza suporte nas redes sociais.

Siga-nos



© Basquete Web | @waycon.sales

O técnico terá a opção de finalizar a partida, que quando utilizada, o sistema gerará duas listas: um ranking de pontuadores do jogo, do maior pontuador ao menor, e a somatória por tipo de pontos que ocorreram na partida.

Maiores Pontuadores

Classificação	Jogador	Pontuação
1	jogador	6
2	gab	3
3	jogpls	3

Somatória/Tipo de Ponto

Lances Livres	Pequenas Médias Distâncias	Longa Distância
4	2	6

Imprimir

