



**Universidad Nacional Autónoma  
de México**



**Facultad de ingeniería**

# **FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

**Actividad asíncrona 6**

***Algoritmo del proyecto final***

***Sánchez García Rocío***

**21/10/2020**

## **Actividad de la clase asíncrona:**

Crear la primera versión del algoritmo para el proyecto, formato y extensión libre.

### **Proyecto a desarrollar: Programar una aplicación Android**

**Idea:** La idea en general consiste en programar una aplicación para dispositivos con sistema operativo Android, es por ello por lo que el entorno ideal para su desarrollo que cuente con las herramientas necesarias será Android Studio, en la aplicación el usuario podrá repasar la Tabla Periódica de los elementos químicos a través de la realización de un quiz que constara de 18 preguntas de opción múltiple enfocado principalmente en la identificación de los símbolos químicos.

Este proyecto esta sujeto a modificaciones, puesto que pueden implementarse otras estrategias de aprendizaje, que sean más útiles o aptas.

### **Algoritmo:**

1. Creación de un menú al que el usuario pueda ingresar y realizar el quiz o test. Cabe señalar que en un futuro se piensa implementar o agregar otras opciones que contribuyan en la formación académica del usuario.
2. Una vez que el usuario haya elegido la opción de comenzar a realizar el quiz aparecerá la primera pregunta seguida de 4 posibles respuestas, donde el usuario solo contara con un intento.
3. Una vez que se elija la opción que se considere correcta se pasara a la siguiente pregunta y así hasta que se respondan todas las preguntas.
4. Una vez concluido el quiz el programa mostrara el total de aciertos que se obtuvo y de ser posible se mostrara un porcentaje del dominio del tema.
5. En caso de que el usuario desee realizar un nuevo quiz, se mostrara un nuevo quiz en que las preguntas presentaran una variación.