



**Universidad Nacional Autónoma
de México**



Facultad de ingeniería

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Actividad asíncrona 17

***Análisis del proyecto:
Estructuras de repetición***

Sánchez García Rocío

04/12/2020

Actividad:

Analizar el proyecto y describir en que partes del proyecto se utilizarían estructuras de repetición.

Como se ha visto a través de la practica 9 de la asignatura Fundamentos de Programación, las estructuras de repetición son útiles ya que nos permiten ejecutar varias veces las acciones que se le asignen sin la necesidad de estar introduciendo varias líneas de código lo cual nos ayuda a optimizar el espacio.

En el proyecto que se está desarrollando conviene usar esta estructura para la generación de un menú en el que, por el momento, mostrara dos opciones, la primera permitirá acceder al test de 18 preguntas, una vez que se responda la estructura volverá a generar dicho menú. La segunda opción solo servirá para salir del programa.