

Universidad Nacional Autónoma de México



Facultad de ingeniería

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Actividad asíncrona 14

Lectura desde el teclado Y

Estructuras de control

Sánchez García Rocío

25/11/2020

Lectura desde el teclado

scanf()

Se trata de una función para leer los datos desde el teclado.

```
scanf("formato", &variables);
```

Formato de Solicitud de Datos

scanf("%d%d",&a,&b); Separados por enters.

Ejemplo:

```
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>gcc lecturaDeDatos.c -o lecturaDeDatos.exe
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>lecturaDeDatos.exe
Dame 2 valores separados por enters: 5
2
los datos que ingresaste son: 5 y 2
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>_
```

scanf("%d %d",&a,&b); Separados por espacios.

Ejemplo:

```
#include<stdio.h>
     int main()
         //Declarar variables
        //Solicitar datos separados por enters
        printf(" Dame 2 valores separados por enters: ");
8
         scanf ("%d%d", &a, &b);
9
        printf(" los datos que ingresaste son: %d y %d\n",a,b);
         //Solicitar datos separados por espacios
         printf(" Dame 2 valores separados por espacios: ");
13
         scanf("%d %d",&a,&b);
         printf(" los datos que ingresaste son: %d y %d\n",a,b);
15
         return 0;
16
```

```
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>gcc lecturaDeDatos.c -o lecturaDeDatos.exe
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>lecturaDeDatos.exe
Dame 2 valores separados por enters: 8
10
los datos que ingresaste son: 8 y 10
Dame 2 valores separados por espacios: 10 7
los datos que ingresaste son: 10 y 7
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>
```

scanf("%d,%d",&a,&b); Separados por comas.

Ejemplo:

```
#include<stdio.h>
     int main()
    ₽{
         //Declarar variables
         int a.b:
         //Solicitar datos separados por enters
         printf(" Dame 2 valores separados por enters: ");
         scanf("%d%d",&a,&b);
8
9
         printf(" los datos que ingresaste son: %d y %d\n",a,b);
         //Solicitar datos separados por espacios
12
        printf(" Dame 2 valores separados por espacios: ");
         scanf ("%d %d", &a, &b);
         printf(" los datos que ingresaste son: %d y %d\n",a,b);
14
15
         //Solicitar datos separados por coma
17
        printf(" Dame 2 valores separados por coma: ");
18
         scanf("%d %d",&a,&b);
19
         printf(" los datos que ingresaste son: %d y %d\n",a,b);
20
         return 0;
21
```

```
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>gcc lecturaDeDatos.c -o lecturaDeDatos.exe

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>lecturaDeDatos.exe

Dame 2 valores separados por enters: 4

los datos que ingresaste son: 4 y 8

Dame 2 valores separados por espacios: 23 6

los datos que ingresaste son: 23 y 6

Dame 2 valores separados por coma: 4,10

los datos que ingresaste son: 4 y 6

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>_
```

Operadores aritméticos en C

- > + Suma
- > -Resta
- *Multiplicación
- / División
- > % Modulo

Ejemplo:

<u>Sumadora en lenguaje C</u>

```
#include<stdio.h>
     int main()
    □{
         //Mensaje de bienvenida
         printf("\n\n\t\t\t Bienvenido a mi sumadora :)\n\n");
         //Declarar variable a utilizar
         int n1.n2. res:
8
         char au=163;
9
         //Solicitar variables
        printf("Dame 2 n%cmeros separados por coma: ",au);
         scanf("%i,%i",&n1,&n2);
         //Realizar la suma
13
         res = n1+n2;
         printf("La suma de %d y %d es: %d \n",n1,n2,res);
14
15
         return 0;
16
```

```
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>sumadora.exe

Bienvenido a mi sumadora :)

Dame 2 números separados por coma: 3,11
La suma de 3 y 11 es: 14

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>sumadora.exe

Bienvenido a mi sumadora :)

Dame 2 números separados por coma: 15,21
La suma de 15 y 21 es: 36

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>sumadora.exe

Bienvenido a mi sumadora :)

Dame 2 números separados por coma: -30,19
La suma de -30 y 19 es: -11
```

Ejercicio 1

Realizar un programa que calcule el área de un triángulo.

```
#include<stdio.h>
     int main()
    ₽{
         float bas, altu, area;
         char aa = 160;
         //Mensaie
        printf("\n\n\t\t\tCalculadora del %crea de un tri%cngulo\n\n",aa,aa);
8
9
         //Solicitar variables
        printf("\tIngresa el valor de la base: ");
         scanf("%f",&bas);
        printf("\tIngresa el valor de la altura: ");
13
         scanf("%f", &altu);
14
         //Realizar las operaciones
         area = (bas*altu)/2;
15
         printf("\n\tEl %crea del tri%cngulo es: %f \n",aa,aa,area);
16
17
         return 0;
18
```

```
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>gcc areaTriangulo.c -o areaTriangulo.exe

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>areaTriangulo.exe

Calculadora del área de un triángulo

Ingresa el valor de la base: 8
Ingresa el valor de la altura: 9

El área del triángulo es: 36.000000

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>areaTriangulo.exe

Calculadora del área de un triángulo

Ingresa el valor de la base: 8.6
Ingresa el valor de la altura: 2.5

El área del triángulo es: 10.750000

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>_
```

Tarea 3. Calculadora en C

Primera versión

Programar una calculadora con las siguientes características.

- Dados 2 números calcular la:
 - ❖ Suma
 - Resta
 - Multiplicación
 - División
 - Módulo

```
#include<stdio.h>
 3 ₽{
          //Declarar las variables a utilizar
         int n1,n2,res;
         char au=163;
         char ao=162;
         char mod=37;
         //Mensaje
         printf("\n\n\t\t\tCalculadora en C\n\n");
10
         //Solicitar las variables
11
        printf("\tIngresa 2 n%cmeros separados por coma: ",au);
         scanf("%i,%i",&n1,&n2);
14
         //Realizar la suma
         res = n1+n2;
16
         printf("\n\tLa suma de %d y %d es: %d\n",n1,n2,res);
17
         //Realizar la resta
18
         res = n1-n2;
19
         printf("\n\tLa resta de %d y %d es: %d\n",n1,n2,res);
20
         //Realizar la multiplicación
         res = n1*n2;
         printf("\n\tLa multiplicaci%cn de %d y %d es: %d\n",ao,n1,n2,res);
23
         //Realizar la división
24
         if (n1 > n2) {
                     res = n1/n2;
25
                     printf("\n\tLa divisi%cn de %d y %d es: %d\n",ao,n1,n2,res);
26
27
                  } else {
                    res = n2/n1;
29
                     if (n2 > n1) {
                    res = n2/n1;
30
                     printf("\n\tLa divisi%cn de %d y %d es: %d\n",ao,n2,n1,res);
33
          //Obtener el módulo
35
         if (n1 > n2) {
36
                 res = n1%n2;
37
                     printf("\n\tEl M%cdulo de %d y %d es: %d\n" ,ao,n1,n2,res);
                  } else {
39
                    if (n2 > n1) {
40
                     res = n2%n1;
                     printf("\n\tEl M%cdulo de %d y %d es: %d\n" ,ao,n2,n1,res);
41
42
43
44
          return 0;
45
```

```
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>gcc calculadora.c -o calculadora.exe

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>calculadora.exe

Calculadora en C

Ingresa 2 números separados por coma: 10,3

La suma de 10 y 3 es: 13

La resta de 10 y 3 es: 7

La multiplicación de 10 y 3 es: 30

La división de 10 y 3 es: 3

El Módulo de 10 y 3 es: 1

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>_
```

Segunda versión

```
#include <stdio.h>
 2 ⊟/*
         Este programa permite elegir una opción de la calculadora a partir del símbolo
         ingresado. La opción se lee desde la entrada estándar.
     int main()
 7 □ {
 8
         //Mensaje
         printf("\n\n\t\t\tCalculadora en C\n\n");
10
         //Declarar las variables a utilizar
11
         int n1.n2;
         char aa = 160;
         char ao = 162;
         char au = 163;
14
15
         char mod = 37;
         char op = ' \0';
16
17
         //Solicitar la operación de la calculadora
         printf("\tElige una operaci%cn: \n",ao);
18
         printf("\t+ Suma\n");
19
         printf("\t- Resta\n");
20
         printf("\t* Multiplicaci%cn\n",ao);
21
22
         printf("\t/ Divisi%cn y %c M%cdulo\n",ao,mod,ao);
         scanf("%c", &op);
23
24
         //Solicitar las variables
25
         printf("\tIngresa dos n%cmeros enteros separados por coma: ",au);
26
         scanf("%i,%i",&n1,&n2);
27
         //Realizar las operaciones segun la opcion elegida
28
         switch (op)
29
30
              default:
             printf("\tOpci%cn no v%clida.\n",ao,aa);
31
32
             break;
33
         case '+':
            printf("\t%d + %d = %d ",n1,n2,n1+n2);
34
             break;
36
         case '-':
             printf("\t%d - %d = %d",n1,n2,n1-n2);
37
             break;
39
          case '*':
40
             printf("\t%d * %d = %d",n1,n2,n1*n2);
41
             break;
         case '/':
42
         if (n1 > n2) {
43
                     printf("\t%d / %d = %d \n",n1,n2,n1/n2);
44
                      printf("\t%d %c %d = %d ",n1,mod,n2,n1%n2);
45
46
                  } else {
47
                    if (n2 > n1) {
48
                     printf("\t%d / %d = %d \n",n2,n1,n2/n1);
                     printf("\t%d %c %d = %d ",n2,mod,n1,n2%n1);
49
51
              break;
53
54
          return 0;
55
```

```
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>gcc calculadora1.c -o calculadora1.exe
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>calculadora1.exe
                       Calculadora en C
       Elige una operación:
       + Suma
       - Resta
       * Multiplicación
       / División y % Módulo
       Ingresa dos números enteros separados por coma: 10,9
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>calculadora1.exe
                       Calculadora en C
       Elige una operación:
       + Suma
       - Resta
       * Multiplicación
       / División y % Módulo
       Ingresa dos números enteros separados por coma: 10,9
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>gcc calculadora1.c -o calculadora1.exe
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>calculadora1.exe
```

```
Calculadora en C
       Elige una operación:
       + Suma
       - Resta
       * Multiplicación
       / División y % Módulo
       Ingresa dos números enteros separados por coma: 10,9
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>calculadora1.exe
                        Calculadora en C
       Elige una operación:
       + Suma
       - Resta
       * Multiplicación
       / División y % Módulo
       Ingresa dos números enteros separados por coma: 10,3
       10 / 3 = 3
10 % 3 = 1
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>
```

Estructuras de control

Operaciones lógicas

Operador	Operación
==	Igual que
!=	Diferente a
<	Menor que
>	Mayor que
<=	Menor o igual a
>=	Mayor o igual a
!	Diferente
&&	Υ
	0

Estructuras de selección

Permiten tomar decisiones durante la ejecución de programas.

❖ Estructura if-else

Ejemplo:

Realizar un detector de personas menores de edad en lenguaje c.

```
#include<stdio.h>
2 int main()
3 □{
        //Mensaje de Bienvenida
       printf("\n\n\t\t\tPrograma de edades\n\n");
5
6
        //Variables a utilizar
        int edad;
8
        //Solicitar edad
9
       printf("\tIngresa tu edad: ");
        scanf ("%d", &edad);
11
        //Implementación del if-else
12
        if (edad>=18)
13
14
            printf("\n\tEres mayor de edad!!!\n");
16
        else
17
        {
18
           printf("\n\tEres menor de edad!!!\n");
19
20
        return 0;
```

```
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>gcc menorEdad.c -o menorEdad.exe

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>menorEdad.exe

Programa de edades

Ingresa tu edad: 30

Eres mayor de edad!!!

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>menorEdad.exe

Programa de edades

Ingresa tu edad: 15

Eres menor de edad!!!

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>menorEdad.exe

Programa de edades

Ingresa tu edad: 18

Eres mayor de edad!!!

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>

Ingresa tu edad: 18

Eres mayor de edad!!!
```

Ejercicio 3

Realizar un ajuste a la calculadora para que detecte la división entre cero.

```
#include <stdio.h>
    戸/*
         Este programa permite elegir una opción de la calculadora a partir del símbolo
 4
         ingresado. La opción se lee desde la entrada estándar.
 5
 6
     int main()
   □ {
 8
         //Mensaje
 9
         printf("\n\n\t\t\tCalculadora en C\n\n");
10
         //Declarar las variables a utilizar
11
         int n1, n2;
12
         char aa = 160;
13
         char ao = 162;
14
         char au = 163;
15
         char mod = 37;
16
         char op = ' \setminus 0';
17
         //Solicitar la operación de la calculadora
18
         printf("\tElige una operaci%cn: \n",ao);
         printf("\t+ Suma\n");
19
         printf("\t- Resta\n");
20
         printf("\t* Multiplicaci%cn\n",ao);
21
22
         printf("\t/ Divisi%cn y %c M%cdulo\n",ao,mod,ao);
         scanf("%c", &op);
23
24
         //Solicitar las variables
         printf("\tIngresa dos n%cmeros enteros separados por coma: ",au);
26
         scanf("%i,%i",&n1,&n2);
27
         //Realizar las operaciones segun la opcion elegida
28
         switch (op)
29 🖨
             default:
             printf("\tOpci%cn no v%clida.\n",ao,aa);
             break:
         case '+':
             printf("\t%d + %d = %d ",n1,n2,n1+n2);
34
36
         case '-':
37
             printf("\t%d - %d = %d",n1,n2,n1-n2);
             break;
```

```
case '*':
39
             printf("\t%d * %d = %d",n1,n2,n1*n2);
40
41
             break;
42
         case '/':
43
             if (n1 > n2)
44
45
                 if (n2==0)
46
47
                      printf("\n\tIndeterminaci%cn\n",ao);
48
                      printf("\n\tIngrese otro valor\n");
49
                  1
                 else
51
                  {
                      printf("\t%d / %d = %d \n",n1,n2,n1/n2);
                      printf("\t%d %c %d = %d ",n1,mod,n2,n1%n2);
53
54
55
56
57
             else
58
             {
59
                 if (n2 > n1)
60
                      if (n1==0)
61
62
63
                          printf("\n\tIndeterminaci%cn\n",ao);
64
                          printf("\n\tIngrese otro valor\n");
65
66
67
                      printf("\t%d / %d = %d \n",n2,n1,n2/n1);
68
                      printf("\t%d %c %d = %d ",n2,mod,n1,n2%n1);
69
70
71
73
             break;
74
75
         return 0;
76
```

Estructura switch

Ejemplo:

Realizar un menú en lenguaje C.

```
#include<stdio.h>
 2
     int main()
 3 □{
 4
         //Mensaje de bienvenida
 5
         printf("\n\n\t\tBienvenidos a nuestra calculadora\n\n");
 6
          //Variables a utilizar
 7
         int op,n1,n2,res;
 8
         char au = 163, ao = 162, aa =160;
 9
         //Mostrar menú
10
         printf("\t1) Suma\n\t2) Resta\n\t3) Multiplicaci%cn\n\t4) Divisi%cn",ao,ao);
         //Solicitar la opción y los números
12
         printf("\n\tElige la opci%cn a realizar: ");
13
          scanf("%d", &op);
14
         switch (op)
15
16
              case 1:
17
                 printf("\n\tDame 2 n%cmeros separados por coma: ",au);
18
                  scanf("%i,%i",&n1,&n2);
19
                  res=n1+n2;
                  printf("\tLa suma de %d y %d es: %d\n",n1,n2,res);
21
                 break;
22
              case 2:
                 printf("\n\tDame 2 n%cmeros separados por coma: ",au);
23
24
                  scanf("%i,%i",&n1,&n2);
25
                  res=n1-n2:
26
                 printf("\tLa resta de %d y %d es: %d\n",n1,n2,res);
27
                 break;
28
              case 3:
                  printf("\n\tDame 2 n%cmeros separados por coma: ",au);
30
                  scanf("%i,%i",&n1,&n2);
31
                  res=n1*n2;
                  printf("\tLa multiplicaci%cn de %d y %d es: %d\n",ao,n1,n2,res);
33
                  break;
34
              case 4:
                  printf("\n\tDame 2 n%cmeros separados por coma: ",au);
                  scanf("%i,%i",&n1,&n2);
36
37
                  res=n1/n2;
                  printf("\tLa divisi%cn de %d y %d es: %d\n",ao,n1,n2,res);
39
                  break;
40
              default:
41
                  printf("\tOpci%cn no v%clida!!!\n",ao,aa);
42
                 break;
43
44
         return 0;
45
```

```
Bienvenidos a nuestra calculadora
       1) Suma
       2) Resta
       3) Multiplicación
       4) División
       Elige la opción a realizar: 1
       Dame 2 números separados por coma: 10,9
       La suma de 10 y 9 es: 19
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>menu.exe
                       Bienvenidos a nuestra calculadora
       1) Suma
       2) Resta
       3) Multiplicación
       4) División
       Elige la opción a realizar: 2
       Dame 2 números separados por coma: 10,9
       La resta de 10 y 9 es: 1
:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>
```

```
1) Suma
       2) Resta

 Multiplicación

       4) División
       Elige la opción a realizar: 3
       Dame 2 números separados por coma: 10,9
       La multiplicación de 10 y 9 es: 90
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>menu.exe
                       Bienvenidos a nuestra calculadora
       1) Suma
       2) Resta
       3) Multiplicación
       4) División
       Elige la opción a realizar: 4
       Dame 2 números separados por coma: 20,4
       La división de 20 y 4 es: 5
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>gcc menu.c -o menu.exe
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>menu.exe
                       Bienvenidos a nuestra calculadora
       1) Suma
       2) Resta
       Multiplicación
       4) División
       Elige la opción a realizar: 9
       Opción no válida!!!
```

Bienvenidos a nuestra calculadora

Tarea 4. Calculadora de areas y perímetros

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>_

Programar una calculadora de areas y perímetros con las siguientes características.

Imprimir en la pantalla un menú con las siguientes figuras

- Triángulo
- Círculo
- Rectángulo

Y cuando se elija la opción, solicitar los datos necesarios para calcular su área y su perímetro.

```
1 #include<stdio.h>
      int main()
           //Variables a utilizar
           int op;
           double base, altura, lado1, lado2, lado3, radio;
           char aa = 160, ao = 162, ai = 161;
           //Mensaje de bienvenida
           printf("\n\n\t\t\Calculadora de areas y per%cmetros\n\n",ai);
           //Mostrar menú
           printf("\t1) Tri%cngulo\n\t2) C%crculo\n\t3) Rect%cngulo\n",aa,ai,aa);
            //Solicitar la opción y los datos para cada caso
13
14
15
           printf("\n\tSelecciona la figura: ");
scanf("%d",&op);
           switch (op)
16
17
18
                     printf("\n\tIngresa el valor que corresponde a la base: ");
19
                     scanf("%lf",&base);
                     printf("\n\tIngresa el valor que corresponde a la altura: ");
                     printf('\n'tinglesa er valor que corresponde a la altura.'),
scanf("%lf",&altura);
printf("\n\tinglesa los valores que corresponden a cada uno de los lados separados por comas: ");
scanf("%lf,%lf",&lado1,&lado2,&lado3);
printf("\n\n\tel AREA del tri%cngulo es: %lf",aa,(base*altura)/2);
24
                     printf("\n\tEl PERIMETRO del tri%cngulo es: %lf\n",aa,lado1+lado2+lado3);
26
27
                     break;
                case 2
                     printf("\n\tIngresa el valor que corresponde al radio: ");
29
                     scanf("%lf",&radio);
30
                     printf("\n\n\tEl AREA del c%crculo es: %lf",ai,3.141592654*(radio*radio));
                     printf("\n\tel PERIMETRO del c%crculo es: %lf\n",ai,2*3.141592654*radio);
                     break;
34
35
                     printf("\n\tIngresa el valor que corresponde a la base: ");
                     printf( \n\tingresa el valor que corresponde a la base: ");
scanf("%lf", &base);
printf("\n\tingresa el valor que corresponde a la altura: ");
                     scanf("%lf", &altura);
                     printf("\n\n\tEl AREA del Rect%cngulo es: %lf",aa,base*altura);
                     printf("\n\n\tEl PERIMETRO del Rect%cngulo es: %lf\n",aa,2*(base+altura));
40
                     break;
                default:
41
42
                     printf("\n\tOpci%cn no v%clida!!!\n",ao,aa);
43
                     break;
44
45
           return 0;
46
```

```
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>gcc calculadoraAreas.c -o calculadoraAreas.exe

Calculadora de areas y perímetros

1) Triángulo
2) Círculo
3) Rectángulo
Selecciona la figura: 1

Ingresa el valor que corresponde a la base: 5

Ingresa el valor que corresponde a la altura: 6

Ingresa los valores que corresponden a cada uno de los lados separados por comas: 5,8,9

El AREA del triángulo es: 15.000000
El PERIMETRO del triángulo es: 22.0000000

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>__
```

```
C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>gcc calculadoraAreas.c -o calculadoraAreas.exe

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>calculadoraAreas.exe

Calculadora de areas y perímetros

1) Triángulo
2) Circulo
3) Rectángulo
Selecciona la figura: 3

Ingresa el valor que corresponde a la base: 8

Ingresa el valor que corresponde a la altura: 4

El AREA del Rectángulo es: 32.000000

El PERIMETRO del Rectángulo es: 24.000000

C:\Users\rocio\OneDrive\Escritorio\Lenguaje c\Ejemplos>__
```