



**Universidad Nacional Autónoma  
de México**



**Facultad de ingeniería**

# **FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

**Actividad asíncrona 15**

***Análisis del proyecto:  
Estructuras de control***

***Sánchez García Rocío***

**27/11/2020**

**Actividad:**

Analizar el proyecto y describir en que partes del proyecto se utilizarían estructuras de control.

Como se ha visto a través de la practica 8 de la asignatura Fundamentos de Programación, las estructuras de selección son útiles ya que nos permiten realizar una actividad u otra de acuerdo con la expresión lógica que le asignemos.

El proyecto consisten desarrollar, a través de lenguaje de programación Java, un programa cuya finalidad es que el usuario tenga la oportunidad de repasar la tabla periódica, la idea en sí consiste en realizar un test en donde se vayan alternando las preguntas, una vez que el usuario seleccione la opción para acceder al test el programa se encargara de generar un numero del 1 al 7 de manera aleatoria, a través de la estructura *switch* se indicara la pregunta que se mostrara en pantalla de acuerdo al número.

Una aplicación extra radicaría al momento en el que se haya elegido una respuesta ya que el programa indicara si fue la correcta o si se cometió algún error.