



**Universidad Nacional Autónoma  
de México**



**Facultad de ingeniería**

# **FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

**Actividad asíncrona 15**

***Análisis del proyecto:  
Estructuras de control***

***Sánchez García Rocío***

**27/11/2020**

**Actividad:**

Analizar el proyecto y describir en que partes del proyecto se utilizarían estructuras de control.

Como se ha visto a través de la practica 8 de la asignatura Fundamentos de Programación, las estructuras de selección son útiles ya que nos permiten realizar una actividad u otra de acuerdo con la expresión lógica que le asignemos.

El proyecto consisten desarrollar, a través de lenguaje de programación Java, un programa cuya finalidad es que el usuario tenga la oportunidad de repasar la tabla periódica, la idea en sí consiste en realizar un test en donde se vayan alternando las preguntas, como primer paso este poseerá se creara un menú por lo que las estructuras de repetición nos permitirá indicarle al programa las acciones a realizar en base a lo que el usuario haya elegido, ya sea acceder directamente al test o elegir otra opción.

Otra aplicación seria al momento en el que se haya elegido una respuesta ya que el programa indicara si fue la correcta o si se cometió algún error.