

Universidad Nacional Autónoma de México



Facultad de ingeniería

ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS I

Actividad 5

Python

Sánchez García Rocío

26/07/2021

Instrucciones: investigar que es Python, cuando surgió, quien lo desarrollo y para qué sirve, así como realizar un "hola mundo".

¿QUÉ ES PYTHON?

Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, multiplataforma e interpretado, es decir, puede ser ejecutado sin compilar el código fuente, lo cual le atribuye algunas ventajas como la velocidad de desarrollo.

¿CUÁNDO SURGIÓ?

En el Centro para las Matemáticas y la informática (CWI – Holanda) en 1991.

¿QUIÉN LO DESAROLLO?

El informático Guido van Rossum

¿PARA QUE SIRVE?

Es un lenguaje de propósito general por lo que pueden programarse:

- Aplicaciones web
- Aplicaciones de escritorio
- Juegos

Al ser un lenguaje de propósito general es capaz de:

- > Programar aplicaciones web
- Programar aplicaciones de escritorio
- > Programar juegos
- > Analizar datos
- > Automatizar operaciones

Fue desarrollado por:

Guido van Rossum



Lenguaje de programación

- Multiparadigma
- Multiplataforma: cualquier sistema es compatible con el lenguaje.
- Interpretado: no se debe compilar el código antes de su ejecución.
- Orientado a objetos
- * interactivo

Surgió en el Centro para las Matemáticas y

la informática (CWI - Holanda) en 1991



