

La computación como herramienta de trabajo del profesional de Ingeniería

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Marco Antonio Marínez Quintana

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 3

No. de Práctica (s): 1

Integrante (s):

Sánchez García Rocío

No. de Equipo de cómputo empleado: No aplica

No. de Lista: 47

Semestre: 2021-1

Fecha de entrega: Miércoles 7 de Octubre de 2020

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Practica 1

La computación como herramienta de trabajo del profesional de Ingeniería

Objetivo:

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción:

El uso de un equipo de cómputo se vuelve fundamental para el desarrollo de muchas de las actividades y tareas cotidianas que se realizan día con día. Comprender cómo funciona y cómo mejorará dicho funcionamiento se vuelve un tema importante durante la formación del profesionista en ingeniería.

En el desarrollo de proyectos se realizan varias actividades donde la computación es un elemento muy útil. De las actividades que se realizan en la elaboración de proyectos o trabajos podemos mencionar:

- Registro de planes, programas y cualquier documento con información del proyecto en su desarrollo y en su producción.
- Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea a las 24hr de los 365 días del año.
- Búsqueda avanzada y especializada de información en internet.

Evidencia de trabajo

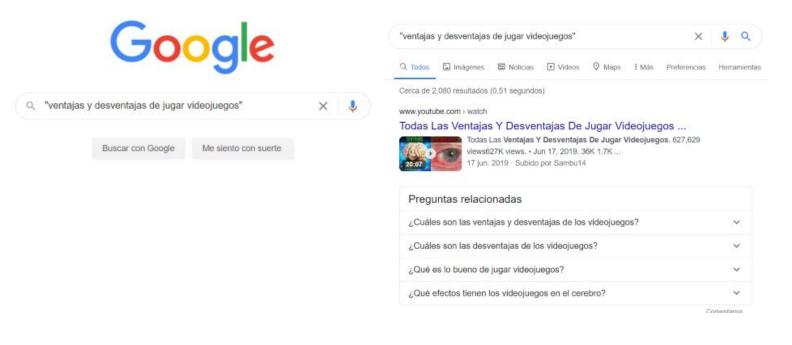
Buscador de Internet Google

Características

➤ En la siguiente búsqueda para encontrara todas las imágenes de *boxeo* o *kick boxing* que no contenga la palabra *fútbol*, se utilizaron los siguientes comandos:



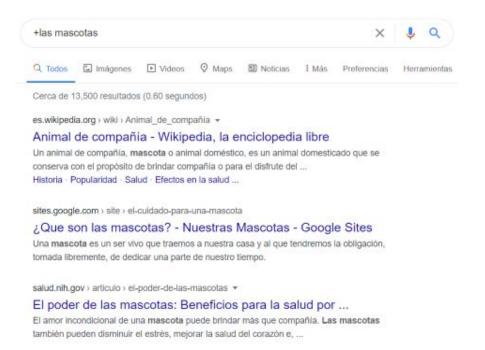
➤ Para encontrar todos los datos sobre un tema se deben colocar comillas dobles, tanto al inicio como al final, estas indican que únicamente se deben buscar las páginas que contengan exactamente dichas palabras.



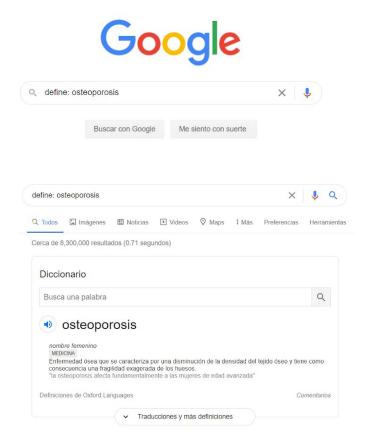
➤ En las búsquedas no es necesario incluir artículos pero en caso de ser necesario agregar:



+: sirve para que en la búsqueda se agregue la palabra y encuentre páginas que la incluyan.



Comandos



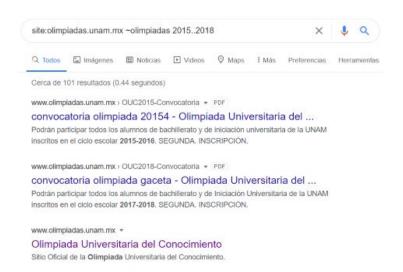
Agregar define: <palabra> para saber el significado de una palabra.



site: ayuda a buscar solo en un sitio determinado.

: indica que encuentre cosas relacionadas con una palabra.

...: sirve para buscar en un intervalo de número, en este caso, de años.

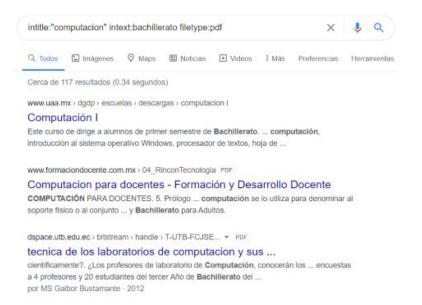


filetype:<tipo> Para obtener un tipo de documento en particular.

intitle: <palabra> Se encarga de encontrar páginas que tengan la palabra como título.

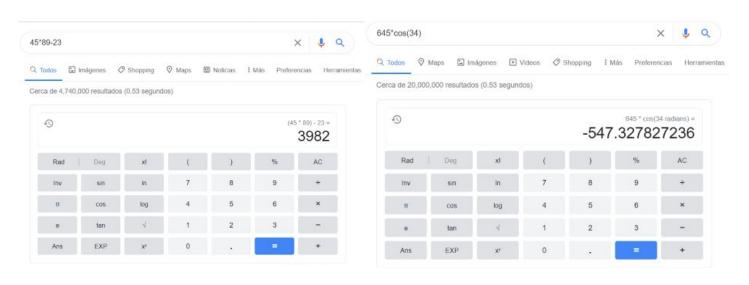
intext:
<termino> Para restringir los resultados donde se encuentre un término en especifico.





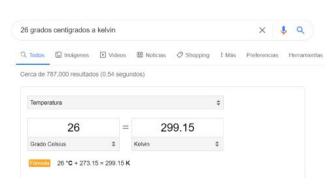
Calculadora

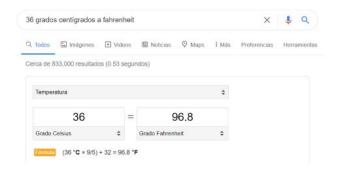
Agregar la ecuación en la barra de búsqueda

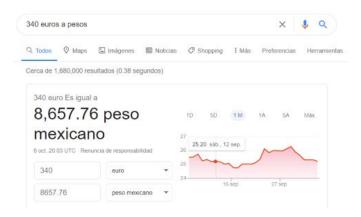


Convertidor de unidades

Equivalencia entre dos sistemas de unidades



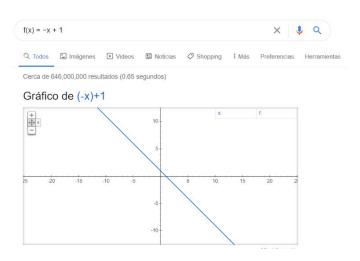






Gráficas en 2D

Escribir una función el barra de búsqueda

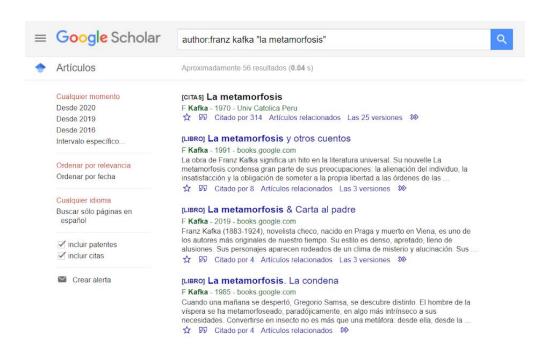




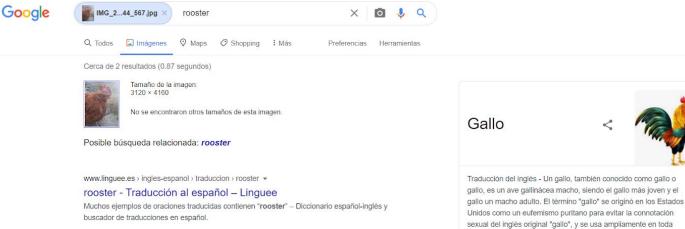
Google académico



Con el comando author:<nombre> se indica los trabajos de un autor en específico.



Google imágenes



Tienda de ropa | Rooster Store | Shoprooster.com

Rooster Store es una tienda de ropa de muier con sucursales en Ciudad de México. Shoprooster.com te ofrece trendy styles al alcance de tu celular.

Imágenes de



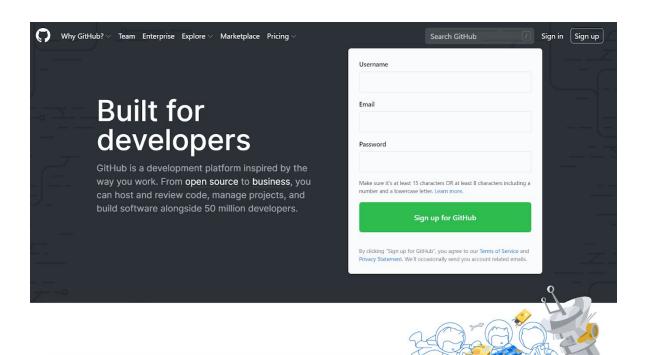


Ver descripción original 🗸

Actividad en casa

Creacion de cuenta en github.com

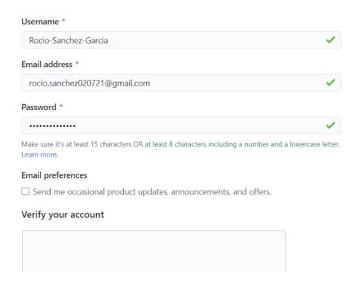
→ Pagina para la creacion de la cuenta: https://github.com/



Join GitHub

Create your account

→ Escribir un usuario, un correo y una contraseña

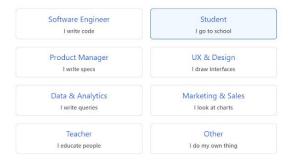


→ Configurar cuenta

Welcome to GitHub

Woohoo! You've joined millions of developers who are doing their best work on GitHub. Tell us what you're interested in. We'll help you get there.

What kind of work do you do, mainly?

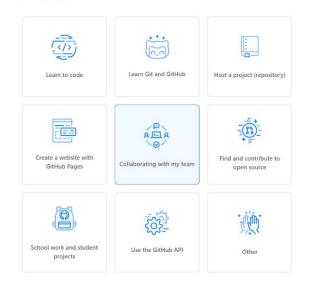


How much programming experience do you have?



What do you plan to use GitHub for?

(Select up to 3)



→ Verificar la cuenta.



Please verify your email address

Before you can contribute on GitHub, we need you to verify your email address.

An email containing verification instructions was sent to ${\bf rocio.sanchez020721@gmail.com}.$

Resend verification email Change your email settings

GitHub

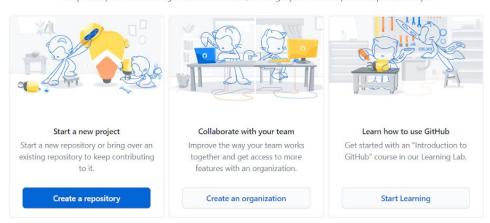
Product Platform Support Company Features Developer API Help About Blog Partners Community Forum Security Team Atom Professional Services Careers Enterprise Electron Learning Lab Press GitHub Desktop Customer stories Status Social Impact The ReadME Project Contact GitHub Shop Pricing Resources Roadmap

Creando primer repositorio

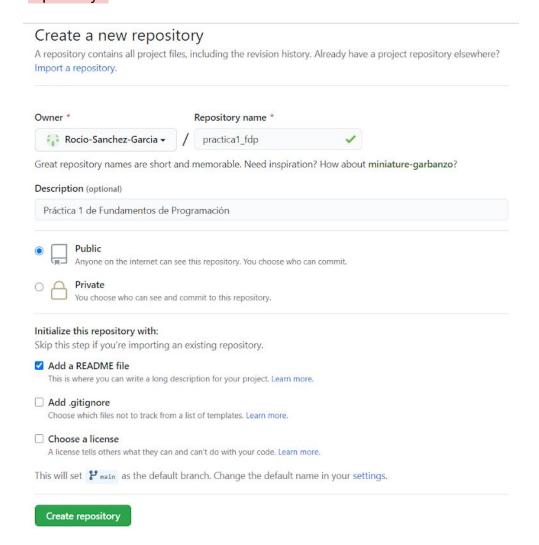
→ Dar click en "Create a repository"

What do you want to do first?

Every developer needs to configure their environment, so let's get your GitHub experience optimized for you.

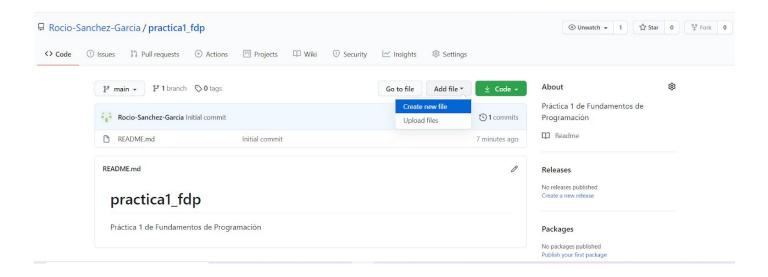


→ Dar un nombre al repositorio, en este caso: practica1_fdp, agregar una descripción, seleccionar la opción "Add a README file" y oprimir "Create repository".

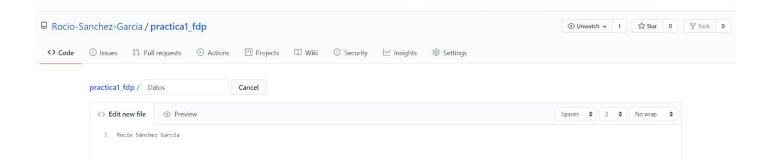


Creación de archivos en el repositorio

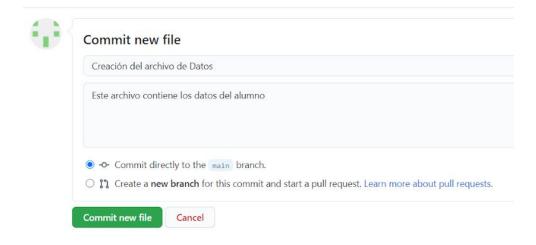
→ Elegir la opción "Add file", luego se desplegará una barra en donde se deberá dar click en "Create new file".



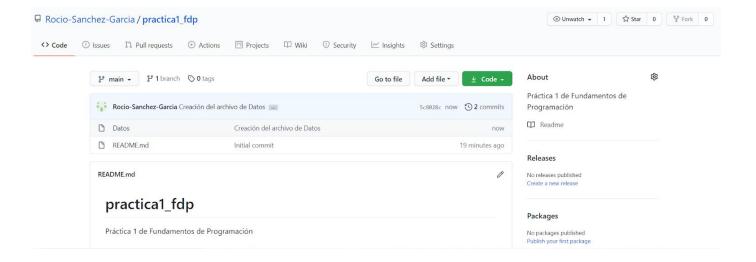
→ Crear un archivo llamado "Datos", y en la primera línea agregar nuestro nombre.



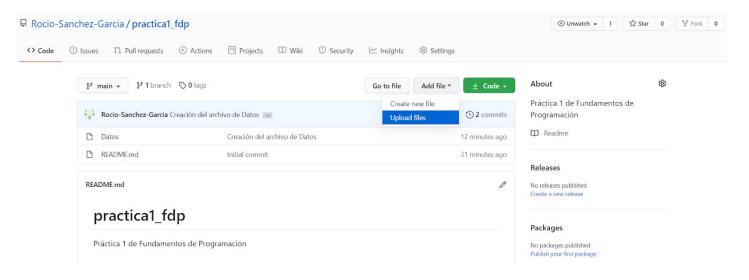
→ En la sección de Commit new file, poner una explicación del archivo creado y por último dar click en el botón "Commit new file".



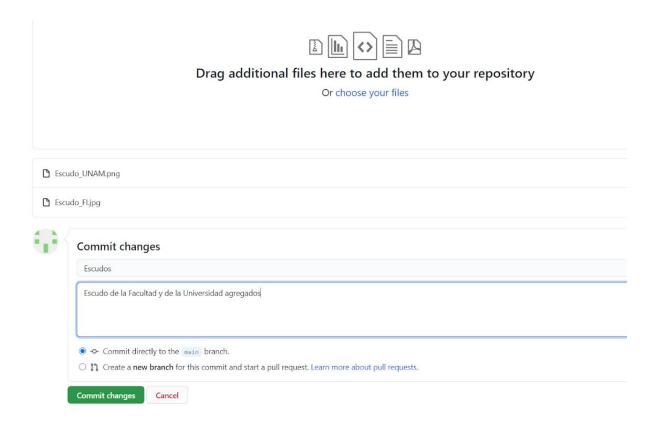
→ Con esto se habrá creado un archivo nuevo en el repositorio, en la pantalla principal de este se puede ver la lista de archivos en el repositorio con la explicación del Commit que se agregó



→ Subir dos imagenes locales (escudo de la facultad y de la universidad) al repositorio, dando click en el botón de "Add file", donde en esta ocasión presionaremos "Upload file".

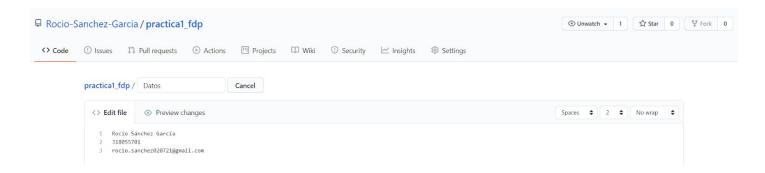


→ Seleccionar los dos archivos del equipo y hacer el commit, explicando los archivos agregados.

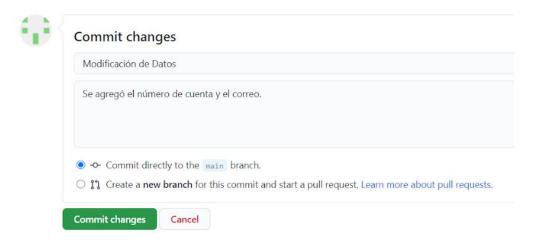


Modificando un archivo

- → Dar click en el archivo "Datos" y posteriormente hacer click en el botón con forma de lápiz.
- → Agregar en la siguiente línea nuestro número de cuenta y en una línea nueva nuestro correo.

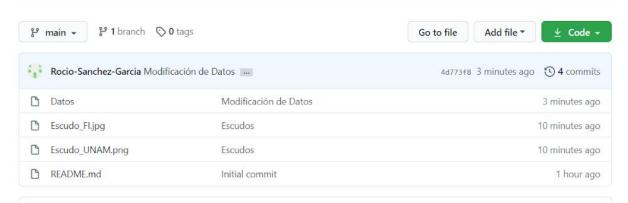


→ Hacemos el Commit explicando los cambios hechos

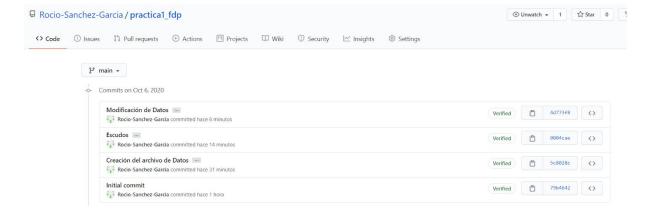


Revisando la historia del repositor

→ En la página principal del repositorio dar click a los commits, en este momento deben ser 4.



→ En esta sección se pueden ver los cambios de nuestro repositorio,dar click al botón y en esta sección se puede ver el estado total del repositorio al momento de un commit en específico.



Actividad final

- → Subir el archivo al repositorio creado de esta practica y registrar el cambio con el commit "Reporte práctica 1".
- → Mandar el link del repositorio al profesor.

Bibliografía

Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación, Facultad de ingeniería UNAM, recuperada el 5 de octubre, en http://lcp02.fi-b.unam.mx/