

Fecha: 8-Enero-2016

Interacción: 6

Aplicación ¿Cómo Reciclar?

7 Asociaciones Clave

-Google
Escuelas.

8 Actividades Clave

Un juego que permita a los jóvenes atravesar la experiencia de asistir a una entrevista laboral, conseguir un empleo y luego poder sostenerlo. La posibilidad de avanzar en el juego estará sujeta a que el participante responda correctamente las preguntas sobre situaciones que pueden ocurrirle en el futuro. El mismo incluye también consejos útiles. y una gama de empresas con su respectiva información para conseguir empleo.

6 Recursos Claves

-Android 4 UI Design Kit PSD,
-Android Studio y SDK.
-Eclipse.
-Java.
-Computadora.
-Escritorio.

1 | Propuesta de Valor

-Bienestar.
-Comodidad.
-Diseño
-Calidad
-Ahorro de tiempo.

4 Relaciones con los Clientes

Relación automatizada.
-Creación colectiva.
-Asistencia personalizada a los clientes.

3 Canales de Distribución

-Páginas Web.
-Play store.

2 Segmentación de Clientes

-Jóvenes.

9 Estructura de costes

-Luz eléctrica -Equipo de computo -Comida
-Internet -Mobiliario -Bebidas

5 Flujos de Ingreso

-Servicios realizados. -Publicidad.
-Los clientes pagan Bienestar..
-Posibles inversores.
-comisiones(compra realizada).