

Fecha: 8-Enero-2016

Interacción: 6

Aplicación ¿ como obtener empleo?

## 7 Asociaciones Clave

-Google.  
-Escuelas.

## 8 Actividades Clave

Aplicación que contenga un juego que permita a los jóvenes atravesar la experiencia de asistir a una entrevista laboral, conseguir un empleo y luego poder sostenerlo.  
La posibilidad de avanzar en el juego estará sujeta a que el participante responda correctamente las preguntas sobre situaciones que pueden ocurrirle en el futuro. El mismo incluye también consejos útiles y una gama de empresas con los datos de la misma para ir a pedir trabajo..

## 6 Recursos Claves

-Android 4 UI Design Kit PSD,  
-Android Studio y SDK.  
-Eclipse.  
-Java.  
-Computadora.  
-Escritorio.

## 1 | Propuesta de Valor

-Bienestar.  
.-Diseño  
-Calidad  
-Ahorro de tiempo.

## 4 Relaciones con los Clientes

-Relación automatizada.  
-Relación personal.  
-Creación colectiva.  
-Asistencia personalizada a los clientes.

## 3 Canales de Distribución

-Páginas Web.  
-Play store.

## 2 Segmentación de Clientes

-Jóvenes.

## 9 Estructura de costes

-Luz eléctrica    -Equipo de computo    -Comida  
-Internet        -Mobiliario        -Bebidas

## 5 Flujos de Ingreso

-Servicios realizados.    -Publicidad.  
-Los clientes pagan Bienestar.  
-Posibles inversores.  
-comisiones( compra realizada).