

Guía de Ejercicios N°6 – Curso de Introducción a Java

Implemente una clase "Calculadora" que tenga cuatro métodos, uno por cada operación aritmética básica.

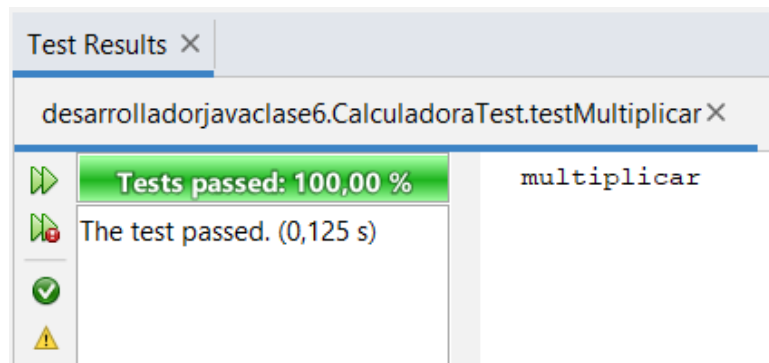
Calculadora

```
1  package desarrolladorjavaclase6;
2
3  public class Calculadora {
4
5      public static double sumar(double unNumero, double otroNumero) {
6          return unNumero + otroNumero;
7      }
8
9      public static double restar(double unNumero, double otroNumero) {
10         return unNumero - otroNumero;
11     }
12
13     public static double multiplicar(double unNumero, double otroNumero) {
14         return unNumero * otroNumero;
15     }
16
17     public static double dividir(double unNumero, double otroNumero) {
18         return unNumero / otroNumero;
19     }
20 }
```

Luego de haber implementado la Calculadora, realice los siguientes casos de prueba:

1. El resultado de multiplicar 80 por 3 da 240

```
32  /**
33   * Test of multiplicar method, of class Calculadora.
34   */
35  @Test
36  public void testMultiplicar() {
37      System.out.println("multiplicar");
38      double unNumero = 80;
39      double otroNumero = 3;
40      double expectedResult = 240;
41      double result = Calculadora.multiplicar(unNumero, otroNumero);
42      boolean resultado = result == expectedResult;
43      assertTrue(resultado);
44  }
```

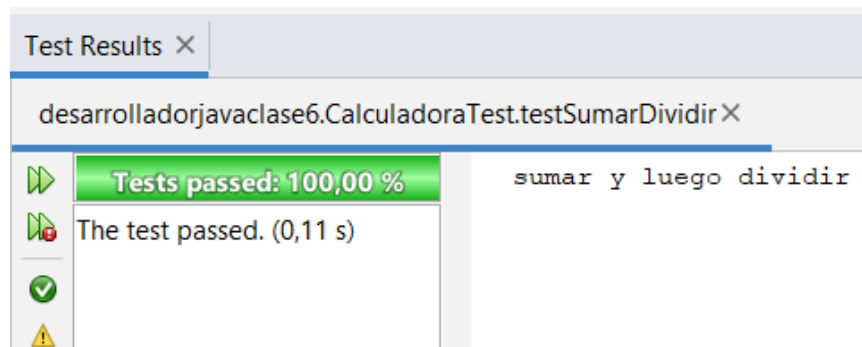


2. El resultado de sumar 150 y 180, dividido por 3, da 110

```

46  /**
47   * Test of sumar method, of class Calculadora.
48   */
49  @Test
50  public void testSumarDividir() {
51      System.out.println("sumar y luego dividir");
52      double unNumero = 150;
53      double otroNumero = 180;
54      double expectedResult = 110;
55      double result = Calculadora.dividir(Calculadora.sumar(unNumero, otroNumero), 3);
56      boolean resultado = result == expectedResult;
57      assertTrue(resultado);
58  }

```

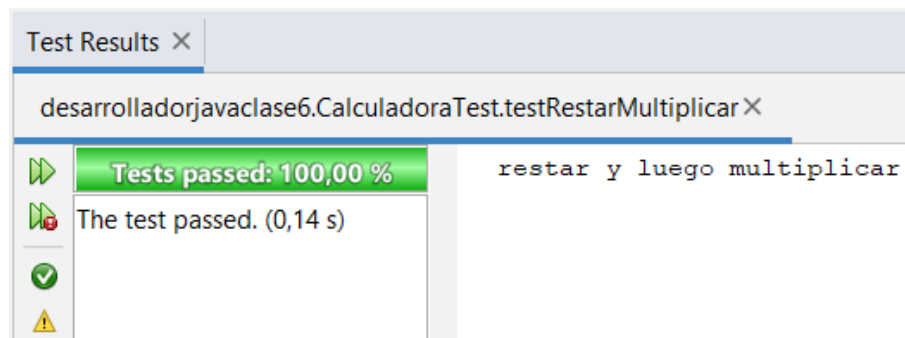


3. El resultado de restar 90 y 50, multiplicado por 15, no da 605.

```

60  /**
61   * Test of restar method, of class Calculadora.
62   */
63  @Test
64  public void testRestarMultiplicar() {
65      System.out.println("restar y luego multiplicar");
66      double unNumero = 90;
67      double otroNumero = 50;
68      double expectedResult = 605;
69      double result = Calculadora.multiplicar(Calculadora.restar(unNumero, otroNumero), 15);
70      boolean resultado = result == expectedResult;
71      assertFalse(resultado);
72  }

```

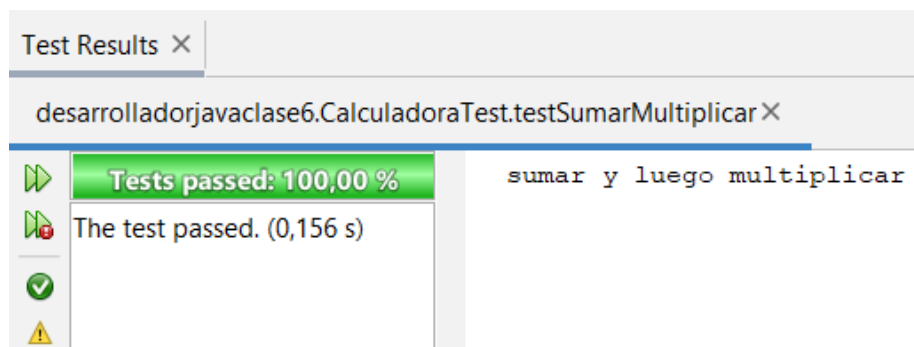


4. El resultado de sumar 70 y 40, multiplicado por 25, no da 2700.

```

74  /**
75   * Test of sumar method, of class Calculadora.
76   */
77   @Test
78   public void testSumarMultiplicar() {
79       System.out.println("sumar y luego multiplicar");
80       double unNumero = 70;
81       double otroNumero = 40;
82       double expResult = 2700;
83       double result = Calculadora.multiplicar(Calculadora.sumar(unNumero, otroNumero), 25);
84       boolean resultado = result == expResult;
85       assertFalse(resultado);
86   }

```



➤ Repositorio: <https://github.com/RocioFloresDuran/Introduccion-Java>