

ROCIO GARCIA LOFRANO

FRONTEND DEVELOPER

CONTACTO



ROCIO33GL@GMAIL.COM



[/ROCIOGARCIALOFRANO](#)



[/ROCIOGL33](#)



[/RGL-PORTFOLIO](#)

SOBRE MI

Como persona creativa, determinada y exploradora busco un puesto desafiante donde pueda demostrar mis aptitudes y conocimientos, aportar valor al lugar de trabajo, dejar mi huella y sobre todo aprender. Cuento con experiencia en manejo de grupos, por lo que me destaco por mi buen manejo de la comunicación.

IT SKILLS

Javascript, HTML, CSS, React, Next.js, Redux, Redux Toolkit, Node.js, PostgreSQL, Express, Sequelize, Bootstrap, Tailwind, Sass, Git & Github.

PROYECTOS IT

PokéLand - Proyecto Individual

2022

- Single Page Application (SPA) que te permite encontrar Pokemon por nombre, por lugar de origen (API or DB), filtrarlos por ataque y ordenarlos alfabéticamente. Las tecnologías usadas en el mismo son: SQL, Sequelize, Node JS, Express, React, Redux, CSS.

[Link al repositorio](#)

MovieMark - Proyecto Final

2022

- Single Page Application realizada para soyHenry. Ideado, llevado a cabo y presentado en grupo. MovieMark es un sitio web que te permite adquirir tus entradas y golosinas previo a asistir al cine, mejorando ampliamente la experiencia de los fanáticos de las películas. Las tecnologías usadas en el mismo son: Sequelize, Node JS, Express, React, Redux, CSS.

[Link al repositorio](#)

SnakeGame

2022

- Juego creado con HTML, Javascript y CSS. En el mismo diriges una viborita por un tablero mientras sumas puntos por cada comida que consigues comer. Pierdes si chocas contra ti misma o contra alguna de las paredes.

[Link al repositorio](#)



EXPERIENCIA LABORAL

Frontend Developer

Betriax - Enero 2023 - Actualidad

- Liderazgo, dirección en tecnología de la información (IT) y estrategia de escalabilidad.
- Manejar el software de control de versiones de código.
- Seleccionar el Stack de tecnologías para el desarrollo de la página web tales como: lenguajes de programación y Frameworks para el Front-end.
- Conocimiento y aplicación de patrones de diseño de software según los requerimientos del problema.

Mentora

Chicas Programadoras ONG - 2022 (4 meses)

- Planificar y dictar de Clases de Programación semanales a mujeres adolescentes de entre 13 a 18 años.
- Asistir y fomentar la resolución de problemas a través de ejercicios lúdicos.
- Crear nueva documentación y ejercicios que serán usados por la ONG en próximos clubes.

Teaching Assistant

SoyHenry - 2021 (2 meses)

- Orientar a los estudiantes en los primeros pasos de la cursada.
- Asistir la resolución de ejercicios y promover la colaboración grupal (Pair Programming)
- Proponer ideas para la mejora de los procesos del Bootcamp.

IDIOMAS

Inglés - B2 Upper Intermediate

Portugués - Elementary

EDUCACIÓN

Javascript Algorithms and Data Structure Certification

Free Code Camp

Full Stack Developer

SoyHenry

