

## Práctica 1 - introducción a la programación.

1. Implemente un programa que lea por teclado dos números enteros e imprima en pantalla los valores leídos en orden inverso. Por ejemplo, si se ingresan los números 4 y 8, debe mostrar el mensaje: Se ingresaron los valores 8 y 4
2. Modifique el programa anterior para que el mensaje de salida muestre la suma de ambos números:
  - a. Utilizando una variable adicional
  - b. Sin utilizar una variable adicional
3. Implemente un programa que lea el diámetro D de un círculo e imprima:
  - a. El radio (R) del círculo (la mitad del diámetro)
  - b. El área del círculo. Para calcular el área de un círculo debe utilizar la fórmula  $\text{PI} \times R^2$
  - c. El perímetro del círculo. Para calcular el perímetro del círculo debe utilizar la fórmula  $D \times \text{PI}$  (o también  $\text{PI} \times R \times 2$ )
4. Realice un programa que informe el valor total en pesos de una transacción en dólares. Para ello, el programa debe leer el monto total en dólares de la transacción, el valor del dólar al día de la fecha y el porcentaje (en pesos) de la comisión que cobra el banco por la transacción. Por ejemplo, si la transacción se realiza por 10 dólares, el dólar tiene un valor 1200 pesos y el banco cobra un 4% de comisión, entonces el programa deberá informar:

La transacción será de 12480 pesos argentinos  
(resultado de multiplicar  $10 \times 1200$  y adicionarle el 4%)

## Práctica 2 - estructuras de control: if y while.

1. Realizar un programa que lea 2 números enteros desde teclado e informe en pantalla cuál de los dos números es el mayor. Si son iguales debe informar en pantalla lo siguiente: "Los números leídos son iguales"
2. Realizar un programa que lea 3 números enteros y los imprima en orden descendente. Por ejemplo, si se ingresan los valores 4, -10 y 12, deberá imprimir:

12 4 -10
3. Realizar un programa que lea un número real X. Luego, deberá leer números reales hasta que se ingrese uno cuyo valor sea exactamente el doble de X (el primer número leído)
4. Modifique el ejercicio anterior para que, luego de leer el número X, se lean a lo sumo 10 número reales. La lectura deberá finalizar al ingresar un valor que sea el doble de X, o al leer el décimo número, en cuyo caso deberá informarse "No se ha ingresado el doble de X".
5. Realizar un programa que lea el número de legajo y el promedio de cada alumno de la facultad. La lectura finaliza cuando se ingresa el legajo -1, que no debe procesarse. Al finalizar la lectura, informar:
  - a. La cantidad de alumnos leída
  - b. La cantidad de alumnos cuyo promedio supera 6.5
  - c. El porcentaje de alumnos destacados (alumnos con promedio mayor a 8.5) cuyo legajo sean menor al valor 2500.