

# NEMICI MIEI

L'avventura GDR satirica in stile medievale con grafiche pixel art e retrò.

Il nostro gioco unisce nostalgia cinematografica e cultura dei meme moderni per intrattenerti in un viaggio multiproposta.

# Caratteristiche



#### Stile Visivo

La rappresentazione isometrica permette una visualizzazione in 3D.



#### Combat

Stile di combattimento con cooldown e mobs aventi trasformazioni.



### Dialogh

Personaggi ed NPC aventi riferimenti della cultura meme e cinematografica.



#### Audio

Colonne sonore e effetti musicali realizzati dal team di ingegneria del suono.



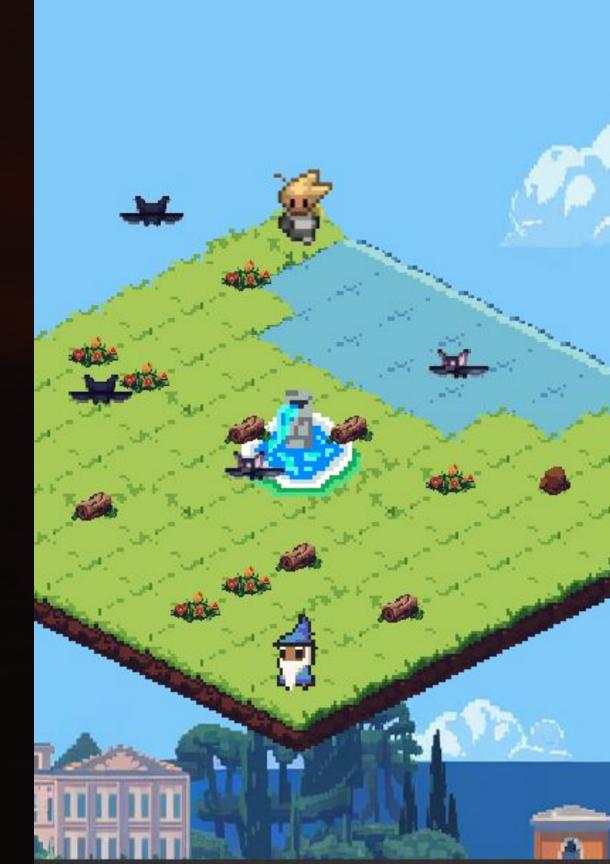
#### Valute

Aggiunta di sistema di EXP e Monete.



### Ottimizzazione

Codice ottimizzato per una performance adatta a tutti i PC.



## STORIA

#### Lore

In questo gioco, Michele Palazzo si ritrova intrappolato in un universo parallelo creato dal suo subconscio. Per fuggire, deve affrontare e sconfiggere vari nemici che rappresentano le sue paure e i suoi dubbi.

### Viaggio

Durante il suo viaggio, incontrerà personaggi che rappresentano amici reali, i quali lo guideranno attraverso i diversi livelli della mente, aiutandolo a risolvere rompicapo e superare sfide. L'obiettivo finale è sconfiggere la sua coscienza, l'ostacolo più grande per uscire dal sogno e tornare alla realtà.



# Esperienza

Esplorazione

Ambienti isometrici pieni di oggetti e decorazioni selezionate e posizionate randomicamente.

Dialoghi

Conversazioni brillanti con la famosa tecnica della "supercazzola" di Tognazzi.

Collezionabili

Raccogli e usa oggetti ispirate ai meme per proseguire nel gioco.

## SVOLGIMENTO

#### **ESPLICAZIONE**

- Ogni decisione è stata attuata dopo aver fatto un sondaggio per garantire maggiore democraticità nelle features.
- Durante lo sviluppo, abbiamo utilizzato un sistema di condivisione (GITHUB) per gestire il codice e le risorse, assicurandoci che tutti i membri del team fossero allineati e che collaborassero al meglio.
- Abbiamo organizzato incontri online regolari per monitorare i progressi e risolvere eventuali problemi in tempo reale.



# Audio

1 Colonna Sonora

Musiche originali che catturano l'essenza della commedia italiana classica. **2** Effetti Sonori

Tutti gli effetti sonori creati internamente dal nostro team audio. 3 Voci Autentiche

Doppiaggio che include autentiche "supercazzole" in omaggio a Ugo Tognazzi.

# Perché Scegliere Nemici Miei?

Unicità Unione tra cultura cinematografica e cultura videoludica. **Arte Distintiva** 2 Stile pixel art isometrico raramente visto nei GDR moderni. Storia Esilarante 3 Trama che omaggia "Amici Miei" ma accessibile a tutti.

4

### Valore di Rigiocabilità

Scoprire i vari easter egg presenti nel gioco.

# Crediti

### Team di Sviluppo

Sdino Raffaele, Cestié Augusto, Allocca Vincenzo Cristiano.

### **Direzione Artistica**

Prisco Carmine, Cerciello Antonio, Pellegrino Andrea.

### **Design Audio**

Sdino Raffaele, Cerciello Antonio.