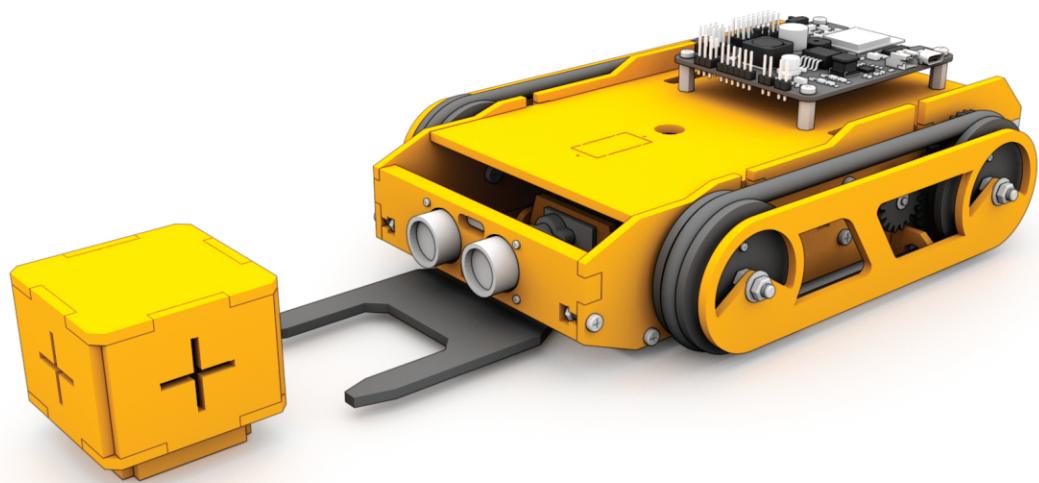
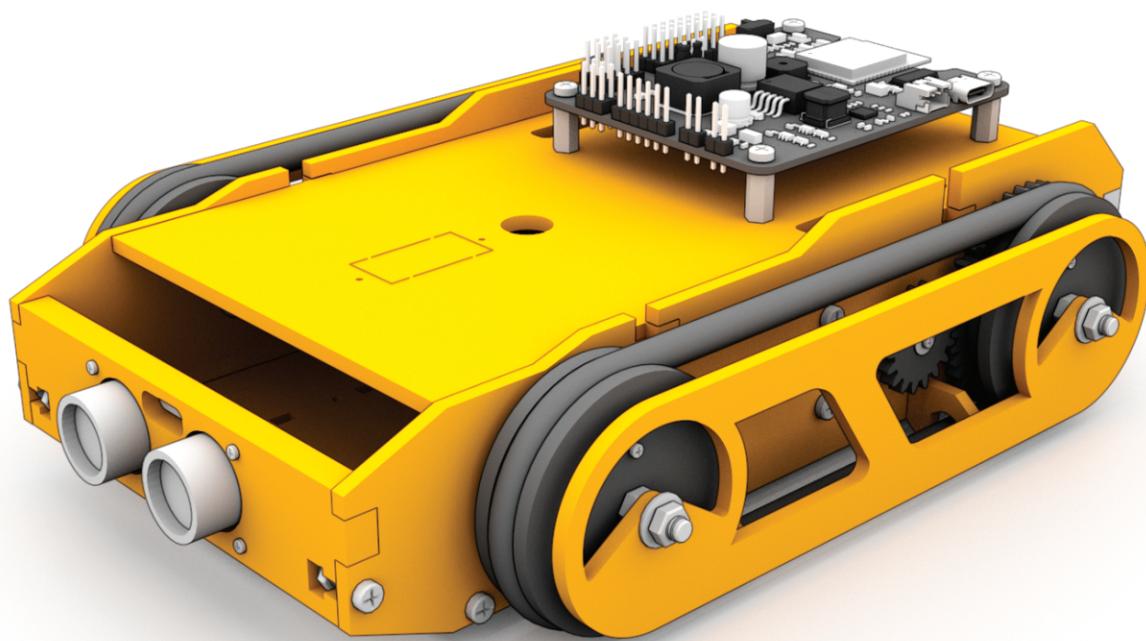


# EasyFinderDS2

## INSTRUCCIONES DE MONTAJE



**ROCKET  
LAUNCHER**

Distribuidor Autorizado

[rocketlauncher.mx](http://rocketlauncher.mx)

Diseño de MauricioDUARTE  
[mauriciodgsantos.wix.com/easyds](http://mauriciodgsantos.wix.com/easyds)

# LISTA DE TORNILLOS

2	TORNILLOS M2x10mm
4	TORNILLOS M3x6mm
12	TORNILLOS M3x10mm
4	TORNILLOS M3x25mm
4	TORNILLOS M4x30mm
2	TUERCAS M2
14	TUERCAS M3
12	TUERCAS M4
4	ARANDELAS M3
4	ARANDELAS M4
24	TORNILLOS 2,2x6,5mm (autorroscantes)
5	TORNILLOS 2,2x9,5mm (autorroscantes)
4	ESPACIADOR M3x10mm con tornillo

# HERRAMIENTAS

Las herramientas y materiales que no están incluidos en el kit pero que son necesarios para el montaje son:

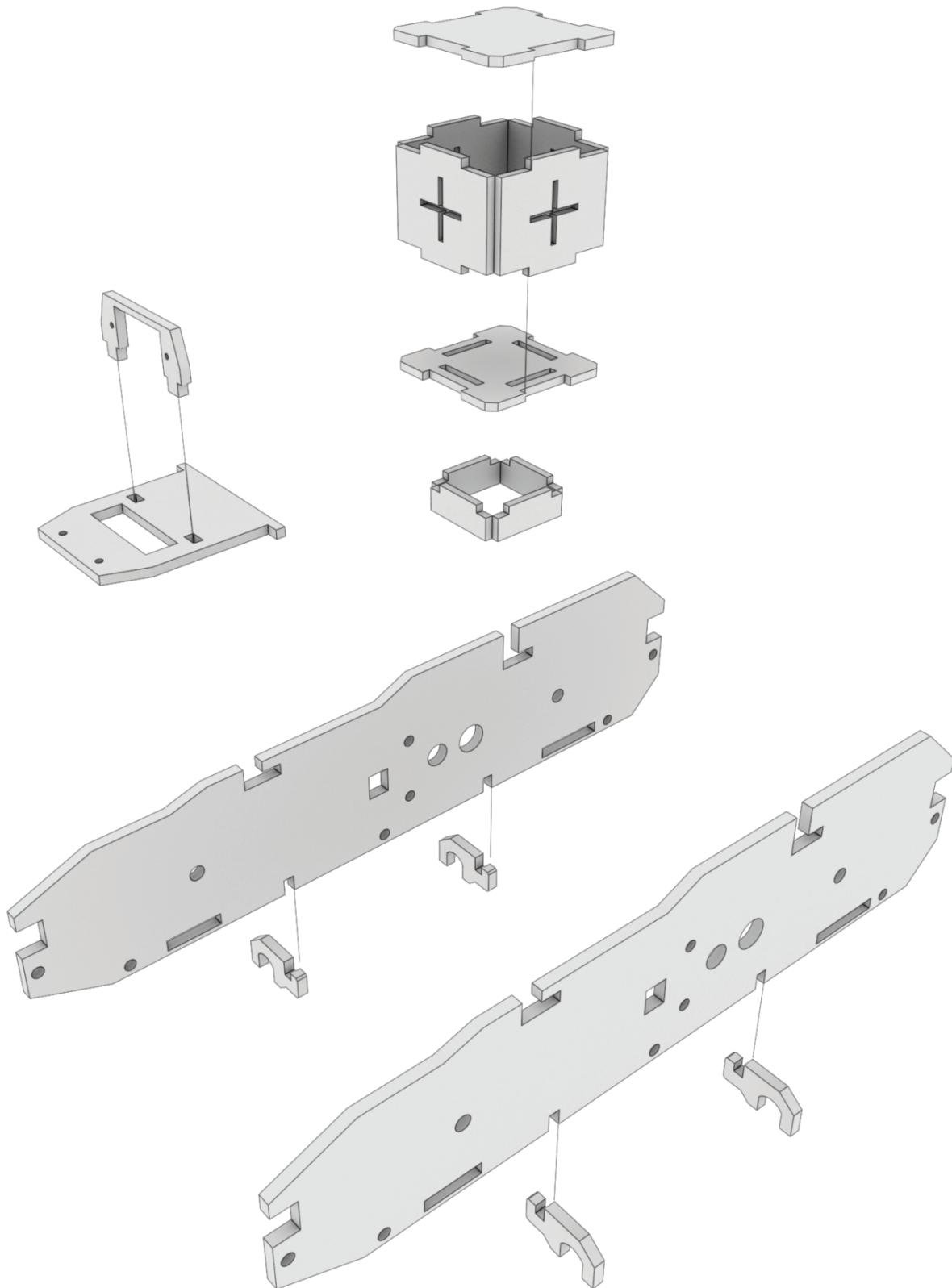
- Destornillador Philips mediano y pequeño.
- Pinzas de punta de aguja.
- Cola blanca para madera

## PIEZAS PEGADAS

Comienza pegando estas piezas con pegamento blanco.

Es importante que pegues las piezas exactamente en la posición que se indican a continuación, comprueba antes de pegar.

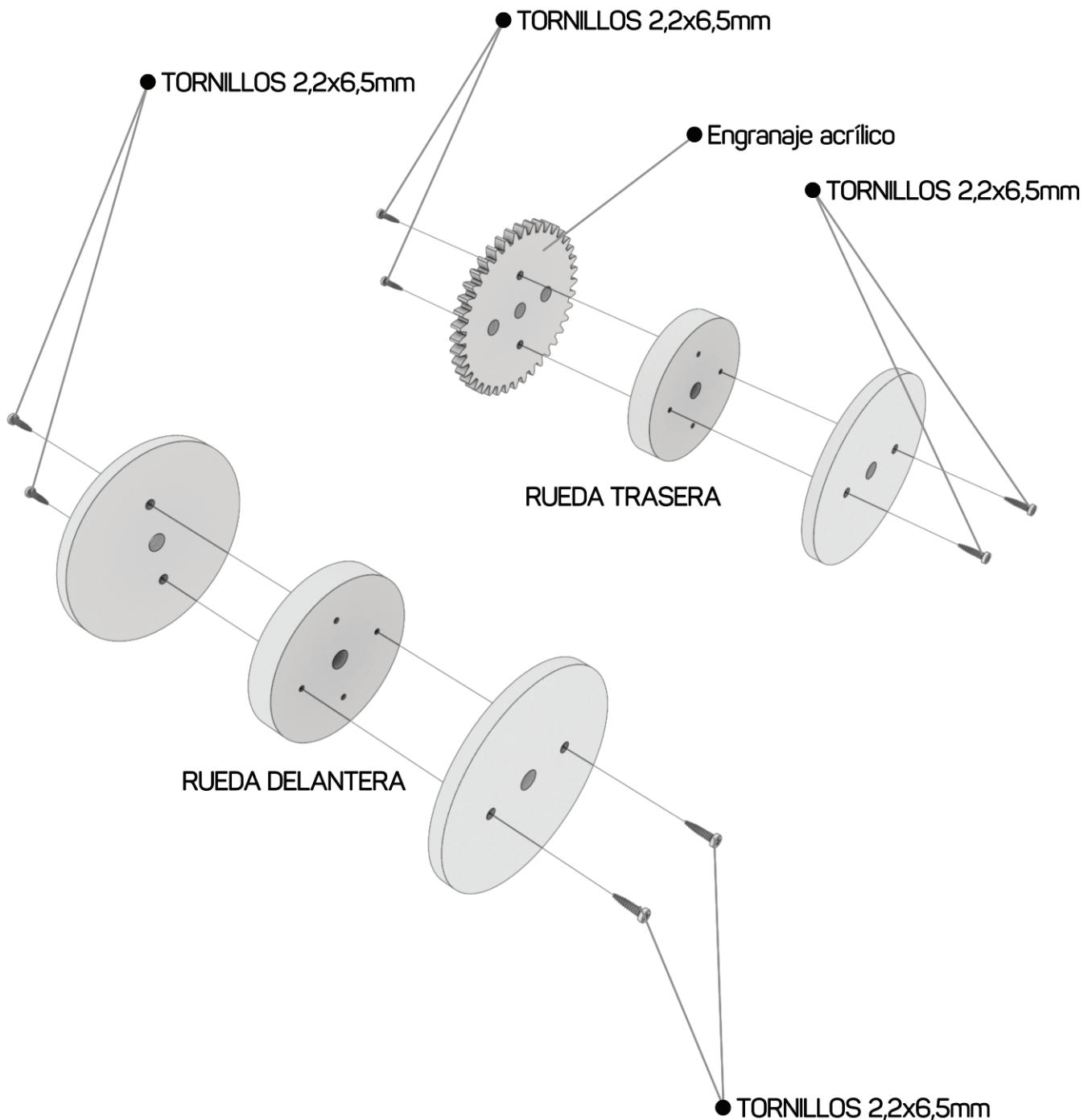
Espera a que se seque antes de continuar con el montaje.



# CONJUNTO DE RUEDAS

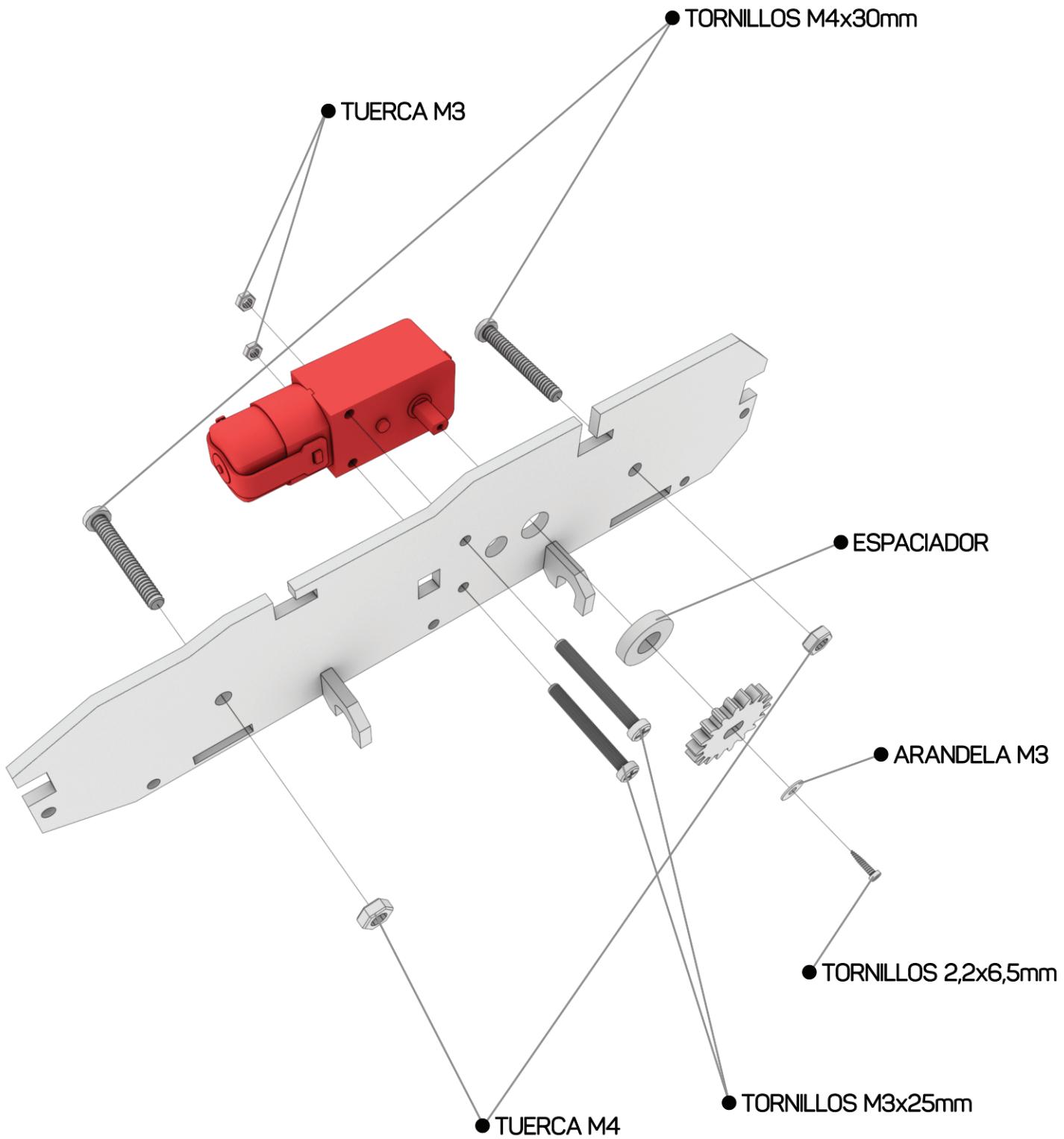
Ensambla las ruedas como se muestra en las imágenes a continuación.  
**IMPORTANTE:** No fuerce los tornillos al apretarlos demasiado, esto podría dañar el MDF.

Si esto sucede, desmonta y aplíqua una gota de kola loka con bicarbonato en el agujero, espera a que se seque y vuelve a montar.  
Repite el montaje para el otro juego de ruedas.

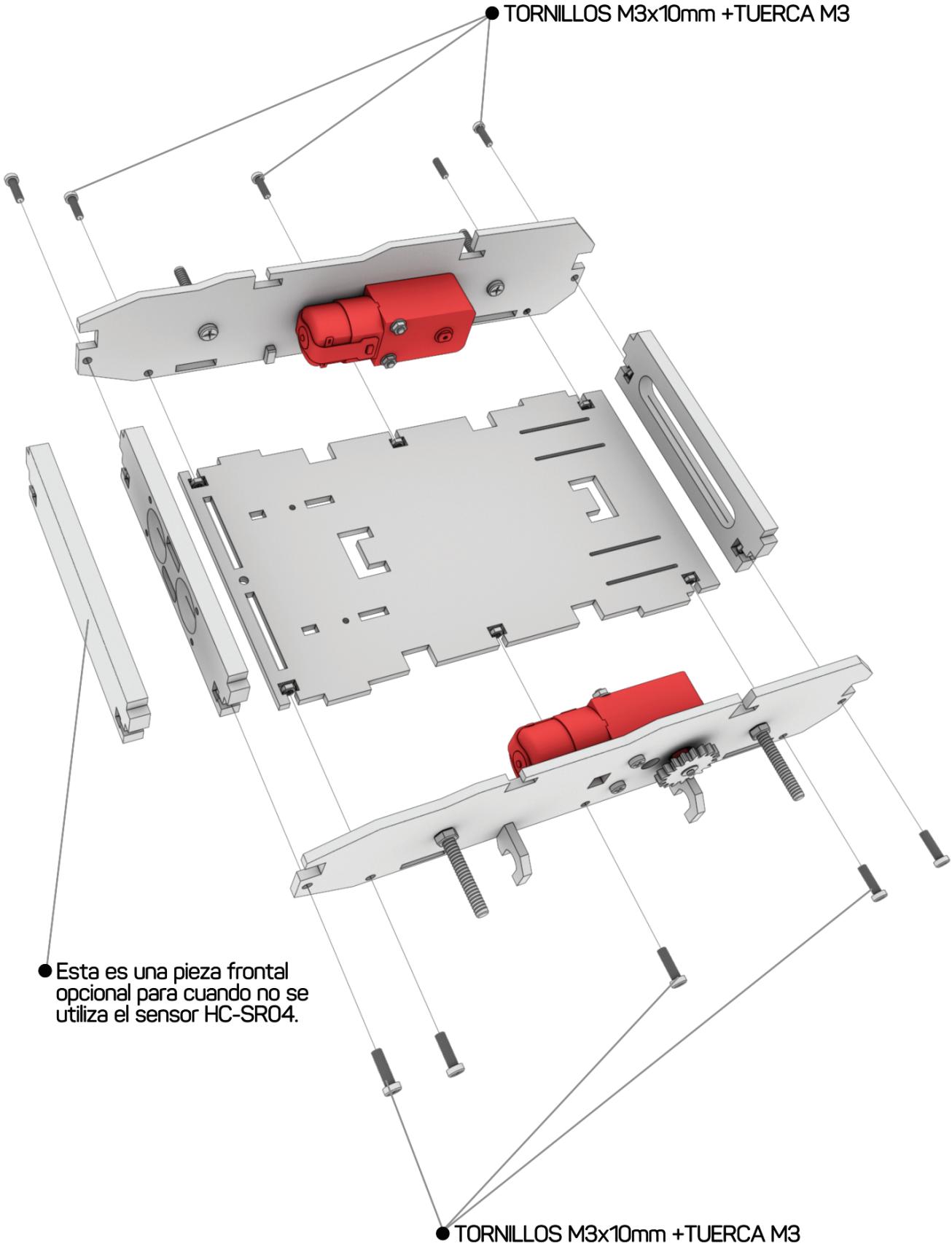


# CONJUNTO DEL MOTOR

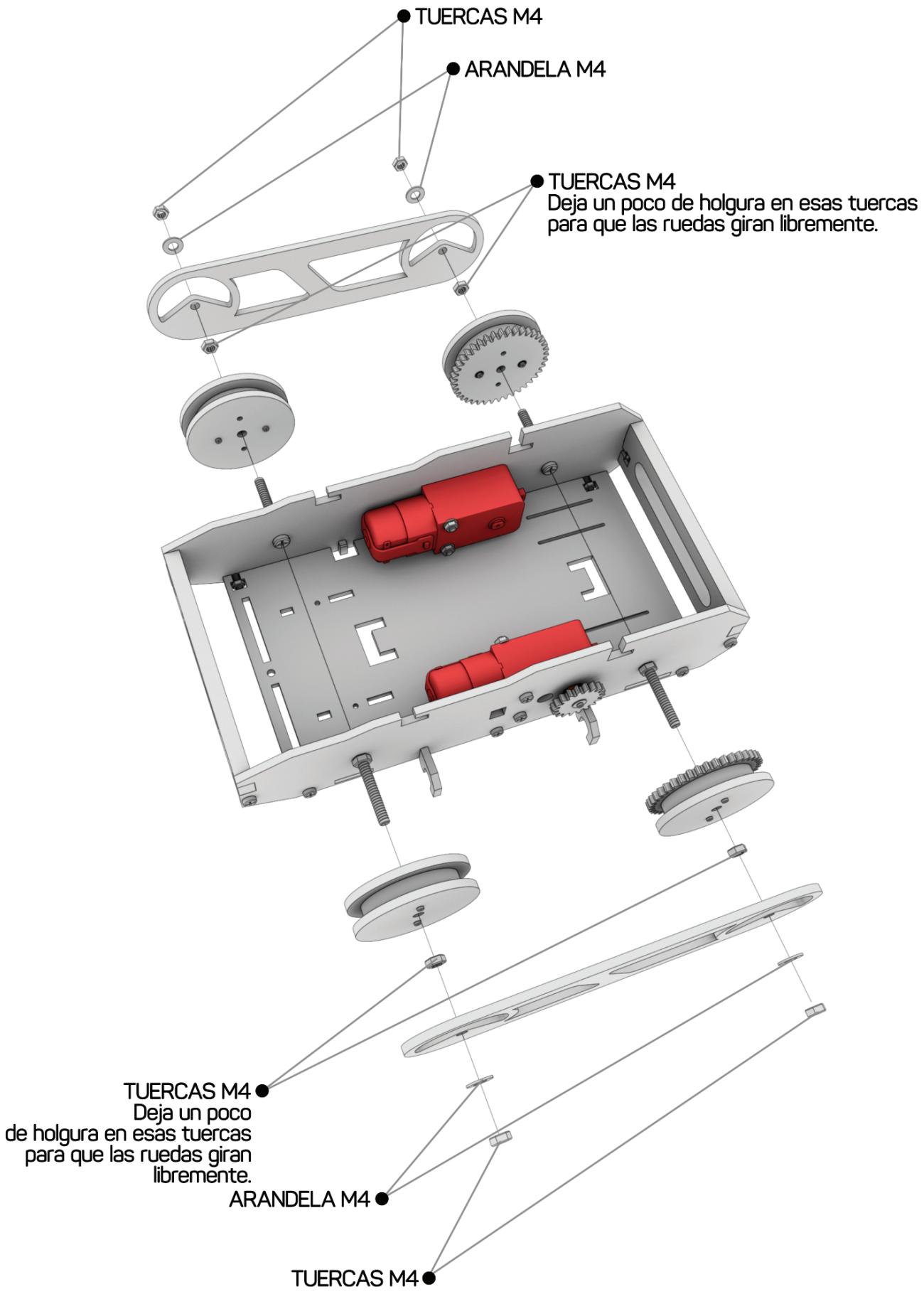
Ensambla el motoreductor amarillo del lado derecho, como se muestra en la siguiente figura. Repite el montaje para el lado izquierdo.



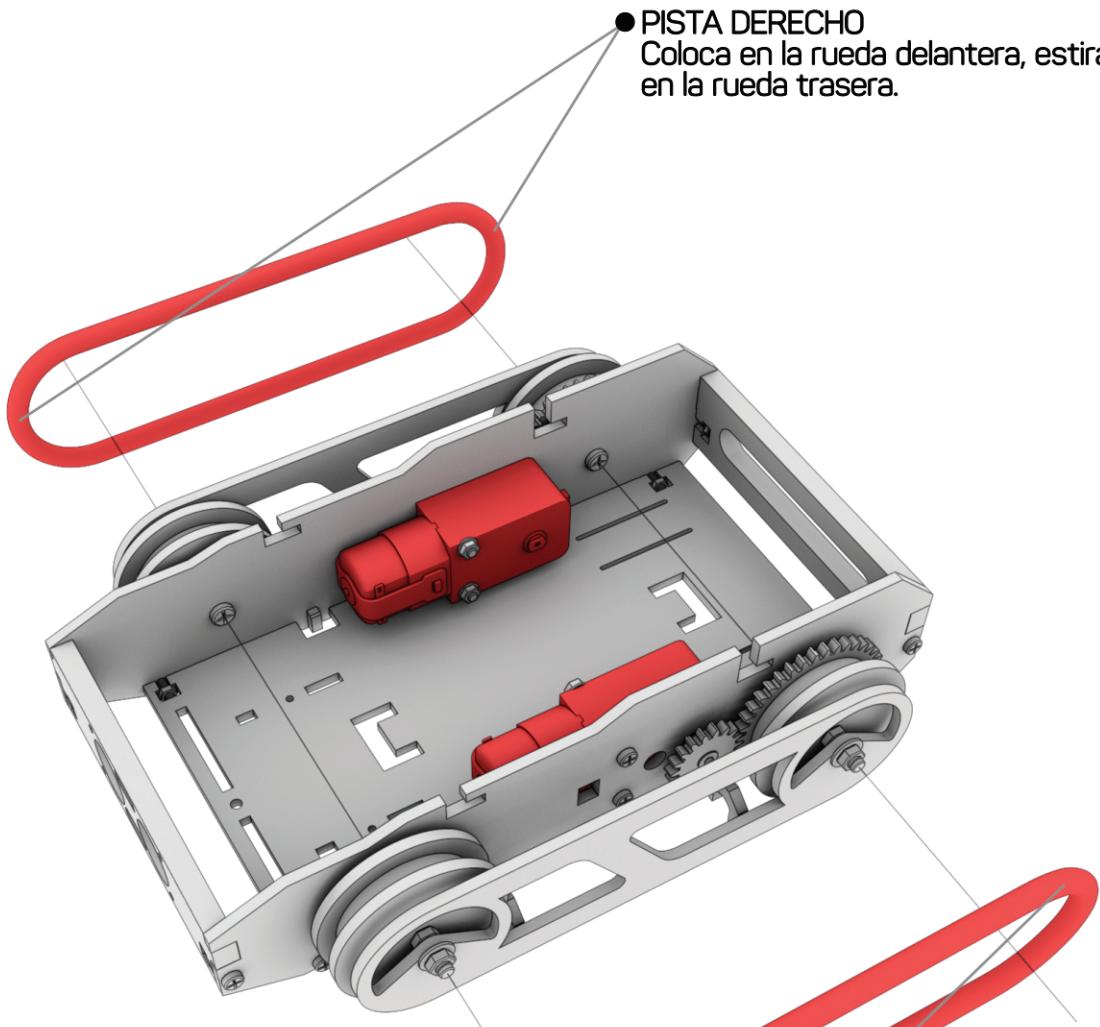
# CONJUNTO DE ESTRUTURA CENTRAL



# CONJUNTO DE ESTRUTURA CENTRAL



# MONTAJE DE LAS PISTAS



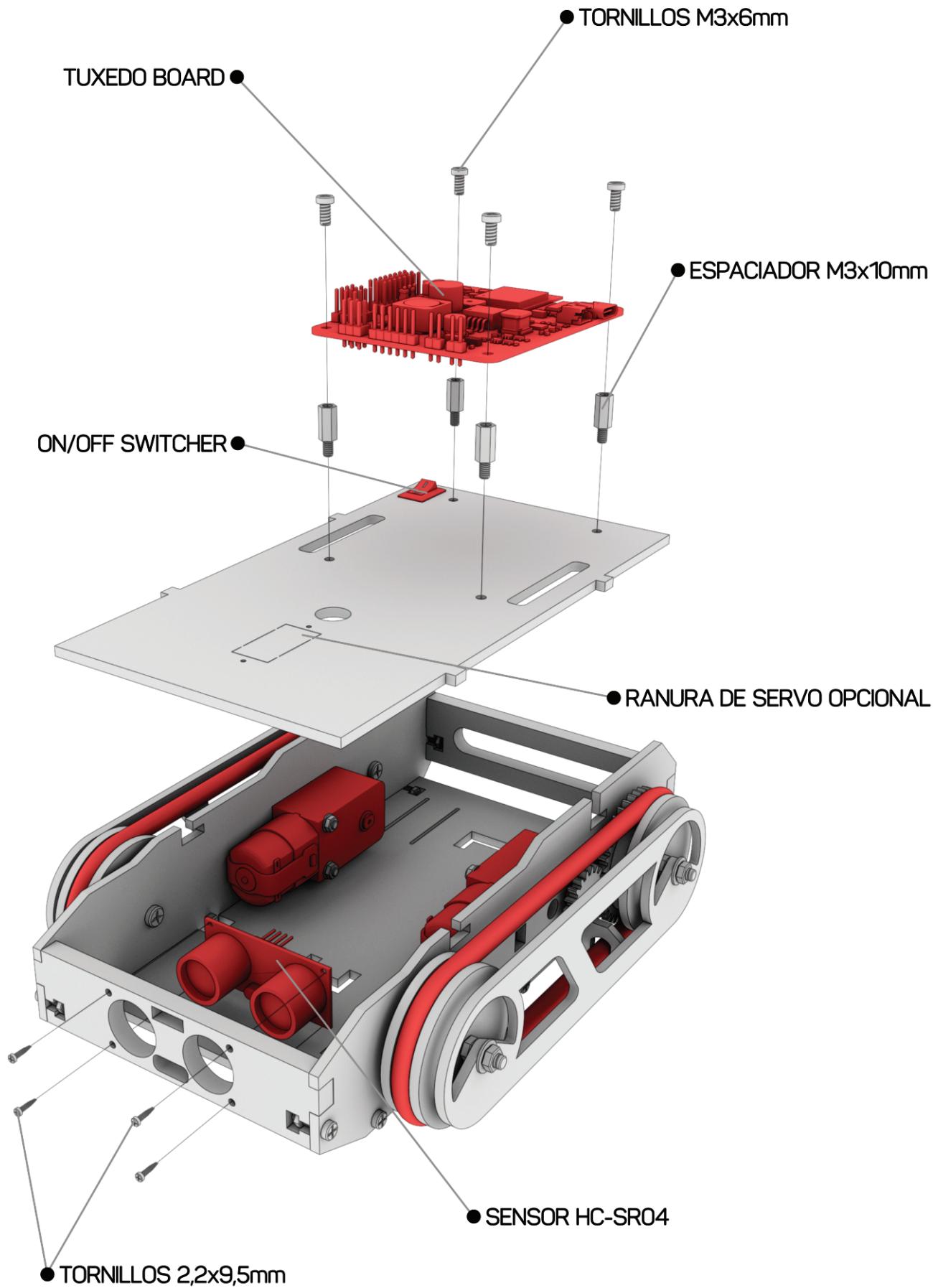
● **PISTA DERECHO**

Coloca en la rueda delantera, estirar y ajustar.  
en la rueda trasera.

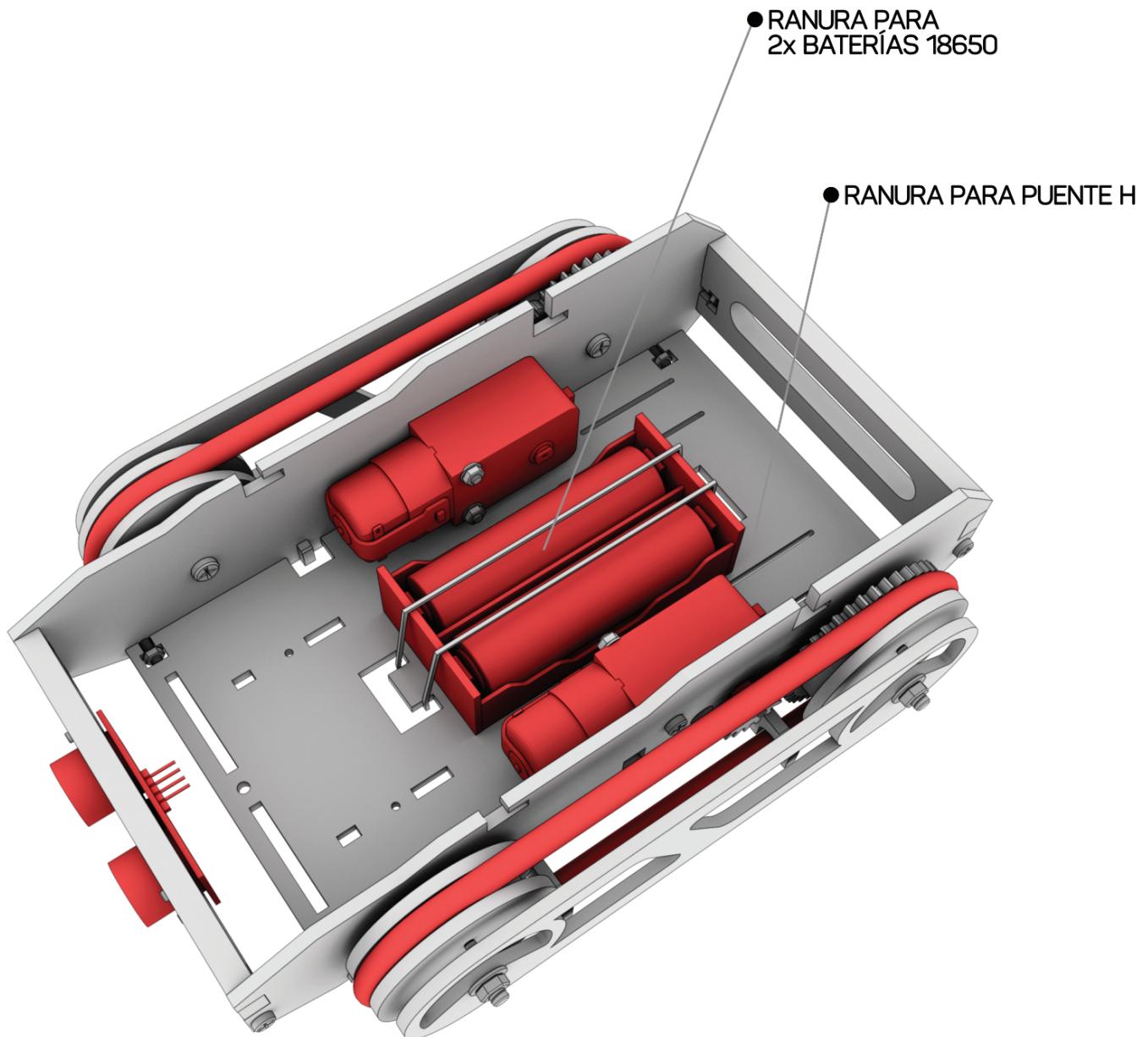
● **PISTA IZQUIERDO**

Coloca en la rueda delantera, estirar y ajustar.  
en la rueda trasera.

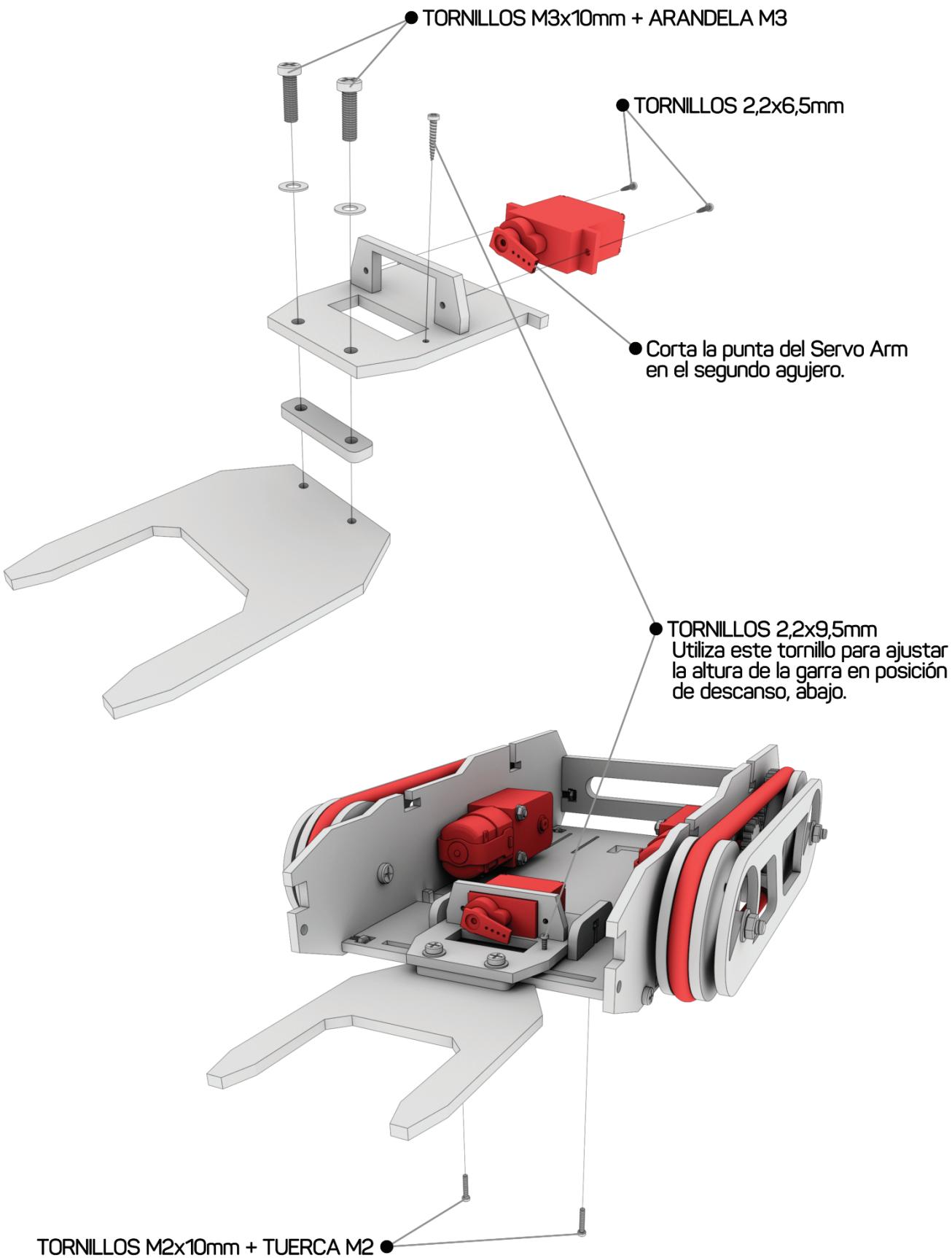
# LA CUBIERTA SUPERIOR



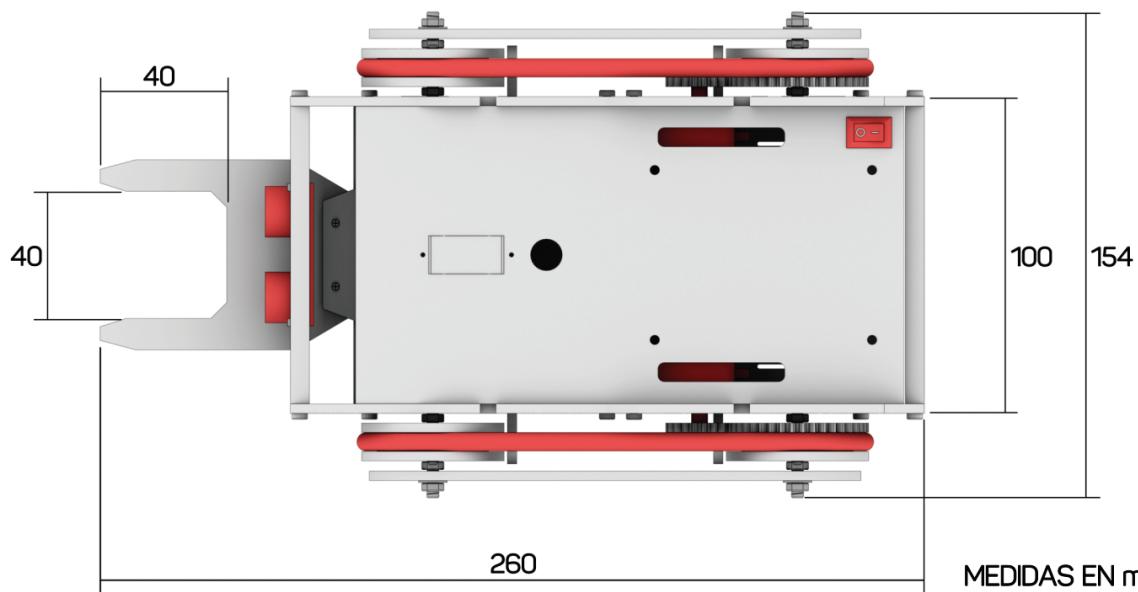
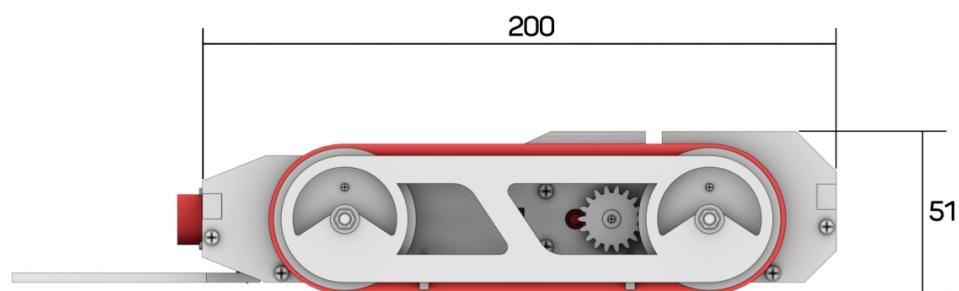
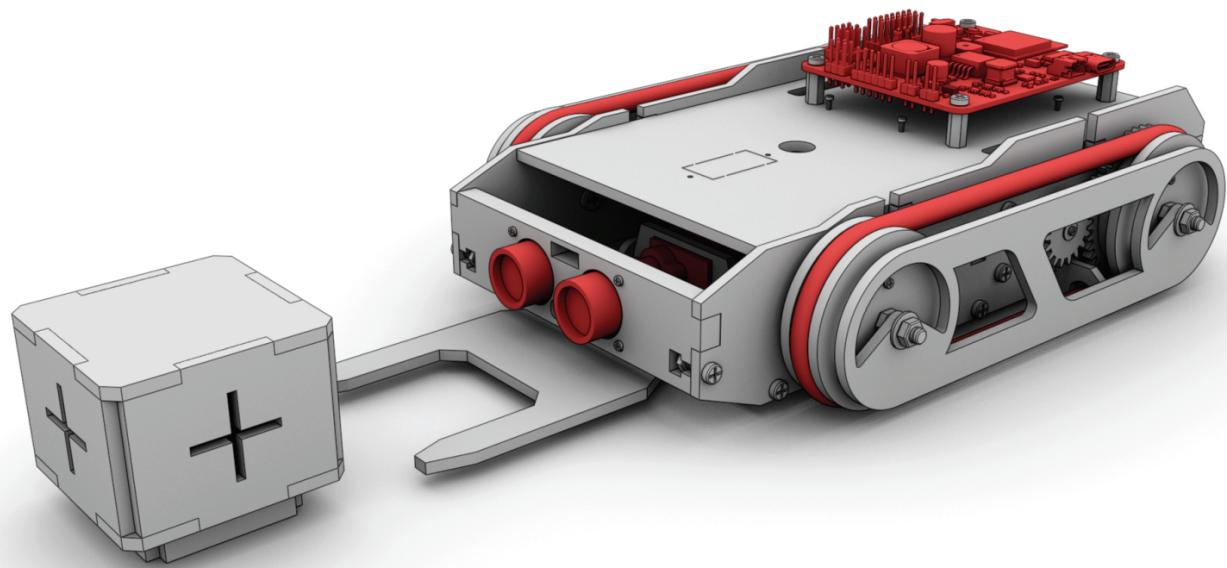
# FUENTE DE ALIMENTACIÓN



# PINZA PARA TRANSPORTE DE CARGA

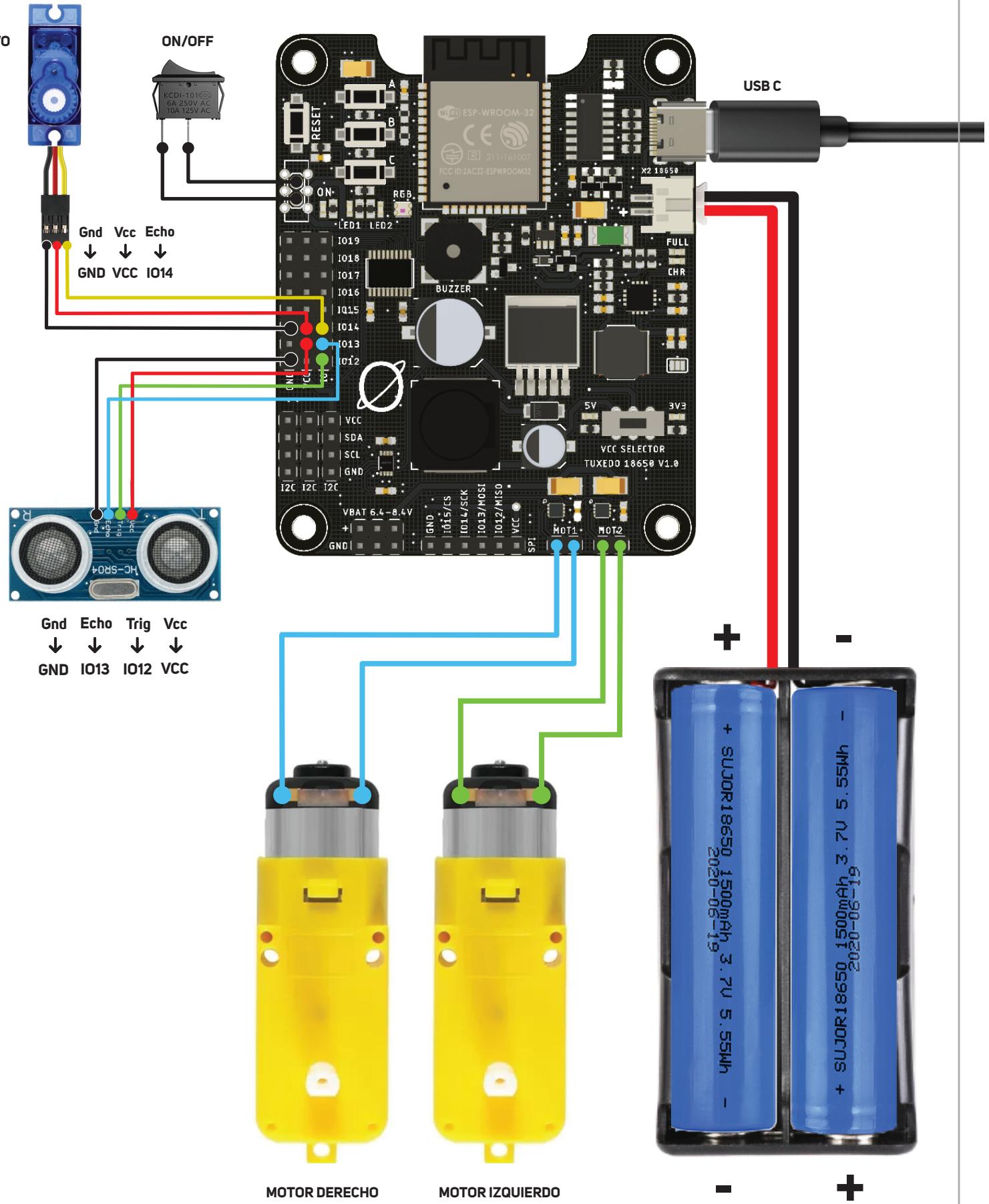


# DIMENSIONES

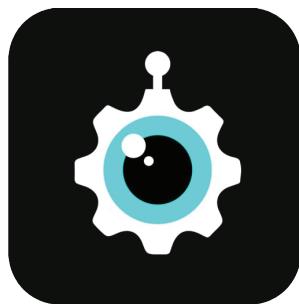


MEDIDAS EN mm

# DIAGRAMA DE CONEXIÓN - TUXEDO BOARD



# PROGRAMACIÓN CON BLOQUES



**Nairda** es un software de programación por bloques muy fácil de aprender, ya que en lugar de usar los típicos comandos escritos, utiliza una interfaz visual de bloques que deberás arrastrar y colocar unos junto con otros para crear tus propios programas, !lo mejor es que podrás utilizarlo en cualquier plataforma, ya sea Windows, MacOS, Android y iOS de forma completamente gratis!



**Escanea para conocer más**

The screenshot shows the Nairda software interface. At the top, there are tabs: 'Tablero' (selected), 'Periféricos Kidsy', 'MOVER', and a blue 'Conectar' button with a gear icon. To the right is a three-dot menu icon.

The main area displays several blocks:

- A green 'Mientras Verdadero' (While True) loop block with a red 'FLECHA' (arrow) block inside it.
- Four teal 'FLECHA' blocks pointing up, down, left, and right, each paired with a teal 'BOTÓN A', 'BOTÓN B', 'BOTÓN C', and a red 'OBTENER' block respectively.
- A blue 'BOCINA' (Speaker) block with parameters: 971 Hz, 8 Volumen, and 100 Milisegundos.
- A blue 'NEOPIXEL' (Neopixel) block with parameters: 0 Rojo, 230 Verde, 234 Azul, and 0 ID.
- Four blue 'LED' blocks (LED 1, LED 2, LED 3, LED 4) each with an intensity slider set to 0.

At the bottom are three icons: a green play button, a black document icon, and a black puzzle piece icon.