

Python - Programmwurf

Michael Möbius

Gruppen

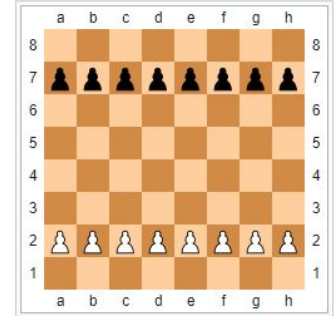
- Gruppen von 3-4 Studenten
- Zusatzaufgabe für Gruppen mit 4 Studenten

Aufgabe - Bauernschach

- Zwei Spieler an einem PC
- Spiel aus Datei einlesen und in Datei abspeichern
 - Format kann frei gewählt werden
 - Tests müssen selbst entwickelt werden
 - Bewertung der Abdeckung
- Spiel Benutzerinterface
 - Jede Gruppe erstellt eigene Ein- und Ausgabe über Terminal
 - Tests müssen selbst entwickelt werden
 - Bewertung der Abdeckung
- 4 Studenten Gruppe
 - Computer Gegner

Bauernschach

- <https://de.wikipedia.org/wiki/Bauernschach>
- Schwarz ist immer oben
- Weiß ist immer unten
- Sobald ein Bauer am anderen Ende angekommen ist hat man gewonnen.



Bauer

- [https://de.wikipedia.org/wiki/Bauer_\(Schach\)](https://de.wikipedia.org/wiki/Bauer_(Schach))
- Immer eins vor
- Zwei vor am Anfang möglich
- Schlagen nur schräg

Zeitraum

- TIT: 06.03.2020 - 07.04.2020 23:59
- TIM/TIS: 07.03.2020 - 08.04.2020 23:59
- Abgabe an dhbw@michaelmoebius.de

Umsetzung in Python

- Python 3.8.2
- Pylint 2.4.4

Versionsverwaltung

- Es sollte git verwendet werden
 - Privates repository (kein Zugriff für andere Studenten)
- Nur lauffähiger Code sollte committed werden

Base Repo: <https://github.com/RocketRider/chess>

Buildserver

- Config für Travis.CI liegt vor
 - Kann gerne verwendet werden

Lint

- Pylint
 - Zeilenlänge 160
 - Keine Dokumentation in Tests

Dokumentation

- Siehe Bewertung.doc

Bewertung

- Ihr erstellt eine eigene Abschätzung zu euren Projekt anhand der Tabelle