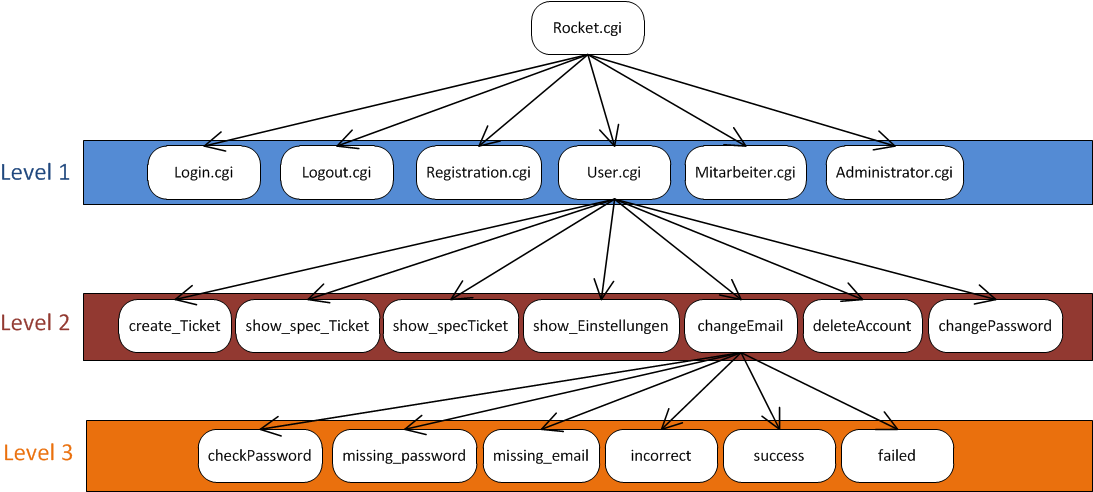
**Programmstruktur:**

Am Anfang war geplant, dass ein einzelnes Skript den gesamten Ablauf bzw den dargestellten Websiteninhalt steuert und der Inhalt in Subroutinen ausgelagert wird.

Dies erwies sich nach kurzer Zeit aber als problematisch, da es in unserem Konzept 3 Benutzergruppen mit verschiedenen Rechten gibt (User, Mitarbeiter, Administrator) und so das einzelne „Steuer-Skript“ rasch sehr umfangreich wurde.

Auch die dauerhafte gleichzeitige Bearbeitung des Skripts durch 2 Entwickler erwies sich trotz Versionsverwaltung als fehleranfällig und wir entschlossen uns, die Projektstruktur zu redesignen und in Teilbereiche aufgeteilt.

Die Steuerung des Ablaufs übernimmt nun nicht mehr ein Skript sondern alle Skripte, die in einer Art Baumstruktur angeordnet sind.

Es gibt 3 Variablen, die zur Steuerung des Ablaufs genutzt werden. Diese sind in der Session verfügbar und lauten Level1, Level2, Level3.

Für dieses Beispiel wurde die „Passwort ändern“-Funktion des Users herausgenommen.

In Level1 steht „User“, deshalb leitet die Rocket.cgi den Aufruf an User.cgi weiter.

User.cgi entscheidet nach dem Level 2-Wert wie nun weiter gemacht wird. In diesem Fall lautet der Wert „changeEmail“ und je nachdem auf was Level 3 gesetzt wurde, wird das eingegebene Passwort überprüft („checkPassword“), Fehlermeldungen ausgegeben (Passwort fehlt, Email-Adresse nicht angegeben, …) oder eine Erfolgsmeldung ausgegeben.

Jedesmal, wenn der Benutzer eine Eingabe macht, (Formulare ausfüllen/Links anklicken) werden die entsprechenden Level1/2/3-Values gesetzt und wieder Rocket.cgi aufgerufen. Nun startet der Auswahlprozess von neuem.