



Projekt Raketenwerfer

Von Marco Ackermann, Claudio und Florian Frei

Inhaltsverzeichnis

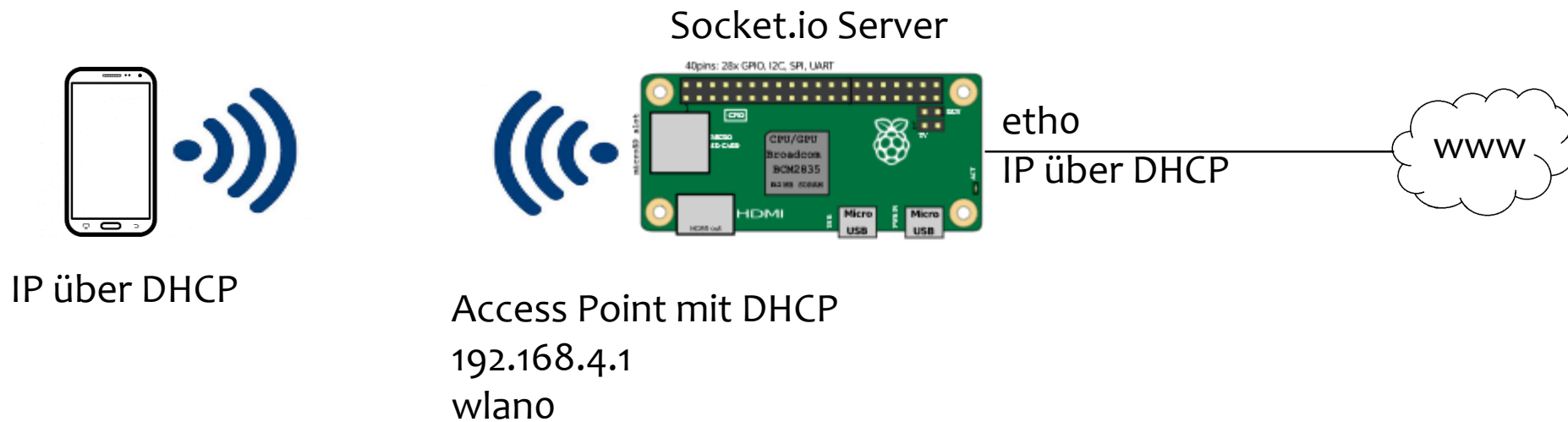
- Grundgedanken
- Netzwerkaufbau
- Dream Cheeky Missile Launcher
- Raspberry Pi
- Android App
- Demo

Grundgedanken

- Liveansteuerung über Smartphone
- Raspberry Pi soll den Rocket Launcher steuern
- Beide im gleichen WLAN-Netzwerk
- Grundfunktionen: Up, Down, Left, Right und Fire



Netzwerkaufbau



Dream Cheeky Missile Launcher

- Jeweils nur eine Funktion
- Kann sich nicht mehr als 360° drehen



Raspberry Pi

- Voll funktionsfähiger Accesspoint (hostapd, dnsmasq) (+ Routing)
- NodeJS-Installation über NVM
- Umgebaute Version des «thunder-connector» Moduls (mit node-hid)
- Einfacher Socket.IO Server

Smartphone

- Mithilfe von Ionic erstellt
- Entwickelt mit AngularJS
- Sehr einfach aufgebaut



Demo

- Kurzer Einblick in den Quellcode
- Demo des Rocket Launchers



Nachbetrachtung / Verbesserungen

- Projektplanung nicht ganz befolgt
 - Viele unerwartet Probleme
- Projekt komplett fertig geschafft
- Keine Verbesserungen



ENDE

Schluss - Aus - Vorbei

Tschüüüüüüüüß