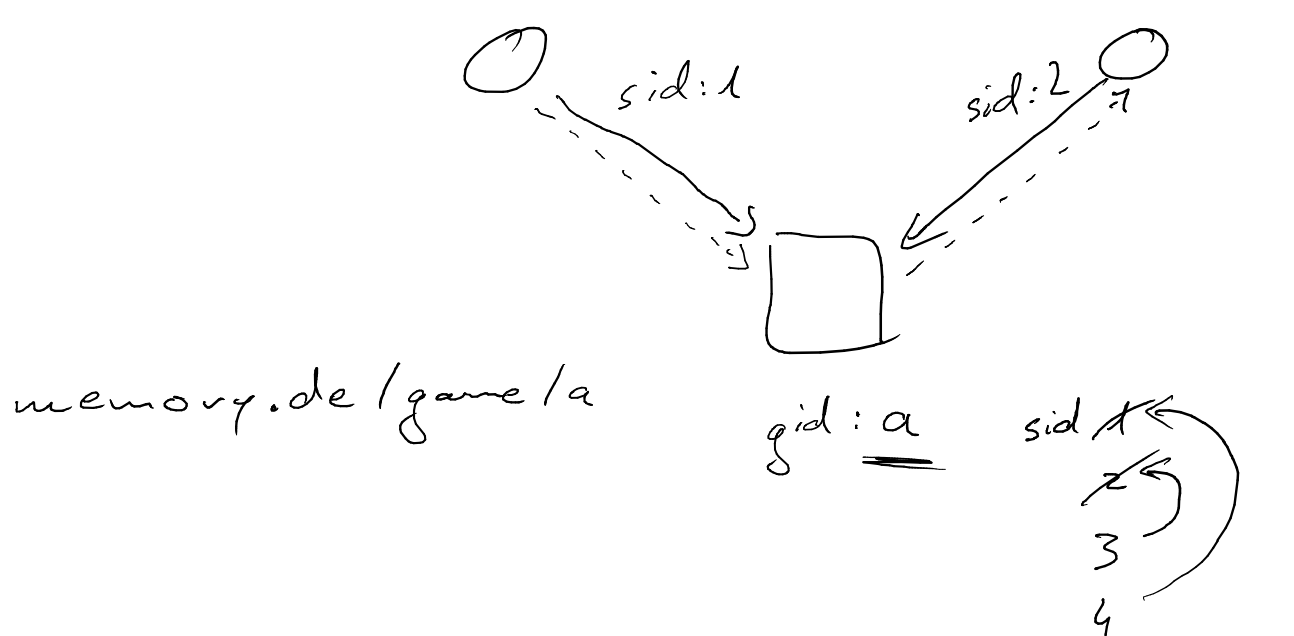
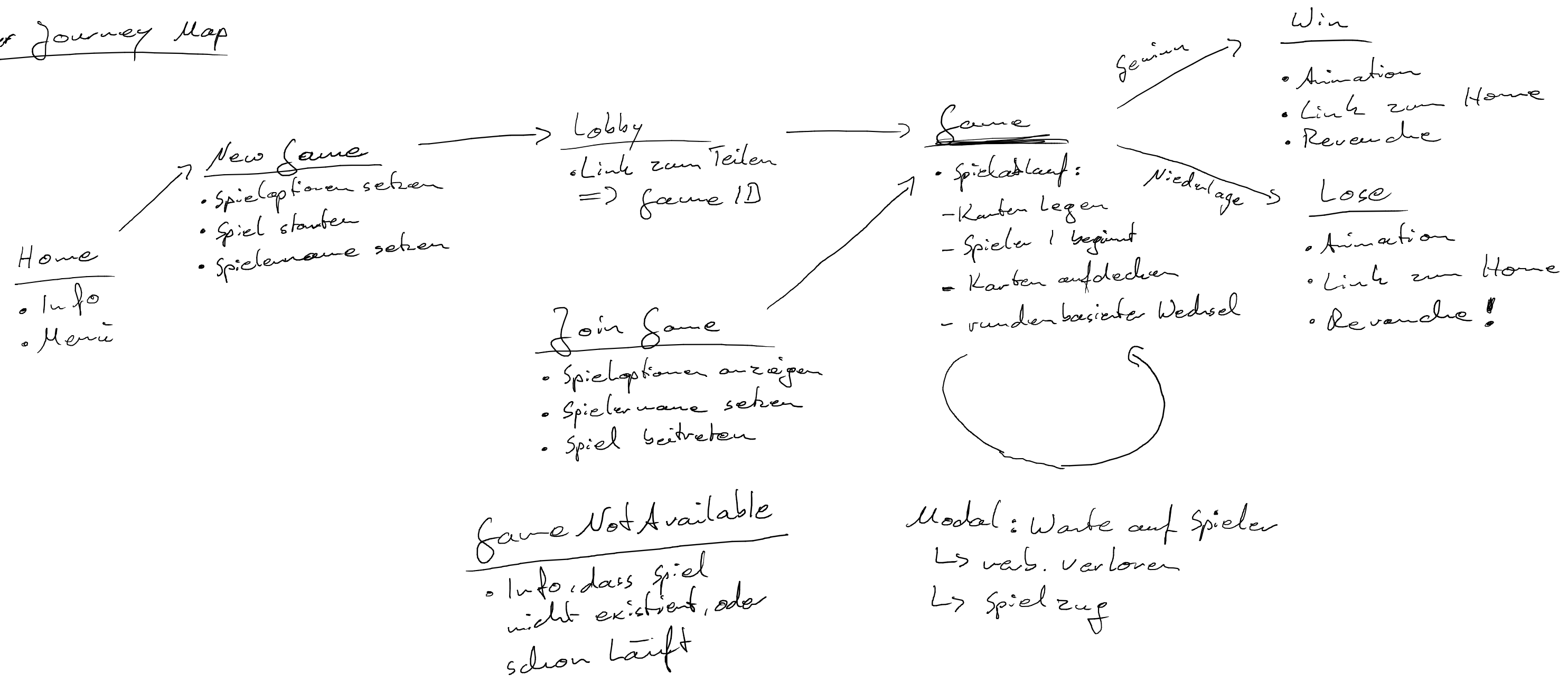


- 2 Spieler gegeneinander (zst. 1 Bot)
- Standard-Memory-Regeln

- Spielbrettgröße anpassbar
- in Echtzeit spielbar (Sockets)
- Spiel-ID + User-ID (automatisch gesetzt, in Cookie)
- Landing Page mit Spieloptionen
- Bedingungen für Spielende
- Aktionskanten (Bommeling, Mühlen, ...)
- Verschiedene Decks / Themes



User Journey Map



Assets

- Players
- Decks / Themes
- Game

Player

- Name
- ID
- Avatar

~~200~~
201 Created Body: {}
~~204~~ id: ---
3
400 Bad Request

Same

- ID
- Players $\{a, b\}$
- Size $\{x, y\}$
- Score
- Theme
- State (Array $(x, y) \{Card: (URL), visible: true/false\}$)

```

• Read
GET /players/:id
200 OK Body: {
  name,
  avatar
}
404 Not Found

```

Score: { 2
a: 21, 2
b: 12, 2
}

