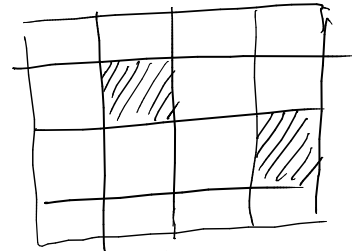


## Memory

- 2 Spieler gegeneinander (ggf. 1 Bot)
- Standard - Memory - Regeln



- Spielbrettgröße anpassbar
- in Echtzeit spielbar (Sockets)
- Spiel-ID + User-ID (automatisch gesetzt, in Cookie)
- Landing Page mit Spieloptionen
- Bedingungen für Spielende
- Aktionskarten (Bonuszug, Wischen, ...)
- Verschiedene Decks / Themes

## User Journey Map

### Home

- Info
- Menü

### New Game

- Spieloptionen sehen
- Spiel starten
- Spielname sehen

### Lobby

- Link zum Teilen

### Game

- Spielablauf:
  - Karten legen
  - Spieler 1 beginnt
  - Karten aufdecken
  - rundenbasierter Wechsel

### Gewinn

### Win

- Animation
- Link zum Home
- Revanche

### Niederlage

### Lose

- Animation
- Link zum Home
- Revanche!

### Join Game

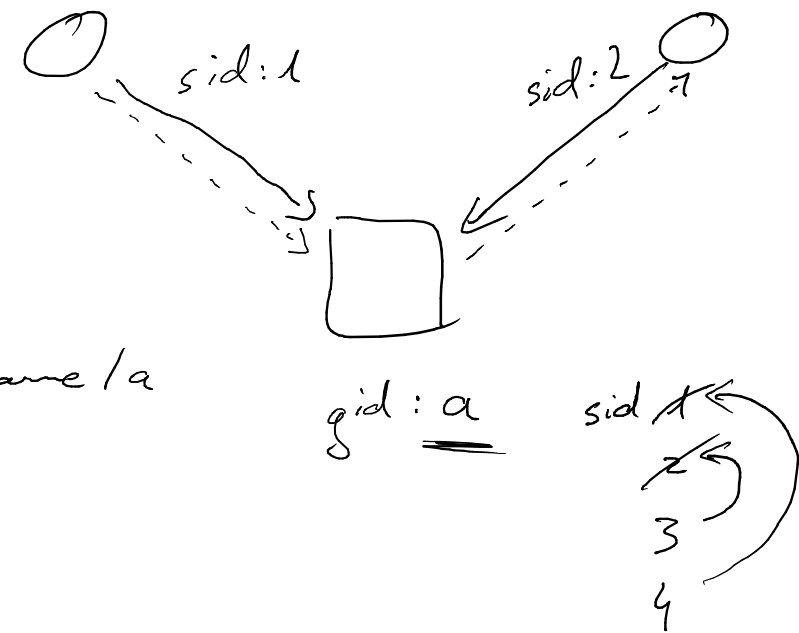
- Spieloptionen anzeigen
- Spielname sehen
- Spiel beitreten

Modal: Warte auf Spieler

↳ verb. verloren

↳ Spielzug

memory.de/game/a



## New Game

Headline
Description
Name
Avatar
Optionen
Start

=>

Headline
Description
Name
Avatar
Optionen
Start

Player Settings

Game Settings

Button

## Player Settings

Name
Name
Avatar
Optionen